Exercice 1. Méthode du simplexe à 2 phases
Résoudre complètement le PL suivant avec la méthode à 2 phases :

$$\begin{aligned} \max \ & -x+y \\ & 3x+2y=6 \\ & x+y-e_1=1 \\ & x,y,e_1 \geq 0 \end{aligned}$$

Solution : On pourrait choisir $(x,y,e_1)=(2,0,1)$ comme base initiale "évidente" pour l'algorithme du simplexe mais on choisit d'illustrer la méthode à 2 phases. On introduit donc des variables artificielles a_1, a_2 pour trouver une base initiale dans l'algorithme du simplexe (en minimisant a_1+a_2 pour forcer $a_1=a_2=0$), puis on fait un 2ème simplexe à partir de cette base.
<u>Phase 1 : trouver une base initiale</u>

$$\min \ a_1+a_2$$

$$3x+2y+a_2=6$$

$$x+y-e_1+a_1=1$$

$$x,y,e_1,a_1,a_2 \geq 0$$

On choisit donc a_1 et a_2 comme variables en base :

$$\min \ (1-x-y+e_1)+(6-3x-2y)=7-4x-3y+e_1$$

$$a_2=6-3x-2y$$

$$a_1=1-x-y+e_1$$

On choisit de faire rentrer une variable avec un coefficient négatif (car on souhaite minimiser) dans la fonction objective, par exemple x.
$a_1=1-x-y+e_1 \geq 0$ implique $x \leq 1$ et $a_2=6-3x-2y \geq 0$ implique $x \leq 3$. On sort donc a_1 :

$$\min \ 7-4(1-a_1-y+e_1)-3y+e_1=3+4a_1+y-3e_1$$

$$a_2=6-3(1-a_1-y+e_1)-2y=3+3a_1+y-3e_1$$

$$x=1-a_1-y+e_1$$

On rentre ensuite e_1 et on sort a_2 :

$$\min \ 3+4a_1+y-3(1+a_1-\frac{1}{3}a_2+\frac{1}{3}y)=a_1+a_2$$

$$e_1=1+a_1-\frac{1}{3}a_2+\frac{1}{3}y$$

$$x=1-a_1-y+(1+a_1-\frac{1}{3}a_2+y)=2-\frac{1}{3}a_2$$

On retrouve donc bien $(x,y,e_1,a_1,a_2)=(2,0,1,0,0)$ qui donne une solution admissible du PL initial.
<u>Phase 2</u> :

D'après la phase 1, on prend x, e_1 en base et y hors base :

$$\max \ -(3-\frac{2}{3}y)+y=-3+\frac{5}{3}y$$

$$x=2-\frac{2}{3}y$$

$$e_1=-1+x+y=-1+(2-\frac{2}{3}y)+y=1+\frac{1}{3}y$$

On fait rentrer y et sortir x :

$$\max \ -3+\frac{5}{3}(3-\frac{3}{2}x)=2-\frac{5}{2}x$$

$$y=3-\frac{3}{2}x$$

$$e_1=1+\frac{1}{3}(3-\frac{3}{2}x)=2-\frac{1}{2}x$$

On a donc trouvé l'optimum $\boxed{2}$ atteint pour $\boxed{(x,y,e_1)=(0,3,1)}$.

Exercice 2. Modélisation et simplexe
On considère un boulanger qui possède 3 types de farines : farine de blé, farine d'avoine et de seigle.
Il peut produire 2 types de baguettes qui demandent différentes quantités de farine :

	Blé	Avoine	Seigle	Prix
Baguette 1	100g	100g	100g	1,5€
Baguette 2	200g	50g	0g	2€
Stock	10kg	4kg	3kg	

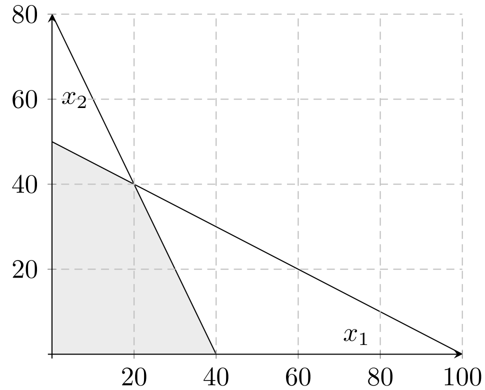
1. Modéliser ce problème sous forme de programme linéaire en nombres entiers (PLNE).

   Solution : Soit x_1 et x_2 les quantités de baguettes 1 et 2 à produire. On exprime toutes les quantités en centaines de grammes. Le problème se modélise sous la forme suivante, où chaque contrainte correspond à une contrainte sur l'utilisation d'un type de farine :

$$\begin{aligned} \max_{x_1,x_2 \in \mathbb{R}} \ & 1.5x_1+2x_2 \\ & x_1+2x_2 \leq 100 \\ & x_1+0.5x_2 \leq 40 \\ & x_1 \leq 30 \\ & x_1,x_2 \in \mathbb{N} \end{aligned}$$

2. Dessiner l'ensemble des solutions admissibles du problème relaxé (où les variables sont réelles au lieu d'être entières).

   Solution :



3. Quel est le lien entre l'optimum du PLNE et l'optimum du PL relaxé ?

> **Solution** : On remarque que le polytope des solutions admissibles est entier (tous les sommets sont à coordonnées entières). Comme l'optimum du relaxé est obtenu en un sommet du polytope, on en déduit que l'optimum du PLNE est égal à l'optimum du PL relaxé.

