

Notice d'utilisation

Contents

1.	Créer	2
1.1)	Ajout d'un scénario	2
1.2)	Ajout d'une nouvelle page	2
1.2.1)	Les paramètres d'une page	3
1.2.2)	L'ajout de bouton à la page	5
2.	Modifier	5
2.1)	Modifier un Scénario	6

1. Créer

Pour créer un nouveau Scénario, rendez-vous sur l'onglet : « *Ajout d'un scénario* », qui se trouve sur le bandeau supérieur de la page.



Figure 1: Bandeau contenant les onglets

1.1) Ajout d'un scénario

Après avoir cliqué sur « *Ajout d'un scénario* », vous arriverez sur la page suivante :

A screenshot of a form titled "Ajouter un nouveau scénario :". The form has two input fields: "Titre :" and "Résumé :", both with placeholder text ("Titre du scénario" and "Résumé :"). Below the form are two buttons: "Annuler" (in red) and "Créer le scénario" (in blue). At the bottom left of the page is a footer bar with the text "Le handicap psychique." and the logo of the French Institute of Psychiatry (Institut Français de la Psychiatrie).

Avant d'ajouter les différentes pages du scénario, veillez à ajouter un titre au scénario et un texte court résumant votre scénario.

Pour passer à la suite de la création d'un scénario, cliquez sur le bouton « *Créer le scénario* ».

Vous pouvez annuler la création en appuyant sur le bouton « *Annuler* ». Vous serez redirigé sur la page d'accueil.

1.2) Ajout d'une nouvelle page

Après avoir configuré votre scénario, vous pouvez créer vos pages sur la fenêtre suivante :

Notice d'utilisation

Ajouter une page au scénario :

The screenshot shows a form for adding a new page to a scenario. It includes fields for 'Titre de la page' (Title), 'Numéro de la page' (Page number), 'Choisissez un fichier' (Select a file) with a note 'Aucun fichier choisi' (No file selected), and a preview area labeled 'Aperçu de l'image' (Image preview). A rich text editor toolbar is visible above a large text input field. Below the text field is a 'Source' link. At the bottom left is a field for 'Variable requise pour accéder à la page' (Variable required to access the page) with the placeholder 'score:valeur OU variable'. On the right, there's a green button labeled 'Valider le nombre de boutons' (Validate the number of buttons).

Titre : Titre de la page

Page n° : Numéro de la page

Image n° : Choisissez un fichier Aucun fichier choisi

Aperçu de l'image

Texte décrivant la situation :

Source

B I S | T_x | = = | ; ; | Styles | Format | ?

Variable requise pour accéder à la page : score:valeur OU variable

Nombre de choix : 1

Valider le nombre de boutons

Figure 2: Fenêtre d'ajout de page

Cette fenêtre est divisée en deux sections :

- Les paramètres de la page
- L'ajout de bouton à la page

1.2.1) Les paramètres d'une page

Cette section contient plusieurs champs nécessitant d'être complétés afin de faire fonctionner les transitions entre les pages dans le scénario.

Ajouter une page au scénario :

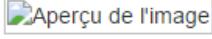
Titre :	<input type="text" value="Titre de la page"/>
Page n° :	<input type="text" value="Numéro de la page"/>
Image n° :	<input type="button" value="Choisissez un fichier"/> Aucun fichier choisi 
Texte décrivant la situation :	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">  Source B <i>I</i> S I_x = := ; ; , , Styles Format ? </div>
Variable requise pour accéder à la page :	<input type="text" value="score:valeur OU variable"/>

Figure 3: Paramètres d'une page

Les différents paramètres sont :

- *Titre* : nom de la page
- *Page n°* : c'est le numéro de la page. Ce numéro vous permet de faire le lien entre les différentes pages.
- *Image* : Cette section vous permet d'affecter une image à la page, afin de servir votre propos. Vous devrez chercher une image dans vos dossiers. Elle sera ensuite ajouter au site.
- *Texte décrivant la situation* : Ici vous pourrez ajouter un texte pour décrire la situation présenté sur la page. Vous pouvez formater le texte pour mettre en avant plusieurs informations et séparer les informations du texte.
- *Variable requise pour accéder à la page* : certaines actions peuvent avoir des conséquences sur les situations futures. Vous pouvez paramétriser cela en affectant une variable ou un score à la page à la page.
 - *Pour un score* : pour affecter un score à la page, il faut saisir dans cette section : « score : a ». « a » étant un nombre positif ou négatif.
 - *Pour une variable* : pour affecter une variable il faut juste saisir le mot correspondant.

