- 28. Pour un réseau de neurones à au moins deux couches cachées, ajouter des neurones dans une concapermet pas d'augmenter les performances. Un coût max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, Un coût max(0,1-f(x)y) est généralement meilleur que max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, un coût max(0,1-f(x)y) est généralement meilleur que max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, un coût max(0,1-f(x)y) est généralement meilleur que max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, un coût max(0,1-f(x)y) est généralement meilleur que max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, un coût max(0,1-f(x)y) est généralement meilleur que max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, un coût max(0,0.1-f(x)y) est généralement meilleur que max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, un coût max(0,0.1-f(x)y) est généralement meilleur que max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, un coût max(0,0.1-f(x)y) est généralement meilleur que max(0,0.1-f(x)y) car il permet d'augment, un coût max(0,0.1-f(x)y) est généralement meilleur que mex que m ML -- 2022 fev
- la marge des données avec les frontière de décision.

  30. Pour apprendre un réseau de neurones, il suifit de connaître le gradient de la fonction de coût par rapport.

  30. Pour apprendre un réseau de neurones, il suifit de connaître de chaque couche. aux entrées de chaque couche et par rapport aux paramètres de chaque couche.

Ou considère le problème de régression logistique linéaire (sans biais pour simplifier) pour la classification binaire entre deux classes (s.l. 11). On considère entre deux classes  $\{-1, +1\}$ . On rappelle l'hypothèse dans ce contexte :  $p(y = +1|\mathbf{x}) = \frac{1}{1+e^{-f_{\mathbf{w}}(\mathbf{x})}}$ . On considère un ensemble de données  $D = \{(\mathbf{x}^i, y^i)\}_{i=1}^N$  avec  $\mathbf{x}^i \in \mathbb{R}^d$  et  $y^i \in \{-1, +1\}$ , avec  $\mathbf{x}^i = (x_1^i, \dots, x_d^i)$ .

Q 2.1 (0.5 points) Donner l'expression de la vraisemblance  $L(D; \mathbf{w})$  sur le jeu de données D, puis celle du logarithme de la vraisemblance  $L(D; \mathbf{w})$  sur le jeu de données D, puis celle du logarithme de la vraisemblance  $L(D; \mathbf{w})$  sur le jeu de données D, puis celle du logarithme de la vraisemblance  $L(D, \mathbf{w})$  en fonction de  $f_{\mathbf{w}}(\mathbf{x}^i)$  et de  $y^i$ . Cherche-t-on à la maximiser ou à la minimiser? minimiser ?

Q 2.2 (0.5 points) On veut pénaliser la log-vraisemblance  $LL(D, \mathbf{w})$  du modèle par une pénalité L2 sur le vecteur de poids w, soit par  $\frac{\lambda}{2} \|\mathbf{w}\|^2$  avec  $\lambda$  la constante de pénalisation. Donner le coût à minimiser en fonction de  $y^j$ ,  $x_i^j$  et des  $w_i$  les coordonnées de w (on rappelle que  $w_0 = 0$  pour simplifier).

On considère dans la suite que les exemples x<sup>i</sup> sont très parcimonieux : pour chaque exemple, il n'y a que s dimensions en moyenne non nulles, avec s très inférieure à d.

Q 2.3 (0.5 points) Donner dans le cas  $\lambda=0$  la règle de mise-à-jour pour l'algorithme de descente de gradient pour un pas de gradient  $\epsilon$  sur l'exemple  $(\mathbf{x}^i, y^i)$  (descente stochastique). Quelle est la complexité computationnelle en fonction de s?

Q 2.4 (0.5 points) On considère  $\lambda > 0$ , donner dans ce cas la règle de mise-à-jour.

Q 2.5 (0.5 points) Soit w' le paramètre à l'itération t, on considère k itérations supplémentaire de descente de gradient stochastique jusqu'à t + k. Exprimer  $\mathbf{w}_i^{t+k}$  en fonction de  $\mathbf{w}_i^t$ , k,  $\epsilon$  et  $\lambda$  si on ne considère que des exemples tels que  $\mathbf{x}_{i}^{J} = 0$  durant ces k itérations.

Q 2.6 (1.5 points) Proposer un algorithme d'apprentissage efficace dans le cas d'exemples parcimonieux. Quel est le temps moyen par exemple?

page 3 ML - 2022 fev Exercice 3 (4 points) - Risque balance On considère un problème de classification à deux classes  $C_1$  et  $C_2$ , on suppose  $p(x|C_k) = \frac{2x}{a_k^2}e^{-\frac{x^2}{a_k^2}}$  avec  $a_k \in \mathbb{R}$ les deux paramètres inconnus et  $x \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$ . Soit  $\mathcal{D} = \{(x^i, y^i)\}_{i=1}^N$  un ensemble d'apprentissage. On notera  $N_k$  le nombre d'exemples de la classe  $C_k$ . Q 3.1 Pour une classe  $C_k$  donnée, on veut déterminer à partir des données le paramètre  $a_k$  de sa loi par maximum de vraisemblance. Q 3.1.1 (0.5 point) Donner l'expression de la log-vraisemblance pour le paramètre  $a_k$  de la classe  $C_k$ . Q 3.1.2 (1 point) En déduire l'estimation de â<sub>k</sub>. Q 3.2 On utilise un classifieur bayésien pour classer les données, mais avec des coûts asymétriques :  $l_{12}=2\beta$  si l'exemple était de classe  $C_2$  mais qu'on a prédit  $C_1$  et  $l_{21} = \beta$  dans le cas contraire. On considère par ailleurs les classes équiprobables. Q 3.2.1 Donner l'expression du risque  $R(C_k|x)$  pour les deux classes. Q 3.2.2 Quelle est la condition sur  $P(C_1|x)$  et  $P(C_2|x)$  pour classer x comme  $C_1$ ? Q 3.2.3 Donner l'expression de la frontière de décision en fonction de x et  $\hat{a}_k$ .

