Logiques et représentations des connaissances

Charles Vin

S1-2022

1 Introduction à la logique des propositions et des prédicats du premier ordre

Définition 1.1. Quelques définitions

- Expression : une description logique. Elle est vrais ou fausse
- Meaning : le sens qui relis l'expression vers sa référence
- Référence : représente le sens

Le langage des propositions :

- Atome
- Connecteur :
 - Binary : \vee = "ou", \wedge = "et" \neg = négation
 - DIAPO

Table de vérité:

— Un ligne = une "interprétation"

Une formule est

- Satisfiable : si vrais dans une interprétation
- Valide : si vrais dans toute les interprétation
- Unsatisfiable : faux sur toutes les interprétations

On peut avoir des fonctions qui représente une expression logique.

- Un terme représente une fonction qui renvoie un paramètre ou le tuple de paramètre d'une fonction.
- Un atome est une fonction qui renvoie un booléen.

En d'autre mot ça semble être en fonction de ce que la fonction renvoie un booléen ou un paramètre.

Variable est:

- Liée (muette) : Si elle est liée à un quantificateur, on peut donc changé librement son nom tant qu'on le change partout dans la formule
- Libre : C'est l'inverse, pas liée à un quantificateur donc libre dans la formule. Par exemple dans la formule $\exists y, x < y$, la variable x est libre et y est liée. Cette formule représente le fait que "Il existe un nombre plus grand que x". Au final ici x est en lien avec l'énoncé, il est fixe.

Diapo interpretation: rien compris

A formula is "valid" if it is true in all the interpretation of all domains.

Exemple 1.1. — Valide

— DIAPO

Un modèle est un couple $\mathcal{M}=<\mathcal{D},i>$. Une valuation est une fonction $v:\mathcal{V}\to\mathcal{D}.$ $I_m(F)$ is the truth value. Y'a des propriétés de la truth value dans le DIAPO.

A est une conséquence sémantique de B si A est vrais pour toutes les interpretations où B est vrais i.e. for all models if $I_{m\mathcal{V}}(B)$ then $I_{m\mathcal{V}}(A)$. Exemple $A\to B$ est une conséquence sémantique. Je crois que le symbole c'est $B\models A$ == A conséquence logique de B.

Définition 1.2. Un système formel est composé d'un langage formel, un ensemble d'axiom et de règle d'inférence.

Exemple 1.2. Exemple dans le fiapo avec le système formel de Hilbert.

⊢ représente une dérivation. On peut prouver A à partir de B.

Définition 1.3 (Théorème). Any formula which is derived from the axoms by iteratively applying inference rules is a **theorem**.

Notation : $\vdash A$ means A is a theorem

Exemple 1.3. Exemple : $\vdash (A \rightarrow A)$

Preuve: Voir diapo c'est drôle

Définition 1.4 (Démonstration). A **proof** of a theorem A is a finite sequence of formulae $F_0, ..., F_n$ such that DIAPO mais osef un peu

 \Box

Définition 1.5 (Symbolic system). — Consistency : Each description of the symbolic system corresponds to an object in the reality i.e. DIAPO

— Completeness : each object of the reality can be described in the symbolic system $\forall A \text{ if } \models A \text{ then } \vdash A$

1.1 Automatic theorem proving

1.1.1 Tableau method

- 1. Normalisation: Transformation into NNF Negative Normal Form: The negations occurs only before atomic propositions. i.e il faut développer les négations au max.
- 2. Build a tableau:
 - Root: The formula under NNF.
 - Build successors of T using two rules R_{\wedge} et R_{\vee} VOIR LE DIAPO POUR LEUR DEFINITIONS
 - On arrête lorsque l'on ne peux plus appliquer les règles.

Définition 1.6. Un tableau peut être

- Contradictory
- ... DIAPO

Exemple 1.4 (de la methode). DIAPO MDR OU YOUTUBE PLUTOT

L'avantage de cette méthode par rapport au tableau de vérité c'est qu'on a pas besoin de faire tous les cas possibles.

Généralisation Si je comprend bien on peut prendre des raccourcis avec des nouvelles règles. Pour la règles α on met dans le même tableau. Pour les règles β on met dans deux tableaux différents. **Apprendre les tableau de règles**

1.1.2 Resolution in propositional logic

Définition 1.7 (Une clause). Ca tombe à l'exam d'après le prof

- Un literal is either an atom or its negation
- Une clause is a disjunction of literals

Remarque. A clause is a logical entailment (implication) because $(\neg A \lor B)$ is equivalent to $(A \supset B)$

Exemple 1.5. $even(X) \supset odd(successor(X))$

Théorème 1.1. Any claused formula (sans variable libre) F can be transformed into a logically equivalent conjunction of clauses

Exemple 1.6.

