

## Schéma et modélisation

- **/!\ Ordre important, faire des headers (déclaration vide) en cas de besoin.** create type T\_Piece;
- ; à la fin
- create type X as object ()
- varchar(20)
- number(5)
- Propriété ref Type quand on veut une ref ou non
- ◦ not instantiable member function masse return number pour dire qu'on définit que la signature

### Nested table

```
create type Consommateur as object(  
    nom varchar(20),  
    age number(2),  
    achete ref EnsBierreMag,  
    consomme EnsBierreBar  
);  
  
create type MagBiere as object(  
    quoi ref Bierre,  
    lieu ref Magasin,  
);  
create type EnsMagBierre as table of MagBierre;  
  
create type BarBiere as object(  
    quoi ref Bierre,  
    lieu ref Bar,  
);  
create type EnsBarBierre as table of BarBierre;
```

- Lorsque qu'on doit faire une table dans une table on utilise la syntaxe précédente : on crée un type as table of Type ou as table of ref Type
- On peut ensuite utiliser ref si on pense réutiliser plusieurs fois
- **/!\ lors de l'instantiation ... nested table X store as t\_i**

### Héritage

```
create type Etablissement as object (  
    num Varchar2(20),  
    horaire varchar2(20),  
    localisation ref Ville,  
) not final; -- Indique que L'objet à des descendants (héritage)  
  
create type magasin under Etablissement(  
    surface number(5)  
);
```

- not final si l'objet a des descendants (héritage)
- create type Child under Parent Pour faire héritage
- overriding member function volume return number pour override les méthodes lors d'un héritage

### Instanciation

```
create table LesBars of Bar;  
create table LesBierre of Biere;  
create table LesConsomateur of Consommateur  
    nested table achete store as t1,  
    nested table consomme store as t2;
```

Ou en faisant attention aux noms **uniques**

```
create table lesUnité of Unité
  nested table contenu store as t1 (
    nested table presents store as t3
  )
  nested table noteInscrits store as t4
```

## Requête

Diapo 19 :

- `ref(*)` : Utilisé dans les insertions, lorsque qu'on veut insérer une ref
- `deref(*)` : Utilisé dans les requêtes, pour deref l'objet pour l'afficher. Lorsque qu'on veut utiliser l'objet, on peut appliquer le `.` directement, ça deref automatiquement l'objet. Attention PL/SQL force sont utilisation (voir diapo 26)
- `table(*)` : Utilisé dans le from des requêtes lorsque doit accéder à un type ensembliste
- `value(*)` : Utilisé dans les requêtes lorsqu'on doit accéder à une valeur d'un type ensembliste (ref ou non). Car dans un type ensembliste, `table(e.ens_type)` est un nuplet du genre (id, Object) donc faut au moins le décomposer avec `value()`.

## Insertion

Deux syntaxes en fonction de si on insère dans un type ensembliste ou non.

- `insert into LaTable Value Type()`
- `insert into table (LaTable) values (Valeur)` On peut mettre des instances vides :

```
insert into lesUnité VALUES (
  Unité('MLBDA',
    '4I801',
    6,
    Séances(
      Séance(1, 'SQL', ?), -- On met une instance vide d'étudiant
      Séance(2, 'SQL3', Etudiant()),
      Séance(3, 'XML', Etudiant())
    ),
    EnsC2() -- Pareil ici on met une instance vide
  );
```

On peut mettre des requette pour query les ref()

```
INSERT INTO LesEtudiants VALUES Etudiant(
  1,
  2022
  Alice
  28
  Unités(
    SELECT ref(u) from LesUnités WHERE u.code = '4I808',
    SELECT ref(u) from LesUnités WHERE u.code = '4I101',
  )
);
```

On peut mettre des null aussi

```
INSERT INTO Les_Pieces_Composites VALUES (T_Piece_composite(
  'billard', -- nom
  null, -- entre dans
  10, -- cout
  T_contient_plusieurs(
    T_contient((SELECT ref(p) FROM Les_Pieces_Bases p WHERE p.nom = 'boule'), 3),
    T_contient((SELECT ref(p) FROM Les_Pieces_Bases p WHERE p.nom = 'canne'), 2)
  )
));
```

## Méthode

```
member function notes return EnsC AS
res EnsC1;
BEGIN
  SELECT C1(value(u).code, n.note) BULK COLLECT INTO res
```

```

        FROM table(self.contrat) u, table(value(u).notesInscrits) n
        WHERE n.etu = ref(self);
    RETURN res;
END;
```

- “BULK COLLECT INTO” pour affecter à une variable l’ensemble des objets retournés par une requête SQL. Entre le SELECT et le FROM’.
- overriding member function volume return number lors de la déclaration de type en cas d'héritage !
- not instantiable member function masse return number pour dire qu'on définit la signature
- On peut faire des **récur­sions**, notamment en utilisant une UNION

```

member function prerequisTousNiveaux return EnsU
res EnsU;
BEGIN
    SELECT p BULK COLLECT INTO res
    FROM table(self.prerequis) p
    UNION
    SELECT r FROM table(self.prerequis()) p, table(value(p).prerequisTousNiv()) n;
RETURN res;
END;
```

## XML

---

### DTD

- Faire un arbre et checker que tout vas bien. **Ordre important**
- La balise après le DOCTYPE doit indiquer la balise à la racine du document.
- (~~#PCDATA, balise1, balise2~~) FAUX => (#PCDATA | balise1 | balise2) OK
- + = [1-n]
- \* = [0-n]
- ? = [0-1]
- On peut utiliser EMPTY pour un élément vide, mais en général avec des attributs

```

<!ELEMENT menu EMPTY>
<!ATTLIST menu
    nom CDATA #REQUIRED
    prix CDATA #REQUIRED
>
```

### Attribut

```

<!ATTLIST Balise
    nom type mode
    nom type mode
>
```

Liste des types :

- **CDATA** : la valeur de l'attribut est une chaîne de caractères
- **ID** : identificateur d'élément, **IDREF(S)** : renvoi vers un (des) ID. Ici c'est ez, **tous les ID sont uniques** donc on idref juste vers un ID existant.
- **NMTOKEN(S)** : un ou des noms symboliques (sans blanc)
- (value1 | value2 | value3) liste
- **ENTITY(IES)** : entités externes non XML Liste des mode :
- Une valeurs par default
- **#FIXED** une constante
- **#REQUIRED** Attribut requis
- **#IMPLIED** Attribut facultatif
- 

### XSchema

- Au vu des annales, il faut voir le cours.

- Les key et keyref la racine du parent commun. @ lorsqu'on pointe sur un attribut

```
<!-- Ville : Key -->
<xs:key name="idVille">
  <xs:selector xpath="ville"></xs:selector>
  <xs:field xpath="@nom"></xs:field>
</xs:key>

<!-- Restaurant Ref ville -->
<xs:keyref refer="idVille" name="refVille">
  <xs:selector xpath="restaurant"></xs:selector>
  <xs:field xpath="@ville"></xs:field>
</xs:keyref>
```