## Cours

#### Charles Vin

Date

Nouveau cours de la rentrée

•••

Nouveau cours du 17/01

## Rappel:

$$(P) \min f(x)$$
 
$$S.C \left\{ g(x) = 0h(x) \le 0x \in \Omega \ \mathcal{A} = \left\{ x \in \Omega : g(x) = 0, h(x) \le 0 \right\} \right.$$

#### Convexité

Un ensemble E est un convexe si

$$\forall x, y \in E, \forall t \in 0, 1tx + (1-t)y \in E.$$

— Soit f une fonction de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}$  défini sur un convexe E. Alors f est une fonction convexe si

$$\forall x, y \in E, \forall t \in [0, 1]: f(tx + (1 - t)y) \le tf(x) + (1 - t)f(y).$$

## 0.1 Problème convexes

(P) est un problème convexe si f est une fonction convexe et  $\mathcal A$  est un convexe. En plus si f est une fonction strictement convexe alors (P) est un problème strictement convexe.

**Théorème 0.1.** Si (P) est un problème convexe et si  $x^*$ ,  $(\lambda^*, mu^*)$  vérifient les conditions KKT, alors  $X^*$  est solution optimale de (P).

**Théorème 0.2.** Tout minimum locale de (P) est également minimum globales de (P). En plus l'ensemble des minimums globales est un convexe.

**Théorème 0.3.** Si (P) est un problème strictement convexe et (P) admet une solution optimale, alors cette solution optimale est unique.

# 1 Programmation linéaire

problème linéaire (peut s'écrire avec des matrices)

$$(P) \min C^T x \text{ (ou bien } < c, x >)$$
 
$$S.C \begin{cases} Ax = b \\ Cx \le d \\ x \in \Omega \end{cases}$$

**Exemple 1.1** (exemple 2.1.1.2).

$$(P) \min c_1 x_1 + c_2 x_2$$

$$S.C \begin{cases} x_1 + 3x_2 \le 18 \\ x_1 + x_2 \le 8 \\ 2x_1 + x_2 \le 14 \\ x_1 \ge 0 \\ x_2 \ge 0 \end{cases}$$

**Résolution graphique**  $c_1=3, c_2=8$  traduire les contraintes en droite, les dessiner trouver la zone admissible.

On défini les courbes de niveau.

$$C_k = \{x \in \mathcal{A} : f(x) = k\}$$
  
= \{x\_1, x\_2 \in \mathcal{A} : 3x\_1 + 8x\_2 = k\}

On a fait un truc avec ces courbe de niveau pour dire que c'était croissant puis on a choisis de prendre l'intersection de deux des équations

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 8 \\ x_1 + 3x_2 = 18 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_2 = 10((II) - (I)) \\ 2x_1 = 6(3(I) - (II)) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 3 \\ x_2 = 5 \end{cases}$$
 solution optimale.

Valeur optimale : 9 + 40 = 49

## Exemple 1.2.

$$c_1 = c_2 = 3$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 8 \\ 3x_2 + X_1 \le 18 \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = 8 - x_1 \\ x_2 = \frac{18 - x_1}{3} \\ x_2 \le 14 - 2x_1 \end{cases}$$

$$C_k = \{x_1, x_2 \in \mathbb{R} : 3x_1 + 3x_2 = k\}$$

étape que j'ai pas compris lol + un dessin au tableau

Solution optimales  $S = \{(x_1, 8 - x_1 : 3 \le x_1 \le 6)\} = \{(8 - x_2, x_2) : 2 \le X_2 \le 5\}$ 

## Exemple 1.3 (numéros 3).

$$\min 20x_1 + 25x_2$$

$$\begin{cases} x_1 + 5x_2 \ge 5 \\ 2x_2 + X_1 \ge 4 \\ 3x_1 + 3x_2 \ge 6 \\ x_1 \ge 0 \\ x_2 \ge 0 \end{cases}$$

$$C_k = \{x_1, x_2 \in \mathbb{R} : 3x_1 + 3x_2 = k\} \Leftrightarrow C_100 = \{20x_1 + 25x_2 = 100\} = \{\text{la courbe entre (0,4) et (5,0)}\}$$

On dessine cette courbe

La fonction à min est décroissante car ...

Donc on suis les courbes parallèle à celle de Ck jusqu'a arriver au minimum

Solution optimales  $\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 2 \end{cases}$ , Valeur Optimale = 50

## **Définition 1.1.** 1. Un polyèdre est une intersection de demiplans

$$H(a_k, b_k) = \{x \in \mathbb{R}^n, a_k x \le b_k\}.$$

- 2. Un simplexe est un polyèdre borné
- 3. Un sommet est un point du polyèdre qu'on

## Nouveau cours du 24/01

#### Rappel:

- 1. Une contraintes  $h(x) \leq 0$  est saturée (ou «active») au point  $x^* \in \mathcal{A}$  si  $h(x^*) = 0$ . Remarque : les contraintes d'égalitées g(x) = 0 sont saturées en tout  $x \in \mathcal{A}$
- 2. Une matrice est de rang r si il existe une sous-matrice carrée de taille r dont le déterminant est non-null et pour toute sous-matrice de taillel plus élever le déterminant vaut 0.



**Théorème 1.1** (4, p13). Un point x est un sommet du polyèdre A si la matrice de contraintes saturées est de rang n.

Si le nombre de contraintes saturées vaut exactement n alors x est un sommet non-dégénéré. En revanche, si le nombre de contraintes saturées est strictement supérieur à n, alors x est un sommet dégénéré.

Supposons qu'on a p contraintes d'égalité, q contraintes d'inégalités, n variables. Alors le nombre de sommets du polyèdre est limité à  $\binom{q}{n-p}=\frac{q!}{(n-p)!(q-n-p)!}$ 

## Exemple 1.4 (Exercice 12, p28).

$$(p) \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 \le 11 \\ -x_1 - 2x_3 \le -1 \\ x_1 \le 2 \\ x_3 \le 3, p)0, q = 7, n = 3 \\ -x_1 \le 0 \\ -x_2 \le 0 \\ -x_3 \le 0 \end{cases}$$

Le nombre de sommets est limité par  ${7 \choose 3}=\frac{7!}{3!4!}=\frac{7*6*5}{1*2*3}=35$ 

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \qquad P_{1}(2,0,0), \begin{cases} 2 < 11 \\ 2 < -1 \\ 2 = 2 \\ 0 < 3 \\ 2 < 0 \\ 0 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$m=3=n, A_S=egin{pmatrix} 1,0,0\ 0,-1,0\ 0,0,-1 \end{pmatrix} \det A_S=1 
eq 0 \ {
m donc} \ rang(A_S)=3.$$

On en déduit que  $P_1$  est un sommet non-dégénéré.

Autre Point :  $P_2(2, 0, 3)$ 

$$P_1(2,0,0), \begin{cases} 11 = 11 \\ 8 < -1 \\ 2 = 2 \\ 3 = 3 \\ 2 < 0 \\ 0 = 0 \\ 3 \le 0 \end{cases}$$

Les contraintes saturées sont là ou les trucs sont égales!! On remet ces équations dans la matrice  $A_S$ .

$$A_S = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}, \det(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}) = 1 \neq 0 \text{ donc } Rang(A_S) = 3(=n).$$

Donc matrice dégénéré (car y'a un truc avec 3 = n < m ).

Autre Point :  $P_3(0, 5, 3)$ 

$$P_1(2,0,0), \begin{cases} 11 = 11 \\ 1 = -1 \\ 1 < 2 \\ 0 < 3 \ m = 3(=n) \\ 1 < 0 \\ 5 < 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

Les contraintes saturées sont là ou les trucs sont égales!! On remet ces équations dans la matrice  $A_S$ .

$$A_S = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \det(A_S) = -1\det(\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}) = -2 \neq 0 \text{ donc } Rang(A_S) = 3(=n).$$

Donc  $P_3$  est un sommet non-dégénéré

**Théorème 1.2** (6). Si  $(P_L)$  admets des solutions optimales et si la matrice des contraintes est de rang n, alors au moins une des solutions optimales est une sommet de A

