

Le dossier projet en ISN

Le candidat effectue une présentation orale de son projet, d'une durée maximale de 8 minutes, pendant laquelle il n'est pas interrompu. Il s'appuie pour cela **sur un dossier-projet de 5 à 10 pages, hors annexes, élaboré à l'aide de l'outil informatique.**

Ce projet est structuré de façon à mettre en évidence :

- le but visé et les moyens choisis pour atteindre ce but ;
- la démarche de projet qui a conduit au résultat tel que présenté ;
- la dimension collaborative du projet liée au travail en équipe (2 à 3 élèves).

Tout candidat se présentant sans dossier-projet ou avec un dossier-projet non conforme à la définition de l'épreuve (quelle qu'en soit la raison) doit être considéré comme présent.

La commission d'évaluation lui fait constater l'absence de dossier-projet ou sa non-conformité.

La note de zéro pour cette partie de l'évaluation lui est alors attribuée.

Un dossier-projet est considéré non conforme **s'il n'est pas personnel ou n'est pas réalisé avec l'outil informatique, ou comporte moins de 5 pages**, hors annexes.

Exemple de plan

(avec partie pouvant être commune en grisé et partie personnelle en non grisée).

Page 1	Page de garde	<ul style="list-style-type: none"> intitulé du projet une image représentant votre projet membres du groupe
Page 2	Présentation	<ul style="list-style-type: none"> règles du jeu un visuel de votre site -jeu avec des saisies d'écran
Page 3	Analyse de besoins Recherche d'idées	Présenter : <ul style="list-style-type: none"> le cahier des charges : but visé ? objectifs à réaliser ? sur quelles idées allez vous vous appuyer ? Langage et matériel utilisés ,Sources d'informations utilisées
Page 4	Répartition des tâches Démarche collaborative	<ul style="list-style-type: none"> Tableau avec 3 colonnes : tâches ,planning, noms Distinguer vos tâches de celle de l'équipe (les mettre en surbrillance par exemple) Expliquez les moyens de communications dans l'équipe (mail, rencontre,...)
Pages 5-6	Votre réalisation	<ul style="list-style-type: none"> Présenter et documenter votre démarche et votre travail (rôle et principe de vos fonctions) ATTENTION : vos listings de programme n'ont rien à faire ici (à mettre en annexe éventuelle de votre dossier) Expliquer vos difficultés rencontrées et ce que vos erreurs vous ont appris
Page 7	Intégration de votre travail	<ul style="list-style-type: none"> Présenter le résultat final en montrant comment s'intègre votre travail dans celui de l'équipe (captures d'écran de jeu , d'une partie du programme ...)
Page 8	Bilan et perspectives	<ul style="list-style-type: none"> Donner des développements, améliorations possibles de votre travail et du projet Expliquez ce que ce projet et le travail en équipe vous ont apporté (connaissances, découvertes, expériences,...)
Page 9	Diffusion du projet	<ul style="list-style-type: none"> Si votre projet est déposé sur un site perso ,en donner le lien Si vous deviez diffuser votre jeu sur Internet, quelle licence de diffusion utiliseriez vous ? et pourquoi ?
Annexes		<ul style="list-style-type: none"> Listing de vos codes, documents ressources (liens des sites utilisés, références des livres consultés,...) Le code de votre programme doit respecter les standards de programmation: <ul style="list-style-type: none"> Indentation Variables avec des noms explicites Commentaires pour les variables et les fonctions