



**Universidad Tecnológica De Panamá**  
**Facultad De Ingeniería De Sistemas Computacionales**  
**Lic. en Ingeniería de Sistemas y Computación**



**Memoria de Trabajo para la Asignatura:**  
**Tópicos I**

**Asignación N° 1 – Introducción a la Visión Artificial**

**Estudiante:**  
**Charles Chuez**

**Grupo:**  
**1IL141**

**Profesor:**  
**José Carlos Rangel Ortiz**

**2 Semestre, 2024**

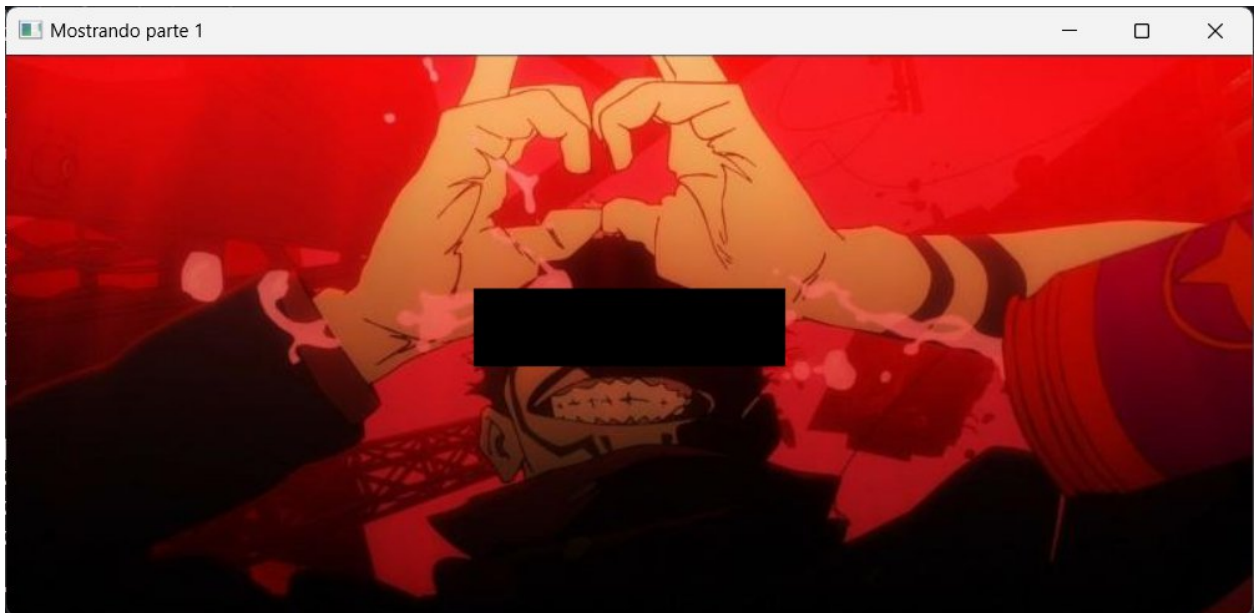
# Introducción

Para este laboratorio se manejará algunas imágenes con las librerías opencv y matplotlib del lenguaje de programación Python.

