

# VOVER – Video Over Server

- Trabalho de Teoria de Redes de Computadores.
- Tema: Streaming de vídeo com RTSP e RTP.
- Linguagem: Java.
- Descrição: Trabalha com vários clientes ( Multithreading )

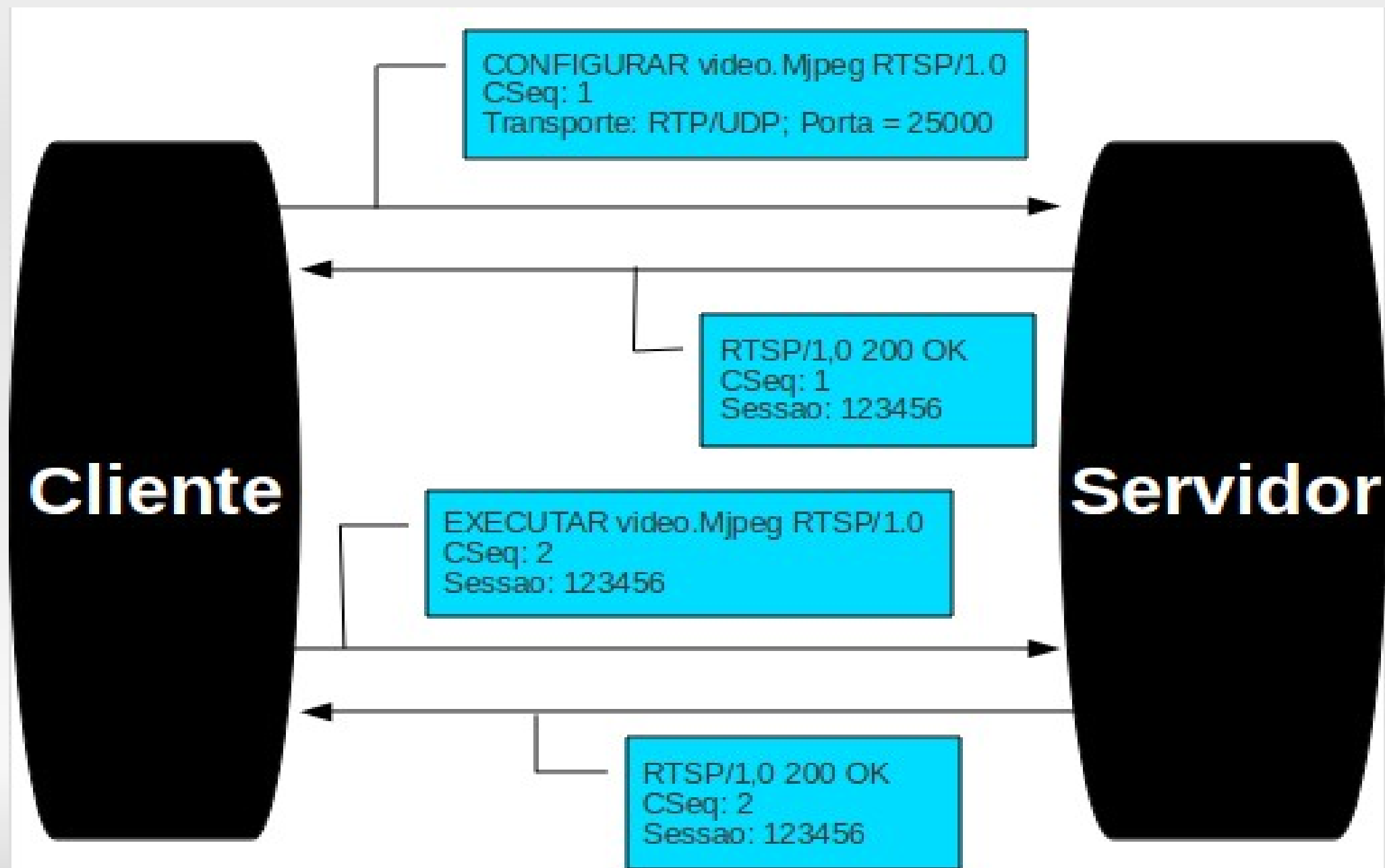
# VOVER – Video Over Server

- Protocolos utilizados: RTSP(TCP) e RTP(UDP):
  - RTSP: "Real Time Stream Protocol" é utilizado para enviar (cliente) e receber (servidor) as requisições e trata-las.
  - RTP: "Real Time Protocol" é utilizado para o envio dos videos.
- Formato do video: MJPEG ( mesmo formato utilizado pelos videos de webcam ).