## 1.1 La forme standard

$$(P_L) \min f^T x$$

$$s.c \begin{cases} A_x = b \\ Cx \le dx \in \mathbb{R}^n \end{cases}$$

$$(P_S) \min f^T x$$

$$s.c \begin{cases} Ax = b \\ x \ge 0 \end{cases}$$

Tout problème  $(P_L)$  peut s'écrire sous la forme  $(P_S)$  car

1.  $\max f^T x \Leftrightarrow \min -f^T x$ 

2. 
$$a^T x \le b \Leftrightarrow \begin{cases} a^T x + y = b \\ y \ge 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a^T x \ge b \\ y \ge 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a^T x - y = b \\ y \ge 0 \end{cases}$$

3. 
$$x_k \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} x_k = x_{k_1} - x_{k_2} \\ x_{k_1}, x_{k_2} \ge 0 \end{cases}$$

Exemple 1.5 (Exercice 14 page 28).

$$(P_L) \max x_1 + 5x_2 + 2x_3$$

$$S.C \begin{cases} x_1 + 3x_2 \le 10 \\ x_1 + x_2 + x_3 \le 9 \\ x_1, x_3 \ge 0 \\ x_2 \in \mathbb{R} \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$(P_S) \min -(x_1 + 5(x_{2,1} - x_{2,2}) + 2x_3)$$

$$S.C \begin{cases} x_1 + 3(x_{21} - x_{22}) + y_1 = 10 \\ x_1 + (x_{21} - x_{22}) + x_3 + y_2 = 9 \\ x_1, x_{22}, x_{21}, x_3 \ge 0 \\ y_1, y_2 \ge 0 \end{cases}$$

$$(P_L) \max -x_1 + x_2 - x_3$$

$$S.C \begin{cases} 3x_1 - 3x_2 \ge 7 \\ x_1 + 2x_1 + x_3 \le 9 \\ x_1 \le 0 \\ x_2 \in \mathbb{R} \\ x_3 \ge 0 \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$(P_S) - x_1' - x_{21} + x_{22} + x_3$$

$$S.C \begin{cases} -3x_1' - 3x_{21} + 3x_{22} - y_1 = -7 \\ -x_1' + 2x_{21} - 2x_{22} + x_3 + y_2 = 9 \\ x_1' \ge 0 \\ x_{21}, x_{22} \ge 0 \\ x_3 \ge 0 \\ y_1, y_2 \ge 0 \end{cases}$$

Considérons la partition de  $\{1, 2, \dots, n\}$  en

 $\begin{array}{l} --\text{ en }B=\{i_1,i_2,\ldots,i_p\} \text{ (indices des variables de base)}\\ --\text{ et }H=\{i_{p+1},\ldots,i_n\} \text{ (indices des variables h de base (?) )} \end{array}$ 

de facon que  $B \cup H = \{1, 2, \dots, n\}$  et  $B \cap H = \emptyset$ 

$$x = (x_B, x_H)$$
$$A = (A^B, A^H)$$
$$f^T = (f_B^T, f_H^T)$$

Si il existe B et H to

1.  $(A^B)$  est inversible

2. 
$$x_B = (A^B)^{-1}b \ge 0$$

alors  $x(B) = (x_b, x_h)$  est un sommet.

**Exemple 1.6** (Exo 17, p 29).

$$\begin{aligned} \min 2x_1 + 2x_2 \\ \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 &= 4 \\ -5x_1 + x_2 + x_4 - 1 & p = 2, n = 4 \\ x_1, x_2, x_3, x_4 &\geq 0 \end{cases} \\ B_1 &= \{2, 4\}, H_1 = \{1, 3\} \\ A &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ -5 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ A^{B_1} &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \det A^{B_1} = 1 \neq 0 \text{ donc } A^B \text{ est inversible} \end{cases}$$

$$x_{B_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} \not\geq 0$$

La base  $B_1$  n'est pas «réalisable» (elle ne correspond à aucun sommet)

