

bit e byte

Arquitetura de Computadores

Charles Tim Batista Garrocho

Instituto Federal do Paraná – IFPR
Campus Goioerê

charles.garrocho.com/AC2016

charles.garrocho@ifpr.edu.br

Técnico em Informática



INSTITUTO FEDERAL

Introdução a bit e byte

Os computadores *entendem* impulsos elétricos, **positivos** ou **negativos**, que são representados por **1** e **0**, respectivamente.

A cada impulso elétrico, damos o nome de **Bit** (**BI**nary digi**T**). Um conjunto de **8** bits reunidos como uma única unidade forma um **Byte**.

Dentro do computador existe apenas **eletricidade**, e esta pode assumir apenas dois estados: **ligado** e **desligado** (convencionou-se que 0 representa desligado e 1 representa ligado).



INSTITUTO FEDERAL

Caracteres, Sinais e a Tabela ASCII

Cada **caractere** tem um **código binário** associado a ele. E este código é formado pela união de 8 bits (*zeros e uns*), e esta união forma um **Byte**.

Um Byte consegue armazenar apenas um caractere (letras, números, símbolos, pontuação, espaço em branco e outros caracteres especiais).

Os computadores utilizam uma tabela que combina números binários com símbolos: a tabela **ASCII** (American Standard Code for Information Interchange). Nesta tabela, cada byte representa um caractere ou um sinal.

A Tabela ASCII possui 256 caracteres. Cada caractere é representado por 8 Bytes e cada bit representa dois valores (0 ou 1). Assim, 2 (do bit) elevado a 8 (do Byte) é igual a 256.



INSTITUTO FEDERAL

Tabela ASCII Completa

Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char
0	00	Null	32	20	Space	64	40	@	96	60	`	128	80	Ç	160	A0	á	192	C0	À	224	E0	α
1	01	Start of heading	33	21	!	65	41	A	97	61	a	129	81	Ù	161	A1	â	193	C1	Á	225	E1	β
2	02	Start of text	34	22	"	66	42	B	98	62	b	130	82	Ê	162	A2	ã	194	C2	Â	226	E2	Γ
3	03	End of text	35	23	#	67	43	C	99	63	c	131	83	Ë	163	A3	ä	195	C3	Ã	227	E3	π
4	04	End of transmit	36	24	\$	68	44	D	100	64	d	132	84	Ä	164	A4	å	196	C4	Ä	228	E4	Σ
5	05	Enquiry	37	25	%	69	45	E	101	65	e	133	85	Å	165	A5	Ä	197	C5	Å	229	E5	σ
6	06	Acknowledge	38	26	&	70	46	F	102	66	f	134	86	Å	166	A6	Å	198	C6	Å	230	E6	μ
7	07	Audible bell	39	27	'	71	47	G	103	67	g	135	87	Ç	167	A7	°	199	C7	°	231	E7	τ
8	08	Backspace	40	28	(72	48	H	104	68	h	136	88	È	168	A8	é	200	C8	È	232	E8	φ
9	09	Horizontal tab	41	29)	73	49	I	105	69	i	137	89	É	169	A9	ê	201	C9	É	233	E9	θ
10	0A	Line feed	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j	138	8A	Ê	170	AA	ë	202	CA	Ê	234	EA	Ω
11	0B	Vertical tab	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k	139	8B	Ë	171	AB	ü	203	CB	Ë	235	EB	δ
12	0C	Form feed	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l	140	8C	Ì	172	AC	í	204	CC	Ì	236	EC	∞
13	0D	Carriage return	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m	141	8D	Í	173	AD	î	205	CD	Í	237	ED	∞
14	0E	Shift out	46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n	142	8E	Ï	174	AE	«	206	CE	Ï	238	EE	τ
15	0F	Shift in	47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o	143	8F	Ï	175	AF	»	207	CF	Ï	239	EF	∩
16	10	Data link escape	48	30	0	80	50	P	112	70	p	144	90	Ê	176	B0	ü	208	00	ü	240	F0	=
17	11	Device control 1	49	31	1	81	51	Q	113	71	q	145	91	Ë	177	B1	ü	209	D1	Ë	241	F1	±
18	12	Device control 2	50	32	2	82	52	R	114	72	r	146	92	Ë	178	B2	ü	210	D2	Ë	242	F2	≥
19	13	Device control 3	51	33	3	83	53	S	115	73	s	147	93	ô	179	B3	ü	211	D3	Ë	243	F3	≤
20	14	Device control 4	52	34	4	84	54	T	116	74	t	148	94	ö	180	B4	ü	212	D4	Ë	244	F4	∫
21	15	Neg. acknowledge	53	35	5	85	55	U	117	75	u	149	95	ö	181	B5	ü	213	D5	Ë	245	F5	∫
22	16	Synchronous idle	54	36	6	86	56	V	118	76	v	150	96	û	182	B6	ü	214	D6	Ë	246	F6	÷
23	17	End trans. block	55	37	7	87	57	W	119	77	w	151	97	ü	183	B7	ü	215	D7	Ë	247	F7	∞
24	18	Cancel	56	38	8	88	58	X	120	78	x	152	98	ÿ	184	B8	ü	216	D8	Ë	248	F8	"
25	19	End of medium	57	39	9	89	59	Y	121	79	y	153	99	ÿ	185	B9	ü	217	D9	Ë	249	F9	·
26	1A	Substitution	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z	154	9A	ÿ	186	BA	ü	218	DA	Ë	250	FA	·
27	1B	Escape	59	3B	;	91	5B	[123	7B	{	155	9B	ÿ	187	BB	ü	219	DB	Ë	251	FB	√
28	1C	File separator	60	3C	<	92	5C	\	124	7C		156	9C	ÿ	188	BC	ü	220	DC	Ë	252	FC	·
29	1D	Group separator	61	3D	=	93	5D]	125	7D	}	157	9D	ÿ	189	BD	ü	221	DD	Ë	253	FD	·
30	1E	Record separator	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~	158	9E	ÿ	190	BE	ü	222	DE	Ë	254	FE	■
31	1F	Unit separator	63	3F	?	95	5F	_	127	7F	□	159	9F	f	191	BF	ü	223	DF	Ë	255	FF	□