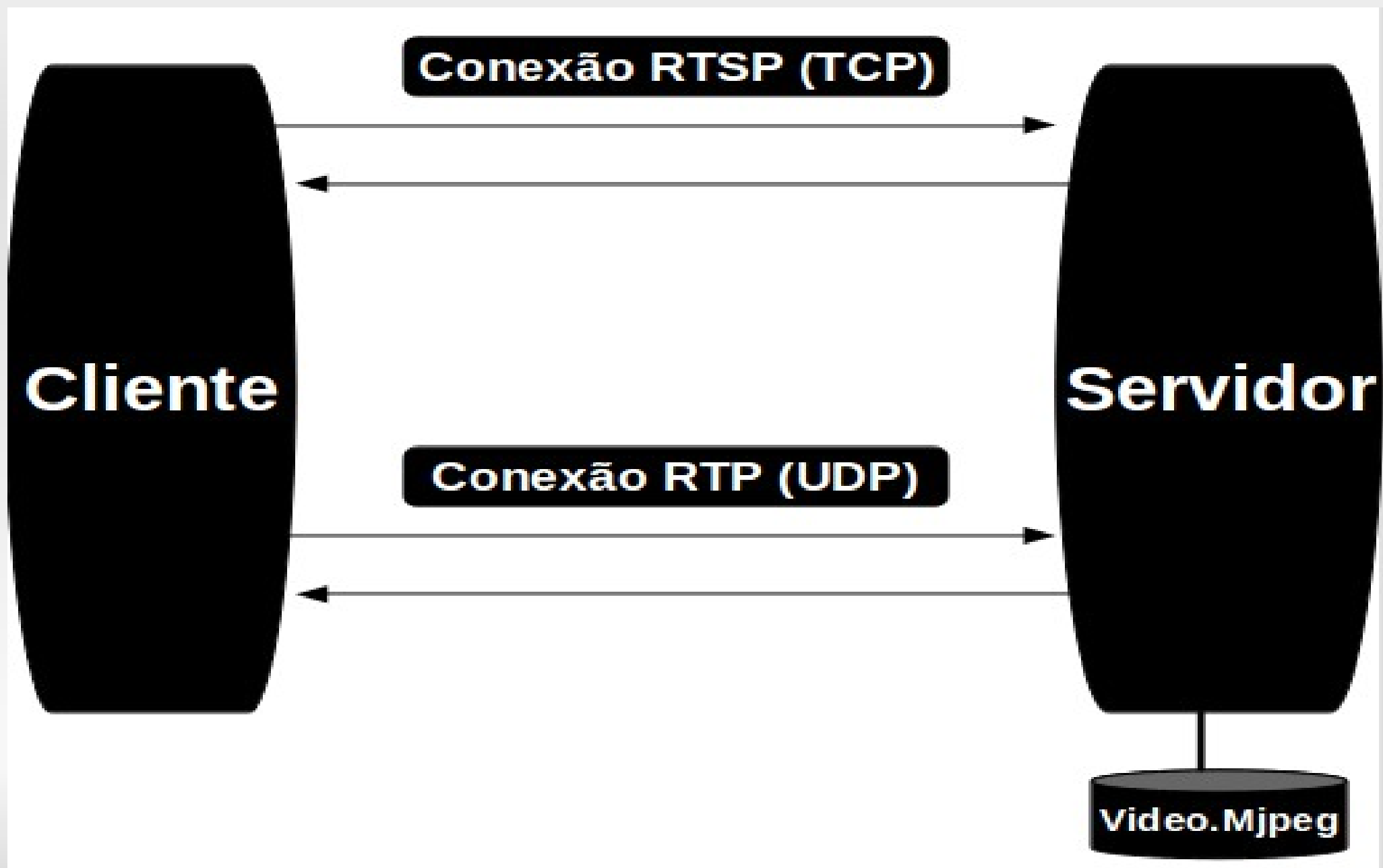
# VOVER – Video Over Server

- Acesso ao Servidor:
  - Anônimo ( Ler )
  - Cliente ( Ler e Escrever )
- Poderes Anônimo:
  - Vizualizar os videos existentes na base de dados do servidor.
- Poderes Cliente:
  - Vizualizar, editar, enviar os videos na base de dados do servidor.
  - Acesso a um chat de apenas clientes cadastrados.