#### Exemple 1.7.

$$\begin{split} B_q &= \{1,2\}, \text{ donc } H_2 = \{3,4\} \\ A^{B_2} &= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -5 & 1 \end{pmatrix}, \det A^{B_2} = 6 \neq 0, \text{ donc } A^{B_2} \text{ est inversible} \\ x_{B_2} &= \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 \\ 19 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5/6 \\ 19/6 \end{pmatrix} > 0 \end{split}$$

Donc  $B_2$  est une base réalisable non-dégénéré. Sommet non-dégénéré  $P(\frac{5}{6},\frac{19}{6},0,0)$ 

## Exemple 1.8.

$$x_{B_3} = \begin{pmatrix} 1/5 \\ 12/5 \end{pmatrix} > 0$$

donc  $B_3$  est une base réalisable non dégénéré.

Nouveau cours du 31/01

# Algorithme du simplexe

 $\begin{array}{l} - \ B_k = \{i_1, \ldots, i_p\} \text{ (les indices des variables de base)} \\ - \ H_k = \{i_{p+1}, \ldots, i_n\} \text{ (les indices des variables hors base)} \\ \text{Si } A^{B_c} \text{ est inversible et si } X_{B_k} = (A^{B_k})^{-1}b \geq 0 \text{ alors } X_{B_k} = (X_{b_k}, X_{H_k}) \text{ avec } X_{H_k} = 0 \text{ est un sommet de base} \\ \end{array}$ l'ensemble  $\mathcal{A}$  et on dit que la base  $B_k$  est réalisable.

- Si  $X_{b_k}>0$  alors  $X(B_k)$  est un sommet non-dégénéré et  $B_k$  est uen base non-dégénéré
- Si  $X_{b_k} \ge 0$  mais pas strictement positif alors  $X(B_k)$  est un sommet dégénéré et  $B_k$  est une base dégénéré

Le but est maintenant de construre une suite minimisante  $\{B_k\}_{k\geq 0}$  tel que  $\forall k,l\in\mathbb{N}$  avec k< l: $f(X(B_k)) > f(X(B_l)).$ 

Comme  $\forall k, l \in \mathbb{N}$  avec  $k \neq l$  on a  $B_k \neq B_l$  et puisque le nombre de sommet est fini, cette suite converge vers la solution optimale dans un nombre fini d'itération.

Soit donner la réalisable  $B_k$ 

$$AX(B_{k}) = b \Leftrightarrow [A^{B_{k}}, A^{H_{k}}] \begin{pmatrix} X_{B_{k}}, X_{H_{k}} \\ = \end{pmatrix} b$$

$$\Leftrightarrow A^{B_{k}} X_{B_{k}} + A^{H_{k}} X_{H_{k}} = b$$

$$\Leftrightarrow A^{B_{k}} X_{b_{k}} = b - A^{H_{k}} X_{H_{k}}$$

$$\Leftrightarrow X_{B_{k}} = (A^{B_{k}})^{-1} b - (A^{B_{k}})^{-1} A^{H_{k}} X_{H_{k}}$$

$$= f_{B_{k}}^{T} X_{B_{k}} + f^{T} ?^{H_{k}} X_{H_{k}}$$

$$= f^{T} (A^{B_{k}})^{-1} b - f_{B_{k}}^{T} (A^{B_{k}})^{-1} A^{H_{k}} X_{H_{k}} + f_{H_{k}}^{T} X_{H_{k}}$$

$$= f_{B_{k}}^{T} (A^{B_{k}})^{-1} b - [f_{B_{k}}^{T} (A_{B_{k}})^{-1} A^{H_{k}} - f_{H_{k}}^{T}] X_{H_{k}}$$

$$= f_{B_{k}}^{T} (A^{B_{k}})^{-1} b - C^{H_{k}} X_{H_{k}} \text{ (les couts reduits)}$$

Si  $C^{H_k} \geq 0$  alors  $X(B_k)$  est minimum global. Sinon on prend  $e = \arg\min(C^{H_k}) \to X_e$  variable entrente,  $e \in H_k, e \notin B_k$  sinon  $e \in B_{k+1}, e \notin H_{k+1}$ 

