

 418 476-6110
 gros.charlesmax@gmail.com
 Montréal, QC
 www.linkedin.com/in/charlesmax-gros
 charles-maxgros.github.io

Language

Français

Anglais

LSQ (Langue des Signes Québécoise)

ASL (American Sign Language)

LSF (Langue des Signes Française)

Compétences

FRONT-END : JavaScript, HTML5, CSS3, CSS Formatter, Android, React.js.

BACK-END: Java (SE/EE), C/C++, C#, Swing, PHP, Node.js.

LOGICIELS: Eclipse, Visual Studio, Visual Studio Code, Android studio, Git.

BASE DE DONNÉES : TRANSACT-SQL

Education

2022 à ce jour

Programmation et Technologies Internet,
AEC (Attestation d'Étude Collégiale)
Collège Universel - Montréal

2017-2019

Ingénieur Informatique et Électronique,
Diplôme d'Ingénieur CESI
École d'ingénieurs du CESI - France

2013-2016

Génie Électrique et informatique
Industrielle, DUT (Diplôme universitaire
de technologie)
IUT Ville-d'Avray - France

Charles-Maximilien Gros

Développeur Web

Ingénieur en informatique et électronique avec deux ans et demi d'expérience en résolution de problèmes technologiques. Ma carrière a été axée sur le développement logiciel, la mise en œuvre de configurations avancées et la gestion de bases de données. Je suis passionné par la programmation et la création de solutions techniques pour répondre aux besoins de l'entreprise. Également, je suis un professionnel motivé, sérieux et soucieux des détails, déterminé à fournir des solutions de qualité qui répondent aux attentes de nos clients. Mon objectif est de contribuer activement à la conception, au développement et à la configuration de solutions innovantes, tout en continuant à améliorer mes compétences en programmation.

Expérience Professionnelle

 Développeur & Administrateur Salesforce (stage) 2021 (6 mois)

Soljit - Montréal, QC

- Utiliser la Translation Workbench pour traduire les valeurs en français des métadonnées et des libellés de données dans Salesforce.
- Développer un formulaire Web en utilisant HTML et JavaScript pour l'intégration avec les pistes (Leads) dans Salesforce.
- Créer un composant Aura et d'une classe de contrôleur Apex côté serveur pour répondre aux besoins de personnalisation de Salesforce.
- Mettre en place des flux (flows) et de Process Builder pour automatiser des processus et des workflows dans Salesforce.
- Gérer un déploiement d'environnements et de configurations vers une organisation Salesforce en production.

 Développeur & Administrateur Salesforce 2017 - 2019

Engie INEO - Achères, France

- Concevoir et développer des pages Visualforce sur mesure pour optimiser l'interface utilisateur en fonction des exigences métier.
- Concevoir et développer des classes Apex, des contrôleurs Apex et des déclencheurs pour répondre à diverses demandes fonctionnelles au sein de l'application Salesforce.
- Identifier et résoudre efficacement des problèmes au sein de l'application Salesforce, assurant ainsi un fonctionnement fluide et sans heurts.
- Réaliser la migration de données depuis Excel vers Salesforce, incluant l'importation, l'exportation et la mise à jour des informations cruciales de l'entreprise.

Certifications

2021

Administration Salesforce

Trailhead Salesforce - Formation en ligne

Projets

Jeu de mémoire – Javascript

- Création et développement d'un jeu de mémoire interactif en JavaScript où l'utilisateur doit cliquer sur deux images. En cas de correspondance, les paires restent visibles, tandis qu'en cas de dissemblance, elles se cachent à nouveau. Le temps écoulé est enregistré pendant la partie. (Projet de groupe).
 - Dans le cadre de ce projet de groupe, mon rôle consistait à développer les fonctionnalités clés du jeu en JavaScript, notamment la logique de correspondance des paires d'images, la gestion du chronomètre et l'affichage des résultats. Mon travail a été essentiel pour garantir une expérience utilisateur fluide et mémorable
- Technologies utilisées : HTML & CSS et JavaScript
- Lien : <https://github.com/Charles-MaxGros/memoire-game>

Gestion d'un stock de produits dans un magasin – Java

- Conception et développement d'une application Swing en utilisant le modèle MVC (modèle-Vue-Contrôleur), pour la gestion d'un stock de produits dans un magasin. (Projet de groupe).
- L'application comprend quatre pages : une page de connexion pour les utilisateurs, une page pour l'ajout de produits au stock, une page pour afficher la liste des produits et une page permettant de saisir des commandes pour les clients.
 - Dans le cadre de ce projet de groupe, mon rôle majeur dans ce projet de groupe a été de créer l'interface utilisateur Swing pour afficher ces quatre pages. Mon travail a contribué à rendre l'application conviviale pour les utilisateurs.
- Technologies utilisés : Java
- Lien : <https://github.com/Charles-MaxGros/Product-Inventory-Management>

Site web E-commerce – React.js, Android

- Le site web est une plateforme de vente en ligne spécialisée dans les produits électroniques et technologiques. Notre site web propose une gamme variée de produits électroniques de haute qualité, allant des smartphones et des ordinateurs portables. (Projet de groupe).
- Dans ce projet, mon rôle a été de créer la base de données et de mettre en place des fonctionnalités spécifiques pour la gestion des produits. Mon travail a permis d'enrichir l'expérience des utilisateurs en leur offrant une sélection diversifiée de produits électroniques.
- Technologies utilisées : React.js (cote client), Android, SQL
- Lien : <https://github.com/Charles-MaxGros/Site-web-E-Boutique-application-mobile>