

Logiques de description II

LREC – Cours 4 Jean-Gabriel Ganascia

Rappel sur syntaxe et sémantique Démonstration par la méthode des tableaux Démonstration par la subsomption structurelle

















Logiques terminologiques Logiques de description...

Formalismes inspirés des représentations sémantiques (réseaux sémantiques, frame, graphes conceptuels, ...)

TKRS: Terminological Knowledge Representation Systems

Deux composants

- Classes générales d'individus T-Box
 - Propriétés générales des classes
 - Relations entre les classes
- Instanciation de ces schémas A-Box
 - Assertions relatives à des individus



LI

La « famille » des logiques de description

- Une logique de description donnée et définie par des concepts, des roles et des opérateurs
- La logique AL (Attribute Language) contient uniquement la négation atomique et la quantification existentielle limitée
 - Les concepts sont construits en utilisant \neg , \neg , \exists et \forall
- La plus petite logique de description contenant la logique propositionnelle est \mathcal{ALC} (équivalent à la logique multimodale $K_{(m)}$) cela signifie \mathcal{AL} et complémentation \mathcal{C}
 - Les concepts sont construits en utilisant \neg , \cup , \neg , \exists et \forall
- FL correspond à AL sans la négation atomique
- \mathcal{FL}_0 correspond à \mathcal{FL}^- sans la quantification existentielle limitée



\mathcal{FL}_0 : la plus simple logique de description

Syntaxe

Alphabet

- concepts atomiques A, B, C, D...
- Rôles atomiques r, s, u, v,
- Symboles $\{ \sqcap, \forall, . \}$

Grammaire

```
concept ::= <concept atomique> |
            <concept> □ <concept> |
            ∀<role atomic>.<concept>
```



FL-Syntaxe

Alphabet

- concepts atomiques A, B, C, D...
- Rôles atomiques r, s, u, v,
- Symboles $\{ \sqcap, \exists, \forall, . \}$

Grammaire

```
concept ::= <concept atomique> |
             <concept> □ <concept> |
             ∃<role atomique> |
```

∀<role atomic>.<concept>



L,

\mathcal{EL} : logique de description minimale - <u>existentielle</u>

Syntaxe

D

Alphabet

- concepts atomiques A, B, C, D...
- Rôles atomiques r, s, u, v, ...
- Symboles {□,∃, .}

C

N

R

S

Grammaire



AL Syntaxe

Alphabet

- concepts atomiques A, B, C, D...
- Rôles atomiques r, s, u, v, ...
- Symboles $\{ \sqcap, \exists, \forall, \neg, . \}$

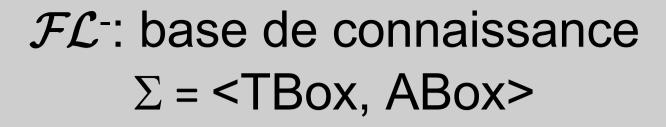
Grammaire

```
concept ::= <concept atomique> |
            <concept> - <concept> |
             ∃<role atomique> |
             -<concept atomique> |
            ∀<role atomic>.<concept>
```









- TBox: axiomes terminologiques C

 □ D, C = D
 - Définitions

Parent=∃aENFANT □ Personne

Subsomptions

Homme \sqsubseteq Personne (\sqsubseteq : subsomption)

- ABox: assertions a:C, <a, b>:R
 - Assertions de concepts

Jean:Parent

Jean:Personne □∃aENFANT

Albert:personne

Assertions de rôles

<Jean, Thomas>:aENFANT



ALC: la plus simple des logiques de description propositionnelles

Alphabet

- Ensemble de concepts atomiques A, B, C, D...
- Ensemble de rôles atomiques R, S, U, V, ...
- Symboles {□,□,∃,∀,¬,⊤,⊥,.}

Grammaire

- \top et \bot sont des concepts
- Si C et D sont des concepts:
 - ¬C est un concept (et pas uniquement un concept atomique)
 - C | | D et C | |D sont des concepts
- Si r est un rôle et C un concept
 - ∀r.C et ∃r.C sont des concepts



La « famille » des logiques de description: les extensions de AL

- \mathcal{S} est souvent utilisé pour dénoter \mathcal{ALC} avec roles transitifs (R_+)
- Des lettres additionnelles indiquent d'autres extensions:
 - $-\mathcal{H}$ pour les axiomes d'inclusion de rôles (hiérarchie de rôles aFille \sqsubseteq aEnfant)
 - $-\mathcal{O}$ pour noms (classes nominales singleton, exemple: {Italie})
 - $-\mathcal{I}$ pour les rôles inverses (estEnfantDe \equiv aEnfant⁻¹)
 - \mathcal{N} pour les restrictions sur les nombres (forme \exists ^{≤n}r ou \exists ^{≥n}r)
 - Q pour les restrictions qualifiées sur les nombres (forme $∃^{\le n}$ r.C ou $∃^{\ge n}$ r.C)
- p.e. OWL est $ALC + R_+ + hiérarchie de rôles + classes$ nominales + inversion de rôles + restrictions qualitifées sur les nombres = \mathcal{SHOIQ}















FL: Sémantique formelle

Une interprétation $\mathcal{I} = (\Delta^{\mathcal{I}}, \mathcal{I})$ consiste en

- Un ensemble non vide $\Delta^{\mathcal{I}}$ (le domaine)
- Un fonction (la fonction d'interprétation) qui associe
 - $-\dot{\mathbf{A}}$ tout concept C, un sous-ensemble $\mathbf{C}^{\mathcal{I}}$ de $\Delta^{\mathcal{I}}$
 - $-\dot{\mathbf{A}}$ tout rôle R, un sous-ensemble R^I de $\Delta^I \times \Delta^I$
 - $-\dot{\mathbf{A}}$ tout individu i, un élément i^{\mathcal{I}} de $\Delta^{\mathcal{I}}$

6



Sémantique ALC

$$(C \sqcap D)^{\mathcal{I}} = C^{\mathcal{I}} \cap D^{\mathcal{I}}$$
$$(C \sqcup D)^{\mathcal{I}} = C^{\mathcal{I}} \cup D^{\mathcal{I}}$$
$$(\neg C)^{\mathcal{I}} = \Delta^{\mathcal{I}} \setminus C^{\mathcal{I}}$$

$$(\exists R.C)^{\mathcal{I}} = \{x \mid \exists y. \langle x, y \rangle \in R^{\mathcal{I}} \land y \in C^{\mathcal{I}}\}\$$
$$(\forall R.C)^{\mathcal{I}} = \{x \mid \forall y. (x, y) \in R^{\mathcal{I}} \Rightarrow y \in C^{\mathcal{I}}\}\$$





Sémantique générale

$$= \{x \mid \exists y. \langle x, y \rangle \in R^{\mathcal{I}} \land y \in C^{\mathcal{I}}\}\$$

$$(\forall R.C)^{\mathcal{I}} = \{x \mid \forall y.(x,y) \in R^{\mathcal{I}} \Rightarrow y \in C^{\mathcal{I}}\}$$

$$(\langle nR \rangle)^{\mathcal{I}} = \{x \mid \forall g.(x, y) \in R \Rightarrow g \in C \}$$

$$(\langle nR \rangle)^{\mathcal{I}} = \{x \mid \#\{y \mid \langle x, y \rangle \in R^{\mathcal{I}}\} \leqslant n\}$$

$$(\geqslant nR)^{\mathcal{I}} = \{x \mid \#\{y \mid \langle x, y \rangle \in R^{\mathcal{I}}\} \geqslant n\}$$

$$(R^-)^{\mathcal{I}} = \{(x,y) \mid (y,x) \in R^{\mathcal{I}}\}$$











Qu'est ce que ∀r.C et ∃r.C signifient?

 Un « FouDeChiens » est quelqu'un dont les animaux de compagnie sont tous des chiens, ici {C}

FouDeChiens = ∀hasPet.Dog

 $\{p \mid \forall a, \langle p, a \rangle \in hasPet \rightarrow a \in Dog\}$

On peut l'écrire plus simplement:

 $\{p \mid \forall a, hasPet(p, a) \rightarrow Dog(a) \}$

 Un « AmateurDeChiens » est quelqu'un qui possède un chien, ici {A, C} AmateurDeChiens = ∃hasPet.Dog

{p	∃a	hasPet(p,	a) &	Dog(a) }
----	----	-----------	------	----------

has	hasPet	
A	Fido	
A	Fluffy	
В	Tabby	
С	Rover	
С	Flip	

Cat
Fluffy
Tabby

Dog
Fido
Rover
Flip



Pas de variables...

