# 基于MEC的5G车联网业务分析

Analysis and Application of 5G V2X Business Based on MEC

陈 祎<sup>1</sup>,延凯悦<sup>1</sup>,宋 蒙<sup>1</sup>,刘 琪<sup>1</sup>,薛亦君<sup>2</sup>(1.中国联通网络技术研究院,北京 100048; 2. 电子科技大学,四川 成都 611731)

Chen Yi<sup>1</sup>, Yan Kaiyue<sup>1</sup>, Song Meng<sup>1</sup>, Liu Qi<sup>1</sup>, Xue Yijun<sup>2</sup>(1. China Unicom Network Technology Research Institute, Beijing 100048, China; 2. University of Electronic Science and Technology of China, Chengdu 611731, China)

## 摘 要:

首先从车联网业务类型和5G网络特性2个维度对5G车联网业务进行了分析,然后分别介绍了3种车联网业务类型中的典型场景;之后结合MEC,介绍了MEC的特性、部署方案及基于MEC的车联网网络架构;最后详细介绍了2个典型的基于MEC的车联网业务解决方案,分别为行人防碰撞和编队行驶解决方案。

# 关键词:

MEC;5G车联网业务;行人防碰撞;编队行驶 doi:10.12045/j.issn.1007-3043.2018.11.015 中图分类号:TN929.5

文献标识码:A

文章编号:1007-3043(2018)11-0080-06

#### Abstract:

Firstly, 5G V2X business types are analyzed from 2 dimensions of 5G network characteristics and V2X service types. Then the typical use cases of 3 business types are introduced in detail. Then, MEC technology characteristics, deployment solutions, and V2X network architecture based on MEC are described. In the end, 2 typical V2X business solutions based on MEC are introduced, including pre-crash for pedestrians and platooning.

#### Keywords:

MEC;5G V2X business; Pre-crash for pedestrians; Platooning

引用格式: 陈祎, 延凯悦, 宋蒙, 等. 基于 MEC的 5G 车联网业务分析及应用[J]. 邮电设计技术, 2018(11): 80-85.

# 0 前言

车联网(智能网联)是智能交通系统的一个重要组成部分,其范畴包括以导航、道路信息服务和远程车况诊断为代表的汽车信息和娱乐类业务,以绿色通行、潮汐车道控制、红绿灯参数控制和编队行驶等为代表的交通效率类业务,同时还包括碰撞预警、车辆失控预警、预防行人碰撞等安全类业务。

按通信技术的发展来看,车联网的发展可以分为3个阶段:第一阶段是以基于2G、3G蜂窝通信网络的汽车娱乐和以eCall为代表的远程信息处理业务;第二阶段是通过LTE-V2X和DSRC等通信系统将汽车互联,提供包括V2V、V2P、V2I和V2N的智能交通业务;第三阶段是基于5G及5G-V2X网络,汽车与云端连

接,结合精确位置信息,提供自动驾驶、编队行驶等业务。目前,产业正处于第二阶段向第三阶段过渡的时期。

# 1 5G车联网业务分析

## 1.1 5G车联网业务分析

车联网按业务类型可以分为汽车行驶安全、交通效率提升和信息服务三大类。作为移动通信产业的主要推动力,3GPP对3类服务都有所研究,3GPPTR22.885提供了27个典型的应用场景,其中针对交通安全的有包括碰撞预警、车辆失控预警、行人防碰撞等13个应用场景,车辆协作巡航、道路排队信息、车辆远程诊断等14个为车辆提供信息服务和提升交通效率的应用场景。此外,3GPPTR22.886定义了eV2X的几种增强型业务应用场景,包括编队行驶、高级驾驶、传感器扩展和远程驾驶。

