

조막만한 화면부터 대박만한 화면까지 고생 끝 **UWP** 시작!

권영철 / MVP + 메쉬코리아



tech·days
Korea 2015

2015.10.27(화) 09:00 AM -09:00 PM
세종대학교 컨벤션센터 B2

Portfolio

2010.6 ~

롯데시네마

- 뉴 미디어 시스템

티켓정보,입장안내,좌석안내 등
WPF
3D
XAML

[Link](#)

인터랙티브 극장 시스템

영화관의 모든 정보를 디지털 미디어를
활용해 스마트한 사용자 경험을 만듭니다.

WPF 프로젝트에서 XAML UI를 담당하
였습니다. WPF의 3D를 활용하기도 하였
습니다. 관련 CMS의 UI도 담당하였습니
다.



Phone



Phablet



Small Tablet



Large Tablet



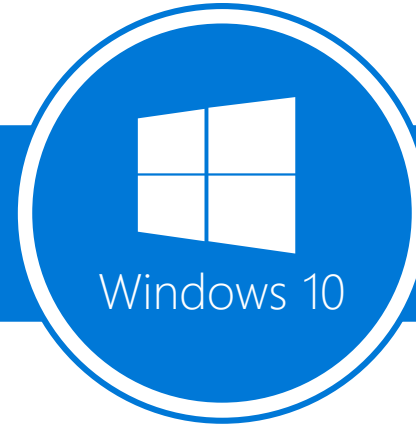
2-in-1s
(Tablet or Laptop)



