

# Comunicação entre Processos com Socket em Python

## Redes de Computadores

Charles Tim Batista Garrocho

Instituto Federal de Minas Gerais – IFMG  
Campus Ponte Nova

`garrocho.github.io/RDC`

`charles.garrocho@ifmg.edu.br`

Técnico em Informática



INSTITUTO FEDERAL

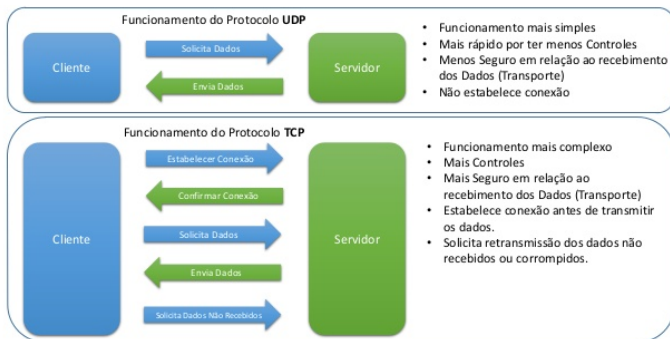
- Permite a troca de mensagens entre processos executando em hosts diferentes.
- Um socket deve ser associado (bind) a um **endereço IP** e a uma **porta** (0-65535).
- As portas 0 a 1023 são as portas reservadas por processos (FTP **21**, SMTP **25**, HTTP **80**).
- Um programa **servidor** cria um socket e o mantém escutando (*listening*) em determinada porta.
- O programa **cliente** cria um socket, conecta-o ao servidor (ip/porta) e envia/recebe dados.



# Socket: Serviços de Transporte

Há dois tipos de serviços de transportes via sockets:

- **Transmission Control Protocol (TCP):** confiável, orientado a conexão.
- **User Datagram Protocol (UDP):** não confiável, cada datagrama é um registro único e indivisível.



INSTITUTO FEDERAL

# Socket: Implementação em Python

**Acesse:** <http://www.python.org.br/wiki/SocketBasico>

*# Importando a biblioteca socket do Python*

**import socket**

*# Criando um socket TCP*

**s = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM)**

*# Criando um socket UDP*

**s = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_DGRAM)**



INSTITUTO FEDERAL

# Socket: Servidor TCP

```
import socket
HOST = ""
PORT = 5000
tcp = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
orig = (HOST, PORT)
tcp.bind(orig)
tcp.listen(1)
con, cliente = tcp.accept()
print 'Concetado por', cliente
msg = con.recv(1024)
print cliente, msg
print 'Finalizando conexao do cliente', cliente
con.close()
```



INSTITUTO FEDERAL

# Socket: Cliente TCP

```
import socket
```

```
HOST = '127.0.0.1'
```

```
PORT = 5000
```

```
tcp = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
```

```
dest = (HOST, PORT)
```

```
tcp.connect(dest)
```

```
msg = raw_input()
```

```
tcp.send (msg)
```

```
tcp.close()
```



INSTITUTO FEDERAL

## Atividade para aula:

- Encontre um colega, e combine com ele para que ele seja um Servidor e você um Cliente, ou vice-versa.
- Vocês deveram utilizar a mesma porta e a pessoa que for o cliente deverá saber o endereço IP da pessoa que for o Servidor.
- Vocês deveram se comunicarem de forma que o Cliente envie uma mensagem e o Servidor receba essa mensagem.

## Atividade extra classe:

- Criar um chat onde o Servidor receba e encaminhe várias mensagens simultaneamente (utilizando threads) para seus Clientes.