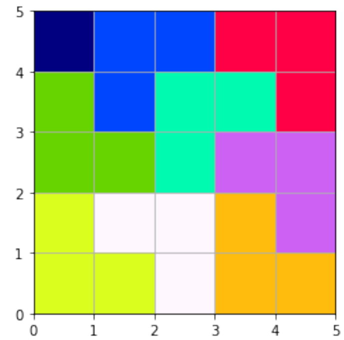
4. Résoudre le PLNE par l'algorithme du simplexe.

5. Écrire le dual de ce PL. Interprétation économique : supposons qu'un investisseur veuille acheter tout le stock de farine du boulanger. Quel est le prix d'achat minimum que le boulanger pourrait accepter ?

> **Solution** : On définit des variables y_1, y_2, y_3 pour chaque contrainte du PL.
>
> $$\min 100y_1 + 40y_2 + 30y_3$$
> $$y_1 + y_2 + y_3 \geq 1.5$$
> $$2y_1 + 1.5y_2 \geq 2$$
> $$y_1, y_2, y_3 \geq 0$$
>
> Interprétation : Si y_i est le prix de rachat de la $i$ème farine, la solution de ce PL dual donne le prix minimum total de rachat de la farine pour que ce soit rentable pour le boulanger (c'est-à-dire qu'il gagne au moins ce qu'il aurait gagné en produisant des baguettes et en les vendant).

Exercice 3. Pavage

On considère une grille $n \times p$ que l'on souhaite paver (c'est-à-dire recouvrir sans chevaucher) avec un maximum de "L". Par exemple, un carré 5×5 peut-être être pavé avec 8 "L" :



Dans cet exemple, il n'y a qu'une case qui n'est pas recouverte (celle en haut à gauche).

1. Est-ce que le pavage de l'exemple est optimal?

> **Solution** : Oui, car un pavage avec plus de 8 L demanderait au moins $9 \times 3 = 27$ cases différentes, qui est strictement supérieur à la taille de la grille (25).

2. Modéliser ce problème sous forme d'un PLNE P.

> **Solution** : Soit $\mathcal{L}$ l'ensemble des positions possibles d'un L sur la grille, chaque position étant un ensemble de 3 cases (les 3 cases occupées par le L) et chaque case étant un coupe de coordonnées.
> On définit une variable x_ℓ pour tout $\ell \in \mathcal{L}$, qui vaut 1 si la position ℓ est utilisée (c'est-à-dire si un L est placé exactement dans cette position), 0 sinon.
>
> $$\max \sum_{\ell \in \mathcal{L}} x_\ell$$
> $$\forall i, j, \quad \sum_{\substack{\ell \in \mathcal{L} \\ (i,j) \in \ell}} x_\ell \leq 1$$
> $$\forall \ell \in \mathcal{L}, \; x_\ell \in \{0, 1\}$$

3. (Travail à faire à la maison) Résoudre P avec `python-mip`.

4. Écrire le dual P' de P et l'interpréter géométriquement.

> **Solution** : On définit une variable duale $y_{i,j}$ pour chaque contrainte de P.
>
> $$\min \sum_{(i,j)} y_{i,j}$$
> $$\forall \ell \in \mathcal{L}, \quad \sum_{(i,j) \in \ell} y_{i,j} \geq 1$$
> $$\forall (i,j), \; y_{i,j} \in \{0, 1\}$$
>
> Interprétation : le dual demande de choisir un nombre minimum de cases pour empêcher tout placement de L sur la grille.

5. Quelle est la valeur optimum du dual de l'exemple? Et du dual relaxé?

Solution :

6. Quel est l'optimum du relaxé de l'exemple?

Exercice 4. Modélisations

En utilisant des variables binaires (0 ou 1), modéliser les problèmes suivants sous forme de programme linéaire :

1. **Sac à dos** : On a des objets de poids p_1, ..., p_n et de valeurs v_1, ..., v_n. On veut en mettre un maximum dans un sac à dos de capacité C.

2. **Coloriage de graphe** : On veut connaître le nombre minimum de couleurs pour colorier les sommets d'un graphe de façon à ce que 2 sommets adjacents soient de couleur différente.

3. **Warehouse location** : Une chaîne de restaurants veut ouvrir un certain nombre de restaurants parmi un ensemble P d'emplacements possibles, de manière à satisfaire au mieux un ensemble C de clients. On note $t_{p,c}$ le temps de transport entre la position $p \in P$ et le client $c \in C$. Une ouverture sur une position $p \in P$ coûte c_p euros. On veut choisir à quels emplacements ouvrir des restaurants de façon à minimiser la somme des coûts d'ouverture plus la somme des temps de déplacements de chaque client au restaurant le plus proche.

Exercice 5. Big M

La fameuse technique du « Big M » consiste à introduire une grosse constante pour modéliser une contrainte linéaire.

1. Supposons que l'on ait deux variables entières $x, y \geq 0$. Transformer la contrainte (non-linéaire) $x = 0 \implies y = 0$ en une contrainte linéaire en introduisant une grosse constante M.

2. Faire de même pour $x \neq y$.

3. Transformer une fonction objective de la forme $\max |\mathbf{c}^T\mathbf{x}|$ en un problème de maximisation de fonction linéaire.