

Charles-Olivier Ipperciel

Phone: (438)-827-2307 | Email: ippc2001@usherbrooke.ca | Website: CharlesOIpperciel.github.io

Education

Université de Sherbrooke, QC
GPA: 3.52 / 4.30 (Current year)

Bachelor of Science in Computer Science
January 2022 - June 2025

HEC Montréal, QC

Bachelor of Business Administration
September 2019 - December 2021

Relevant Skills: (Main): Python, OOP (Other): C++, C#, JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Excel.

Work tools: Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Unity.

Video editing: Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki.

Linguistics: Fluent in both spoken and written French and English.

Work Experience

- **Software developer** *MEDomics UdS* *Starting on May 2024*
 - Development of MEDomicsLab, an open-source platform for integrating AI into healthcare.
 - Enhanced existing machine learning tools and developed new features for MEDomicsLab.
 - Technologies used: **Python, Electron, ReactJS, Git.**
- **Software developer** *Sherweb* *August 2023 – December 2023*
 - Implemented new features and fixed bugs in the billing department.
 - Monitoring and debugging every day. Daily scrums following an agile method.
 - Technologies used: **C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.**
- **Software developer** *Qwatro Inc.* *January 2023 – May 2023*
 - Developed a new application for improved tracking of employee hours at construction sites.
 - Participated in the company's digital transition efforts by aiding in the purchase of an **ERP.**
 - Technologies used: **Python, MongoDB, Git.**

Personal Projects

- **Various games related projects (FindThePair, SudokuSolver, PythonCasino)**
 - Developed games and game solvers using various techniques and algorithms.
 - All the code is available on my GitHub and live demos are available on my website.
 - Technologies used: **Python, JavaScript/HTML/CSS, React.**
- **Automation Python Scripts**
 - Collection of scripts designed to automate various tasks across different domains. Different Python libraries used to enhance efficiency and reduce manual intervention. Code on GitHub.
 - Technologies used: **Python, various Python Libraries.**
- **Application designed for a pediatric research**
 - Research conducted at Fleurimont Hospital in Sherbrooke, Quebec, Canada. The application allows children with chronic pain to express their emotional states on a scale of 0 to 10.
 - Technologies used: **React.**

Activities/Hobbies

- