# Deadlock Sistemas Operacionais

#### Charles Tim Batista Garrocho

Instituto Federal de Minas Gerais – IFMG Campus Ouro Branco

garrocho.github.io

charles.garrocho@ifmg.edu.br

Sistemas de Informação



# Conceitos Básicos

Considere os processos P1 e P2 (S=Q=1):

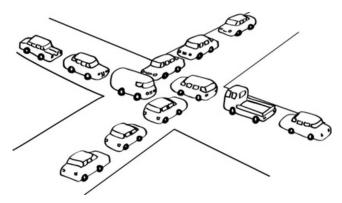
Que tipo de problema pode ocorrer aqui?

- Problema de aquisição e liberação de recursos.
- P1 e P2 ficam impedidos de prosseguir.



# Ilustração do Deadlock

A Figura abaixo ilustra um Deadlock no trânsito.





# O Problema do Deadlock

Um conjunto de processos bloqueados, cada um de posse de um recurso e esperando por outro, já obtido por algum outro processo no conjunto.

#### Condições necessárias:

- Exclusão mútua (Um processo acessa um recurso de cada vez);
- Posse e espera (Um processo acessa um recurso e aguarda por outro já em pose);
- Não-preempção (Recurso só é liberado após completar sua tarefa);
- Espera circular (P0 aguarda P1, P1 aguarda P0).



# Tratamento do Deadlock

As situações de deadlock podem ser **tratadas ou não** em um sistema, e cabe aos desenvolvedores avaliar o custo/benefício que essas implementações podem trazer.

Existem três estratégias para tratamento de deadlocks:

- Ignorar a situação;
- Detectar o deadlock e recuperar o sistema;
- Evitar o deadlock.



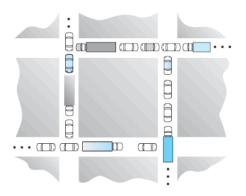
# Exercícios

- Liste três exemplos de deadlocks não relacionados a um ambiente de computação.
- É possível haver um deadlock envolvendo apenas um processo?
   Explique sua resposta.
- Considere um sistema composto de quatro recursos do mesmo tipo compartilhados por três processos, cada um deles necessitando de no máximo dois recursos. Mostre que o sistema é livre de deadlock.



# Exercícios

Considere o deadlock de tráfego indicado na figura abaixo:



- Mostre que as quatros condições para o deadlock de fato estão presentes nesse exemplo.
- Apresente uma regra simples que evite deadlock nesse sistema