#### Roteiro

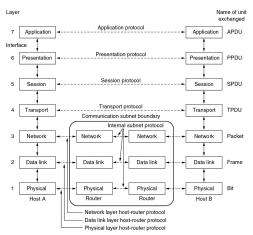


- Uso das Redes de Computadores
- Hardware de Rede
- Software de Rede
- Modelos de Referência
- Exemplos de Rede

### Modelos de Referência

- Dois modelos de referência para arquiteturas de redes merecem destaque: OSI e TCP/IP
- Modelo de referência ISO OSI (Open Systems Interconnection)
  - Modelo destinado à interconexão de sistemas abertos
  - Possui 7 camadas: física, enlace de dados, rede, transporte, sessão, apresentação e aplicação

#### Modelo OSI com as suas sete camadas



 Para se chegar nas sete camadas do modelo OSI, foram aplicados os seguintes princípios

- Uma camada deve ser criada onde houver necessidade de outro grau de abstração
- Cada camada deve executar uma função bem definida
- A função de uma camada deve ser escolhida tendo em vista a definição de protocolos padronizados internacionalmente
- Os limites das camadas devem ser escolhidos para minimizar o fluxo de informações pelas interfaces
- O número de camadas deve ser grande o bastante para que funções distintas não precisem ser desnecessariamente colocadas na mesma camada e pequeno o suficiente para que a arquitetura não se torne difícil de controlar

 O modelo OSI não é uma arquitetura de rede, pois não especifica os serviços e protocolos que devem ser usados em cada camada

- O modelo OSI informa apenas o que cada camada deve fazer
- Camada física
  - A sua função é assegurar o transporte de bits através de um meio de transmissão
  - Dessa forma, as questões de projeto dessa camada estão ligadas a níveis de tensão, tempo de bit, interfaces elétricas e mecânicas, quantidade de pinos, sentidos da comunicação, etc.

- Camada de enlace de dados
  - A sua principal função é transmitir quadros entre duas máquinas ligadas diretamente, transformando o canal em um enlace de dados confiável
  - Divide os dados em quadros e os envia següencialmente
  - Regula o tráfego
  - Detecta a ocorrência de erros ocorridos na camada física
  - Em redes de difusão, uma subcamada de controle de acesso ao meio é inserida para controlar o acesso ao canal compartilhado

#### Camada de rede

 A sua função é encaminhar pacotes entre a máquina de origem e a máquina de destino

- O roteamento pode ser estático ou dinâmico
- Realiza o controle de congestionamento
- Responsável pela qualidade de serviço
- Tem que permitir que redes heterogêneas se comuniquem, sendo assim, deve lidar com questões como endereçamento, tamanho dos pacotes e protocolos heterogêneos

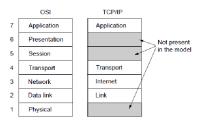
#### Camada de transporte

 A sua função básica é efetuar a comunicação fim-a-fim entre processos, normalmente adicionando novas funcionalidades ao serviço já oferecido pela camada de rede

- Pode oferecer um canal ponto a ponto livre de erros com entrega de mensagens na ordem correta
- Camada de sessão
  - A sua função é controlar quem fala e quando, entre a origem e o destino (analogia com operações críticas em bancos de dados)

- Camada de apresentação
  - A sua função básica é transformar a sintaxe dos dados (forma de representação) sem afetar a semântica
  - Gerencia estruturas de dados abstratas
- Camada de aplicação
  - Contém uma série de protocolos necessários para os usuários
  - É nessa camada que o usuário interage

- Arquitetura voltada para a interconexão de redes heterogêneas (ARPANET)
- Posteriormente, essa arquitetura ficou conhecida como modelo TCP/IP graças aos seus principais protocolos
- O modelo TCP/IP é composto por quatro camadas: enlace, internet, transporte e aplicação



The TCP/IP reference model

- Camada de enlace
  - Não é uma camada propriamente dita, mas uma interface entre os hospedeiros e os enlaces de transmissão

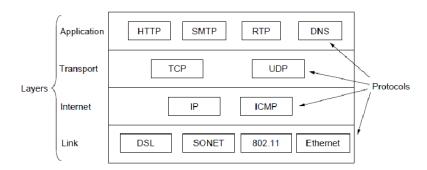
- Camada internet (camada de rede)
  - Integra toda a arquitetura, mantendo-a unida
  - Faz a interligação de redes não orientadas a conexão
  - Tem o objetivo de rotear as mensagens entre hospedeiros, ocultando os problemas inerentes aos protocolos utilizados e aos tamanhos dos pacotes
  - Tem a mesma função da camada de rede do modelo OSI
  - O protocolo principal dessa camada é o IP



- Camada de transporte
  - Permite que entidades pares (processos) mantenham uma comunicação
  - Foram definidos dois protocolos para essa camada: TCP (Transmission Control Protocol) e UDP (User Datagram Protocol)
  - O TCP é um protocolo orientado a conexões confiável que permite a entrega sem erros de um fluxo de bytes
  - O UDP é um protocolo não orientado a conexões, não confiável e bem mais simples que o TCP
- Camada de aplicação
  - Contém todos os protocolos de nível mais alto



#### Modelo TCP/IP e seus protocolos



### Modelos de Referência

 O modelo de referência usado no livro do Tanenbaum e do Kurose é um modelo em cinco camadas: física, enlace, rede, transporte e aplicação

5	Application
4	Transport
3	Network
2	Link
1	Physical

# OSI versus TCP/IP

#### O modelo OSI

- O modelo foi concebido antes dos protocolos
- O modelo explicita a distinção entre serviços, interfaces e protocolos
- Possui 7 camadas
- Na camada de rede podem existir serviços orientados à conexão e não orientados à conexão
- Na camada de transporte só existem serviços orientados à conexão

### OSI versus TCP/IP

- O modelo TCP/IP
  - Os modelo protocolos foram concebidos antes do modelo
  - Possui 4 camadas
  - Na camada de rede só existe serviço não orientado à conexão
  - Na camada de transporte podem existir serviços orientados à conexão e não orientados à conexão

 Nem o OSI nem o TCP/IP s\u00e3o modelos perfeitos, sendo cada um alvo de cr\u00edticas

- O modelo OSI não se tornou popular por algumas razões
  - O modelo OSI foi lançado em um momento ruim em que os protocolos TCP/IP já estavam sendo bastante utilizados
  - Tecnologia ruim: a escolha das sete camadas foi uma falha grave no modelo, além do fato dele ser bastante difícil de implementar
  - Implementações ruins: os protocolos do OSI eram bastante lentos e pesados se comparados com os protocolos do TCP/IP
  - Política ruim: o TCP/IP era implementado no UNIX, além de ser considerado uma criação de burocratas europeus

### OSI versus TCP/IP

- O modelo TCP/IP apesar de ser bastante popular enfrenta alguns problemas
  - Ele falha em ser geral, ou seja, é complicado utilizá-lo para o projeto de novas redes
  - Ele n\u00e3o diferencia claramente os conceitos de servi\u00fcos, interfaces e protocolos
  - Ele não faz distinção entre as camadas física e de enlace de dados