收稿日期:2018-09-24



车联网按照5G网络特性可以分为eMBB超大带 宽类、mMTC超大连接类、uRLLC超高可靠超低时延类 3种业务类型。其中超大带宽类的业务包括车载高清 视频、车载AR/VR等数据量大的业务,超大连接类的 业务包括车辆监控等连接数多的业务,超高可靠超低 时延类的业务包括自动驾驶、编队行驶等网络可靠性 和时延要求高的业务。

从业务类型和5G网络特性2个维度对车联网业 务进行分类(见表1)。

| 5G特性                            | 安全类              | 交通效率类        | 信息服务类                      |
|---------------------------------|------------------|--------------|----------------------------|
| eMBB<br>(~Gbit/s速率)             | 车载视频监控<br>驾驶实时监测 | 实况直播<br>全景合成 | 车载视频<br>车载 VR/AR<br>车载视频通话 |
| mMTC<br>(~百万连接)                 | 车辆防盗             | 运行监控<br>车位共享 | 车载智慧家庭<br>汽车分时租赁           |
| URLLC<br>(~ms时延+<br>99 999%可靠性) | (~ms时延+ 碰撞预警     |              | AR 导航<br>动态地图              |

表1 5G车联网业务类型分析

## 1.2 车载信息服务类业务

典型的车载信息服务类业务包括车载娱乐生活 (如高清视频、视频会议、车载游戏、车载AR/VR等)、 车辆状况远程诊断、高精度地图下载更新等。

- a) 车载娱乐生活。车载娱乐生活是指车辆通过 公网基础设施接入网络,获得多媒体内容,实现观看高 清视频、视频会议、车载游戏等业务体验。
- b) 车辆状况远程诊断。车辆状况远程诊断是指 通过采集整车状况信息上传到业务平台,自动进行远 程诊断并以消息的方式通知车主。
- c) 高精度地图下载更新。高精度地图下载更新 是指车辆通过基站设备接入网络,实现高精度地图的 下载、实时更新等业务。

这3种典型的业务类型的通信指标如表2所示。

## 1.3 车辆安全类业务

安全驾驶是目前车联网发展的重要应用场景,通 过C-V2X网络结合车辆感知获取周围环境信息,实现

表2 典型业务类型的通信指标(车载信息服务类)

| 业务类型          | 通信方式    | 时延/ms        | 网络覆盖要求        | 网络部署要求                     |
|---------------|---------|--------------|---------------|----------------------------|
| 车载娱乐生<br>活    | V2N     | <b>≤</b> 500 | 基站广覆盖         | LTE-V2X基站+<br>MEC、5G基站     |
| 车辆状况远<br>程诊断  | V2I V2N | ≤500         | 基站广覆盖         | LTE-V2X基站、<br>RSU          |
| 高精度地图<br>下载更新 | V2I V2N | ≤500         | 基站/RSU广<br>覆盖 | LTE-V2X基站+<br>MEC、5G基站,RSU |

辅助安全驾驶,以及未来高级阶段的自动驾驶。

- a) 前向碰撞告警。前向碰撞告警是指当后车在 车道上行驶,与在前方同一车道的车存在追尾碰撞危 险时,通过预警提醒后车驾驶员或者直接对车辆进行 控制以避免前向碰撞。
- b) 紧急车辆提醒。紧急车辆提醒是指消防车、救 护车、警车等紧急车辆拥有较高的通行优先级,通过 V2X消息表明其为紧急车辆或社会车辆,并与周边车 辆、路侧设施以及网络设备等建立通信,为高优先级车 辆让行。
- c) 异常路段告警。异常路段告警是指路侧设备 (RSU)检测到在其覆盖范围内的道路有湿滑、结冰、深 坑、急转弯等危险路段后,对范围内的所有车辆发送道 路危险预警信息,以减少可能的道路事故。
- d) 自动驾驶。自动驾驶是指车辆利用车载感知 系统结合 C-V2X 网络通信获取车辆位置、周围车辆信 息、道路信息等环境信息。自动驾驶系统进行多源信 息融合,做出决策,控制车辆的转向和速度,实现自动 行驶、跟随、制动等自动驾驶业务。
- e) 远程驾驶。远程驾驶是指利用车载感知系统 获取周边环境信息,通过C-V2X网络将信息回传到远 程控制平台(主要以视频为主),实现远程驾驶体验。