Classic
Laptop



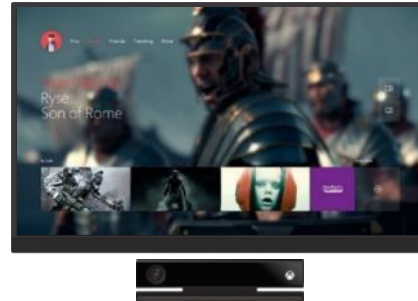
Desktops
& All-in-Ones



Surface Hub



Xbox



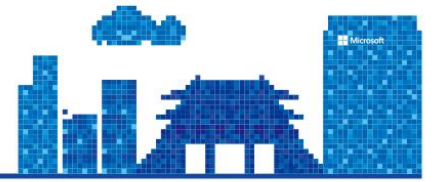
Holographic



IoT



Agenda

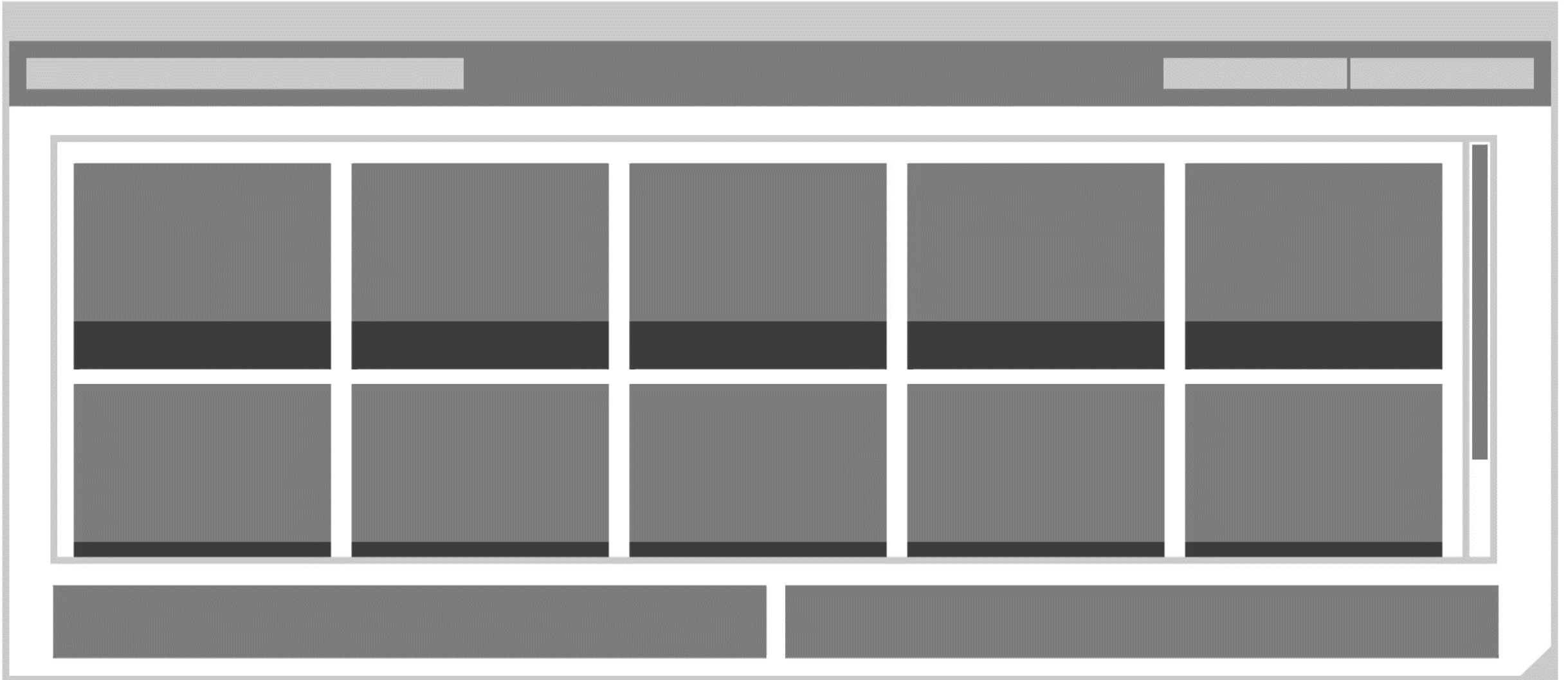


UWP는?

