



Charles Boury

2D Game Artist

charlesboury.artstation.com

boury.charles@gmail.com

26 ans, Paris

06 12 96 25 17

Expérience

Graphiste 2D, Freelance, depuis 2016

J'ai défini l'identité graphique, réalisé et fait l'intégration complète de plusieurs jeux mobiles, logo et icône compris. J'ai écrit quelques shaders.

Graphiste 2D & Programmeur, Série d'anticipation d'Arte

J'ai développé une interface interactive animée d'un jeu auquel une petite fille doit jouer dans la série TV retro-futuriste Trepalium, diffusée en 2016.

Graphiste 2D, Jeux mathématiques sur mobile, WWTK, 2012-2015

J'ai appris à intéresser les enfants en associant fun et apprentissage. J'ai participé à une quinzaine de jeux et prototypes pour apprendre l'algèbre, l'arithmétique, la rigueur et l'autonomie, en participant fréquemment aux discussions de design.

Graphiste 2D, Serious Game sur les éoliennes, CNRS 8 mois

J'ai travaillé avec des chercheurs sur des mini-jeux sur PC, et animé des conférences autour de nos découvertes sur le serious game.

Web Designer, Freelance, depuis 2012

J'ai réalisé des sites-vitrines pour une agence d'architecture, une revue politique papier, un salon de massage.

Illustrateur, Agence Arpentère, Stage, 2010

J'ai dessiné des perspectives de projets d'architecture et de paysage.

2D Game Artist, Projet personnel actuel

Réalisation d'un jeu d'action-aventure façon Zelda 1 pour apprendre la programmation sur Unity et servir de vitrine graphique.

Compétences

- 5 ans Environnement Design
- 4 ans Intégration Unity & Git
- 3 ans UI, FX
- 3 ans Web Design
- 2 ans Animations 2D
- 1 an Character Design
- 1 an Programmation (C# & Javascript)

Extras

I speak english, entiendo español.
Je participe à plein de game jams.
Je dessine des .gifs érotiques.
J'adore les maths, le vélo, la cuisine.