Processos: Estados, PCB e Thread Sistemas Operacionais

Charles Tim Batista Garrocho

Instituto Federal de Minas Gerais – IFMG Campus Ouro Branco

https://garrocho.github.io

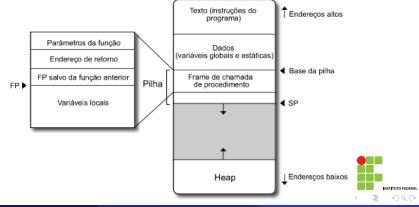
charles.garrocho@ifmg.edu.br

Sistemas de Informação



Introdução a Processo

Um processo é mais do que o código do programa, conhecido algumas vezes como a **seção de texto**. O processo inclui também o valor do **contador do programa**. Além disso, ele geralmente inclui a **pilha** do processo, que contém dados temporários e uma **seção de dados** que contém as variáveis globais.



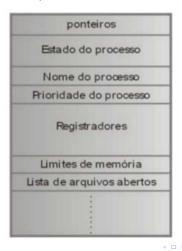
Estado do Processo

Um processo muda de estado durante sua execução. O **estado** de um processo é definido em parte pela sua atividade em curso.



Bloco de Controle de Processo

Cada processo é representado no sistema por um **bloco de controle de processo (PCB)**. Ele é um repositório para qualquer informação que possa variar de um processo para outro.



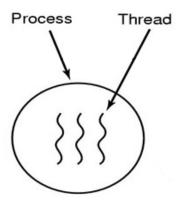


Comutação da CPU de Processo a Processo



Threads

Um pequeno programa que trabalha como um sub-sistema independente de um programa maior, executando alguma **tarefa específica**.





Exercícios

- Descreva as ações tomadas por um sistema operacional para comutar o contexto entre processos.
- Quais informações de escalonamento ficam armazenadas em um PCB de um processo?
- Qual a relação existente entre Processo e Thread?
- Qual local fica um processo que não foi executado, mas que está preparado para execução?
- Liste os estados de um processo que irá apenas imprimir um arquivo.