这几种典型的业务类型的通信指标如表3所示。

表3 典型业务类型的通信指标(车辆安全类)

| 业务类型   | 通信方式              | 时延/ms | 定位精度<br>要求/m | 通信距<br>离/m | 网络部署要求                |
|--------|-------------------|-------|--------------|------------|-----------------------|
| 前向碰撞告警 | V2V               | ≤20   | ≤1           | ≥300       | LTE-V2X 基站            |
| 紧急车辆提醒 | V2V \<br>V2I \V2N | ≤100  | <b>≤</b> 5   | ≥300       | LTE-V2X基<br>站、RSU     |
| 异常路段告警 | V2I               | ≤100  | 无            | ≥300       | RSU                   |
| 自动驾驶   | V2V \<br>V2I \V2N | ≤10   | ≤1           | ≥300       | LTE-V2X基<br>站+MEC、RSU |
| 远程驾驶   | V2I V2N           | ≤10   | ≤1           | ≥300       | LTE-V2X基<br>站+MEC、RSU |

## 1.4 交通效率类业务

高效智能交通类业务主要面向城市智能交通场 景,通过C-V2X车联网通信技术和大数据分析等优化 交通设施管理,提高交通效率,缓解城市拥堵,为人们 提供绿色、高效的出行体验。

a) 交通路口红绿灯控制。交通路口红绿灯控制 是指车辆行至交通路口时,路侧和云端通过收集周边 车辆速度、位置信息,优化交通信号灯相位配时参数, 使得车辆能够顺利通过红绿灯路口。



- b) 自适应巡航。自适应巡航是指车辆在行驶过程中,基于 V2X 通信获知前车行驶状态信息,自动调整自身车辆行驶状态,增强现有巡航系统的功能。
- c)编队行驶。编队行驶是指车队之间通过信息 交互,按照一定的秩序和规则进行编队,同步加速、减速、刹车、转弯等。

这几种典型的业务类型的通信指标如表4所示。

# 2 MEC车联网网络架构

#### 2.1 MEC技术简介

5G 网络结合日渐成熟的 SDN/NFV、大数据、人工智能等技术,成为各行业数字化转型的关键基础设施。5G 万物互联下的新型业务呈现更低时延、大带宽、更加智能的特点,传统竖井式网络架构在资源共享、敏捷创新、弹性扩展和简易运维等方面存在明显不足。为了有效满足未来 eMBB、mMTC、uRLLC等业务需求,加强行业竞争力,全球运营商纷纷开展网络重构和转型,构建以 DC 为核心的全云化网络。多接入边缘计算(MEC)技术是 ICT 融合的产物,支持 LTE、NR、Wi-Fi、有线,以及 ZigBee、LoRa、NB-IoT、工业以太总线等多种接入技术,可以支撑运营商进行 5G 网络转型,以迎合未来高清视频、VR/AR、工业互联网、车联网等业务发展需求。

多接入边缘计算是在靠近人、物或数据源头的网络边缘侧,融合网络、计算、存储、加速、人工智能及大数据的开放平台,就近提供边缘智能服务,满足行业数字化在敏捷连接、实时业务、数据优化、应用智能、安全与隐私保护等方面的关键需求。运营商拥有数以千计的本地机房,这是相对于OTT的绝佳优势资源,使得边缘计算具有广阔的应用空间。运营商可以抓住这一优势,快速构建统一的 Edge-Cloud 资源池,开启与OTT等在边缘产业生态的战略合作。

中国联通边缘业务平台包括硬件资源层、虚拟化层、应用使能层及业务编排管理层。其中,硬件基础设施层(COTS)包括计算资源、存储资源、网络资源以及加速器资源。虚拟化层(Cloud OS)将各类硬件资源进行虚拟化,目前主要基于Openstack以支持虚拟机部署