Termos e Representações

Foram criados vários **termos** para facilitar a compreensão humana da capacidade de armazenamento, processamento e manipulação de dados nos computadores. No que se refere a bits e bytes, tem-se as **medidas**:

Termo	Representação	Valor	Valor em Bit
Byte	B	1 B	8
KiloByte	KB	1024 B	8192
MegaByte	MB	1024 KB	8192000
GigaByte	GB	1024 MB	8192000000
TeraByte	TB	1024 GB	8192000000000
PetaByte	PB	1024 TB	8192000000000000
ExaByte	EB	1024 PB	8192000000000000000
ZettaByte	ZB	1024 EB	81920000000000000000



Calcule o Tempo Estimado de Seus Downloads

Supondo que queremos saber o **tempo estimado** para realizar o download de um arquivo de 50MB utilizando a mesma conexão do exemplo. Para isso, basta partirmos do valor encontrado nos cálculos anteriores:

Exemplo: Conexão de 800 Kbps com a internet:

1. Multiplicamos o tamanho do arquivo (50 MB) por 1.024, obtendo assim seu valor em KB:

$$50 \text{ MB} \times 1.024 = 51.200 \text{ KB}$$

2. Agora, dividimos o tamanho em KB do arquivo pela velocidade real encontrada anteriormente, obtendo assim o total de tempo em segundos:

$$51.200 \text{ KB} / 97,65 \text{ KBps} = 524,32 \text{ segundos}$$

3. Por último, dividimos o total em segundos por 60, para obtermos o tempo estimado em minutos:

$$524,32 \text{ segundos} / 60 = 8,73 \text{ minutos}$$

Aproximadamente 8 minutos e 43 segundos.



INSTITUTO FEDERAL

Exercícios

- Quantos Kylobytes eu tenho em 11 GB?
- Quantos bytes eu tenho em 4 MB?
- Quantos Gigabytes eu tenho em 34 MB?
- Em quanto tempo eu baixo um arquivo de 200 MB com uma conexão de 2 Mbps?
- Em quanto tempo eu baixo um arquivo de 30 MB com uma conexão de 512Kbps?



INSTITUTO FEDERAL