Homme □ ¬Femme □ (∃marié.Médecin) □ (∀aEnfant.(Médecin ∐ Avocat))

- •Symbole union (☐) et intersection (☐) de concepts
- •Quantificateur existentiel: ∃marié.Médecin
 - Ensemble des individus mariés à au moins un médecin
- •Quantificateur universel: (∀aEnfant.(Médecin ∐ Avocat))
 - Ensemble des individus dont tous les enfants sont soit médecin, soit avocats
- •Axiomes: ∃aEnfant.Humain ⊑ Humain (subsomption)
 - Seuls les êtres humains peuvent avoir des enfants humains
- •Axiomes: Père ≡ Homme □∃aEnfant.T



Exemple: formalisation en ALCN

- a) Un alexandrin est un vers
- b) Il existe deux formes distinctes d'alexandrin : le trimètre et le tétramètre
- c) Un alexandrin comporte deux hémistiches et douze syllabes
- d) Chaque hémistiche comporte 6 syllabes
- e) Tous les alexandrins comportent une césure à la fin de l'hémistiche
- f) "Je courus! Et les péninsules démarrées" est un vers écrit par Rimbaud qui a 12 syllabes
- g) "Je courus! Et les péninsules démarrées" ne comporte pas de césure à l'hémistiche



Exemple: formalisation en ALCN

- a) Un alexandrin est un vers

a) Alexandrin □ Vers

- b) Il existe deux formes distinctes d'alexandrin: le trimètre et le tétramètre
- *Trimètre* □ *Alexandrin* Tétramètre □ Alexandrin *Trimètre* □ *Tétramètre* □⊥

- c) Un alexandrin comporte deux hémistiches et douze syllabes
- c) Alexandrin □ ∃^{≥2} contient.Hémistiche □ ∃^{≤2} contient.Hémistiche □ ∃^{≥12} contient.Syllabe □ ∃^{≤12} contient.Syllabe



6



Exemple: formalisation en ALCN

- d) Chaque hémistiche comporte 6 syllabes
- d) Hémistiche□ ∃^{≥6} contient.Syllabe □ ∃^{≤6} contient.Syllabe

- e) Tous les alexandrins comportent une césure à la fin de l'hémistiche
- c) Alexandrin □ ∃césure.Hémistiche

Rq. césure est un rôle; le second argument comporte la position



Exemple: formalisation en ALCN

f) "Je courus! Et les péninsules démarrées" est un vers écrit par Rimbaud qui a 12 syllabes

- < « Je courus! Et les péninsules démarées », Rimbaud>: Auteur
 - « Je courus! Et les péninsules démarées »:Vers ⊓
 - ∃^{≥12} contient.Syllabe □
 - ∃^{≤12} contient.Syllabe

- g) "Je courus! Et les péninsules démarrées" ne comporte pas de césure à l'hémistiche
- g) « Je courus! Et les péninsules démarées »:
 - ¬ ∃césure.Hémistiche















Raisonnement: 4 propriétés

- Satisfiabilité: un concept C est satisfiable si et seulement si il existe une interprétation \mathcal{I} telle que $\mathbb{C}^{\mathcal{I}} \neq \emptyset$
- Subsomption: un concept C est subsumé par D si et seulement si $C^{\mathcal{I}} \subset D^{\mathcal{I}}$ pour toute interprétation ${\cal I}$

Remarque: la subsomption est décidable en temps polynomial pour FL-

- Équivalence: un concept C est équivalent à un concept D si et seulement si $C^{\mathcal{I}} = D^{\mathcal{I}}$ pour toute interprétation \mathcal{I}
- **Incompatibilité:** deux concepts C et D sont incompatibles si et seulement si $C^{\mathcal{I}} \cap D^{\mathcal{I}} = \emptyset$ pour toute interprétation \mathcal{I}

Quatre problèmes

- Satisfiabilité d'une base de connaissance: est-ce que la ABox et la Tbox sont cohérentes l'une avec l'autre?
- Satisfiabilité d'un concept: étant donné une base de connaissance K et un concept C existe-t-il au moins un modèle de K pour lequel l'extension de C n'est pas vide?
- Subsomption: étant donné une base de connaissance K et deux concepts quelconque C et D de K, est-ce que D est plus général que C (ou est-ce que C est <u>subsumé</u> par D)?
- Vérification d'une instance: étant donné une base de connaissance K et une instance a d'un concept C, est-ce que a est une instance de C dans tout modèle de K?



Réductions à la Subsumption

C est insatisfiable ssi C □ ⊥

C & D sont <u>équivalents</u> ssi C

□ D & D □ C

• С & D sont incompatibles ssi СпD □ ⊥



Réductions à l'insatisfiabilité Possible si la négation est définie...

• С □ D (C est <u>subsumé</u> par D) ssi Сп¬D insatisfiable

• С & D sont équivalents ssi Сп¬D & ¬СпD sont insatisfiables

• С & D sont incompatibles ssi СпD est insatisfiable



Procédures de raisonnement

- Il existe des algorithmes complets et efficaces pour décider de l'insatisfiabilité, de la subsomption et donc des autres propriétés de certaines logiques de descriptions
- Les techniques de raisonnement sont fondées sur la méthode des tableaux (pour l'insatisfiabilité) sur la subsomption structurelle (pour la subsomption) sur les automates sur la résolution...

Remarque: il existe des liens entre la méthode des tableaux et d'autres techniques (résolution, ASP, etc.)

 La complétude est importante pour l'utilisation des logiques de descriptions dans les applications réelles



Pourquoi y a-t-il un problème?

Personn

ABox

Françoise:Femme

<Françoise, 26>:Age

<Françoise, Gil>:Enfant

<Françoise,Jean>:Enfant

Homme | Personne

TBox

Femme □ **Personne**

Personne □∃**Age**

Parent

∃Enfant

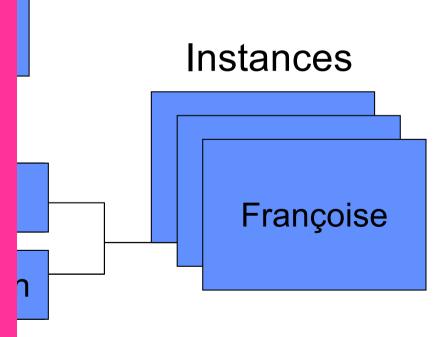
Personne

Père ≡ ∃Enfant ⊓ Homme

Mère ≡ ∃Enfant □ Femme

Père ≡Parent □ **Homme**

Mère ≡ Parent □ Femme



nces de Sorbonne Université 28

TBox Homme ☐ Personne Femme ☐ Personne Personne ☐∃Age Parent ☐ ∃Enfant ☐ Personne Père ☐ ∃Enfant ☐ Homme Mère ☐ ∃Enfant ☐ Femme Père ☐ Parent ☐ Homme Mère ☐ Parent ☐ Homme

```
?- femme (eve).
```

?- homme (adam).

En PROLOG: incomplétude

ABox
Françoise:Femme
<Françoise, 26>:Age
<Françoise, Gil>:Enfant
<Françoise,Jean>:Enfant

```
femme(francoise).
  age(francoise, 26).
  enfant(francoise, gil).
  enfant(francoise, jean).
```

```
mere(eve).
pere(adam).
personne(eve).
personne(adam).
```















Complexité: compromis

- Plus le pouvoir d'expression d'un langage est grand, plus les procédures de démonstration sont complexes
- En général les langages pour lesquels des procédures complètes existent sont insuffisants pour exprimer ce que l'on souhaite

Description logic	Subsumption computation complexity
AL	PTIME
ALC	PSPACE
SHIF	ExpTime
SHOIN	NEXPTIME

Questions:

- Un langage étant donné, existe-t-il une procédure de démonstration complète?
- Si ce n'est pas le cas, peut-on comparer les procédures incomplètes?
- Une procédure complète étant donnée, existe-t-il des algorithmes efficaces en temps et en place?



Navigateur pour la description de la complexité des procédures de preuve

http://www.cs.man.ac.uk/~ezolin/dl/



Complexity of reasoning in Description Logics

Note: the information here is (always) incomplete and updated often

Base description logic: Attributive Language with Complements

 \mathcal{ALC} ::= \bot | T | A | $\neg C$ | $C \cap D$ | $C \cup D$ | $\exists R.C$ | $\forall R.C$



Role constructors: Concept constructors: reg □ \mathcal{F} - functionality²: (≤1 R) □ I – role inverse: R⁻ \square \mathcal{N} - (unqualified) number restrictions: $(\geq n R)$, $(\leq n R)$ \cap \cap - role intersection³: $R \cap S$ \bigcirc Q - qualified number restrictions: ($\geq n R.C$), ($\leq n R.C$) □ ∪ - role union: R ∪ S \bigcirc O - nominals: $\{a\}$ or $\{a_1, ..., a_n\}$ ("one-of") □ ¬ - role complement: ¬R full □ o - role chain (composition): R o S □ µ - least fixpoint operator: µ X.C * - reflexive-transitive closure⁴: R* Forbid © complex roles in number restrictions 6 □ id – concept identity: id(C) OWL-Lite TBox (concept axioms): RBox (role axioms): OWL-DL \square S - role transitivity: Tr(R)empty TBox OWL 1.1 \square \mathcal{H} - role hierarchy: $R \subseteq S$ \bigcirc acyclic TBox ($A \equiv C$, A is a concept name; no cycles) \square \mathcal{R} – complex role inclusions: $R \circ S \subseteq R$, $R \circ S \subseteq S$ \bigcirc general TBox ($C \subseteq D$, for arbitrary concepts C and D) \Box s - some additional features (click to see them) You have selected a Description Logic: ALC Reset



ALC + empty TBox

 empty TBox acyclic TBox (A ≡ C, A is a concept name; no cycles) 	RBox (role axioms): S - role transitivity: $Tr(R)$ \mathcal{H} - role hierarchy: $R \subseteq S$ \mathcal{R} - complex role inclusions: $R \circ S \subseteq R$, $R \circ S \subseteq $	
Reset You have selected a Description Logic:	ALC	

Complexity ⁷ of reasoning problems ⁸		
Concept satisfiability	PSpace-complete	 Hardness for ALC: see [80]. Upper bound for ALCQ: see [12, Theorem 4.6].
ABox consistency	PSpace-complete	 <u>Hardness</u> follows from that for concept satisfiability. <u>Upper bound</u> for <i>ALCQO</i>: see [<u>17</u>, Appendix A].
Important properties of the Description Logic		
Finite model property	Yes	\mathcal{ALC} is a notational variant of the multi-modal logic \mathbf{K}_m (cf. [77]), for which the finite model property can be found in [4, Sect. 2.3].
Tree model property	Yes	\mathcal{ALC} is a notational variant of the multi-modal logic $\mathbf{K_m}$ (cf. [77]), for which the tree model property can be found in [4, Proposition 2.15].