Notice d'utilisation

1.2.2) L'ajout de bouton à la page

Choix : lien vers les autres pages

The screenshot shows a user interface for managing buttons on a scenario page. At the top, there is a input field labeled "Nombre de choix :" containing the value "2", and a green button labeled "Valider le nombre de boutons". Below this, there are two sections for defining buttons:

- Bouton 1:** Contains fields for "Réponse 1" (text "Réponse 1"), "Lien vers la page du scénario n° :" (text "0"), "Donner variable :" (empty), and "Score donné :" (empty).
- Bouton 2:** Contains fields for "Réponse 2" (text "Réponse 2"), "Lien vers la page du scénario n° :" (text "0"), "Donner variable :" (empty), and "Score donné :" (empty).

At the bottom, there are two buttons: a red "Annuler" button and a blue "Ajouter la page au scénario" button.

Figure 4: Ajout de bouton à la page

Afin d'ajouter des boutons à la page, vous devez d'abord saisir le nombre de boutons disponible pour la page. Validez ensuite votre choix en appuyant sur le bouton « *Valider le nombre de boutons* ». Quand le nombre de bouton est 0, un bouton « *Quitter* » est ajouté à la page.

Chaque bouton contient un certain nombre d'option qui sont :

- *Réponse* : Ici, saisissez le texte correspondant à la réponse à la situation donnée.
- *Lien vers la page de scénario n°* : Ici il faut saisir le numéro de la page vers laquelle le bouton va rediriger.
- *Donner variable & Score donnée*: Ici vous pouvez affecter une variable à votre bouton. Cette variable sera utile pour les conditions de passage à certaines pages.

En bas de page, les boutons « Annuler » et « Ajouter la page au scénario ». Le bouton « Annuler » permet d'arrêter l'ajout de pages au scénario et de revenir sur la page d'accueil. Le bouton « Ajouter la page au scénario » permet d'enregistrer la page dans le scénario. Une nouvelle fenêtre d'ajout de page sera ensuite ouverte.

2. Modifier

Le site permet aussi de modifier les scénarios déjà créés. Pour cela, rendez-vous sur l'onglet « *Liste des scénarios* ».

Notice d'utilisation



Figure 5: Bandeau contenant les onglets

Vous serez redirigé sur la fenêtre suivante :

Liste des scénarios		
Stress Post Traumatique - Démarches administratives	<button>Sélectionner</button>	<button>Editer</button>
Scénario test	<button>Sélectionner</button>	<button>Editer</button>

Figure 6: Liste des scénarios

Cette page présente la liste des scénarios créer, avec pour chacun trois actions possibles :

- *Sélectionner* : Ce bouton permet de lancer le scénario.
- *Editer* : Ce bouton permet d'éditer le scénario.
- *Supprimer* : ce bouton permet de supprimer le scénario de la base de données.

2.1) Modifier un Scénario

Après avoir appuyé sur « *Editer* » vous serez redirigé sur la fenêtre suivante :

A screenshot of a "Scenario Edition" form. It includes fields for "Titre" (Scénario test) and "Résumé". A blue button at the top right says "Ajouter une page au scénario". Below the form, there's a row with "Test 1", "Editer" (blue button), and "Supprimer" (red button). At the bottom, there are "Annuler" (red button) and "Valider les modifications" (blue button).

Figure 7: Modification du scénario

Sur cette page, vous pouvez modifier le titre du scénario et son résumé. Le bouton « *Ajouter une page au scénario* » permet d'ajouter une nouvelle page au scénario.

A la suite de ce bouton, la liste des pages est affichée. Pour chaque page, il est possible d'effectuer différentes actions :

- *Editer* : Affiche la fenêtre d'édition d'une page. Cette page est la même que pour l'ajout d'une page mais les informations la page sont affichées.
- *Supprimer* : Permet de supprimer la page du scénario.