Définition 1.8 (Règle de résolution). S'applique uniquement sur les clauses. Pour prouver que $S \models A$ il suffit de montrer que $S \cup [negA]$ est vide. Voir les exemples du DIAPO

1.1.3 Unification

Définition 1.9 (Substitution). A **substitution** is characterized by a infinite set of " On peut **composer** plusieurs substitution

Définition 1.10 (term instance).

Définition 1.11 (Pattern Matching). The term t_1 match with the term t_2 if and only if there exist a substitution σ such that $t_1\sigma=t_2$

Définition 1.12 (Unification). The terms t_1 and t_2 unify if and only if there exists a substitution σ such that $t_1\sigma=t_2\sigma$

Pattern matching \rightarrow Unification

1.1.4 Resolution in First Oder Logic

Nouveau cours du 21/09

Nouveau cours du 28/09

Pas de diapo au moment du cours

Nouveau cours du 12/10

NOUVEAU PROF Modèle Lr : diamond et carré ⇔ il existe et pour tout

Modèle de Kripke = ensemble de monde (interprétation?) . Puis on peut faire un graph sur comment relier les mondes.

- $M, w_0 \models p \rightarrow q$ c'est faux car dans le monde w_0 p est vrais mais q est faux
- $-M, w_0 \models \Box p$ est vrais, on regarde si tous les mondes qui parte de w_0 on p de vrais.
- $M, w_1 \models (p \lor r) \to \Box p$ ici on regarde dans w_1 , la prémice de la fleche est vrais car p est vrais dans w_1 , donc $\Box p$ doit être vrais. On regarde dans w_3 , p est faux donc l'implication est fausse. En revanche en partant de w_0

```
\begin{array}{l} -\ M, w_2 \models \Box \Box p \\ -\ w_2 \Box p \\ -\ w_2 p \ {\sf Faux} \\ -\ w_1 p \ {\sf Vrais} \\ -\ w_1 \Box p \ {\sf Faux} \\ -\ M, w_2 \models \Box \Box q \ {\sf Vrais} \\ -\ M, w_2 \models \Diamond (r \land \Box q) \\ -\ M, w_2 \models (r \land \Box Q) \ {\sf Vrais} \\ -\ M, w_1 \models (r \land \Box Q) \ {\sf Faux} \\ \rightarrow {\sf VRAIS} \\ {\sf Diapo} \ 9 \ : \end{array}
```

 $M, w \models \phi$ = La formule est statisfaire dans le monde w du model M.

Si pas d'autre monde accessible? alors $M, w_1 \models \Box \phi$ est vrais

Diapo 10:

Loupé bruh

Diapo 12:

Démonstration par l'absurde

Système normal K (diapo 13) : on veut avoir un système de preuve simple, comme celui de Hilbert. On a un axiome sous la forme d'une implication comme pour Hilbert. Mais on simplifie un peu par rapport à Hilbert niveau démonstration, je crois pas l'axiome K.

Déduction (diapo 14) : On a prouvé $p \to p \vdash \Box p \to \Box q$ (dans un univers ou tous les mondes vérifie $p \to q$ alors $\Box p \to \Box q$). Attention ça n'est pas équivalent a $\vdash p \to p \vdash \Box p \to \Box q$, dans celle là on ne vérifie pas l'HP que tous les mondes on $p \to q$.

Correction et complétude :

- ⊢ == démonstration dans un monde
- ⊨ == démonstration dans tous les mondes
- Correction :
- Complétude :
- \rightarrow Le système k est correct et complet vis à vis de l'ensemble des modèle de Kripke.

CCL:

Une formule est satisfiable DIAPO

- Non validité : on montre un contre exemple
- Insatisfiabilité :
- Validité :
 - par raisonnement sémantique
 - Avec la méthode des tableau et $\neg \phi$ UNSAT
 - Un dernier truc pas compris

Exemple 1.7. Montrer que $\Box \phi \rightarrow \Box \Box \phi$ n'est pas valide.

⇒ Contre exemple : voir diapo 18

Théorie de la correspondance :

- C'est une série d'axiome
- Preuve de la réflexivité dans le DIAPO
- Sérialité : globalement on kick out les monde sans fleche
- Transitivité : "Si quelque chose est vrais à un pas de distance, alors il est vrais à deux pas de distance également"
- Euclidienne : "Si je crois possible que phi, je sais que je crois possible de phi"
- Symétrie: