

Tentative de résumé du cours de Simulation

Charles Vin

1 La fonction quantile

Fonction quantile = inversion de la fonction de répartition

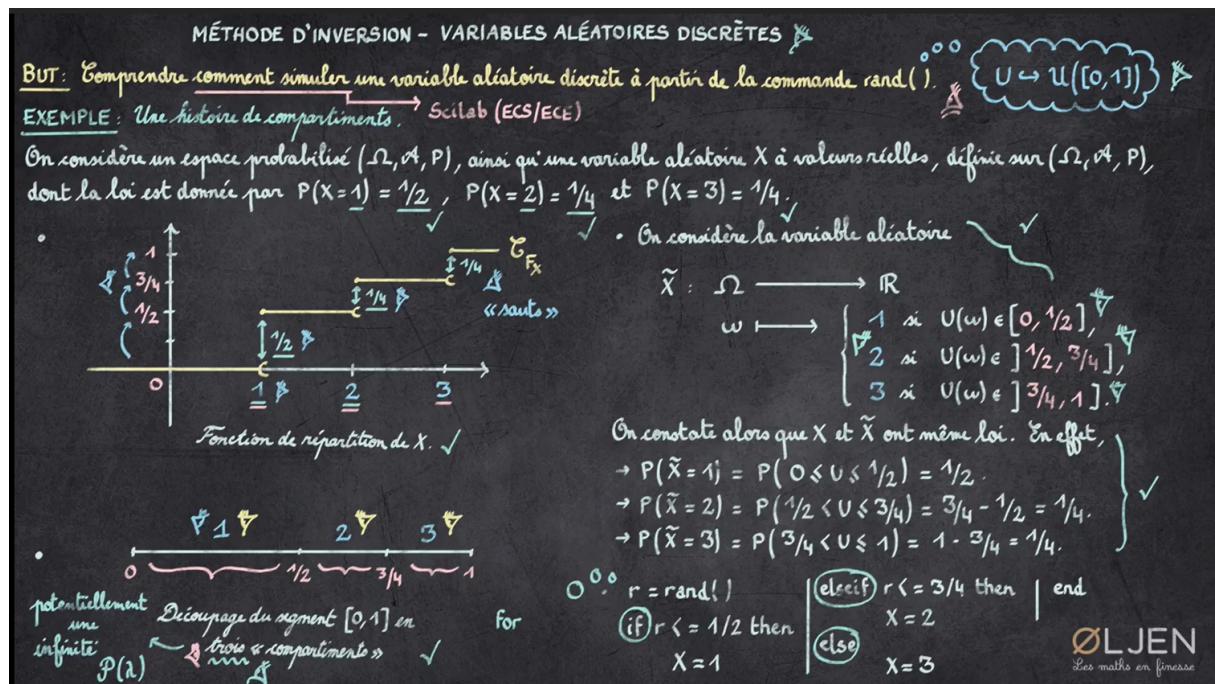


Figure 1 – Pour gerer les sauts des truc discret

Méthode : Je pense que y'a qu'en le faisant que j'arriverai il faut bien comprendre la formule et l'appliquer

$$F_X^{-1} :]0, 1[\rightarrow \mathbb{R}$$

$$\alpha \mapsto F_X^{-1}(\alpha) = \inf\{t \in \mathbb{R}, F_X(t) \geq \alpha\}$$

Graphiquement

- Sur le graphique de la fonction de répartition, on place α sur l'ordonnée.
- On vas faire varier α
- Avec $\alpha \in [...]$ sur quelle intervalle $F_X \geq \alpha$
- Puis prendre l'inf, la borne inférieure de cette intervalle

On peut le faire analytiquement aussi quand F_X est continue strictement croissante (=bijective). Typiquement (pour loi \mathcal{Exp})

$$\begin{aligned} \forall \alpha \in]0, 1[, F_X^{-1}(\alpha) &= \inf\{t \in \mathbb{R}, F_X(t) \geq \alpha\} \\ &= \inf\{t \in \mathbb{R}_*, F_X(t) \geq \alpha\} \\ &= \inf\{t \in \mathbb{R}_*, 1 - e^{-\lambda t} \geq \alpha\} \\ &= \inf\{t \in \mathbb{R}_*, t \geq \frac{\ln(1 - \alpha)}{-\lambda}\} = -\frac{\ln(1 - \alpha)}{\lambda} \end{aligned}$$

2 Méthode du rejet

f_X densité à simuler, c constante, g_X densité d'une va qu'on sait simuler.

Théorème 1. Soient f et g deux densité de probabilité, X de densité g , telles qu'il existe une constante c vérifiant :

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) \leq cg(x).$$

Si $c * U_i * g(X_i) < f(X_i)$, X a pour densité f ($U \sim Unif(]0, 1[)$).
 U_i, X_i tirage des lois

Le nombre de tirage nécessaire pour atteindre la condition précédente suit une loi $Gom(\frac{1}{c})$

Méthode pour les exos :

- J'pense dessiner la courbe c'est pas mal
- Voir qu'on peut majorer easy par une constante + une loi uniforme
- Exemple pour une densité avec $max = \frac{1}{2} \Rightarrow c * g = 2 * \frac{1}{4} \mathbb{1}_{[0,4]}$
- Pour simuler
 - On tire successivement V_1, V_2, V_3, \dots indépendants tous de même loi que V , ce qui est facile en prenant $V_i = \dots$ où les W_i sont i.i.d. de loi uniforme sur $]0; 1[$.
 - On tire aussi successivement U_1, U_2, U_3, \dots de loi uniforme sur $]0; 1[$, indépendants entre eux et indépendants des V_i .
 - On garde le premier V_i tel que

$$c * f_V(V_i) * U_i \leq f(V_i).$$

- Puis simplifier la condition avec les fonctions trouvé (car la loi uniforme tombe toujours dans l'intervalle des indicatrice)
- text

3 Simulation particulière de loi spécifiques

Anki