方式为主,并逐渐向容器方式演进。业务使能(Service Enable)层集成LBO分流、vCDN、LBS位置、VR/AR 渲染和RNIS 网络信息、实施编解码等丰富的服务,为应用层提供丰富的平台能力及北向统一的API,可以安全高效地将基础网络服务能力提供给第三方应用,还可在第三方应用之间实现服务能力的可靠共享,满足多样化的业务需求。整个MEC架构具备开放开源、弹性敏捷、安全可靠的特点。

### 2.2 MEC部署

MEC是从扁平到边缘及面向5G网络架构演进的必然技术。RAN的云化(Cloud-RAN)及虚拟化(V-RAN)为MEC的部署提供了一个合适的切入点。在3GPPR15中,基于服务化架构,5G协议模块可以根据业务需求灵活调用,为构建边缘网络提供了技术标准,从而使得MEC可以按需、分场景灵活部署在无线接入云、边缘云或者汇聚云。例如,部署在一个零售中心的小型Cloud-RAN可以同时部署MEC功能来管理本地化的应用,使得应用、服务和内容在位置上更贴近终端用户。

MEC虽然是5G网络的使能技术,但由于架构及平台的开放性,MEC亦可在现阶段部署于LTE网络。在LTE网络中,MEC服务器有以下2种形态。

- a)作为基站的增强功能,通过软件升级或者新增版卡,与基站集成的内置方式。
- b)作为独立设备,部署在基站后或网关后的外置 方式。

图1为中国联通LTE网络中典型的MEC端到端组网架构,MEC服务器位于基站与核心网之间,通过解析S1消息实现业务的分流,用户直接访问MEC服务器,从而减轻骨干网的压力,缩短时延。因而MEC具有低时延、高带宽、本地化的优点。基站和核心网之间通常经过多个传输环:接入环、汇聚环和核心环。根据业务类型、处理能力、网络规划等需求,可以将MEC部署于网络中的合适位置。

MEC可以运行于物理平台或者虚拟化平台,提供 诸如本地缓存、本地数据服务以及业务优化等功能,也 可以承载本地应用,这些业务的分流规则预先配置给

表4 典型业务类型的通信指标(交通效率类)

| 业务类型      | 通信方式          | 时延/ms | 定位精度要求/m   | 通信距离/m                   | 网络部署要求                 |
|-----------|---------------|-------|------------|--------------------------|------------------------|
| 交通路口红路灯控制 | V2I V2N       | ≤500  | <b>≤</b> 5 | ≥150                     | LTE-V2X基站、RSU          |
| 自适应巡航     | V2V V2I       | ≤100  | ≤2         | ≥100(车速为100 km/h以上的安全距离) | RSU                    |
| 编队行驶      | V2V \V2I \V2N | ≤10   | ≤1         | ≥150(5辆车加上车车之间安全距离的长度)   | LTE-V2X基站+MEC、5G基站、RSU |



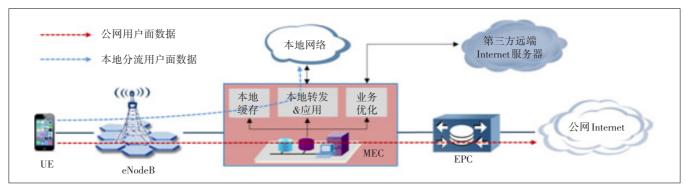


图1 MEC的部署位置

MEC的分流模块,当用户面有业务数据报文时,MEC对报文的特征字段(例如IP五元组)进行解析,匹配预先配置的分流规则,如果能够匹配,则将业务流引导到对应的本地应用或者服务,如图1中的蓝色线条所示。此外,MEC对S1信令的解析是透明的,不会影响基站与核心网之间信令过程,对于不属于MEC本地服务的业务流,MEC将业务报文原封不动地透传。