ALC + acyclic TBox

 TBox (concept axioms): empty TBox acyclic TBox (A ≡ C, A is a concept name; no cycles) general TBox (C ⊆ D, for arbitrary concepts C and D) 	RBox (role axioms): S - role transitivity: $Tr(R)$ \mathcal{H} - role hierarchy: $R \subseteq S$ \mathcal{R} - complex role inclusions: $R \circ S \subseteq R$, $R \circ S \subseteq S$	
\square s – some additional features (click to see them) Reset You have selected a Description Logic: \mathcal{ALC}		

	Complexity of reasoning problems			
Concept satisfiability	PSpace-complete	 <u>Hardness</u>: see empty TBox. <u>Upper bound</u> for <i>ALCQO</i>: see [<u>17</u>, Appendix A]. An automata-based PSpace algorithm for <i>ALC</i> with acyclic TBoxes is given in [<u>44</u>]. 		
ABox consistency	PSpace-complete	 <u>Hardness</u> follows from that for concept satisfiability. <u>Upper bound</u> for <i>ALCQO</i>: see [<u>17</u>, Appendix A]. 		
Important properties of the Description Logic				
Finite model obtained in Corollary 4.3 for SHOQ extended with concrete		For all sublogics of $SHOQ$. This is mentioned in [63], where a similar result is obtained in Corollary 4.3 for $SHOQ$ extended with concrete domains and keys. (I did not find a "proper" reference for $SHOQ$ or its sublogics.)		
Tree model property Yes For all sublogics of \mathcal{ALCFI}_{reg} with any TBoxes; see [2, p		For all sublogics of \mathcal{ALCFI}_{reg} with any TBoxes; see [2, p.189, Theorem 5.6].		













Tbox définitoire – acyclique

- Une inclusion générale de concepts est de la forme C

 □ D où C et D sont des concepts.
- Une interprétation
 ¹ est un modèle de si C¹ ⊆D¹.
- 1 est un modèle de la Tbox T si c'est un modèle de toutes les inclusions de concepts de \mathcal{T} .
- est appelé une définition de A
- Une Tbox \mathcal{T} est dite définitoire si elle ne contient que des définitions avec les restrictions additionnelles suivantes:
 - T contient au plus une définition pour chaque nom de concept
 - Test acyclique



ALC + arbitrary TBox

é	TBox (concept axioms):	RBox (role axioms):	OWL-Lite
	 empty TBox acyclic TBox ($A ≡ C$, A is a concept name; no cycles) general TBox ($C ⊆ D$, for arbitrary concepts C and D) 	□ S - role transitivity: $Tr(R)$ □ \mathcal{H} - role hierarchy: $R \subseteq S$ □ \mathcal{R} - complex role inclusions: $R \circ S \subseteq R$, $R \circ S$ = some additional features (click to see	
	You have selected a Description Logic:	ALC	

	Complexity of reasoning problems 8		
Concept satisfiability	ExpTime-complete	 <u>Hardness</u>: originally proved in [77]; see also [2, Theorem 3.27]. <u>Upper bound</u>: an ExpTime tableaux algorithm is given in [33]. 	
ABox consistency	ExpTime-complete	 <u>Hardness</u> follows from ExpTime-hardness of concept satisfiability w.r.t. general TBoxes. <u>Upper bound</u> even for <i>SHIQ</i> was proved in [12, Corollary 6.30]. 	
	Important properties of the Description Logic		
Finite model property	Yes	For all sublogics of $SHOQ$. This is mentioned in [63], where a similar result is obtained in Corollary 4.3 for $SHOQ$ extended with concrete domains and keys. (I did not find a "proper" reference for $SHOQ$ or its sublogics.)	
Tree model property	Yes	For all sublogics of \mathcal{ALCFI}_{reg} with any TBoxes; see [2, p.189, Theorem 5.6].	









Une méthode des tableaux en logique des propositions - \mathcal{ALC}

Soit une description de concept C₀ mise sous *forme normale* négative. Ceci signifie que l'on rentre les négations (voir Lotrec) L'algorithme commence avec la ABox $A_0 := \{C_0(x_0)\}$

Il applique systématiquement des règles de transformation qui préservent la cohérence

Soit une suite finie de ABox $S = \{A_0, A_1, A_2, ..., A_k\}$

Cet ensemble est cohérent ssi $\exists i$, $0 \le i \le k$ tel que est A_i cohérent et complète (on ne peut plus appliquer de transformation).

Lorsque les règles de transformation sont appliquées à S, l'algorithme prend une ABox de \mathcal{S} et la remplace

- soit par une nouvelle ABox A' (règle α)
- soit par deux nouvelles ABox A' et A'' (règle β)



Méthode des tableaux appliquée à la logique de description ALC

6





Première étape: les expressions du niveau terminologique (TBox) sont normalisées en repoussant les négations devant les concepts atomiques (mise sous forme normale négative)

Application des règles de normalisation:

$$\neg\neg\phi \equiv \phi$$
 $\neg(\phi \land \psi) \equiv \neg\phi \lor \neg\psi$
 $\neg(\phi \lor \psi) \equiv \neg\phi \land \neg\psi$
 $\neg\forall r.C \equiv \exists r.\neg C$
 $\neg\exists r.C \equiv \forall r.\neg C$
 $\neg(A \sqsubseteq B) \equiv A \sqcap \neg B$
 $A \sqsubseteq B \equiv \neg A \sqcup B$



Méthode des tableaux appliquée à la logique de description \mathcal{ALC}

Deuxième étape:

Construction tableau initial:

Pour tout les faits C(x) de la ABox, on ajoute x:C dans le tableau





6

Méthode des tableaux pour ALCN

On veut montrer que C_0 (sous forme normal) est satisfiable

- On cherche un modèle de la Abox $A = \{x_0:C_0\}, x_0$ étant un nouveau symbole de constante
 - Appliquer les règles de transformation
 - Si, à un moment, une ABox complète est engendrée, alors C₀ est satisfiable
- Si aucune ABox complète n'est trouvé, C₀ est insatisfiable



6



Méthode des tableaux pour ALCLes règles pour les connecteurs

¬-règle (règle α):

- Condition: \mathcal{A} contient (C1 \sqcap C2)(x), mais on n' a pas C1(x) et C2(x)
- Action: $\mathcal{A}' := \mathcal{A} \cup \{C1(x), C2(x)\}$
- □-règle (règle β):
 - Condition: \mathcal{A} contient (C1 \sqcup C2)(x), mais ni C1(x) ni C2(x)
 - Action (choix non-déterministe):

$$\mathcal{A}' := \mathcal{A} \cup \{C1(x)\}, \mathcal{A}'' := \mathcal{A} \cup \{C2(x)\}$$





Méthode des tableaux pour ALCRègles pour les quantificateurs

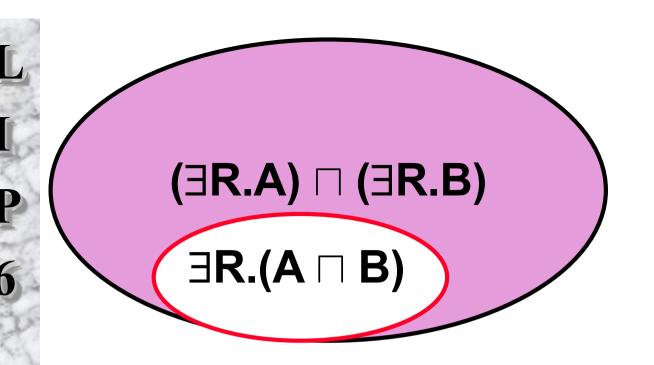
• ∃-règle:

- **–Condition:** A contient $(\exists r.C)(x)$, mais il n'existe pas de constante z telle que C(z) et r(x,z) dans A
- -Action: $A' := A \cup \{C(z), r(x,z)\}\ z \text{ \'etant une}$ constante n'apparaissant pas déjà dans A

∀-règle:

- **–Condition:** \mathcal{A} contient $(\forall r.C)(x)$ et r(x,y), mais C(y) n'est pas dans A
- -Action: $A' = A \cup \{C(y)\}$

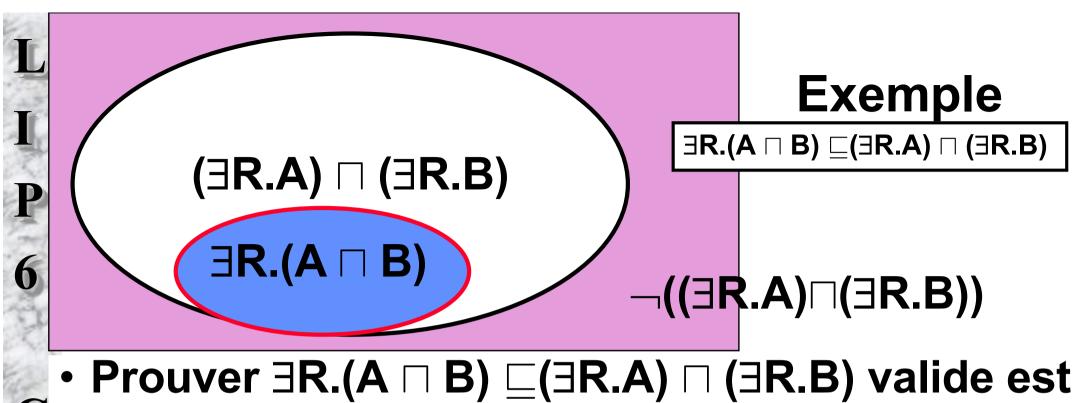




Exemple

• ∃R.(A □ B) <u></u>(∃R.A) □ (∃R.B)





- Prouver ∃R.(A □ B) □(∃R.A) □ (∃R.B) valide est équivalent à prouver que sa négation, □(∃R.(A □ B) □(∃R.A) □ (∃R.B)) est insatisfiable
- Remarque: ¬(p ⊑ q) est équivalent à (p □ ¬q)
- Il faut donc prouver l'insatisfiabilité de ∃R.(A □ B) □ ¬((∃R.A) □ (∃R.B))











