

PIEDRA, PAPEL O TIJERAS

Inspirado en el clásico juego de “toma de decisiones rápidas”, la aplicación permitirá al usuario elegir entre tres opciones* (piedra, papel o tijeras). Luego de que el usuario haga su elección, pulsará el botón de “*play*”, y la aplicación a través de una selección aleatoria mostrará su opción y hará una *comparación*, y tomará la decisión de quién ha sido el ganador.

Un juego que le permitirá hacer un uso didáctico de su tiempo libre.

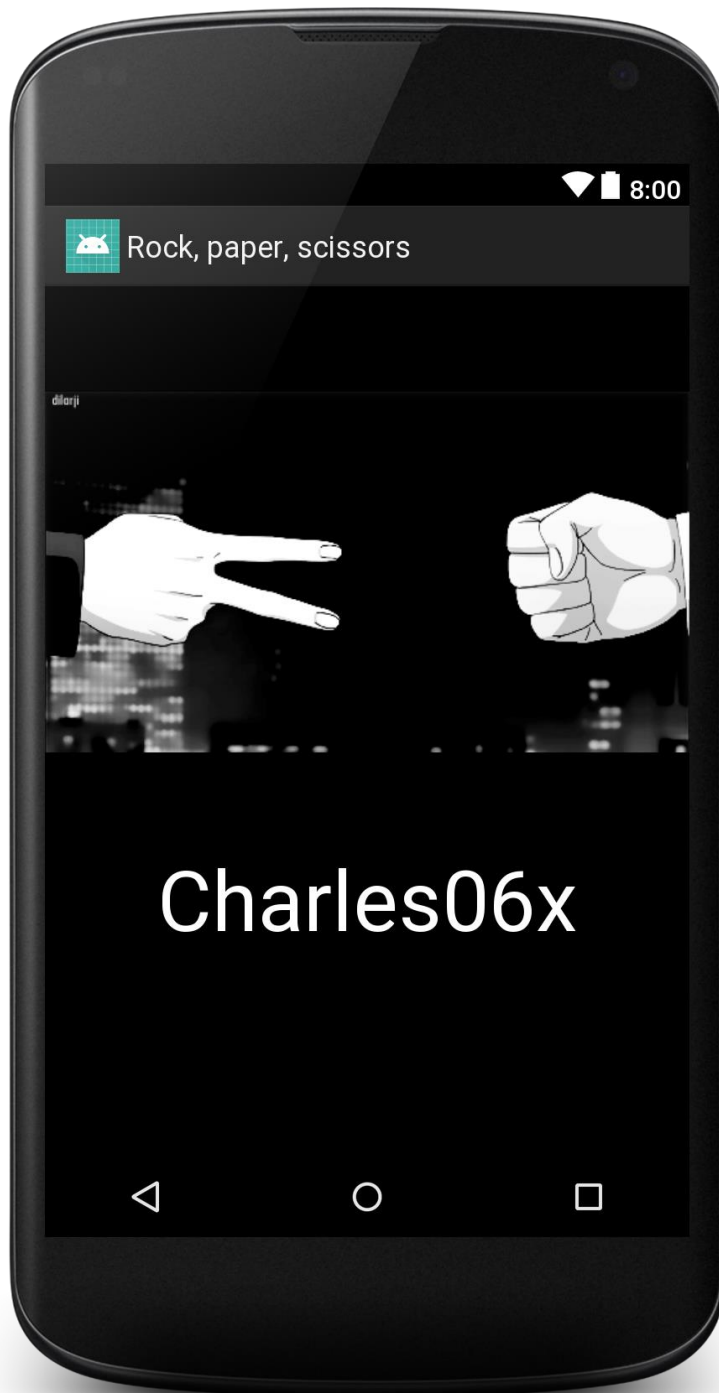
ROCK, PAPER, SCISSORS

Inspired in the classic game, this app will allow the user to make a choice between three options (rock, paper or scissors). Once the user have made his/her choice, the app using a random selection will show its choice and will establish who the winner is.

