

# Notice d'utilisation

## Contenu

1.Créer.....	2
1.1)Ajout d'un scénario.....	2
1.2)Ajout d'une nouvelle page.....	2
1.2.1) Les paramètres d'une page.....	3
1.2.2) L'ajout de boutons à la page.....	5
2.Modifier.....	6
2.1)Modifier un Scénario.....	6

## 1. Créer

Pour créer un nouveau Scénario, rendez-vous sur l'onglet : « Ajout d'un scénario », qui se trouve sur le bandeau supérieur de la page.

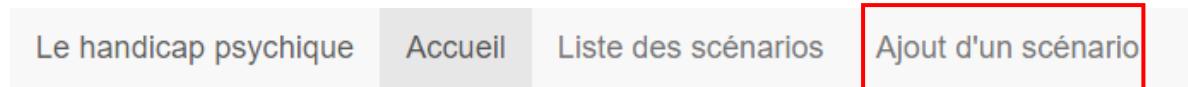


Figure 1: Bandeau contenant les onglets

### 1.1) Ajout d'un scénario

Après avoir cliqué sur « Ajout d'un scénario », vous arriverez sur la page suivante :



Ajouter un nouveau scénario :

Titre :

Résumé :

Annuler Créer le scénario

Le handicap psychique.

Avant d'ajouter les différentes pages du scénario, pensez à ajouter un titre au scénario et un texte court résumant votre scénario.

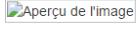
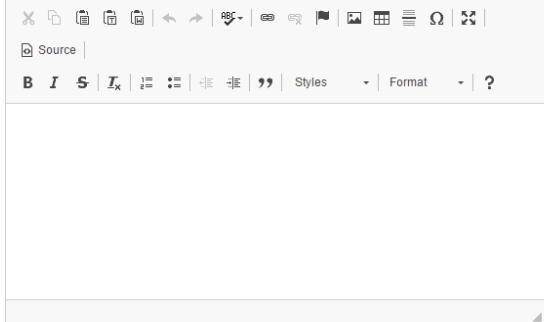
Pour passer à la suite de la création d'un scénario, cliquez sur le bouton « *Créer le scénario* ».

Vous pouvez annuler la création en appuyant sur le bouton « *Annuler* ». Vous serez redirigé sur la page d'accueil.

### 1.2) Ajout d'une nouvelle page

Après avoir configuré votre scénario, vous pouvez créer vos pages sur la fenêtre suivante :

Ajouter une page au scénario :

<b>Titre :</b>	<input type="text" value="Titre de la page"/>
<b>Page n° :</b>	<input type="text" value="Numéro de la page"/>
<b>Image n° :</b>	<input type="text" value="Choisissez un fichier"/> Aucun fichier choisi 
<b>Texte décrivant la situation :</b>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"></div>
<b>Variable requise pour accéder à la page :</b>	<input type="text" value="jscore:valeur OU variable"/>

Choix : lien vers les autres pages

<b>Nombre de choix :</b>	<input type="text" value="1"/>	<b>Valider le nombre de boutons</b>
--------------------------	--------------------------------	-------------------------------------

Figure 2: Fenêtre d'ajout de page

Cette fenêtre est divisée en deux sections :

- Les paramètres de la page
- L'ajout de bouton à la page

### 1.2.1) Les paramètres d'une page

Cette section contient plusieurs champs nécessitant d'être complétés afin de faire fonctionner les transitions entre les pages dans le scénario.

## Ajouter une page au scénario :

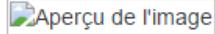
<b>Titre :</b>	<input type="text" value="Titre de la page"/>
<b>Page n° :</b>	<input type="text" value="Numéro de la page"/>
<b>Image n° :</b>	<input type="button" value="Choisissez un fichier"/> Aucun fichier choisi 
<b>Texte décrivant la situation :</b>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">  <p>Source  </p> <p><b>B</b> <i>I</i> <b>S</b>   <b>I<sub>x</sub></b>   <b>=</b> <b>:=</b>   <b>;</b> <b>;</b>   <b>,</b> <b>,</b>   Styles   Format   ?</p> </div>
<b>Variable requise pour accéder à la page :</b>	<input type="text" value="score:valeur OU variable"/>

Figure 3: Paramètres d'une page

Les différents paramètres sont :

- *Titre* : nom de la page
- *Page n°* : c'est le numéro de la page. Ce numéro vous permet de faire le lien entre les différentes pages.
- *Image* : Cette section vous permet d'affecter une image à la page, afin de servir votre propos. Vous devrez chercher une image dans vos dossiers. Elle sera ensuite ajoutée au site.
- *Texte décrivant la situation* : Ici vous pourrez ajouter un texte pour décrire la situation présenté sur la page. Vous pouvez formater le texte pour mettre en avant plusieurs informations et séparer les informations du texte.
- *Variable requise pour accéder à la page* : certaines actions peuvent avoir des conséquences sur les situations futures. Ainsi, une décision prise au début du scénario risque d'avoir des conséquences bien plus tard. Concrètement, cette partie décrit les conditions nécessaires pour accéder à cette page. Si cela est vide, cela signifie qu'il n'y aura pas de condition. Sinon, il y aura donc des conditions qui peuvent bloquer l'accès à la page. **Pensez alors à mettre une alternative pour les cas où la condition n'est pas remplie.**

Vous pouvez paramétriser cela en affectant une variable ou un score à la page.