Rappel règles de normalisation

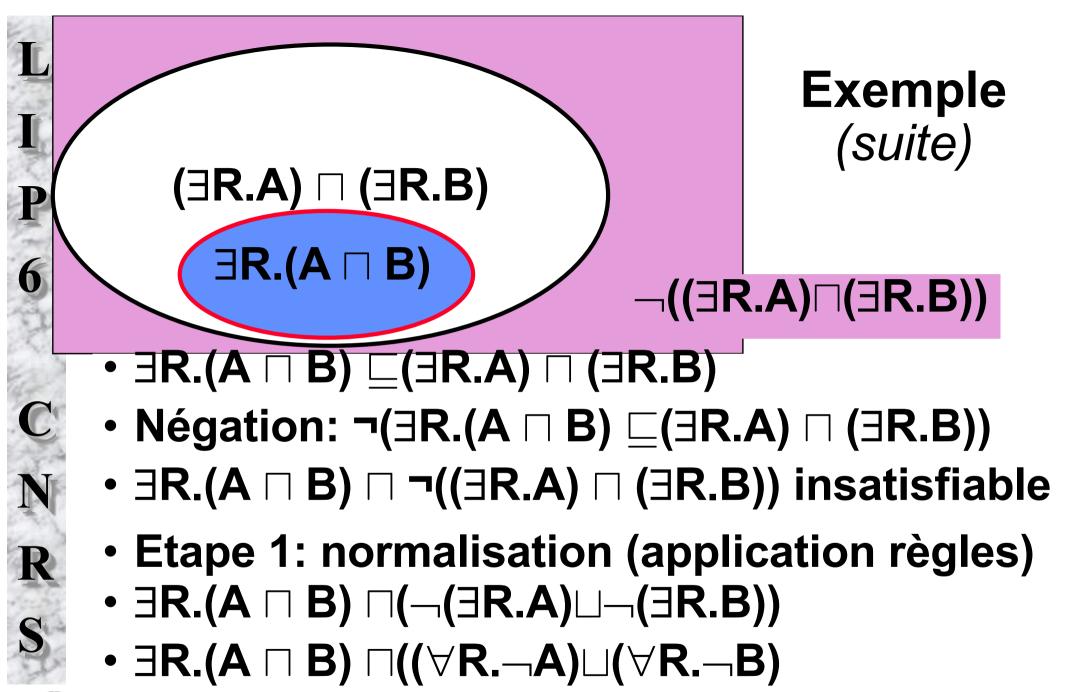
$$\neg \forall r.C \equiv \exists r.\neg C$$

$$\neg \exists r.C \equiv \forall r. \neg C$$

$$\neg(A \sqsubseteq B) \equiv A \sqcap \neg B$$

$$A \sqsubseteq B \equiv \neg A \sqcup B$$







Exemple - suite

Etape 2: tableaux

```
\exists R.(A \sqcap B) \sqcap ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))
                                     □-règle
   \exists R.(A \sqcap B) \sqcap ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))
   \exists R.(A \sqcap B)
    ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))
                                  ⊔-règle 1
  \exists R.(A \sqcap B) \sqcap ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))
  \exists R.(A \sqcap B)
  ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))
  (∀R.¬A)
```



6

Exemple - suite ⊔-règle 1

```
∃R.(A □ B) □((∀R.¬A)⊔(∀R.¬B))
∃R.(A □ B)
((∀R.¬A)⊔(∀R.¬B))
(∀R.¬A)
```

∃-règle

```
      ∃R.(A □ B) □((∀R.¬A)□(∀R.¬B))

      ∃R.(A □ B)

      ((∀R.¬A)□(∀R.¬B))

      (∀R.¬A)

      R(x,y)

      (A □ B)(y)
```

• ∃-règle:

- Condition: \mathcal{A} contient $(\exists R.C)(x)$, mais il n' existe pas de constante z telle que C(z) et R(x,z) dans \mathcal{A}
- Action: $\mathcal{A}' := \mathcal{A} \cup \{C(z),R(x,z)\}$ z étant une constante n'apparaissant pas déjà dans \mathcal{A}

∀-règle:

- Condition: A contient
 (∀R.C)(x) et R(x,y),
 mais C(y) n'est pas dans A
- Action: \mathcal{A} ' = \mathcal{A} ∪{C(y)}



6

Jean-Gabriel Ganascia – Faculté des sciences de Sorbonne Université 62

6







Exemple - suite ∃-règle

```
\exists R.(A \sqcap B) \sqcap ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))
\exists R.(A \sqcap B)
((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))
(∀R.¬A)
R(x,y), (A \sqcap B)(y)
```

∀-règle

```
\exists R.(A \sqcap B) \sqcap ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))
```

 $\exists R.(A \sqcap B)$

 $((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))$

(∀R.¬A)

 $\neg A(y)$

R(x,y), $(A \sqcap B)(y)$

• 3-règle:

- Condition: A contient $(\exists R.C)(x)$, mais il n' existe pas de constante z telle que C(z) et R(x,z) dans \mathcal{A}
- Action: $A' := A \cup$ $\{C(z),R(x,z)\}\ z$ étant une constante n'apparaissant pas déjà dans \mathcal{A}

∀-règle:

- Condition: A contient $(\forall R.C)(x)$ et R(x,y), mais C(y) n'est pas dans \mathcal{A}
- Action: $A' = A \cup \{C(y)\}$

Exemple - suite ∀-règle $\exists R.(A \sqcap B) \sqcap ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))$ $\exists R.(A \sqcap B)$ $((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))$ 6 (∀R.¬A) R(x,y), $\neg A(y)$ $(A \sqcap B)(y)$ **□-règle** $\exists R.(A \sqcap B) \sqcap ((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))$ ∃R.(A □ B) R $((\forall R.\neg A) \sqcup (\forall R.\neg B))$ S (∀R.¬A) contradiction R(x,y) - A(y) $(A \sqcap B)(y), A(y), B(y)$

ces de Sorbonne Université 64

Homme \square **Personne Femme** □ **Personne Personne** □∃**Age**

Démonstration avec la méthode des tableaux

Parent ≡ ∃Enfant □ Personne **Père** ≡ ∃**Enfant** \sqcap **Homme Mère** ≡ ∃**Enfant** \sqcap **Femme**

Père ≡Parent □ **Homme**

Mère ≡Parent □ Femme

Eve:Mère

Adam:Pere

Homme \sqsubseteq **Personne Femme** □ **Personne Personne □∃Age Père** □ **Parent** □ **Homme Mère** □ **Parent** □ **Femme**

Eve:Mère

Adam:Pere

Homme \square **Personne** Femme

□ Personne **Personne** □∃**Age**

Parent ≡∃Enfant □ Personne

Père ≡Parent □ **Homme**

Mère ≡Parent □ **Femme**

Eve:Mère

Adam:Pere

∃Enfant □ Personne □ Parent Parent □ Homme □Père **Parent** □ **Femme** □ **Mère**

Ité des sciences de Sorbonne Université 65

Homme \square **Personne Femme** \sqsubseteq **Personne Personne** <u>□</u>∃**Age** Parent

∃Enfant

Personne **Père** □**Parent** □ **Homme Mère** □**Parent** □ **Femme** ∃Enfant □ Personne □Parent Parent □ Homme □Père **Parent** □ **Femme** □ **Mère** Eve:Mère Adam:Pere

Démonstration avec la méthode des tableaux

Pour simplifier, on peut se restreindre à **Une T-Box définitoire (non cyclique)**













Tbox définitoire – acyclique

- Une inclusion générale de concepts est de la forme C

 □ D où C et D sont des concepts.
- Une interprétation
 ¹ est un modèle de si C¹ ⊆D¹.
- 1 est un modèle de la Tbox T si c'est un modèle de toutes les inclusions de concepts de \mathcal{T} .
- est appelé une définition de A
- Une Tbox \mathcal{T} est dite définitoire si elle ne contient que des définitions avec les restrictions additionnelles suivantes:
 - T contient au plus une définition pour chaque nom de concept
 - Test acyclique



```
Homme \square Personne
Femme □ Personne
Personne <u>□</u>∃Age
Parent 

∃Enfant 

Personne
Père □Parent □ Homme
Mère □Parent □ Femme
∃Enfant □ Personne □Parent
Parent □ Homme □Père
Parent □ Femme □ Mère
Eve:Mère
Adam:Pere
```

Démonstration avec la méthode des tableaux

Pour simplifier, on peut se restreindre à **Une T-Box définitoire (non cyclique)**

```
Homme \sqsubseteq Personne
Femme □ Personne
Personne □∃Age
Parent ≡ ∃Enfant □ Personne
Père ■ Parent □ Homme
Mère ■ Parent □ Femme
∃Enfant □ Personne □ Parent
Parent □ Homme □ Père
Parent □ Femme □ Mère
Eve:Mère
Adam:Pere
```



Homme ☐ Personne
Femme ☐ Personne
Personne ☐ Age
Parent ☐ ∃Enfant ☐ Personne
Père ☐ Parent ☐ Homme
Mère ☐ Parent ☐ Femme
∃Enfant ☐ Personne ☐ Parent
Parent ☐ Homme ☐ Père
Parent ☐ Homme ☐ Mère
Eve:Mère
Adam:Pere

Parent □ ¬∃Enfant □ ¬Personne
Nère □ ¬Parent □ ¬Femme
(∃Enfant □ Personne) □ ¬Parent
(Parent □ Femme) □ ¬Mère
Eve:Mère

Démonstration avec la méthode des tableaux

Pour simplifier, on peut se restreindre à Une T-Box définitoire (non cyclique) Les définitions sont des inclusions On se limite aux femmes et aux mères

```
Femme ☐ Personne
Parent ☐ ∃Enfant ☐ Personne
Mère ☐ Parent ☐ Femme
∃Enfant ☐ Personne ☐ Parent
Parent ☐ Femme ☐ Mère
Eve:Mère
```

```
¬Femme □ Personne

Parent □ ∀¬Enfant □ ¬Personne

Mère □ ¬Parent □ ¬Femme

∃Enfant □ ¬Parent

Personne □ ¬Parent

Femme □ ¬Mère

Parent □ ¬Mère
```



Eve:Mère

Démonstration

```
Parent ⊔ ∀¬Enfant ⊔ ¬Personne
Mère | | ¬Parent | | ¬Femme
∃Enfant ⊔ ¬Parent
Personne □ ¬Parent
Femme □ ¬Mère
Parent ⊔ ¬Mère
```