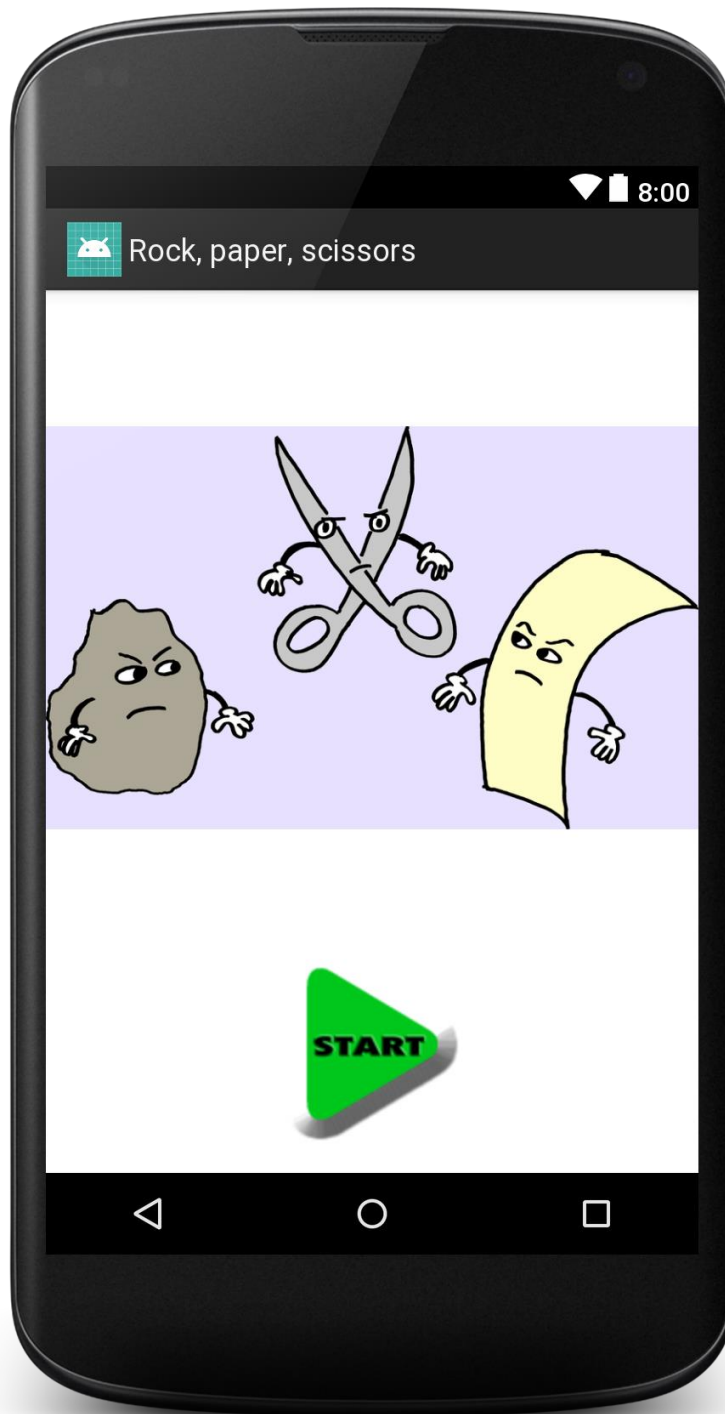
A game that will allow the user to spend his/her free time in a fun way.

Screenshots

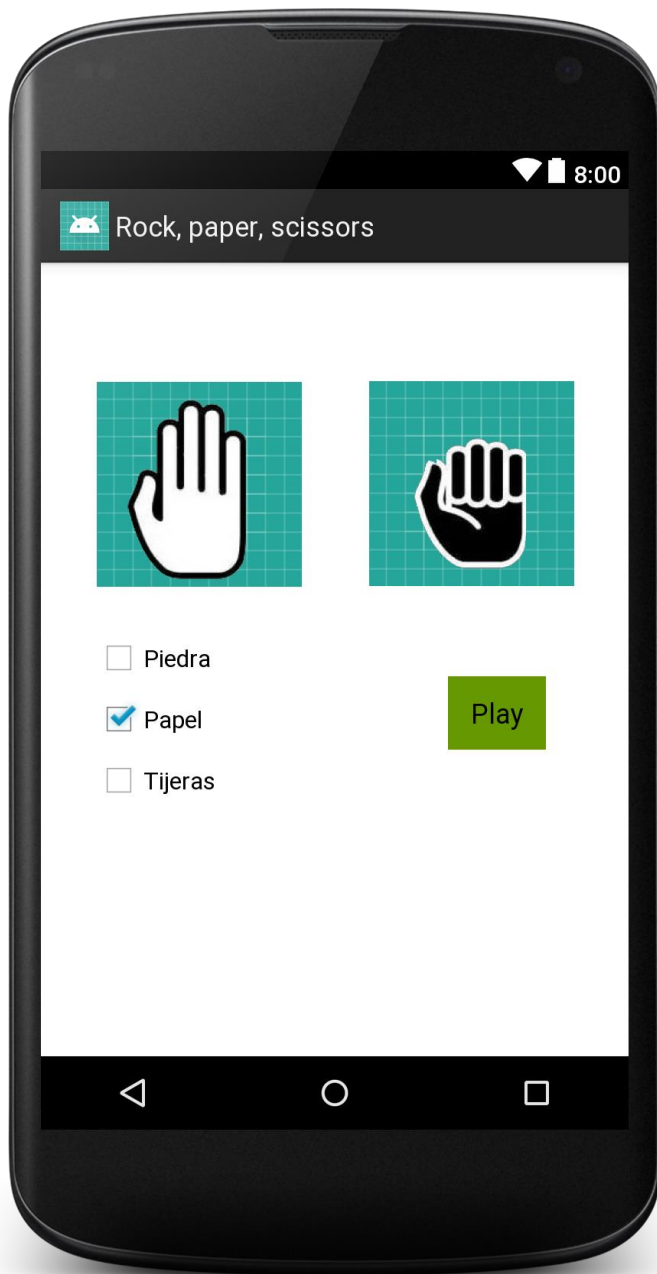
Splash:



Starting:



Matching:



Charles Acevedo Díaz

700039395

Desarrollo Móvil / Mobile development

Universidad Tecnológica de Bolívar