## 2.3 车联网中的MEC

车联网成为国内外新一轮科技创新和产业发展的必争之地,进入产业爆发前的战略机遇期,正在催生大量新技术、新产品、新服务。V2X技术借助"人一车—路—云"协同通信和交互,实时感知车辆周边状况进行及时预警,成为当前世界各国解决道路安全、提升交通效率等问题的关键研究热点。

5G 网络对 uRLLC 场景下 V2X 的远程车检与控制时延要求为 20 ms,对自动驾驶时延要求为 5 ms。解决 C-V2X 的核心问题是:如何实现超低时延、超高带宽和超高可靠性。传统的端到端移动通信,必须经过无线接人网、核心网、平台、应用层层处理,最终导致端到端时延较长,性能上无法满足对时延要求比较高的 V2X 应用的要求。为了进一步降低端到端通信时延,提供结合地理信息的本地车联网服务,网络中可以引入多接入边缘计算平台(MEC)。

MEC通过将数据、应用、智能引入基站边缘侧,一方面通过减少数据传输路由节点,将业务部署在边缘节点以降低端到端通信时延,通过LTE蜂窝网络和MEC车联平台的本地计算,在紧急情况时下发告警等辅助驾驶信息给车载单元(OBU),相比现有网络延时,车到车时延可降低至20 ms以内,大幅度减少车主反应时间,更好地挽救生命和减少财产损失。另一方面MEC作为本地服务托管环境,能够支持部署本地更具地理和区域特色、更高吞吐量的车联网服务,例如通过

MEC 车联平台可实现路径优化分析、行车与停车引导、安全辅助信息推送和区域车辆服务指引等。因此,MEC 已经成为基于蜂窝网络 C-V2X 通信解决方案不可或缺的一部分。

通常,边缘云提供本地化的云服务,并可连接公有云或者其他网络内部的私有云实现混合云服务。车联网场景下,边缘云架构和部署如图2所示。整个云架构可以由三层(边缘云、区域云、汽车云)或者二层(边缘云、汽车云)组成,边缘云与区域云/汽车云协同工作,在部分场景中,边缘云可以独立工作。

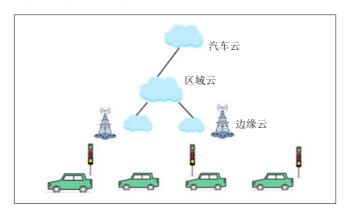


图2 边缘云架构和部署

# 3 基于MEC的车联网典型业务解决方案

MEC 通过将应用层云平台下沉到网络边缘,可以 为移动终端提供本地大带宽和低时延业务,接下来介绍2种典型业务解决方案。

## 3.1 行人防碰撞

行人防碰撞是指基于 V2P 技术, 车、路、人、云通过 网络进行连接, 车辆具备检测周围行人的功能, 并在有碰撞危险时提示车主。

该场景如图 3 所示。行人位置信息通过手机上传 给基站,虚拟核心网服务器将位置信息传递给路侧单



元(RSU),RSU广播行人位置信息给路口车辆。车辆基于来自RSU的信息判决是否需要发出碰撞预警。

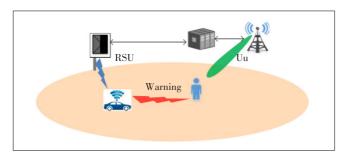


图3 行人防碰撞示意图

该系统具体的工作流程如图4所示。

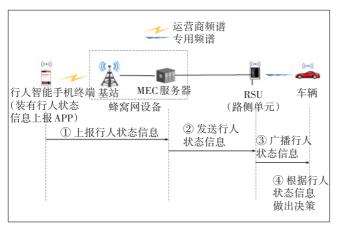


图 4 行人防碰撞流程图

行人配有智能手机终端(安卓或IOS智能终端), 手机上安装有行人状态信息上报 APP。手机打开 APP,获取行人状态信息(GPS和惯导信息,包括经纬 度、运动速度、运动加速度、地面航向角度等),通过蜂 窝网络发送给MEC服务器,MEC服务器将计算所得的 行人位置和运动状态发送给相应的 RSU,RSU广播给 附近车辆。车辆收到之后,根据行人信息和车辆行驶 状态作出决策。若车辆判断有发生事故的可能性,则 需要作出警告,该警告可以不限于声音及屏显的方式。