¬Femme □ Personne Parent □ ∀¬Enfant □ ¬Personne Mère ⊔ ¬Parent ⊔ ¬Femme ∃Enfant ⊔ ¬Parent **Personne** ⊔ ¬**Parent** Femme **□** ¬Mère Parent ⊔ ¬Mère **Eve:Mère Femme**

¬Femme □ Personne Mère ⊔ ¬Parent ⊔ ¬Femme ∃Enfant ⊔ ¬Parent **Personne** ⊔ ¬**Parent** Femme **□** ¬Mère Parent ⊔ ¬Mère **Eve:Mère** -Mère



Eve:Mère

Tableau de droite Contradiction Jean-Gabriel Gana

```
¬Femme □ Personne
Parent □ ∀¬Enfant □ ¬Personne
Mère □ ¬Parent □ ¬Femme
∃Enfant □ ¬Parent
Personne □ ¬Parent
Femme □ ¬Mère
Parent □ ¬Mère
Eve:Mère
¬Mère
```

¬Femme □ Personne
Parent □ ∀¬Enfant □ ¬Personne
Mère □ ¬Parent □ ¬Femme
∃Enfant □ ¬Parent
Personne □ ¬Parent
Femme □ ¬Mère
Parent □ ¬Mère
Eve:Mère
¬Mère

Eve:-Mère

```
Tableau
  de
gauche
```

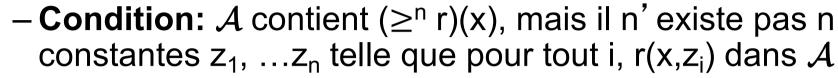
```
¬Femme ⊔
          Personne
Parent □ ∀¬Enfant □ ¬Personne
Mère ⊔ ¬Parent ⊔ ¬Femme
∃Enfant ⊔ ¬Parent
Personne ⊔ ¬Parent
Femme □ ¬Mère
Parent ⊔ ¬Mère
Eve:Mère
Femme
```

```
Les modèles
comprendront
   tous
Eve:Femme
```

```
Personne
¬Femme □
Parent ⊔ ∀¬Enfant ⊔ ¬Personne
Mère ⊔ ¬Parent ⊔ ¬Femme
∃Enfant ⊔ ¬Parent
Personne ⊔ ¬Parent
Femme ⊔ ¬Mère
Parent ⊔ ¬Mère
Eve:Mère
Femme
Eve:Femme
```

Méthode des tableaux pour ALCN

• ≥-règle:



-Action: $A' := A \cup \{r(x, y_i) | 0 < i < n+1\} \text{ les } y_i \text{ étant des}$ constantes distinctes n'apparaissant pas déjà dans \mathcal{A}



≤-règle:



-Condition: \mathcal{A} contient les noms individuels distincts $y_1, y_2, ...,$ y_{n+1} tels que ($\leq^n r$)(x) et $r(x,y_1)$, ... $r(x,y_{n+1})$ sont dans \mathcal{A} mais y_i avec $y_i \neq y_i$ pour un i tel que 0<i<n+2 n' est pas dans \mathcal{A}



-Action: pour chaque paire y_i , y_j telle que 0 < i < j < n+2, et $y_i \neq y_j$ la ABox $\mathcal{A}_{i,j}$:= $[y_i / y_j] \mathcal{A}$ est obtenue en remplaçant chaque occurrence de y_i par y_i dans A



Exemple: formalisation en ALCN

- a) Un alexandrin est un vers
 - Il existe deux formes distinctes d'alexandrin : le trimètre et le tétramètre
- c) Un alexandrin comporte deux hémistiches et douze syllabes
 - d) Chaque hémistiche comporte 6 syllabes
 - e) Tous les alexandrins comportent une césure à la fin de l'hémistiche
 - f) "Je courus! Et les péninsules démarrées" est un vers écrit par Rimbaud qui a 12 syllabes
 - g) "Je courus! Et les péninsules démarrées" ne comporte pas de césure à l'hémistiche
 - h) "Je courus! Et les péninsules démarrées" n'est pas un alexandrin



Formalisation en ALCN Ajout négation conclusion a) Alexandrin □ Vers ∃césure.Hémistiche

- b) Alexandrin

 □ Trimètre *Alexandrin* □ *Tétramètre*
 - *Trimètre* □ *Tétramètre* □⊥
- c) Alexandrin

 ☐ Alexandrin ☐ ∃^{≥2} contient.Hémistiche □
 - $\exists^{\leq 2}$ contient. Hémistiche \Box
 - ∃^{≥12} contient.Syllabe
- Hémistiche ☐ Hémistiche ☐ 9)
 - $\exists^{\geq 6}$ contient. Syllabe \sqcap
 - ∃^{≤6} contient.Syllabe

- e) Alexandrin □ Alexandrin □
- <" Je courus! Et les péninsules démarées », Rimbaud>: Auteur « Je courus! Et les péninsules démarées »:Vers □ ∃^{≥12} contient.Syllabe □
 - ∃^{≤12} contient.Syllabe
- « Je courus! Et les péninsules démarées »: ¬ ∃césure.Hémistiche
- h) « Je courus! Et les péninsules démarées »: Alexandrin



Formalisation en ALCN Ajout négation conclusion

- a) Alexandrin

 □ Vers
- *b)* Alexandrin □ Trimètre
- *Alexandrin* □ *Tétramètre Trimètre* □ *Tétramètre* □⊥
 - c) Alexandrin

 ☐ Alexandrin ☐
 - ∃^{≥2} contient.Hémistiche □
 - $\exists^{\leq 2}$ contient. Hémistiche \sqcap
 - ∃^{≥12} contient.Syllabe □
 - ∃^{≤12} contient.Syllabe
- Hémistiche ☐ Hémistiche ☐ ∃^{≥6} contient.Syllabe □
- ∃^{≤6} contient.Syllabe

- e) ¬Alexandrin □ (Alexandrin □ ∃césure.Hémistiche)
- <« Je courus! Et les péninsules démarées », Rimbaud>: Auteur « Je courus! Et les péninsules démarées »:Vers □ ∃^{≥12} contient.Syllabe □ ∃^{≤12} contient.Syllabe
- g) « Je courus! Et les péninsules démarées »: ¬∃césure.Hémistiche
- h) « Je courus! Et les péninsules démarées »: Alexandrin



Application Règle-□ sur e) a) Alexandrin □ Vers <" Je courus! Et les péninsules démarées », Rimbaud>: Auteur *b)* Alexandrin □ Trimètre « Je courus! Et les péninsules *Alexandrin* □ *Tétramètre* démarées »:Vers ⊓ *Trimètre* □ *Tétramètre* □ ⊥ ∃^{≥12} contient.Syllabe □ c) Alexandrin ☐ Alexandrin ☐ ∃^{≤12} contient.Syllabe ∃^{≥2} contient.Hémistiche □ « Je courus! Et les péninsules $\exists^{\leq 2}$ contient. Hémistiche \Box démarées »: ∃^{≥12} contient.Syllabe ¬ ∃césure.Hémistiche d) Hémistiche ⊢ Hémistiche ⊢ h) « Je courus! Et les péninsules ∃^{≥6} contient.Syllabe démarées »: Alexandrin

¬Alexandrin □ (Alexandrin □ ∃césure.Hémistiche)

∃^{≤6} contient.Syllabe

Règle-⊔ tableau 1

- a) Alexandrin □ Vers
 - *b)* Alexandrin □ Trimètre *Alexandrin* □ *Tétramètre Trimètre* □ *Tétramètre* □ ⊥
 - c) Alexandrin □ Alexandrin □ ∃^{≥2} contient.Hémistiche □ $\exists^{\leq 2}$ contient. Hémistiche \Box ∃^{≥12} contient.Syllabe
 - d) Hémistiche

 ⊢ Hémistiche

 ⊢ ∃^{≥6} contient.Syllabe □
 - ∃^{≤6} contient.Syllabe
 - ¬Alexandrin

- <" Je courus! Et les péninsules démarées », Rimbaud>: Auteur « Je courus! Et les péninsules démarées »:Vers ⊓ ∃^{≥12} contient.Syllabe □
 - ∃^{≤12} contient.Syllabe
- g) « Je courus! Et les péninsules démarées »: ¬ ∃césure.Hémistiche
- h) « Je courus! Et les péninsules démarées »: Alexandrin

Clash entre e et h



Règle-⊔ - tableau 2

- a) Alexandrin □ Vers
 - *b)* Alexandrin □ Trimètre *Alexandrin* □ *Tétramètre Trimètre* □ *Tétramètre* □⊥

 - c) Alexandrin □ Alexandrin □ ∃^{≥2} contient.Hémistiche □ ∃^{≤2} contient.Hémistiche □ ∃^{≥12} contient.Syllabe
 - Hémistiche ☐ Hémistiche ☐ ∃^{≥6} contient.Syllabe □ ∃^{≤6} contient.Syllabe
 - *Alexandrin* □ ∃césure.Hémistiche)

- <" Je courus! Et les péninsules démarées », Rimbaud>: Auteur
- « Je courus! Et les péninsules démarées »:Vers ⊓ ∃^{≥12} contient.Syllabe □ ∃^{≤12} contient.Syllabe
- « Je courus! Et les péninsules h) démarées »: ¬ ∃césure.Hémistiche
- « Je courus! Et les péninsules démarées »: Alexandrin



Règle-L - tableau 2 Application règle sur e)

- a) Alexandrin □ Vers
 - *b)* Alexandrin □ Trimètre *Alexandrin* □ *Tétramètre Trimètre* □ *Tétramètre* □⊥
 - ∃^{≥2} contient.Hémistiche □ $\exists^{\leq 2}$ contient. Hémistiche \sqcap ∃^{≥12} contient.Syllabe
 - Hémistiche ☐ Hémistiche ☐ $\exists^{\geq 6}$ contient. Syllabe \sqcap ∃^{≤6} contient.Syllabe
 - *Alexandrin* □ ∃césure.Hémistiche)

