

**CNAM 2018/2019**

# **Projet NSY103 linux**

Auditeur : Charles GERMAIN

Lien GitHub :

[https://github.com/CharlesAuCNAM/conv\\_vers\\_romain](https://github.com/CharlesAuCNAM/conv_vers_romain)



---

# Résumé

Enoncé

Structure du script

L'interaction avec l'utilisateur

L'algorithme de traduction

La relance du script

Conclusion

---

# L'énoncé

- 1) Le projet doit être écrit, en langage shell (bash, ksh etc...) ou en langage C.  
Le code doit être au minimum contenu dans une page de format A4.  
Au code vous joindrez une présentation powerpoint descriptive de votre projet d'au minimum trois diapositives.
- 2) Une fois terminé, mettre votre projet sur la plateforme <https://github.com>, dans un dossier nommé NSY103\_2018\_2019. Dans un sous dossier du dossier nommé NSY103\_2018\_2019 vous créez un dossier avec le nom de votre choix qui contiendra le projet.



---

# Structure du script

Le script “*chiffre\_romain.sh*” transcrit un chiffre entier en chiffre romain avec une interaction préalable avec un utilisateur.

## Use case :

Un utilisateur a le choix de saisir manuellement un chiffre entier, ou le générer automatiquement. Cet entier est ensuite traduit en chiffre romain.

## Spécificités & contraintes :

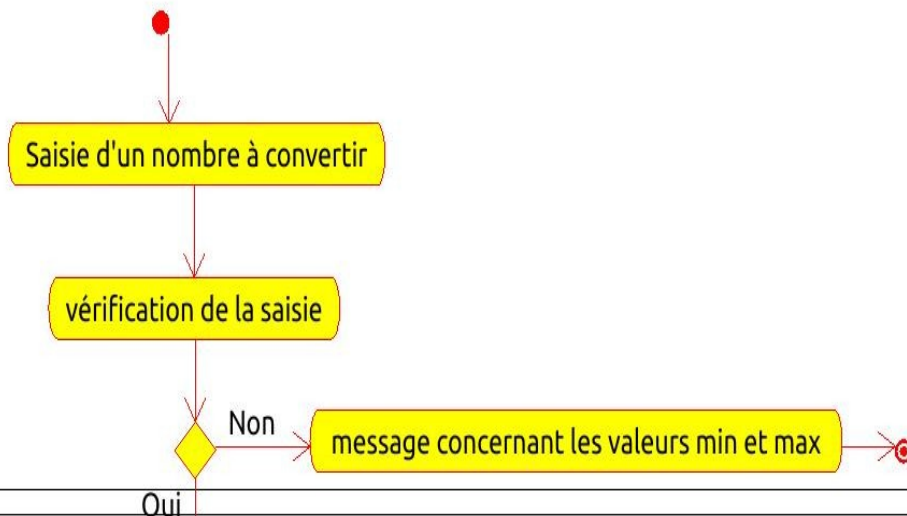
Le script contrôle la saisie de l'utilisateur  
Limite du nombre de caractère à 8 (temps de calcul)  
Possibilité de rejouer le script à l'infinie

## Environnement technique :

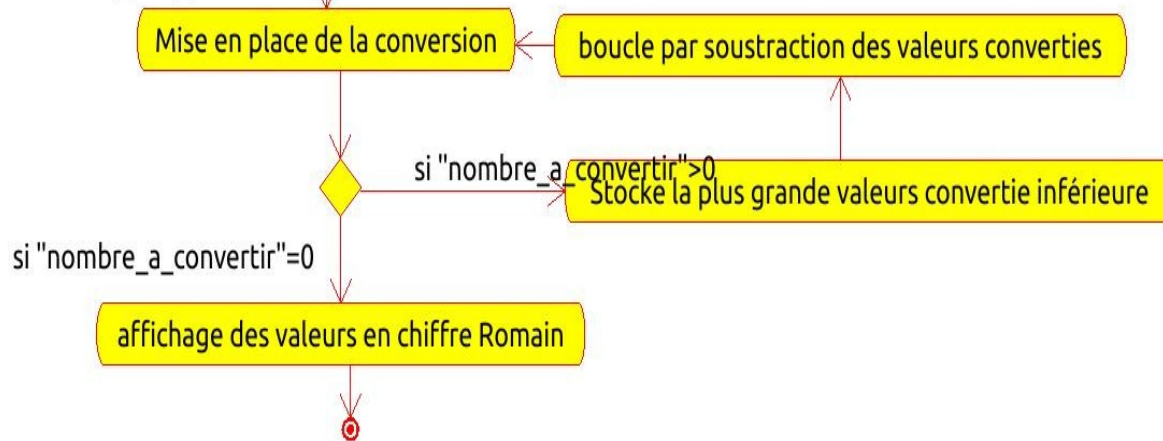
Script shell développé en bash  
Développé dans l'environnement Linux de la distribution Ubuntu (18.1)

