Deadlock

Sistemas Operacionais

Charles Tim Batista Garrocho

Instituto Federal de São Paulo – IFSP Campus Campos do Jordão

garrocho.ifspcjo.edu.br/SO

 $\verb|charles.garrocho@ifsp.edu.br|\\$

Curso Superior de TADS



Conceitos Básicos

Considere os processos P1 e P2 (S=Q=1):

```
P1:
wait(S);
wait(Q);
wait(Q);
wait(S);
...
signal(S);
signal(Q);
signal(S);
```

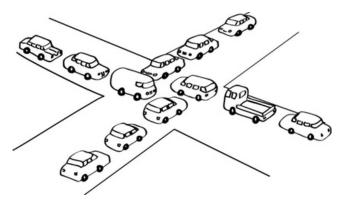
Que tipo de problema pode ocorrer aqui?

- Problema de aquisição e liberação de recursos.
- P1 e P2 ficam impedidos de prosseguir.



Ilustração do Deadlock

A Figura abaixo ilustra um Deadlock no trânsito.





O Problema do Deadlock

Um conjunto de processos bloqueados, cada um de posse de um recurso e esperando por outro, já obtido por algum outro processo no conjunto.

Condições necessárias:

- Exclusão mútua (Um processo acessa um recurso de cada vez);
- Posse e espera (Um processo acessa um recurso e aguarda por outro já em pose);
- Não-preempção (Recurso só é liberado após completar sua tarefa);
- Espera circular (P0 aguarda P1, P1 aguarda P0).



Tratamento do Deadlock

As situações de deadlock podem ser **tratadas ou não** em um sistema, e cabe aos desenvolvedores avaliar o custo/benefício que essas implementações podem trazer.

Existem três estratégias para tratamento de deadlocks:

- Ignorar a situação;
- Detectar o deadlock e recuperar o sistema;
- Evitar o deadlock.



Exercícios

Resolver a lista de exercícios que se encontra no site da disciplina.