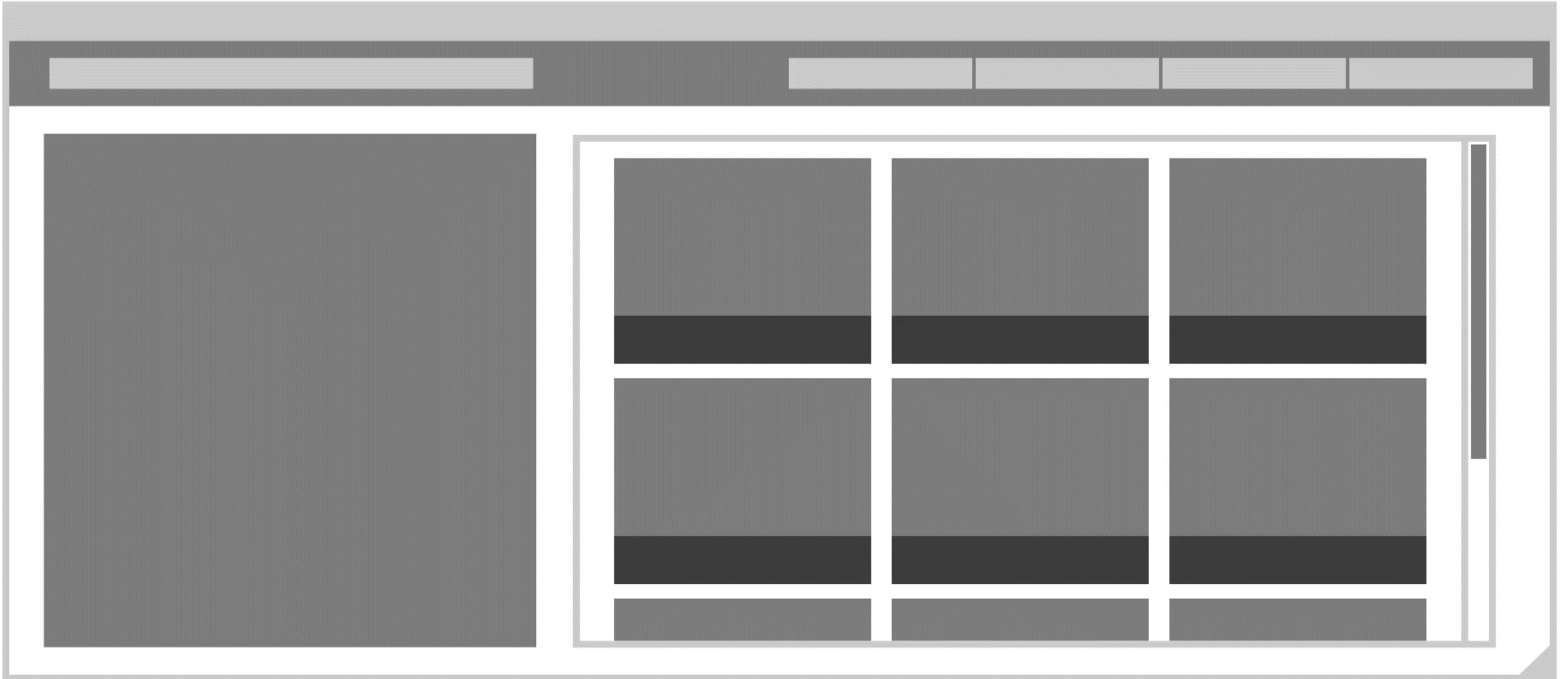
UWP를 위한 도구

UWP?

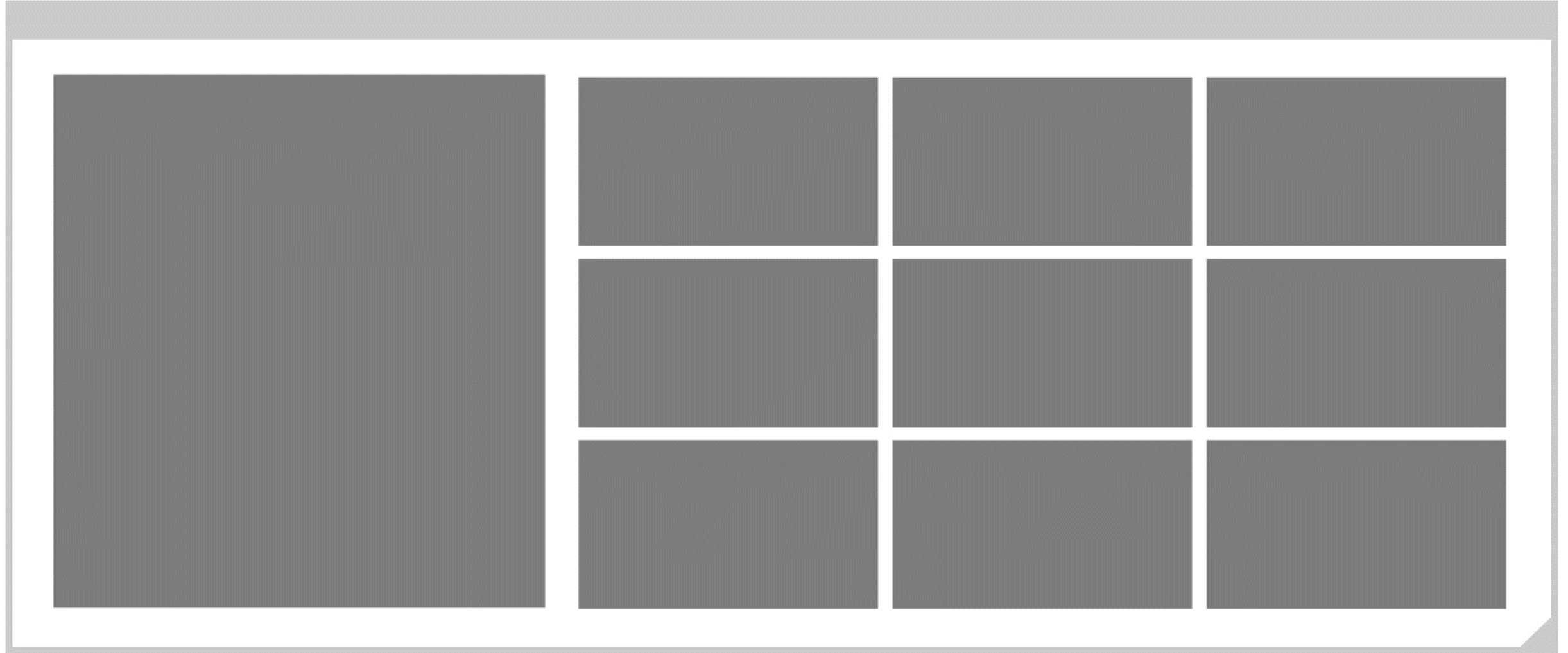
Responsive (반응)