- <" Je courus! Et les péninsules démarées », Rimbaud>: Auteur
- « Je courus! Et les péninsules démarées »:Vers ⊓ ∃^{≥12} contient.Syllabe □ ∃^{≤12} contient.Syllabe
- « Je courus! Et les péninsules démarées »: ¬ ∃césure.Hémistiche
- « Je courus! Et les péninsules démarées »: Alexandrin



Règle-L - tableau 2 Application règle sur e)

- a) Alexandrin □ Vers
 - *b)* Alexandrin □ Trimètre *Alexandrin* □ *Tétramètre Trimètre* □ *Tétramètre* □⊥
 - ∃^{≥2} contient.Hémistiche □ $\exists^{\leq 2}$ contient. Hémistiche \sqcap ∃^{≥12} contient.Syllabe
 - Hémistiche ☐ Hémistiche ☐ $\exists^{\geq 6}$ contient. Syllabe \sqcap ∃^{≤6} contient.Syllabe
 - Alexandrin
 - ∃césure.Hémistiche

- <" Je courus! Et les péninsules démarées », Rimbaud>: Auteur
- « Je courus! Et les péninsules démarées »:Vers □ ∃^{≥12} contient.Syllabe □ ∃^{≤12} contient.Syllabe
- « Je courus! Et les péninsules démarées »: ¬ ∃césure.Hémistiche
- « Je courus! Et les péninsules démarées »: Alexandrin

Clash entre f) et i)

Jean-Gabriel Ganascia – Faculté des sciences de Sorbonne Université 81













- Une inclusion générale de concepts est de la forme C

 □ D où C et D sont des concepts.
- Une interprétation
 ¹ est un modèle de si C¹ ⊆D¹.
- 1 est un modèle de la Tbox T si c'est un modèle de toutes les inclusions de concepts de \mathcal{T} .
- est appelé une définition de A
- Une Tbox \mathcal{T} est dite définitoire si elle ne contient que des définitions avec les restrictions additionnelles suivantes:
 - T contient au plus une définition pour chaque nom de concept
 - Test acyclique









Autre exemple: Tbox « définitoire »

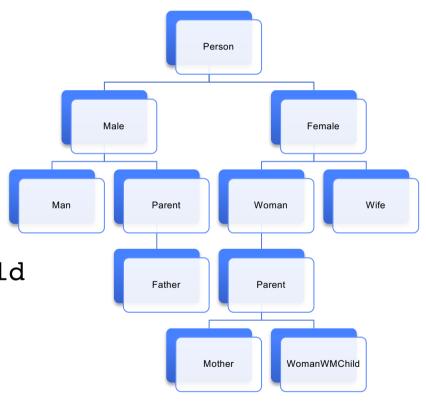
Tbox

```
Woman \equiv Person \square Female
Man ≡ Person \Pi ¬Woman
Mother \equiv Woman \prod Haschild Person
Father \equiv Man \prod \exists has Child. Person
Parent ≡ Father | | Mother
GrandMother \equiv Mother \sqcap
  HasChild.Parent
```

MotherWMChild≡ Mother $\Pi \ge 3$ hasChild

 $WomanWDaughter \equiv Mother \sqcap$ ∀hasChild.¬Woman

Wife \equiv Woman \prod \exists has Husband. Man















Tbox définitoire

- Une inclusion générale de concepts est de la forme C

 □ D où C et D sont des concepts.
- Une interprétation
 ¹ est un modèle de si C¹ ⊆D¹.
- 1 est un modèle de la Tbox T si c'est un modèle de toutes les inclusions de concepts de \mathcal{T} .
- est appelé une définition de A
- Une Tbox \mathcal{T} est dite définitoire si elle ne contient que des définitions avec les restrictions additionnelles suivantes:
 - T contient au plus une définition pour chaque nom de concept
 - Test acyclique



Homme \square **Personne Femme** \sqsubseteq **Personne Personne ⊑∃Age** Parent

∃Enfant

Personne **Père** □**Parent** □ **Homme Mère** □**Parent** □ **Femme** ∃Enfant □ Personne □Parent Parent □ Homme □Père **Parent** □ **Femme** □ **Mère** Eve:Mère Adam:Pere

Tbox non définitoire Cycle

```
Femme □ Personne
Parent □ ∃Enfant □ Personne
Mère □Parent □ Femme
∃Enfant □ Personne □Parent
Parent □ Femme □ Mère
Eve:Mère
```

```
¬Femme □ Personne
Parent ⊔ ¬∃Enfant ⊔ ¬Personne
Mère ⊔ ¬Parent ⊔ ¬Femme
(∃Enfant □ Personne) □ ¬Parent
(Parent □ Femme) □ ¬Mère
Eve:Mère
```

```
Parent □ ∀¬Enfant □ ¬Personne
Mère ⊔ ¬Parent ⊔ ¬Femme
∃Enfant ⊔ ¬Parent
Personne □ ¬Parent
Femme ⊔ ¬Mère
Parent ⊔ ¬Mère
Eve:Mère
```



Homme \square **Personne Femme** □ **Personne Personne ⊑∃Age** Parent ≡ ∃Enfant □ Personne **Père ≡Parent** □ **Homme Mère ≡Parent □ Femme**

Eve:Mère Adam:Pere











Tbox Définitoire Absence de cycles

Femme □ **Personne Homme** □ **Personne** Parent ≡ ∃Enfant □ Personne **Mère** ≡**Parent** □ **Femme**

Père ≡Parent □ **Homme**

Eve:Mère

Adam:Père

¬Eve:Femme

Démonstration: réécriture

Eve:Mère se réécrit en

Eve:Parent Femme puis en

Eve: ∃Enfant □ Personne □ Femme



Tbox

```
Woman \equiv Person \square Female
```

```
Man ≡ Person \Pi ¬Woman
```

```
Mother \equiv Woman \prod \exists has Child. Person
```

```
Father \equiv Man \prod \exists has Child. Person
```

```
Parent ≡ Father | | Mother
```

```
GrandMother \equiv Mother \sqcap
  HasChild Parent
```

```
MotherWMChild= Mother □ ≥3 hasChild
```

```
WomanWDaughter \equiv Mother \sqcap
  ∀hasChild,¬Woman
```

```
Wife \equiv Woman \prod \exists has Husband. Man
```

Abox

```
MotherWDaughter(MARY)
```

```
Father (PETER)
```

```
hasChild(MARY, PETER)
```

```
hasChild(MARY, PAUL)
```

hasChild(PETER, HARRY)

Person(PAUL)

Parson (HARRY)



Tbox

```
Woman \equiv Person \square Female
```

```
Man ≡ Person \Pi ¬Woman
```

```
Mother \equiv Woman \prod Haschild Person
```

```
Father \equiv Man \prod \exists has Child. Person
```

```
Parent ≡ Father | | Mother
```

```
GrandMother \equiv Mother \sqcap
  HasChild Parent
```

```
MotherWMChild= Mother □ ≥3 hasChild
```

```
WomanWDaughter \equiv Mother \sqcap
  ∀hasChild,¬Woman
```

```
Wife \equiv Woman \prod \exists has Husband. Man
```

Abox

```
MotherWDaughter(MARY)
```

```
Father (PETER)
```

```
hasChild(MARY, PETER)
```

```
hasChild(MARY, PAUL)
```

hasChild(PETER, HARRY)

Person(PAUL)

Parson (HARRY)



Tbox

```
Woman \equiv Person \square Female
```

```
Man ≡ Person \Pi ¬Woman
```

```
Mother \equiv Woman \prod Haschild Person
```

```
Father \equiv Man \prod \exists has Child. Person
```

```
Parent ≡ Father | | Mother
```

```
GrandMother \equiv Mother \sqcap
  HasChild Parent
```

```
MotherWMChild= Mother □ ≥3 hasChild
```

```
WomanWDaughter \equiv Mother \sqcap
  ∀hasChild,¬Woman
```

```
Wife \equiv Woman \Pi \exists has \exists
```

Abox

```
MotherWDaughter(MARY)
```

```
Father (PETER)
```

```
hasChild(MARY, PETER)
```

```
hasChild(MARY, PAUL)
```

hasChild(PETER, HARRY)

Person(PAUL)

Parson (HARRY)



Tbox

```
Woman \equiv Person \square Female
```

```
Man ≡ Person \Pi ¬Woman
```

```
Mother \equiv Woman \Pi \exists has Child. Person
```

```
Father \equiv Man \prod 3hasChild.Person
```

```
Parent ≡ Father | | Mother
```

```
GrandMother \equiv Mother \Pi
  HasChild Parent
```

```
MotherWMChild= Mother □ ≥3 hasChild
```

```
WomanWDaughter \equiv Mother \sqcap
  ∀hasChild,¬Woman
```

```
Wife \equiv Woman \prod \exists has \exists
```

Abox

```
MotherWDaughter (MARY)
```

```
Father (PETER)
```

```
hasChild(MARY, PETER)
```

```
hasChild(MARY, PAUL)
```

hasChild(PETER, HARRY)

Person(PAUL)

Parson (HARRY)



Autre exemple: Tbox « définitoire » Réécriture de la Tbox

Tbox

```
Woman \equiv Person \square Female
Man ≡ Person \Pi ¬Woman
```

```
Mother \equiv Woman \Pi \exists has Child. Person
```

```
Father \equiv Man \prod \exists has Child. Person
```

```
Parent ≡ Father | | Mother
```

```
GrandMother \equiv Mother \Pi
  HasChild Parent
```

```
MotherWMChild= Mother □ ≥3 hasChild
```

```
WomanWDaughter \equiv Mother \sqcap
  ∀hasChild,¬Woman
```

```
Wife \equiv Woman \prod \exists has \exists
```

Abox

```
MotherWDaughter (MARY)
Father (PETER)
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Parson (HARRY)
```

GrandMother(MARY) ?



