



Universidad Tecnológica De Panamá
Facultad De Ingeniería De Sistemas Computacionales
Lic. en Ingeniería de Sistemas y Computación



Memoria de Trabajo para la Asignatura:
Tópicos I

Taller 1

Estudiante:
Charles Chuez

Grupo:
1IL141

Profesor:
José Carlos Rangel Ortiz

2 Semestre, 2024

1. Copie los diferentes pasos expresados en la primera parte y codifique la función que los implemente adecuadamente.

```
img = cv2.imread('taller1/img/selfie.jpg')
```

```
cv2.imshow('Image', img)
```

```
cv2.waitKey(0)
```

```
cv2.destroyAllWindows()
```

```
img = cartoonize(img)
```

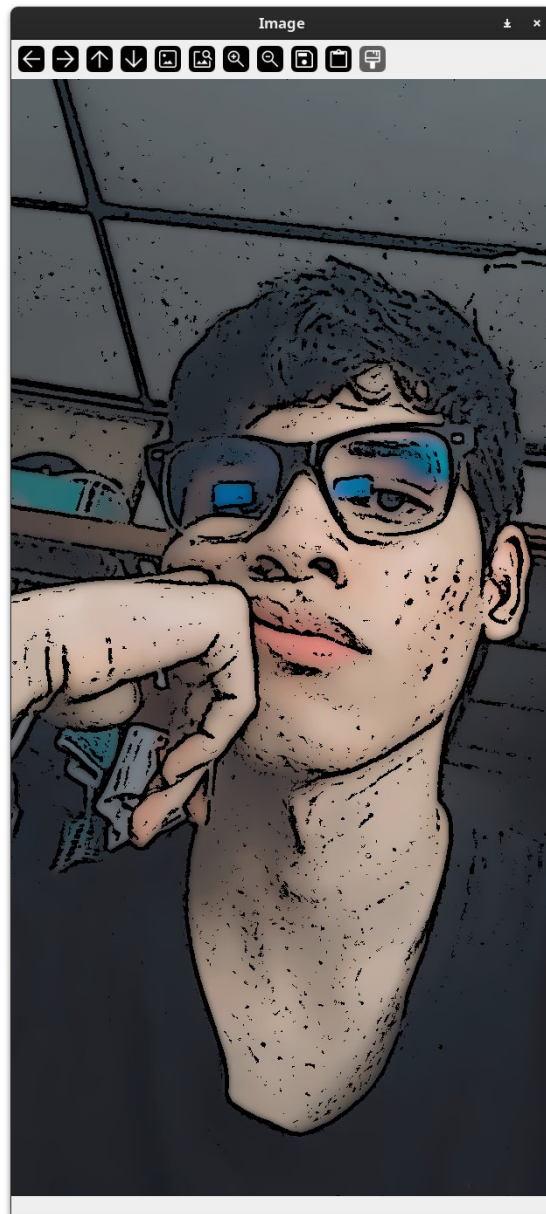
```
cv2.imshow('Image', img)
```

```
cv2.waitKey(0)
```

```
cv2.destroyAllWindows()
```

2. Muestre cada una de las imágenes resultantes para cada paso del proceso de caricaturizar, utilizando una imagen de su gusto. Puede consultar la imagen 2 como sugerencia de presentación.





3. Para el segundo programa use la función creada y tome como entrada una imagen de la cámara web (o vídeo en caso de no contar con cámara) y muestre solo el resultado final sobre esta imagen.