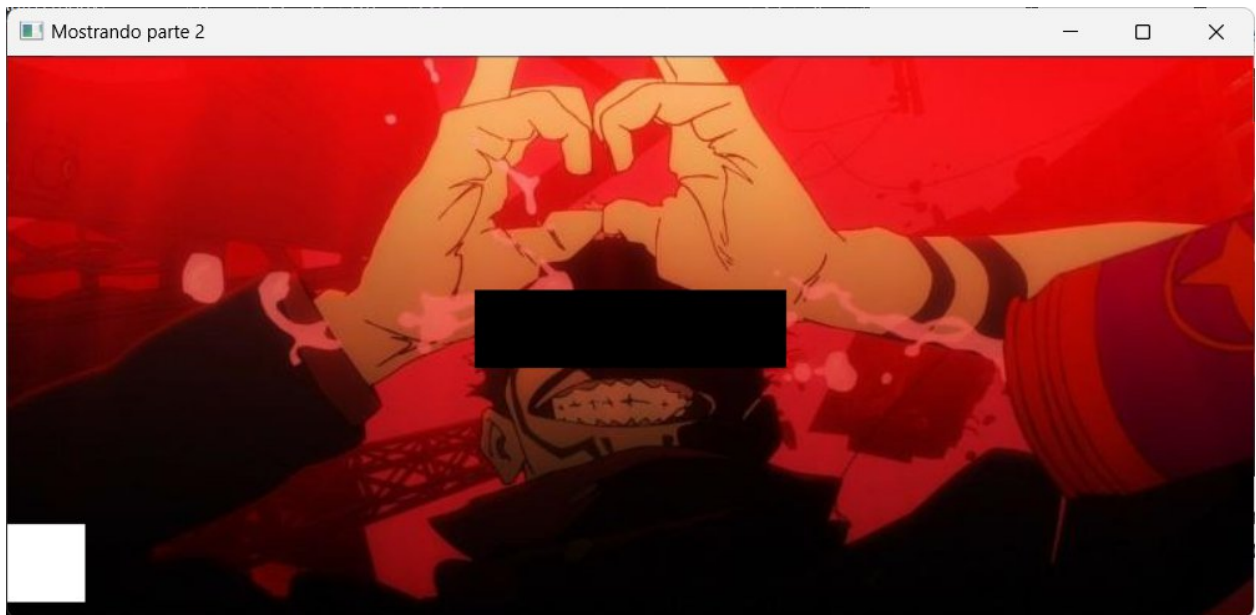
# Resultados

## Primera Parte

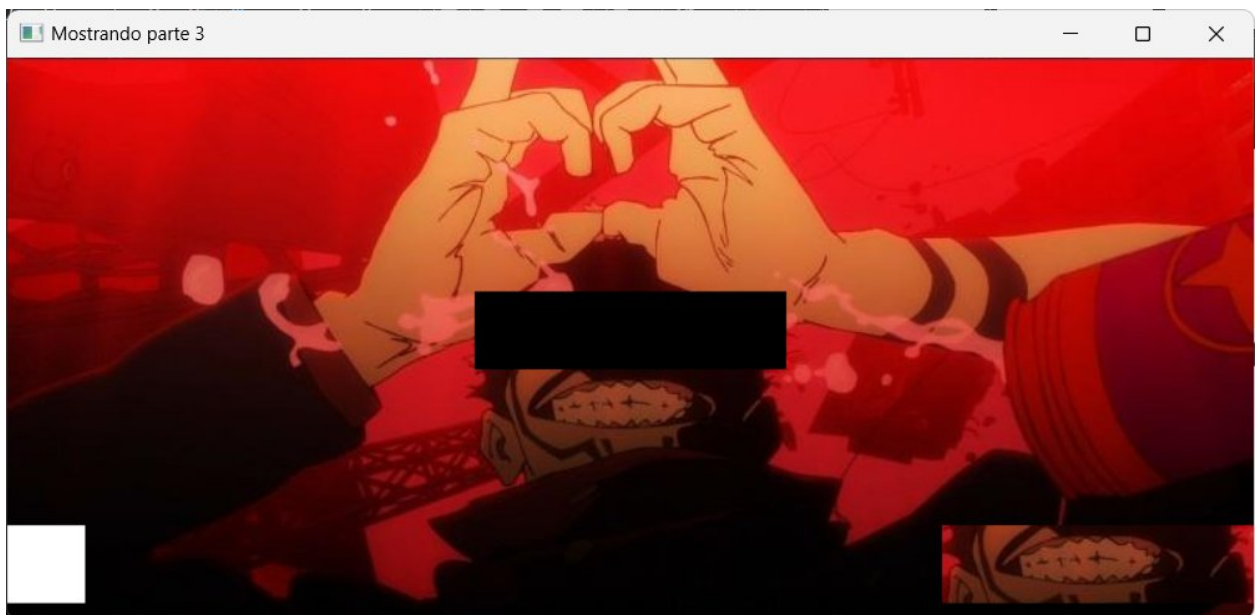
1. 1 modificación de color mediante la técnica del parche, el área modificar debe tener una forma rectangular y ubicarse en el centro de la imagen.