Adaptive (적응)



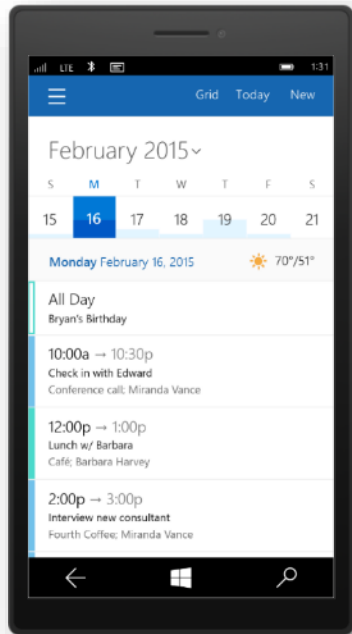
Scaling (확대/축소)



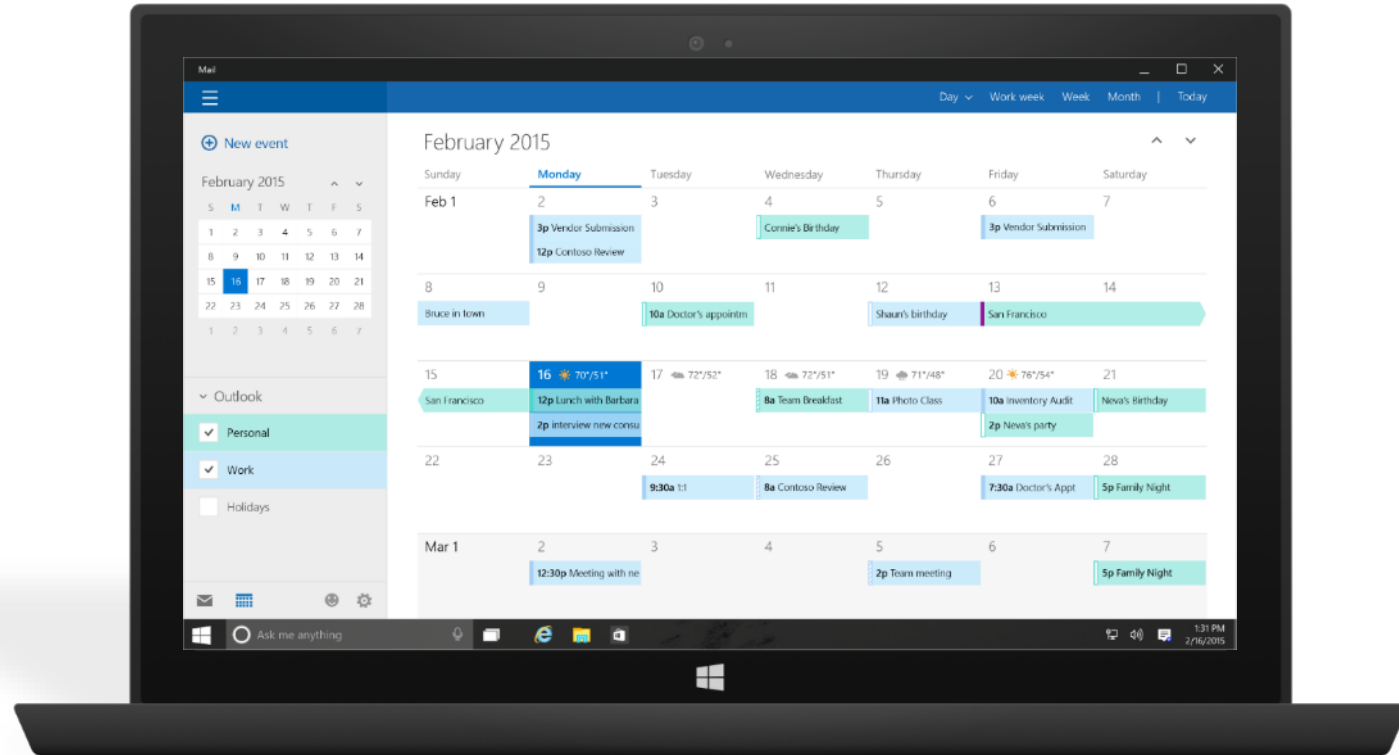
Tailored design(맞춤)

특별한 장치에는 특별한 경험을(그에 걸맞는)

Phone (portrait)



Tablet (landscape) / Desktop



Tailored(맞춤)

각각 따로따로, 완전히 분리

Use MRT in App.xaml.cs to determine the family

한 손 인터페이스?

