

Universidad Tecnológica De Panamá Facultad De Ingeniería De Sistemas Computacionales Lic. en Ingeniería de Sistemas y Computación



Memoria de Trabajo para la Asignatura: Tópicos I

Laboratorio No. 3

Estudiante: Charles Chuez

Grupo: 1IL141

Profesor: José Carlos Rangel Ortiz

II Semestre, 2024

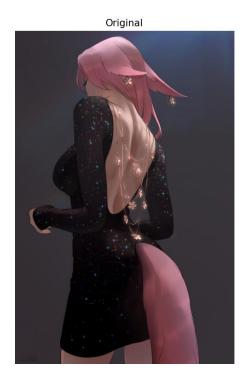
Introducción

En este laboratorio se verá la aplicación de diferentes detectores y descriptores en una imagen.

Resultados

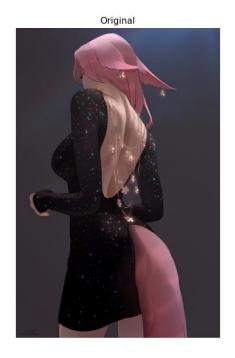
Primera Parte

Se muestra la imagen original y luego la imagen pasada por el detector MSER.



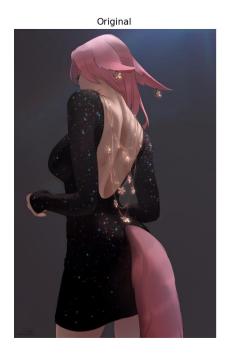


Se muestra la imagen original y luego la imagen rotada con un angulo de 90° , pasada por el detector FAST con MaxSuppression.





Se muestra la imagen original y luego la imagen rotada 90°, pasada por el detector ORB.





Segunda Parte

Se muestra primeramente la imagen original.

Imagen Original

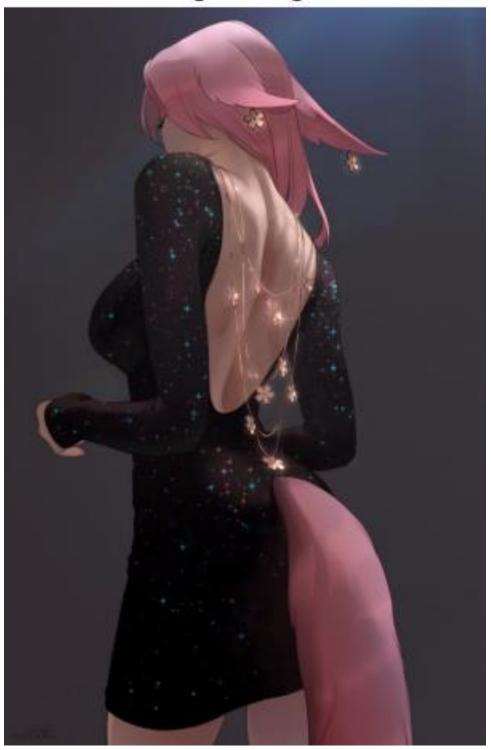
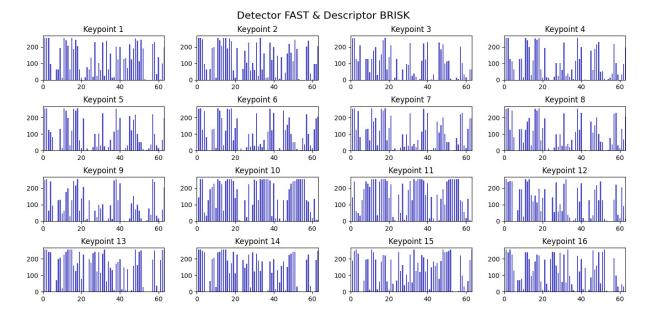


Imagen pasada por el detector FAST y el descriptor BRISK.

Keypoints detectados con el Descriptor BRISK

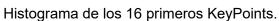


Histograma de los primeros 16 KeyPoints de la imagen calculada.



Muestra de la imagen original y la imagen pasada por el detector STAR y descriptor BRIEF.







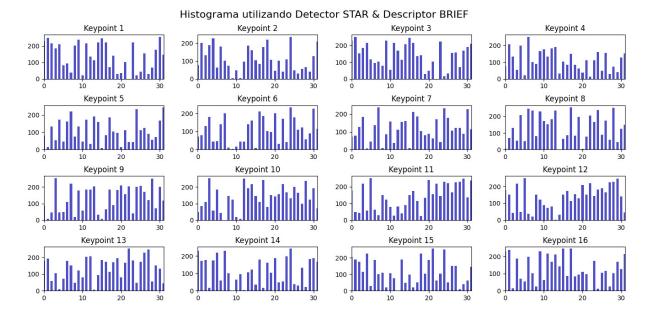
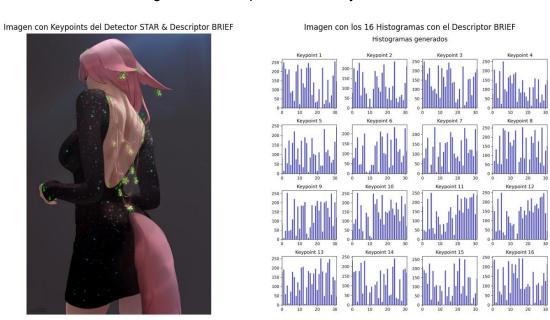


Imagen calculada con los histogramas de los primeros 16 KeyPoints.



Conclusión y Comentarios del Estudiante

Este laboratorio fue gratificante ya que nos enseña a como calcular puntos clave de una imagen, donde fue satisfactorio ver como cada algoritmo lo aplica de manera diferente, unos más que otros.

En lo personal me gustó mucho el detector FAST.