# VOVER – Video Over Server



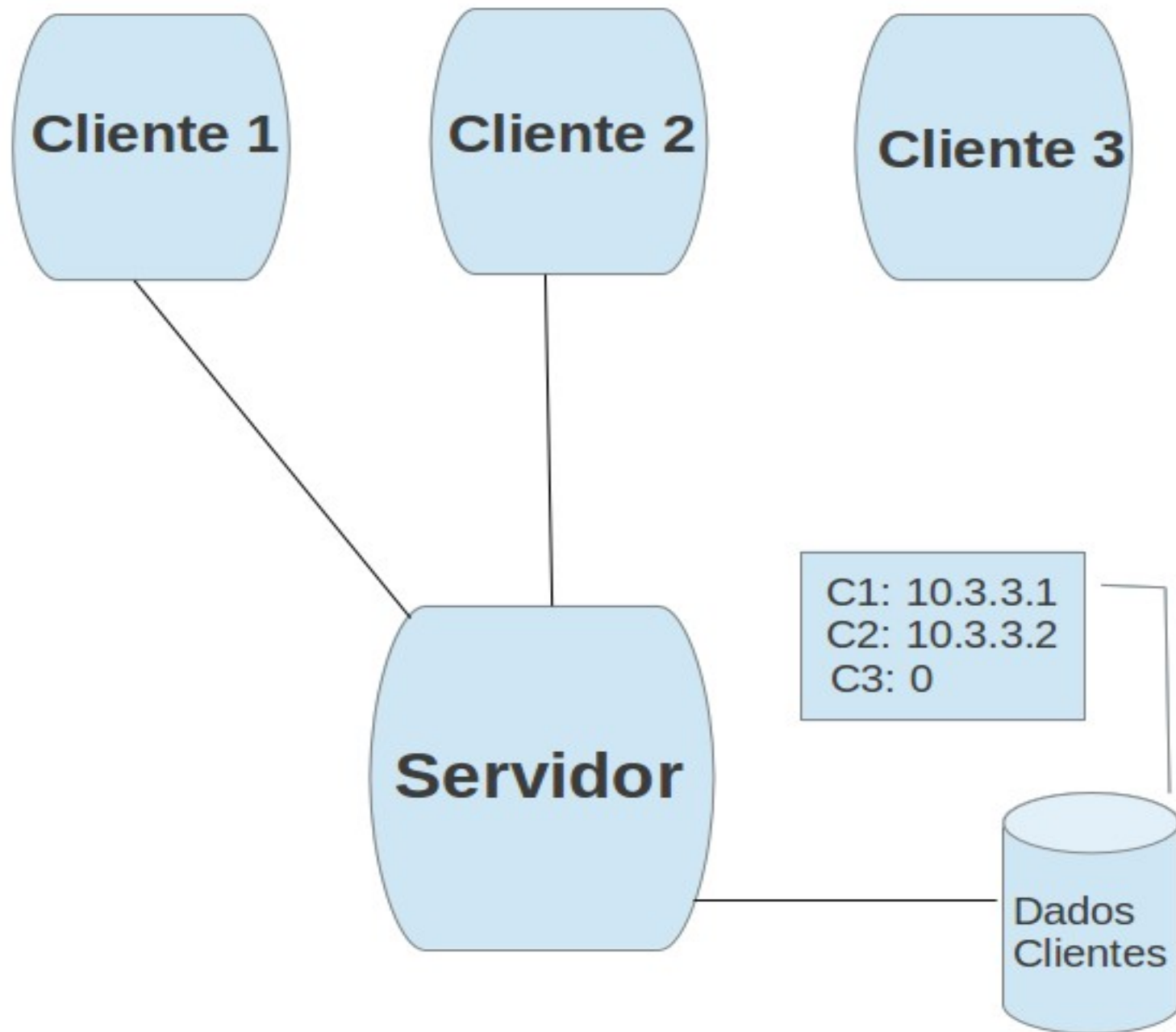
# VOVER – Video Over Server



# VOVER – Video Over Server

- Chat:
  - O chat é apenas disponível para os clientes.
  - O cliente não mantém conexão com o servidor.
  - Ao realizar o login, o servidor armazena o endereço do cliente em uma coluna nomeada com "status".
  - Ao enviar uma mensagem, o servidor verifica no banco de dados todos usuários online, estabelece conexões com esses usuários e envia a mensagem para cada um por vez.
  - Uma Thread Fica rodando no cliente, aguardando as mensagens do servidor.

# VOVER – Video Over Server



# VOVER – Video Over Server

- Fim!
- Autor: Charles Garrocho.
- Bibliografia:
  - Redes Multimídia - Capítulo 7 do livro de Kurose
  - Real Time Streaming Protocol (RTSP)  
<http://tools.ietf.org/html/rfc2326>
  - RTP: A Transport Protocol for Real-Time Applications  
<http://tools.ietf.org/html/rfc3550>