Typically phone or small tablets

Test diagonal screen size (<7")

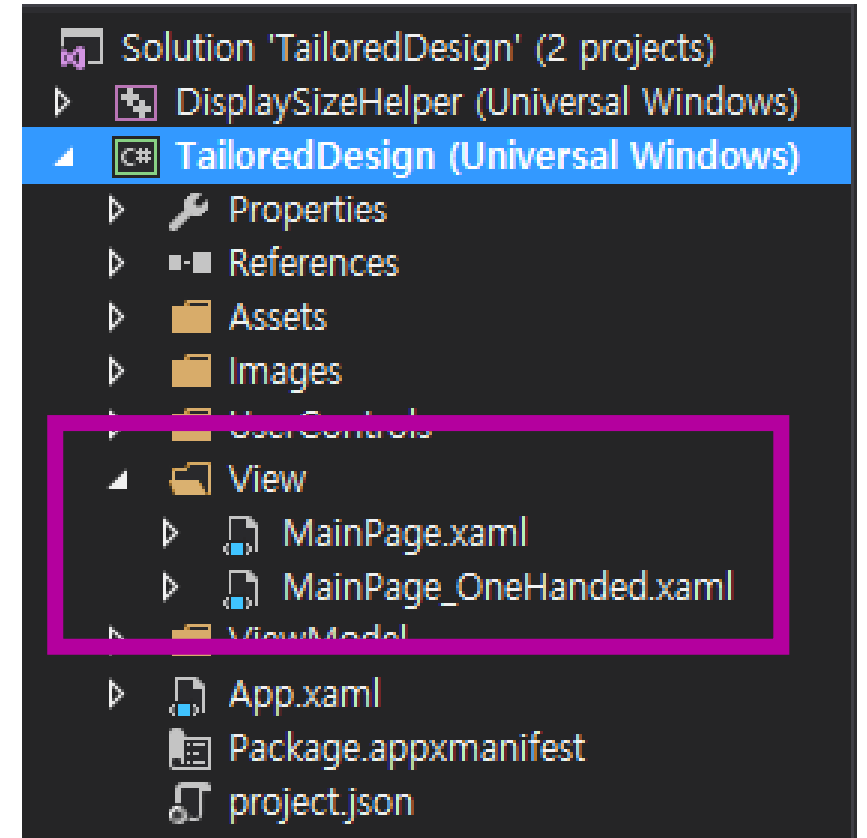
```
if (physical_diagonal_size <= 7)
```

```
// optimized for one-handed operation
```

```
rootFrame.Navigate(typeof(MainPage_OneHanded), e.Arguments);
```

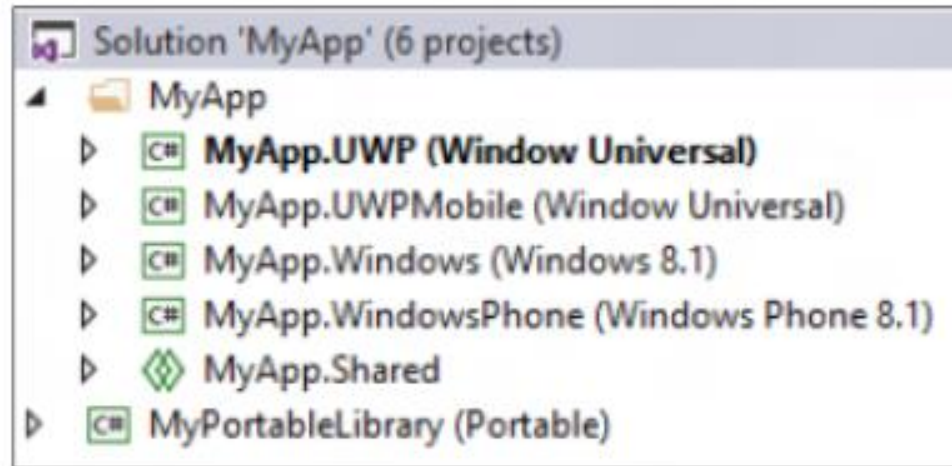
```
else
```

```
rootFrame.Navigate(typeof(MainPage), e.Arguments);
```