### Déterminer la variable sortante

Soit  $t \in \mathbb{R}^+$ , Il faut que

$$(A^{B_k})^{-1}b - [(A^{B_k})^{-1}A^{H_k}]_e t \ge 0$$

$$\Leftrightarrow t = \min\{\frac{(A_k)^{-1}b}{[\dots]_e}\} \text{ composant par composant}$$

$$\arg\min\{\frac{(A^{B_k})^{-1}}{[\dots]_e}\} = s$$

$$B_{k+1} = (B_k \setminus \{s\}) \cup \{e\}$$

#### Exemple 2.1 (Exercice 17).

$$\min 2x_1 + 2x_2$$

$$S.C. \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 4 \\ -5x_1 + x_2 + x_4 = -1 \\ X_i \ge 0, i \in [1, 4] \end{cases}$$

$$f^T = (2, 2, 0, 0)A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ -5 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Avec  $B_1=\{2,4\}$  (et alors  $H_1=\{1,3\}$  )

$$A^{B_1}=egin{pmatrix} 1 & 0 \ 1 & 1 \end{pmatrix}, \det A^{B_1}=1 
eq 0$$
 donc inversible.

Puis on a

$$X_{B_1}=(A^{B_1})^{-1}b=\begin{pmatrix}1&0\\-1&1\end{pmatrix}\begin{pmatrix}4\\-1\end{pmatrix}=\begin{pmatrix}5\\-5\end{pmatrix}\not\geq 0 \text{ donc } B_1 \text{ n'est pas r\'ealisable}.$$

Avec  $B_2 = \{1, 2\}$  (et alors  $H_2 = \{3, 4\}$  )

$$A^{B_2}=egin{pmatrix}1&1\-5&1\end{pmatrix}, \det A^{B_2}=1+5=6 
eq 0$$
 donc inversible.

Puis on a

$$X_{B_2} = (A^{B_2})^{-1}b = \frac{1}{6}\begin{pmatrix}1 & -1\\5 & 1\end{pmatrix}\begin{pmatrix}4\\-1\end{pmatrix} = \frac{1}{6}\begin{pmatrix}5\\19\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}5/6\\19/6\end{pmatrix} \geq 0 \text{ donc } B_2 \text{ est une base réalisable non dégénéré.}$$

Enfin

$$\begin{split} C^{H_2} &= f_{H_2}^T - f_{B_2}^T (A^{B_2})^{-1} A^{H_2} \\ &= (0,0) - (2,2) \begin{pmatrix} 1/6 & -1/6 \\ 5/6 & 1/6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= -(2,2) \begin{pmatrix} 1/6 & -1/6 \\ 5/6 & 1/6 \end{pmatrix} \\ &= -(12/6,0) = (-2,0) \not\geq \end{split}$$

Donc  $B_2$  ne satisfait pas les CSO (condition suffisante d'optimalité) Avec  $B_3=\{1,3\}$  (et alors  $H_2=\{2,4\}$  )

$$A^{B_3}=egin{pmatrix} 1 & 1 \ -5 & 0 \end{pmatrix}, \det A^{B_3}=5 
eq 0$$
 donc inversible.

Puis on a

$$X_{B_3} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ 19 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/5 \\ 19/5 \end{pmatrix} \geq 0 \text{ donc } B_3 \text{ est une base réalisable non dégénéré.}$$

Enfin

$$\begin{split} C^{H_3} &= f_{H_3}^T - f_{B_3}^T (A^{B_3})^{-1} A^{H_3} \\ &= (2,0) - (2,0) \begin{pmatrix} 0 & -1/5 \\ 1 & 1/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= (2,0) - (0,-2/5) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= (2,0) - (-2/5,-2/5) = (12/5,2/5) \geq \text{ donc } B_3 \text{ satisfait les CSOs} \end{split}$$

On en déduit que la solution optimale est  $ar{X} = \begin{pmatrix} 1/5 & 0 \\ 0 & 19/5 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ 

## Exemple 2.2. Voir one note