

Broken Images:

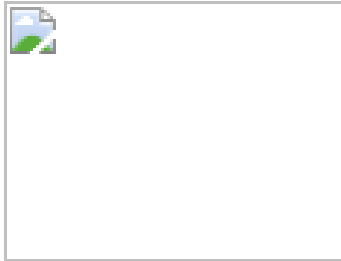
Con este ejemplo se pretende que el lector entienda como mapear e identificar cuando una imagen no ha sido cargada, por ejemplo en una página de ventas online.

Método para verificar si una imagen está rota.

1. Se halla el locators de la lista de imágenes, así:

```
@FindBy (className= "example")  
public WebElement imgBroken;
```

2. Se crea un método que recibe como parámetro el nombre de la imagen y verificar si está rota, es decir que aparece de la siguiente manera:



```
public void stateImage(String nombreImagen) {  
    List<WebElement> imagenes = imgBroken.findElements(By.tagName("img"));  
    for (int i=0; i< imagenes.size(); i++ ) {  
        if ( imagenes.get(i).getAttribute("outerHTML").contains(nombreImagen)){  
            if ( imagenes.get(i).getAttribute("naturalWidth").equals("0"))  
            {  
                System.out.println(nombreImagen+ " esta rota");  
            }  
        }  
    }  
}
```

Método para recorrer una lista de imágenes y determinar cuáles están rotas.

1. Se halla el locators de la lista de imágenes, así:

```
@FindBy (className= "example")
public WebElement imgBroken;
```

2. Se crea un método que recorra la lista de imágenes, y determine cual está rota y cual no.

```
public void estadoImagen() {

    List<WebElement> imagenes = imgBroken.findElements(By.tagName("img"));
    for (int i=0; i< imagenes.size(); i++ ) {
        if ( imagenes.get(i).getAttribute("naturalWidth").equals("0"))
        {
            System.out.println(imagenes.get(i).getAttribute("outerHTML") +
" esta rota");
        }
        else {
            System.out.println(imagenes.get(i).getAttribute("outerHTML") +
"No esta rota");
        }
    }

}
```

Atributos utilizados:

`outerHTML` : El atributo `outerHTML` , obtiene el fragmento HTML serializado que describe el elemento incluyendo sus descendientes

`naturalWidth`: Devuelve el ancho original de una imagen

Métodos utilizados:

`getAttribute()` : Devuelve el valor del atributo especificado en el elemento.

`findElement()` o `findElements()`: Es el mecanismo utilizado para localizar elementos dentro de un HTML con la ayuda del valor del localizador. La diferencia entre los métodos `findElement()` y `findElements()` es que el primero devuelve un objeto `WebElement`; de lo contrario arroja una excepción y este último devuelve una Lista de `WebElement`, puede devolver una lista vacía si ningún elemento.