# Structure du script

main



convertir\_vers\_roman



# L'interaction avec l'utilisateur 01

L'utilisateur peut entrer un chiffre entier manuellement en le passant comme argument.

```
#!/usr/bin/env bash

convertir_vers_romain(){
    local nombre_a_convertir=$1
    local valeurs_en_romain=""
    #Nous définissons un tableau de conversion
    declare -a
    tableau_conversion=(["1000"]="M" ["900"]="CM" ["500"]="D" ["100"]="C" ["90"]="XC" ["50"]="L" ["40"]="XL" ["10"]="X"
    #et un tableau d'équivalence permettant de réaliser les conversions
    declare -a valeurs_a_substituer=(1000 900 500 400 100 90 50 40 10 9 5 4
1)

    #On lance la boucle de filtrage tant qu'on a pas retiré tous les chiffres
    while [ "${nombre_a_convertir}" -ne 0 ]; do
        val=0
        #On restitue les valeurs en chiffre(s) romain et on l'affiche (en décalant
        vers la gauche)
        for val_test in ${valeurs_a_substituer[*]}; do
            #on test la valeur dès qu'on est en dessous on peut commencer à
            sortir les valeurs (break, ici fait office de ceinture de sécurité pour ne pas
            tester les valeurs plus faibles dès le début)
            (( "${val_test}" <= "${nombre_a_convertir}" )) && { val=${val_test} ;
            break ; }
        done
        #ici s'opère la conversion de valeur en romain, on va chercher dans notre
        tableau la correspondance
        valeurs_en_romain+="${tableau_conversion[$val]}"
        #une fois la partie élevée du tableau inférieure, on la soustraie
        ((nombre_a_convertir-=val))
        done
        echo "${valeurs_en_romain}"
    }

    main(){
        #On fixe un nombre maximal que l'on ne peut pas dépasser
        local nb_max=3999
        #On teste la valeur pour s'assurer qu'elle corresponde bien à l'intervall
        proposé.
        if [ "$#" -ne 1 ] || [[ "${1}" -lt 1 || "${1}" -gt "$nb_max" ]]
        then
            echo "Le script doit s'exécuter de la façon suivante: conv_vers_romain.sh
            <chiffre à convertir> cette valeur doit être comprise entre 1 and $nb_max."
            exit 0
        else
            #dès lors, on peut commencer la conversion
            convertir_vers_romain "${1}"
        fi
    }

    main "$@"
}
```



# L'interaction avec l'utilisateur

- Structure conditionnelle pour la saisie manuelle (IF)
- Saisie manuelle
  - ◆ Contrôle du type et du nombre de caractère
  - ◆ Utilisation de tableaux de conversion
  - ◆ Utilisation de boucle WHILE pour réaliser la conversion
  - ◆ Utilisation de BREAK



# La relance du script

- Structure conditionnelle IF pour créer l'alternative
- Exécution du script `./conv_vers_roman.sh <nombre à convertir>`
- Boucle récursive et tableau réutilisable pour d'autres applications (exemple : message codé simple ou tableau d'équivalence de conversion,... )



# Conclusion

L'algorithme de traduction est récursif, optimisé et commenté

Le contrôle des saisies utilisateurs est fait en 2 fonctions :

- contrôle de la valeur (main)
- conversion de la valeur (convertir\_vers\_roman)

## MERCI POUR VOTRE ATTENTION

---