该方案已经在上海嘉定汽车城做过实地试验,试验由中国联通、中兴通讯、一汽、福特一起合作完成。该试验结合行人防碰撞、车辆透视、车辆防碰撞等多种车联网应用场景,实现人、车、路、云一体化协同,为未来智能交通的发展探索场景化业务模型。车一车一云协同是指车车之间通过云网进行连接通信,实现车辆透视场景,为了降低通信时延,采用边缘云计算方案;车一路一云协同是指车与路边基础设施以及云进行连接,实现交叉路口防碰撞场景;车一人一云协同是指车

和人与云进行连接,车辆通过网络得到行人信息,防止 事故发生,实现行人防碰撞场景,该场景除了行人外, 还可以是骑自行车等弱势交通群体。

## 3.2 编队行驶

编队行驶是指基于高精度定位、V2V、V2I等技术 实现车辆之间按照一定的秩序和规则进行编队,同步 进行加速、减速、刹车,延时转弯等操作。

该场景如图 5 所示, 车队内包括领航车辆和跟随车辆, 领航车辆周期性获取自身车辆信息(包括位置、自主路线规划等), 发送给跟随车辆; 跟随车辆接收并解析领航车辆发来的信息, 完成对领航车辆的跟随; 同时跟随车辆将自身的车辆信息(位置、行驶数据等)打包发送给领航车辆; 领航车辆收到并解析跟随车辆信息, 调整自身动作。

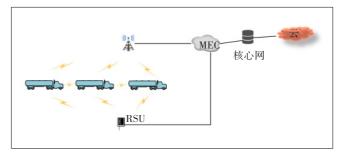


图5 编队行驶场景示意图

编队行驶能够有效保证跟随车辆沿着领航车辆的 行驶路径行驶,保证了行驶车辆的相对距离和速度;在 遭遇突发状况时,领航车辆驾驶员能立即发现危险,并 对危险做出相应的反应,避免事故的发生,大大提高了 车辆编队的安全、稳定性。

边缘云可以为车队提供本地数据业务,如本地高精地图下载,车辆信息和路边信息转发等;此外,边缘云还可以为车队提供附近行人等弱势群体运动信息,提供安全辅助,避免车祸发生。

该系统的具体工作流程如图6所示。

车队的车辆上安装的通信模组同时具备与基站和RSU通信的能力,其中与基站通过蜂窝网专用频段通信,与RSU通过ITS专用频段通信。MEC服务器上部署编队行驶业务平台,通过蜂窝网络能为车队提供高精度和导航服务;同时MEC云平台也具备管理车队的能力,车队需要同步加速、减速等操作时,头车通过RSU将自身位置和行驶信息发送给后方车辆,平台接收到之后通过RSU转发头车信息及行驶指令,后车即与头车保持同步。



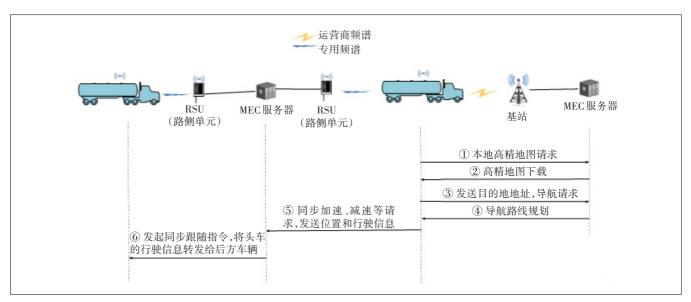


图6 编队行驶工作流程图

该方案在北京房山已经完成相关演示,该试验方案基于5G基站、MEC及RSU完成2车之间的低速自动驾驶及编队行驶。该试验充分利用5G网络和MEC的低时延性能,保证自动驾驶和编队行驶的可行性。

## 4 结束语

通信设施无疑是车联网不可或缺的连接基础,同时运营商具备平台建设和维护经验,具有呼叫中心、信息服务、产业生态合作既有优势,掌握有丰富的大数据资源,特别是伴随5G网络建设、MEC的部署以及核心网向SDN/NFV方向演进,网络由单纯的通道,成为业务赋能管理,可以更深度介入到行业客户的业务流程中,为客户创造更大价值。

目前,正处于汽车产业、交通产业与信息产业融合发展的时机,一方面为运营商带来5G、SDN/NFV、MEC等新型网络建设以及服务的市场空间,另一方面为运营商深度参与行业市场,实现通信技术与行业特定场景(包括自动驾驶、城市出行以及车内生活娱乐等方面)融合,带来数据服务、平台服务以及运营服务等提供广阔发展空间。

## 参考文献:

- [1] Study on LTE support for Vehicle to Everything (V2X) services: 3GPP TR 22.885[S/OL]. [2018-07-12]. https://download.csdn.net/download/sgx6660888/10664990.
- [2] Study on enhancement of 3GPP Support for 5G V2X Services: 3GPP TR 22.886[S/OL]. [2018-07-12]. https://download.csdn.net/download/sgx6660888/10665006.

- [3] ITU towards "IMT for 2020 and beyond" [EB/OL]. [2018-07-12]. https://www.researchgate.net/publication/292375267\_5G\_AND\_IMT \_FOR\_2020\_AND\_BEYOND.
- [4] 史敏锐. 车载信息服务分析与研究[EB/OL]. [2018-07-12]. http://www.doc88.com/p-4425806558657.html.
- [5] TIAA-FUTURE 车联网联合工作组. 白皮书: 智能网联汽车基本应用[EB/OL]. [2018-07-12]. http://www.tiaa.org.cn/ziliao.aspx?proid=3.
- [6] IMT-2020(5G)推进组. C-V2X 白皮书[EB/OL]. [2018-07-12]. http://mp.ofweek.com/auto/a045673522236.
- [7] 中国联通车联网白皮书[EB/OL]. [2018-07-12]. http://www.docin.com/p-2042412510.html.
- [8] 戴晶,陈丹,范斌.移动边缘计算促进5G发展的分析[J].邮电设计技术,2016(7):4.
- [9] 李福昌,李一喆,唐雄燕,等.MEC关键解决方案与应用思考[J]. 邮电设计技术,2016(11):81.
- [10] 张涌,陈丹,范斌,等.中国联通边缘计算技术演进规划与部署方案[J].邮电设计技术,2018(4):42-47.
- [11] 中国联通开展多场景蜂窝车联网业务示范,推动智能驾驶步入现实生活[EB/OL]. [2018-07-12]. http://www.ccidnet.com/2017/0608/10280447.shtml.
- [12] 中国联通携手爱立信,展示 5G 超远程智能驾驶应用示范[EB/OL]. [2018-07-12]. http://www.elecfans.com/tongxin/20180820732

# 作者简介:

陈祎、毕业于北京邮电大学、工程师、硕士、主要研究方向为高精度定位、5G通信、车联网等;延凯悦、毕业于北京交通大学、工程师、硕士、主要研究方向为MEC、5G通信等;宋蒙、毕业于南安普顿大学、工程师、硕士、主要研究方向为车联网、5G通信等;刘琪、毕业于清华大学、教授级高级工程师、博士后、北京邮电大学兼职研究生导师、未来移动通信研究论坛5G工作组副组长、主要研究方向为车联网、5G通信、异构网络融合、高精度定位等。薛亦君、就读于电子科技大学、电子信息工程专业。

