Charles-Olivier Ipperciel

Phone: (438)-827-2307 | Email: ippc2001@usherbrooke.ca| Website: CharlesOIpperciel.github.io

LinkedIn: linkedIn: linkedin.com/in/coipp

About Me

- ➤ I'm a passionate full stack developer with hands-on experience in building scalable software applications.
- ➤ I've worked in diverse environments, from open-source projects to large companies, contributing to both frontend and backend development.
- ➤ I thrive on solving complex problems and am looking forward to a full-time role where I can continue to grow and deliver impactful solutions.

Education

Université de Sherbrooke, QC

Bachelor of Science in Computer Science (COOP Program)

GPA: 3.88 / 4.30 (Current year)

2022 - 2025

HEC Montréal, QC

Bachelor of Business Administration (2-year major)

2019 - 2021

Relevant Skills: (Main): Python, OOP (Other): C#, C++, JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Excel.

Work Tools: Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Godot.

Video Editing: Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki (Pixel art).

Linguistics: Fluent in both spoken and written French and English.

Professional Experience

• Software Developer

MEDomicsLab

May 2024 – August 2024

- o Development of MEDomicsLab, an open-source platform for integrating AI into healthcare.
- o Enhanced existing machine learning tools and developed new features for MEDomicsLab.
- o Enhanced the platform's scalability to accommodate the increasing volume of healthcare data.
- o Implemented MongoDB as the database solution for the project.
- Contributed to both the frontend and backend development: enhancing the UI with ReactJS
 and refactoring and developing new Python scripts to ensure efficient communication with the
 new database.
- o Technologies used: Python, MongoDB, Electron, ReactJS, Git.

Software Developer

Sherweb

August 2023 – December 2023

o Implemented new features and fixed bugs in the billing department. Monitoring and debugging every day.

- o Daily scrums following an agile method.
- o I integrated Braintree as the new credit card processing software
- o Removed the older Paysafe system from the application. This involved navigating a complex codebase primarily in C# to successfully implement the new software.
- o Technologies used: C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.

• Software Developer

Owatro Inc.

January 2023 - May 2023

- o Developed a new application for improved tracking of employee hours at construction sites.
- o Worked with Python to code the UI and the backend. The database I used was MongoDB.
- o Participated in the company's digital transition efforts by aiding in the purchase of an **ERP**.
- o Technologies used: Python, MongoDB, Git.

Personal Projects (Explore my website to learn more about my projects)

• Various Game projects (Coded Kingdoms, FindThePair, SudokuSolver, PythonCasino)

- o Developed games and game solvers using various techniques and algorithms.
- o All the code is available on my GitHub and live demos are available on my website.
- o Coded Kingdoms is an engaging game that teaches coding through interactive gameplay.
- o Technologies used: Python, JavaScript/HTML/CSS, React, Godot (GDScript), Git.

• Automation Python Scripts

- Collection of scripts designed to automate various tasks across different domains. Different Python libraries used to enhance efficiency and reduce manual intervention.
- o Code on GitHub.
- o Technologies used: Python, various Python Librairies, Git.

• Application Designed for a Pediatric Research/Insulin Dosage Calculator

- o Research conducted at Fleurimont Hospital in Sherbrooke, Quebec, Canada.
- The application allows children with chronic pain to express their emotional states on a scale of 0 to 10.
- Application to calculate insulin dosages depending on a regimen for a first diagnostic patient of type 1 diabetes.
- o The application is hosted and deployed on Firebase.
- o Technologies used: React, JavaScript, HTML/CSS, Firebase, Git.

Activities/Hobbies

- Sports: Hockey, Weight Training, Running.
- Others: Leetcode, Video games, Music.

Charles-Olivier Ipperciel

Téléphone: (438)-827-2307 | Email: ippc2001@usherbrooke.ca | Site web: <u>CharlesOIpperciel.github.io</u> LinkedIn: linkedin.com/in/coipp

À propos

- ➤ Je suis un développeur full stack passionné avec une solide expérience pratique dans la création d'applications logicielles évolutives.
- J'ai eu l'opportunité de travailler dans des environnements variés, allant de projets open source à de grandes entreprises, où j'ai contribué tant au développement frontend qu'au backend.
- ➤ J'aime particulièrement résoudre des problèmes complexes et je suis à la recherche d'un poste à temps plein qui me permettra de continuer à progresser et à apporter des solutions impactantees sur divers problèmes informatiques.