- *Pour un score* : pour affecter un score à la page, il faut saisir dans cette section : «score:a » a étant un signe (<, > ou ==) ainsi qu'un chiffre positif ou négatif. Exemple : score:>-5 signifie qu'il faut que le score soit supérieur à -5 pour accéder à la page.

- *Pour une variable* : pour affecter une variable, il suffit de saisir le mot correspondant.

### 1.2.2) L'ajout de boutons à la page

Choix : lien vers les autres pages

Nombre de choix :

**Valider le nombre de boutons**

**Bouton 1**

Réponse 1 :

Lien vers la page du scénario n° :

Donner variable :

Score donné :

**Bouton 2**

Réponse 2 :

Lien vers la page du scénario n° :

Donner variable :

Score donné :

**Annuler**
**Ajouter la page au scénario**

Figure 4: Ajout de bouton à la page

Les boutons permettent de naviguer de page en page dans le scénario. Chaque bouton décrit une option d'action, qui permet ensuite d'aller à une autre scène.

Afin d'ajouter des boutons à la page, vous devez d'abord saisir le nombre de boutons disponibles pour la page. Validez ensuite votre choix en appuyant sur le bouton « *Valider le nombre de boutons* ». Quand le nombre de bouton est 0, un bouton « *Quitter* » est ajouté à la page.

Chaque bouton contient un certain nombre d'options qui sont :

- *Réponse* : Ici, saisissez le texte correspondant à la réponse à la situation donnée.
- *Lien vers la page de scénario n°* : Ici il faut saisir le numéro de la page vers laquelle le bouton va rediriger.
- *Donner variable & Score donnée*: Ici vous pouvez affecter une variable ou score à votre bouton. Cette variable ou score sera utile pour les conditions de passage à certaines pages. Pour les variables, il vous suffit d'écrire le nom de la variable (attention à garder les mêmes majuscules / minuscules).

Pour le score, écrivez l'évolution du score avec le nombre (entier!) précédé éventuellement du signe « - ». Exemple de cas valides : 2 ; -1

En bas de page, les boutons « Annuler » et « Ajouter la page au scénario ». Le bouton « Annuler » permet d'arrêter l'ajout de pages au scénario et de revenir sur la page d'accueil. Le bouton « Ajouter la page au scénario » permet d'enregistrer la page dans le scénario. Une nouvelle fenêtre d'ajout de page sera ensuite ouverte.

5

## 2. Modifier

Le site permet aussi de modifier les scénarios déjà créés. Pour cela, rendez-vous sur l'onglet « *Liste des scénarios* ».

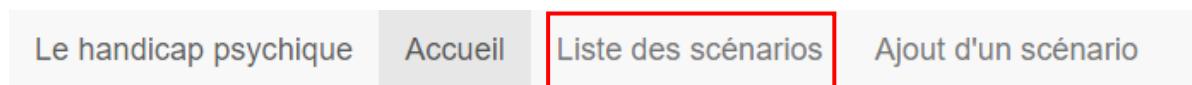


Figure 5: Bandeau contenant les onglets

Vous serez redirigé sur la fenêtre suivante :

### Liste des scénarios

Stress Post Traumatique - Démarches administratives	<button>Sélectionner</button>	<button>Editer</button>	<button>Supprimer</button>
Scénario test	<button>Sélectionner</button>	<button>Editer</button>	<button>Supprimer</button>

Figure 6: Liste des scénarios

Cette page présente la liste des scénarios créés, avec pour chacun trois actions possibles :

- **Sélectionner** : Ce bouton permet de lancer le scénario.
- **Éditer** : Ce bouton permet d'éditer le scénario.
- **Supprimer** : ce bouton permet de supprimer le scénario de la base de données.

### 2.1) Modifier un Scénario

Après avoir appuyé sur « *Éditer* » vous serez redirigé sur la fenêtre suivante :

#### Edition du scénario

Titre :	<input type="text" value="Scénario test"/>	
Résumé :	<input type="text"/>	
<b>Ajouter une page au scénario</b>		
Test 1	<button>Editer</button>	<button>Supprimer</button>
<b>Annuler</b>	<b>Valider les modifications</b>	

Figure 7: Modification du scénario

Sur cette page, vous pouvez modifier le titre du scénario et son résumé. Le bouton « *Ajouter une page au scénario* » permet d'ajouter une nouvelle page au scénario.

A la suite de ce bouton, la liste des pages est affichée. Pour chaque page, il est possible d'effectuer différentes actions :

- *Éditer* : Affiche la fenêtre d'édition d'une page. Cette page est la même que pour l'ajout d'une page mais les informations la page sont affichées.
- *Supprimer* : Permet de supprimer la page du scénario.