ML - - 2022 fev

On considère un problème d'ordonnancement : on considère une question et un ensemble de documents  $\{\mathbf{x}^i\}_{i=1}^N$ ; certains documents sont plus pertinents que d'autres rout entre question. On note  $\mathbf{x}^i \models \mathbf{x}^j$  lorsque le document est plus pertinents que d'autres rout entre question. On note  $\mathbf{x}^i \models \mathbf{x}^j$  lorsque le document On considère un problème d'ordonnancement : un considère une question et un ensemble de documents {x' | 1 = 1 } certains documents sont plus pertinents que d'autres pour cette question. On note x' | x' | lorsque le document t est plus pertinent que le document j. On suphaite transcent fonction fonct certains documents sont plus pertinents que d'autres pour cette question. On note  $x^i \vdash x^j$  lorsque le document t est plus pertinent que le document t. On souhaite trouver une fonction  $f: \mathbb{R}^d \to \mathbb{R}$  qui permette d'inférer l'ordonnancement à partir d'un document x. En particulier on conhaite que sur le leu de données d'entraînement  $f(x^i) > f(x^j)$ Fordomancement a partir d'un document  $\mathbf{x}$ . En particulier, on souhaite que sur le jeu de données d'entraînement  $f(\mathbf{x}^i) > f(\mathbf{x}^j)$  si  $\mathbf{x}^i \succeq \mathbf{x}^j$ .

 $f(\mathbf{x}') > f(\mathbf{x}')$  si  $\mathbf{x}' > \mathbf{x}'$ . Pour simplifier le problème, on considère qu'en fait les documents sont partitionnés en deux ensembles : les documents pertinents  $S_+ = \{\mathbf{u}^i\}_{i=1}^{n_i}$  et les documents per les doc Four simplifier le problème, on considère qu'en fait les documents sont partitionnés en deux ensembles : La documents pertinents  $S_+ = \{\mathbf{u}^i\}_{i=1}^{n_o}$  et les documents non pertinents  $S_- = \{\mathbf{v}^j\}_{j=1}^{n_o}$  avec  $n_+ + n_- = n$ . La comparaison de deux documents de  $S_+$  ou de deux documents de  $S_-$  ne nous importent pas, par contre on souhaite que pour  $\mathbf{u}^i \in S_+$  et  $\mathbf{v}^j \in S_+$ ,  $f(\mathbf{u}^i) - f(\mathbf{v}^j) > 0$ . On considère dans la suite que f est linéaire et par  $\mathbf{w} : f_{\mathbf{w}}(\mathbf{x}) = (\mathbf{w}, \mathbf{x})$ . On définit le problème d'optimisation suite.

$$\min_{\mathbf{w}, \xi_U} \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 + C \sum_{i=1}^{n_+} \sum_{j=1}^{n_-} \xi_{ij}$$

avec les contraintes  $\langle \mathbf{w}, \mathbf{u}^i \rangle - \langle \mathbf{w}, \mathbf{v}^j \rangle \ge 1 - \xi_{ij}$  et  $\xi_{ij} \ge 0 \ \forall i = 1, \dots, n_+, \ \forall j = 1, \dots, n_-$ 

Rappel: Pour un problème d'optimisation  $min_{\theta \in \mathbb{R}^d} J(\theta)$  sous les m contraintes  $g_j(\theta) \leq 0$  pour  $j = 1 \dots m$ , le Lagrangien associë est  $\mathcal{L}(\theta, \mu) = J(\theta) + \sum_{j=1}^{m} \mu_j g_j(\theta)$  avec  $\mu_j \ge 0$ . Les conditions KKT spécifient qu'à l'optimum, nécessairement  $\nabla \mathcal{L}(\theta, \mu) = 0$ ,  $g_j(\theta) \le 0$ ,  $\mu_j \ge 0$ , et  $\mu_j g_j(\theta) = 0$  pour  $j = 1 \dots m$ .

Q 4.1 (1 point) En considérant chaque terme du problème d'optimisation, expliquez en quoi cette formulation répond bien au problème. A quoi sert C?

Q 4.2 (1 point) Donner le Lagrangien correspondant à ce problème.

Q 4.3 (1.5 point) Écrire les conditions d'optimalité par rapport aux variables w, u' et v' et en déduire l'expression de w.

Q 4.4 (1.5 point) Quel est le problème dual correspondant?