Éducation

Université de Sherbrooke, QC GPA: 3.88 / 4.30 (Année courante)

Baccalauréat en informatique régime coopératif

2022 - 2025

HEC Montréal, QC

Baccalauréat en administration des affaires (majeure de 2 ans) 2019 - 2021

Langages: (Primaires): Python, OOP (Autres): C++, C#, JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Excel.

Outils: Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Godot.

Montage: Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki. Langues: Parle et écrit couramment en français et en anglais.

Expériences professionnelles

• Développeur logiciel

MEDomicsLab.

mai 2024 – Août 2024

- o Développement de MEDomicsLab, une plateforme open-source pour intégrer l'IA dans le domaine de la santé.
- Amélioration des outils d'apprentissage automatique existants et développement de nouvelles fonctionnalités pour MEDomicsLab.
- O J'ai amélioré la scalabilité de la plateforme pour accueillir le volume croissant de données de santé
- o J'ai mis en place MongoDB comme solution de base de données pour le projet.
- O J'ai contribué au développement tant du frontend que du backend : en améliorant l'interface utilisateur avec ReactJS et en refactorisant et développant de nouveaux scripts Python pour assurer une communication efficace avec la nouvelle base de données.
- o Technologies utilisées: Python, MongoDB, Electron, ReactJS, Git.

• Développeur logiciel

Sherweb

Août 2023 – Décembre 2023

- o Implémentations de nouvelles fonctionnalités et réparations de bugs.
- o Suivi et débogage quotidiens, Réunions quotidiennes suivant une méthode agile.
- o J'ai intégré Braintree dans le backend comme nouveau logiciel de traitement des cartes de crédit

- J'ai supprimé l'ancien système Paysafe de l'application. Cela a impliqué de naviguer dans une base de code complexe principalement en C# pour mettre en œuvre avec succès le nouveau logiciel.
- o Technologies utilisées : C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.
- Développeur logiciel Qwatro Inc. Janvier 2023 Mai 2023
 - O Développement d'une application pour monitorer et structurer les heures travaillées par les employés sur les sites de construction.
 - o Participation active aux efforts de transition digitale de l'entreprise en aidant à l'achat d'un ERP.
 - o Technologies utilisées: Python, MongoDB, Git.

Projets (Explorez mon site web pour en savoir plus sur mes projets)

- Jeux et solveurs (Coded Kingdoms, Trouver les paires, solveur de sudoku, casino en Python)
 - o Développement de jeux et solveurs de jeux utilisant diverses techniques et algorithmes.
 - o Tout le code est disponible sur mon GitHub et des démonstrations sont disponibles sur mon site web.
 - o Coded Kingdoms est un jeu qui enseigne la programmation à travers un gameplay captivant.
 - o Technologies utilisées: Python, JavaScript/HTML/CSS, React, Git.

• Scripts d'automatisation en Python

- Collection de scripts conçus pour automatiser diverses tâches dans différents domaines.
 Différentes bibliothèques Python utilisées pour améliorer l'efficacité.
- o Code sur GitHub.
- o Technologies utilisées: Python, plusieurs librairies en Python, Git.
- Application conçue dans le cadre d'une recherche pédiatrique & Calc. de doses d'insuline
 - o Recherche menée à l'Hôpital de Fleurimont à Sherbrooke, Québec, Canada.
 - L'application permet aux enfants souffrant de douleurs chroniques d'exprimer leurs états émotionnels.
 - o Calculateur de doses d'insuline selon un régime pour un premier diagnostic de diabète type.
 - o L'application est déployée sur Firebase.
 - o Technologies utilisées: React, JavaScript, HTML/CSS, Firebase, Git.

Activités

- Sports: Hockey, entrainements musculaires, course, vélo.
- Autres : LeetCode, jeu vidéo, musique.