La bataille.

Matériel:

Un jeu de cartes.



Nombre de joueurs :

de 2 à 4 joueurs.



011



ou



But du jeu:

avoir le plus de cartes à la fin du jeu.

Déroulement du jeu :

On distribue tout le jeu entre les joueurs.

Les cartes sont rangées en paquet face cachée.

A chaque tour, les joueurs retournent la carte au dessus de leur paquet.

La plus forte remporte le pli.









Si deux joueurs ont la même carte, il y a « bataille ».

On retourne une carte face cachée sur les deux cartes similaires et ensuite on retourne une deuxième carte.

La plus forte remporte le pli.





La partie s'arrête quand un de joueurs n'a plus de cartes.

Variantes:

- 1. On peut enlever les cartes non numérotées.
- 2. On jouer à la « **bataille ouverte** » et regarder ses cartes.

La bataille de dé.

Matériel:

Un dé par joueur. Des jetons pour compter les points.





Nombre de joueurs :

autant que de dés.

But du jeu:

avoir le plus de points.





Déroulement du jeu :

Chaque joueur lance son dé. Si les joueurs ont le même nombre, ils recommencent. Celui qui a le plus de points gagne.







Le jeu s'arrête quand le temps imparti est terminé.

Variantes:

- 1. On peut ajouter un ou deux dés par joueur.
- 2. On peut se mettre en équipe et compter le nombre de points obtenus par l'équipe.
- 3. On peut compter le nombre de points obtenus sur chaque dé.