Autre exemple: Tbox « définitoire » Réécriture de la Tbox

Tbox

```
Woman \equiv Person \square Female
Man ≡ Person \Pi ¬Woman
Mother \equiv Woman \Pi \exists has Child. Person
Father \equiv Man \prod \exists has Child. Person
Parent ≡ Father | | Mother
GrandMother \equiv Mother \Pi
  HasChild Parent
MotherWMChild= Mother □ ≥3 hasChild
WomanWDaughter \equiv Mother \sqcap
  ∀hasChild,¬Woman
```

Wife \equiv Woman Π \exists has \exists

Abox

```
MotherWDaughter (MARY)
Father (PETER)
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Parson (HARRY)
```

GrandMother(MARY) ?



Remplacement définitions de la Tbox (en absence de définitions circulaires) Tbox Woman \equiv Person \prod Female $Man \equiv Person \sqcap \neg (Person \sqcap Female)$ Mother \equiv (Person \sqcap Female) \sqcap \exists has Child. Person Father \equiv (Person \sqcap \neg (Person \sqcap Female) \sqcap \exists hasChild.Person Parent \equiv ((Person $\sqcap \neg$ (Person $\sqcap \neg$ Female) $\sqcap \exists$ has Child. Person)



```
MotherWMChild≡ (Person | Female) | ∃hasChild.Person | □
  ≥3 hasChild
```

```
WomanWDaughter \equiv (Person \sqcap Female) \sqcap \exists hasChild.Person \sqcap
  ∀hasChild.¬(Person ∏ Female)
```

```
Wife \equiv (Person \sqcap Female) \sqcap \exists has Husband. (Person \sqcap \neg (Person
  ☐ Female))
```



Transformation en NNF

Tbox

```
Woman \equiv Person \sqcap Female
Man \equiv Person \sqcap \neg Female
Mother \equiv Person \prod Female \prod \exists has Child. Person
Father \equiv Person \sqcap \negFemale \sqcap \existshasChild.Person
Parent \equiv Person \prod Haschild Person
GrandMother \equiv (Person \sqcap Female) \sqcap \exists hasChild.Person \sqcap
                                                                                                    ∃hasChild.(Person ∏ ∃hasChild.Person)
MotherWMChild Person ∏ Female ∏ ≥3 hasChild
WomanWDaughter \equiv (Person \sqcap Female) \sqcap
                                                                                                                                                      ∀hasChild.(¬Person ☐ ¬Female)
Wife \equiv Person \sqcap Female \sqcap \exists has \exists ha
```



6

Réécriture de la Abox avec la Tbox

Abox

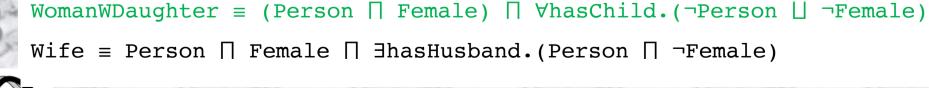
```
¬GrandMother(MARY)
  ¬Person(MARY) ∐ ¬Female(MARY) ∐
     ¬∃hasChild.Person(MARY) ∐
     ¬∃hasChild.(Person ∏ ∃hasChild.Person)(MARY)
 Tbox
Woman \equiv Person \sqcap Female
Man \equiv Person \sqcap \neg Female
Mother \equiv Person \sqcap Female \sqcap \exists has Child. Person
Father \equiv Person \sqcap \negFemale \sqcap \existshasChild.Person
Parent \equiv Person \prod \exists has Child. Person
GrandMother \equiv Person \prod Female \prod \exists hasChild.Person
         ☐ ∃hasChild.(Person ☐ ∃hasChild.Person)
MotherWMChild≡ Person [ Female [ ≥3 hasChild]
```

Abox

```
MotherWDaughter (MARY)
Father (PETER)
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Person (HARRY)
```

Réécritures Abox

```
Person(MARY)
  Female(MARY)
  ∀hasChild.(¬Person ∐
  ¬Female)(MARY)
Person(PETER)
  ¬Female(PETER)
  ∃hasChild.Person(PETER)
```





Réécriture de la Abox avec la Tbox

Abox

```
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Parson (HARRY)
¬Person(MARY) ∐ ¬Female(MARY) ∐
  ¬∃hasChild.Person(MARY) ∐
  ¬∃hasChild.(Person ∏ ∃hasChild.Person)(MARY)
Person(MARY)
  Female(MARY)
  ∀hasChild.(¬Person ☐ ¬Female)(MARY)
Person(PETER)
  ¬Female(PETER)
  ∃hasChild.Person(PETER)
```

Abox: terme réécrits MotherWDaughter (MARY)

Father (PETER)

¬GrandMother(MARY)



```
Abox
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Person(HARRY)
¬Person(MARY) ∐ ¬Female(MARY) ∐ ¬∃hasChild.Person(MARY) ∐
  ¬∃hasChild.(Person ∏ ∃hasChild.Person)(MARY)
Person(MARY)
  Female(MARY)
  ∀hasChild.(¬Person ☐ ¬Female)(MARY)
Person(PETER)
  ¬Female(PETER)
  ∃hasChild.Person(PETER)
```



¬Person(MARY) Person(MARY)



6

Jean-Gabriel Ganascia – Faculté des sciences de Sorbonne Université 97

```
Abox
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Person(HARRY)
¬Female(MARY) ∐ ¬∃hasChild.Person(MARY) ∐
  ¬∃hasChild.(Person ∏ ∃hasChild.Person)(MARY)
Person(MARY)
  Female(MARY)
  ∀hasChild.(¬Person ☐ ¬Female)(MARY)
Person(PETER)
  ¬Female(PETER)
  ∃hasChild.Person(PETER)
```



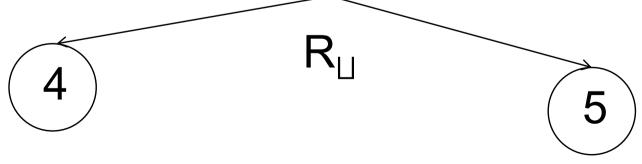
¬Female(MARY) Female(MARY)





6

```
Abox
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Person (HARRY)
¬∃hasChild.Person(MARY) ∐
  ¬∃hasChild.(Person ∏ ∃hasChild.Person)(MARY)
Person(MARY)
  Female(MARY)
  ∀hasChild.(¬Person ☐ ¬Female)(MARY)
Person(PETER)
  ¬Female(PETER)
  ∃hasChild.Person(PETER)
```





6

```
Abox
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person (PAUL)
Person (HARRY)
¬∃hasChild.Person(MARY)
   → ∀hasChild.¬Person(MARY)
Person(MARY)
  Female(MARY)
  ∀hasChild.(¬Person ☐ ¬Female)(MARY)
Person(PETER)
  ¬Female(PETER)
  ∃hasChild.Person(PETER)
```

Clash

En utilisant la règle-V sur VhasChild.¬Person(MARY) si hasChild(MARY, y) on doit ajouter ¬Person(y). Or, comme hasChild(Mary, PAUL) on doit ajouter ¬Person(PAUL), ce qui produit un clash avec Person(PAUL)



P 6

```
Abox
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Person (HARRY)
¬∃hasChild.(Person ∏ ∃hasChild.Person)(MARY)
Person(MARY)
 Female(MARY)
 ∀hasChild.(¬Person ☐ ¬Female)(MARY)
Person(PETER)
 ¬Female(PETER)
 ∃hasChild.Person(PETER)
```



Jean-Gabriel Ganascia – Faculté des sciences de Sorbonne Université 101

```
Abox
hasChild(MARY, PETER)
hasChild(MARY, PAUL)
hasChild(PETER, HARRY)
Person(PAUL)
Person (HARRY)
∀hasChild. ∀hasChild. ¬Person(MARY)
∀hasChild.¬Person(PETER)
¬Person(HARRY)
Person(MARY)
  Female(MARY)
  ∀hasChild.(¬Person ∐ ¬Female)(MARY)
Person(PETER)
  ¬Female(PETER)
  ∃hasChild.Person(PETER)
```

Clash

On applique toujours la règle-∀



6

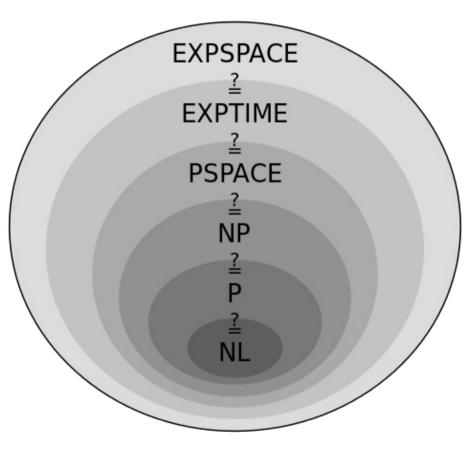








Rappels sur la complexité



- P: temps polynomial, machine déterministe
- **NP:** temps polynomial, machine non déterministe
- **EXPTIME:** temps exponential, machine déterministe
- **NEXPTIME:** temps exponential, machine non déterministe
- L: espace logarithmique, machine déterministe
- **NL:** espace logarithmique, machine non déterministe
- **PSPACE:** espace polynomial, machine déterministe (= NPSPACE)
- **EXSPACE**: espace exponentiel













Propriétés logiques et algorithmiques

- Théorème: il est décidable de savoir si un concept de ALC est satisfiable
- Théorème: la satisfiabilité et la consistance d'une description de concept d' \mathcal{ALC} est décidable avec une complexité spatiale polynomiale.
- Théorème: la consistance d'une \mathcal{ALC} -Abox est complète avec une complexité spatiale polynomiale
- Théorème: la satisfiabilité dans ALCN est complète avec une complexité spatiale polynomiale
- Lorsqu'il y a une Tbox, l'algorithme est en temps exponentiel
- Les restrictions sur les nombres ne posent pas de problèmes
- Les rôles transitifs sont plus problématiques... Interaction avec hiérarchies de rôles...