2. 1 modificación de color mediante la técnica del parche de forma cuadrada ubicada en la esquina inferior izquierda con el siguiente color RGB (100, 255, 51).



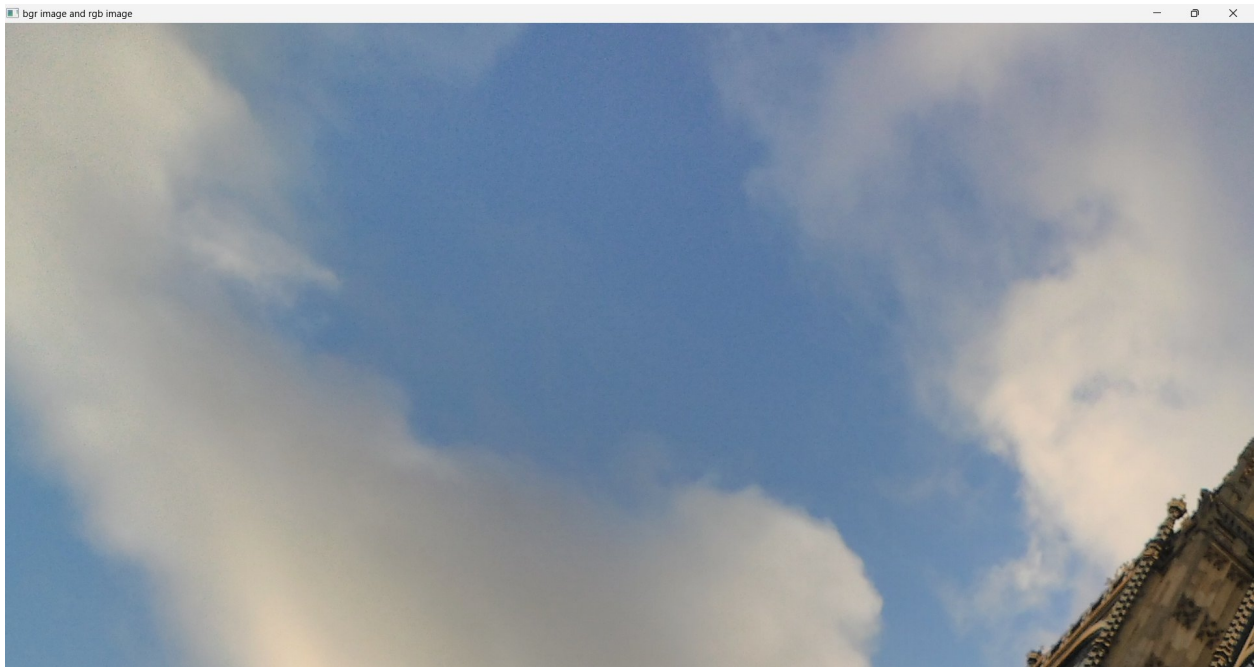
3. Crear un parche de una zona rectangular de la imagen y ubicarlo en la esquina inferior derecha de la imagen.



4. Todas las modificaciones se deben ver en una sola imagen.

## Segunda Parte

Para la segunda parte no pude trabajar con la librería opencv en Windows porque la imagen no se muestra completamente al momento de ejecutar la segunda parte del laboratorio.



Mientras que en Linux manda un error de que no se puede mostrar por un problema con la librería matplotlib.

```
Dimensiones de la imagen - Alto: 4160, Ancho: 3120, Canales: 3
/home/phoenix/git/vision_artificial/laboratorio1/src/laboratorio1-parte2.py:30: UserWarning: FigureCanvasAgg is non-interactive, and thus cannot be shown
  plt.show()
(laboratorio1)
```

# Conclusiones y Comentarios

El aprendizaje es bueno 👍.