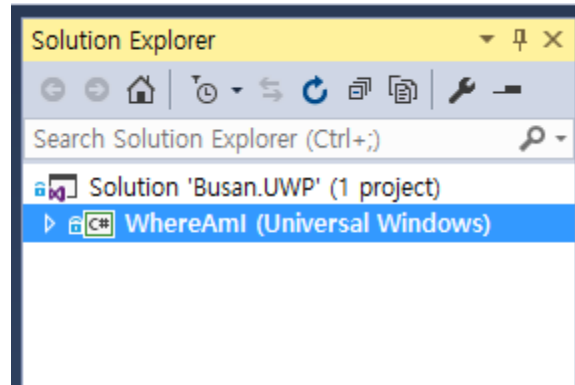
Multi-headed solution?

각개 격파



UWP?

단 하나!



UWP를 위한 도구

Visual States

XAML 뷰를 정의

Unique layout for distinct states

Animation은 심플하게

Automatically implement state transitions

모든 건 Blend for VS를 이용해서

Design and preview states and transitions

Visual States



서울

22°

C

F

화창

체감 온도 22° 풍속 ▶ 5 m/s 기압계 1008.00 hPa

시야 20 km 습도 62 % 이슬점 16°

| | | | | | | | | | |
|-----------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 28일 (금요일) | 29일 (토요일) | 30일 (일요일) | 31일 (월요일) | 1일 (화요일) | 2일 (수요일) | 3일 (목요일) | 4일 (금요일) | 5일 (토요일) | 6일 (일요일) |
| ☀️ | ☀️ | ☀️ | ☀️ | ☁️ | 🌧️ | 🌧️ | 🌧️ | 🌧️ | 🌧️ |
| 29° 19° | 30° 20° | 30° 20° | 29° 21° | 30° 21° | 28° 19° | 28° 19° | 28° 19° | 28° 19° | 27° 18° |
| 대체로 맑음 | 맑음 | 맑음 | 대체로 맑음 | 부분적으로 맑음 | 약한 비 | 약한 비 | 약한 비 | 약한 비 | 약한 비 |