- Les rôles inverses et nominaux ne sont pas très problématiques
 - satisfiabilité de concepts dans ALCQO et ALCI avec des rôles transitifs est encore polynomiale en espace
 - en revanche, la satisfiabilité de concepts de ALCIO est exponentielle en temps (ExpTime)
- Enfin, les rôles nominaux, inverses et les restrictions de nombres ont ensemble des effets catastrophiques...
 - La satisfiabilité de \mathcal{ALCQIO} est NExpTime, même si la satisfiabilité de concepts dans \mathcal{ALCQI} , \mathcal{ALCIO} et \mathcal{ALCOQ} eu égard à une Tbox est ExpTime



Subsomption structurelle

- Langage: \mathcal{FL}_0
 - Conjonction de concepts СпD
 - -Restriction ∀r.C
- Mise sous forme normale dans \mathcal{FL}_0

$$C \equiv A_1 \sqcap ... \sqcap A_m \sqcap \forall r_1.C_1 \sqcap ... \sqcap \forall r_n.C_n$$





\mathcal{FL}_0 : la plus simple logique de description

Syntaxe

Alphabet

- concepts atomiques A, B, C, D...
- Rôles atomiques r, s, u, v,
- Symboles $\{ \sqcap, \forall, . \}$

Grammaire

```
concept ::= <concept atomique> |
            <concept> □ <concept> |
            ∀<role atomic>.<concept>
```







Algorithme de subsomption structurelle dans \mathcal{FL}_0

$$C \sqsubseteq D$$

1. Normalisation

$$C \equiv A_1 \Pi \dots \Pi A_m \Pi \forall r_1.C_1 \Pi \dots \Pi \forall r_n.C_n$$

$$D \equiv B_1 \sqcap ... \sqcap B_k \sqcap \forall s_1.D_1 \sqcap ... \sqcap \forall s_1.D_1$$

2. Vérifier récursivement:

$$\forall i \leq l \; \exists j \leq n \; tel \; que \; s_i = r_j \; , \; C_j \; \sqsubseteq \; D_i$$



\mathcal{FL}_0 : la plus simple logique de description **Exemple**

Homme

□ Personne

Femme

□ Personne

Enfant = Personne $\square \forall$ aParent.Personne

PetitFils \equiv Homme $\square \forall$ aParent. Enfant

PetiteFille = Femme

∀aParent.Enfant

Grammaire

concept ::= <concept atomique> |

<concept> □ <concept> |

∀<role atomic>.<concept>



Démonstration par Subsomption Structurelle

Homme

□ Personne

Femme

□ Personne

Enfant

■ Personne

□ ∀aParent.Personne

PetitFils \equiv Homme $\square \forall$ a Parent. Enfant

PetiteFille = Femme

∀aParent.Enfant

$$\begin{split} C \sqsubseteq D & C \equiv A_1 \; \Pi \; ... \; \Pi \; A_m \; \Pi \; \forall r_1.C_1 \; \Pi \; ... \; \Pi \; \forall r_n.C_n \\ & D \equiv B_1 \; \Pi \; ... \; \Pi \; B_k \; \Pi \; \forall s_1.D_1 \; \Pi \; ... \; \Pi \; \forall s_l.D_l \\ & \forall i \leq k \; \exists j \leq m \; tel \; que \; A_j \; \sqsubseteq \; B_i \\ & \forall i \leq l \; \exists j \leq n \; tel \; que \; s_i \; = \; r_i \; , \; C_i \; \sqsubseteq \; D_i \end{split}$$

Démontrer par subsomption structurelle que PetitFils ⊑ Enfant

PetitFils = Homme $\square \forall$ aParent. Enfant et

Enfant \equiv Personne $\square \forall$ aParent.Personne

1. \forall i≤k ∃j≤m tel que $A_i \sqsubseteq B_i$

Le seul concept de Enfant est Personne or ∃Homme ∈ PetitFils tels que Homme ⊑ Personne

2. \forall i≤l \exists j≤n tel que s_i = r_i , C_i \sqsubseteq D_i

Le seul rôle est aParent; le concept qui qualifie aParent dans Enfant est Personne

Le concept qui qualifie aParent dans PetitsFils est Enfant

Or Enfant = Personne $\square \forall a Parent. Personne \subseteq Personne (car A \subseteq B \subseteq A)$



2nd Algorithme de subsomption structurelle dans \mathcal{FL}_0

 $C \sqsubset D$

- En utilisant la règle de réécriture \forall r.(C π D) = \forall r.C π \forall r.D avec l'associativité et la commutativité, tout concept de \mathcal{FL}_0 peut se mettre sous la forme d'une conjonction de ∀r₁... ∀r_m.A avec m≥0, r₁, ..., r_m étant des noms de rôles et A un nom de concept atomique.
- Le terme $\forall \emptyset$. A correspondant au concept T (true), tout couple de concepts C et D contenant les concepts A₁, ... A_k peut se mettre sous la forme:
- $C \equiv \forall u_1.A_1 \sqcap ... \sqcap \forall u_k.A_k \text{ et } D \equiv \forall v_1.A_1 \sqcap ... \sqcap \forall v_k.A_k$
- où les ui et les vi sont des suites finies (éventuellement vides) de mots sur l'alphabet des noms de rôles.





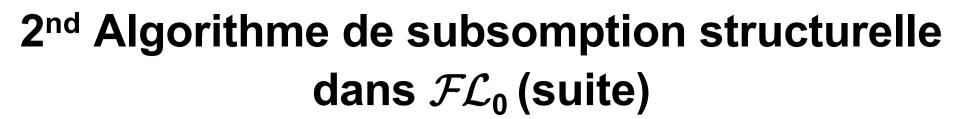












Les concepts C et D étant mis sous cette forme normale:

- $C \equiv \forall u_1.A_1 \sqcap ... \sqcap \forall u_k.A_k \text{ et } D \equiv \forall v_1.A_1 \sqcap ... \sqcap \forall v_k.A_k$
- où les ui et les vi sont des suites finies de mots sur l'alphabet des noms de rôles.
- $C \sqsubseteq D$ si et seulement si $u_i \supseteq v_i$ pour tout i, $1 \le i \le k$

Comme la taille de ces formes normales est polynomiale et que les tests d'inclusions $u_i \supseteq v_i$ sont polynomiaux, la subsomption peut être testée en temps polynomial dans $\mathcal{FL}_{\mathbf{0}}$

Possibilité d'extension à des Tbox

Complexité: coNP-complet avec des Tbox définitoires et

ExpTime-complet avec des Tbox générales



\mathcal{EL} : logique de description minimale - existentielle

Syntaxe

- **Alphabet**
- concepts atomiques A, B, C, D...
- Rôles atomiques r, s, u, v, ...
- Symboles {□, ∃, .}

Grammaire

```
concept ::=
            <concept atomique> |
```

<concept> □ <concept> |

3<role atomic>.<concept>















- La complexité de la subsomption reste polynomiale dans \mathcal{EL} , même en présence de Tbox non definitoire
- **Quatre étapes:**
 - Normaliser la Tbox
 - Traduire la Tbox normalisée dans un graphe
 - Compléter le graphe avec des règles de complétion
 - Eliminer les relations de subsomption du graphe normalisé



L

I

- P
- 6

- C
- N

R

S

Extension de \mathcal{FL}_0

Subsomption

structurelle

- Langage: \mathcal{FL}_0
 - -Conjonction СпD
 - Restriction ∀r.C
- Langage: \mathcal{EL}
 - -Conjonction СпD
 - -Restriction ∃r.C
- Langage: ALN
 - \mathcal{AL} (C ⊓ D, \forall r.C , T, \bot , \neg A, \exists r.T)
 - Restrictions sur cardinalités (≥nr, ≤nr)
- Langage: \mathcal{ALCN}
 - -ALN (C π D, \forall r.C , T, \bot , \neg A, \exists r.T, ≥ⁿr, ≤ⁿr)
 - Négation sans restriction

Tableaux



6

Méthode des tableaux

- Méthode clef de raisonnement qui se ramène à l' (in)satisfiabilité
 - Par exemple C \sqsubseteq D dans la base de connaissances \mathcal{K} ssi $\mathcal{K} \cup \{x:(C \sqcap \neg D)\}$ n' est pas satisfiable
- Etat de l'art des systèmes de logique de description (hautement optimisés) utilisant des méthodes de tableaux pour décider de la satisfiabilité (cohérence) d'une base de connaissances
- Les algorithmes implantant la méthode des tableaux travaillent en essayant de construire des exemples concrets (modèles) cohérents avec les axiomes:
 - On part des exemples (ABox)
 - Explication de la structure impliquée par des concepts complexes et par les axiomes terminologiques (TBox)
 - » Décomposition syntaxique utilisant les règles d'expansion des tableaux
 - » Inférence des constraintes sur les (éléments des) modèles



L

D









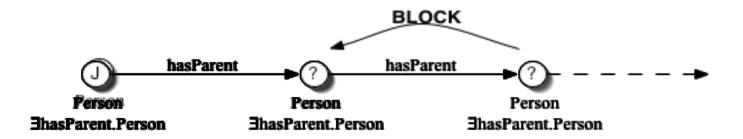




Résumé sur la méthode des tableaux

- Les règles de tableaux rules correspondent aux constructeurs (□, ∃ etc)
 - exemple John:(Person □ Doctor) --→ John:Person and John:Doctor
- Arrêt quand il n'y a plus de règle application ou qu'un clash intervient
 - Un Clash est une contradiction, A(x), $\neg A(x)$
- Quelques règles non déterministes (par exemple, □)
 - En pratique, cela signifie une recherche
- Vérification de cycle (blocage) souvent requis pour assurer la terminaison
 - exemple: {Person

 ∃hasParent.Person, John:Person}



Résumé

- Les logiques de description sont des formalismes logiques de représentation des connaissances
 - Il sont connus pour être au fondement des langages d'ontologies comme OWL
- Les motivations pour la conception d'OWL tiennent à l'existence de procédures de décision fondées sur la méthode des tableaux et à leur implémentation
 - Mais il n'y a pas de procédure/implémentation pour OWL DL/SHOIN (jusqu'à maintenant),
- Des algorithmes SHOIQ résolvent ce (très embarrassant) problème
 - Mais les règles introduisent une nouvelle forme de non déterminisme

