A Linguagem de Máquina: Operações Básicas Fundamentos e Manutenção do Hardware

Charles Tim Batista Garrocho

Instituto Federal de Minas Gerais – IFMG Campus Ponte Nova

charles.garrocho.com/FMH

charles.garrocho@ifmg.edu.br

Técnico em Informática



- O MIPS é uma arquitetura baseada em registrador. A CPU usa registradores para realizar as suas operações aritméticas e lógicas.
- Todas as instruções aritméticas e lógicas com três operandos.
- A ordem dos operandos é fixa (destino primeiro).

```
[label:] \ [operando], \ [operando], \ [operando] \ [\# \ comentario] \\
```

Sintaxe de instruções assembly:

- Label: opcional, identifica bloco do programa.
- Operandos: Registradores ou memória.
- Comentários: opcional, tudo que vem depois do #.



Exemplo Simples de Compilação.

Some B com C e coloque o resultado em A.

Instrução de Linguagem de Montagem:

Equivalente ao comando em Linguagem Python:

$$\mathsf{a}=\mathsf{b}+\mathsf{c}$$



Exemplo Complexo de Compilação.

Uma instrução um tanto complexa contém as cinco variáveis \mathbf{f} , \mathbf{g} , \mathbf{h} , \mathbf{i} e \mathbf{j} : f = (g + h) - i

A primeira instrução MIPS calcula a soma de **g** e **h**. Temos de colocar o resultado em algum lugar, de modo que o compilador crie uma variável temporária, chamada **t0**:

add t0, s0, s1 # Variável temporária <math>t0 contém g + h

Finalmente, a instrução de subtração subtrai i da primeira soma e coloca a diferença na variável s3, completando o código compilado:

sub \$s3, \$s2, \$t0
$$\#$$
 s3 recebe t0 - s2, que é (g + h) - i



Em Assembly, estamos manipulando registradores do MIPS.

Em **código Python** (sem compilação), estamos manipulando **posições da memória**.

A associação entre posições da memória e registradores é realizada pelo **compilador** Python.



1º Princípio de Projeto MIPS

Simplicidade favorece regularidade.

Mais que três operandos por instrução exigiria um projeto de hardware mais complicado.

Código 1 Python:
$$A = B + C + D$$

Código 1 MIPS: add \$t0, \$s1, \$s2
$$\#$$
t0 = s1 + s2

Continuação 1: add \$t0, \$t0, \$s3
$$\#$$
t0 = t0 + s3

Código 2 Python:
$$E = F - A$$



2º Princípio de Projeto MIPS

Menor Significa mais rápido.

Uma quantidade maior que 32 registradores exigiria:

- Um ciclo de clock maior.
- Formato de instruções maior, para comportar mais bits de endereçamento.



Exercícios

Traduza para o assembly do MIPS os códigos Python a seguir e calcule a quantidade de variáveis e quantidade de instruções necessárias em MIPS:

•
$$a = (c + (g - h)) + ((k + l) - t)$$

•
$$p = h - b$$

 $k = (a + (h - (p - g))) - ((k + I) - t)$

•
$$g = (a + b) - d$$

 $d = (g - h)$
 $e = (g - d) - (f + w) - b$



Técnico em Informática