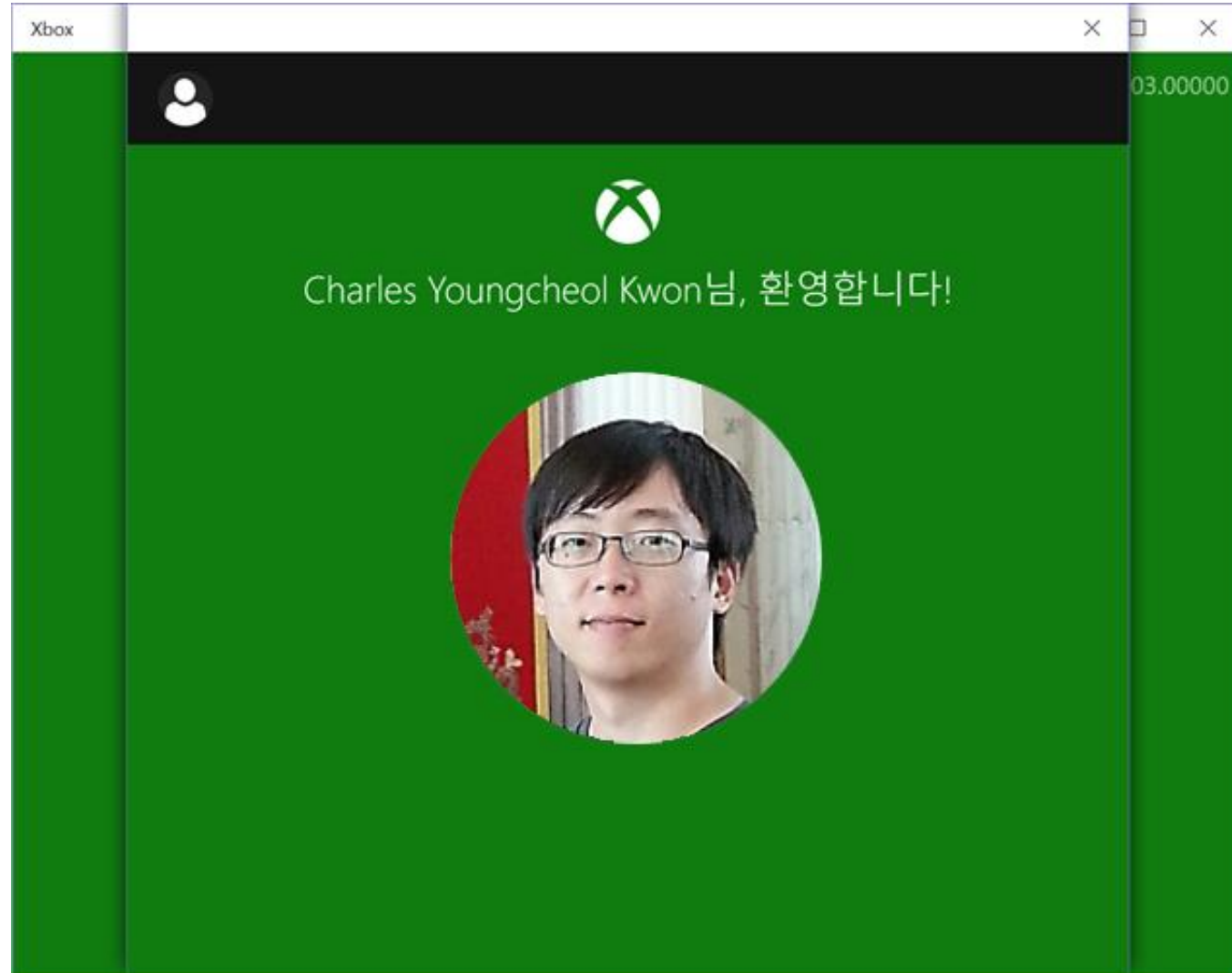
시간별

📈 요약

📖 세부 정보



Visual States



Visual states

View의 변화를 책임집니다.

How to set the visual state

VisualStateManager.GotoState(element, state, transition)

```
public MainPage()
{
    this.InitializeComponent();
    this.SizeChanged += (s, e) =>
    {
        var state = "VisualState000min";
        if (e.NewSize.Width > 500)
            state = "VisualState500min";
        else if (e.NewSize.Width > 800)
            state = "VisualState800min";
        else if (e.NewSize.Width > 1000)
            state = "VisualState1000min";
        VisualStateManager.GoToState(this, state, true);
    };
}
```

Adaptive triggers

이거 하나면 코드가 필요없습니다.

Adaptive triggers

코드 몰라도 상태 변경 가능

기본 제공되는 트리거가 2개

MinWindowHeight (Taller than this)

MinWindowWidth (Wider than this)

```
<VisualState x:Name="VisualState500min">  
  <VisualState.StateTriggers>  
    <AdaptiveTrigger MinWindowWidth="501" />  
  </VisualState.StateTriggers>  
</VisualState>
```

Custom triggers

별의별 시나리오를 싹다 지원합니다.

WindowsStateTriggers

Currently available triggers

DeviceFamilyStateTrigger

NetworkConnectionStateTrigger

OrientationStateTrigger

IsTrueStateTrigger (IsActive)

IsFalseStateTrigger

IsNullOrEmptyStateTrigger

IsTypePresentStateTrigger

EqualsStateTrigger

NotEqualStateTrigger

CompareStateTrigger

InputTypeTrigger

RegexStateTrigger

CompositeStateTrigger

...

XAML's RelativePanel control

하위 요소 또는 두 행위가 앵커 역할을 담당

They are relative to the panel

그 앵커를 기준으로 다른 요소들을 정의

RelativePanel.Above = "ElementName"

RelativePanel.RightOf = "ElementName"

RelativePanel.Below = "ElementName"

RelativePanel.LeftOf = "ElementName"

Adaptive UI를 쉽게 표현

A simple Visual State setter can rearrange the UI

One element can move a family of related elements



UWP
도전하시죠!



권영철

zerosteeler@outlook.com

010-4522-8103

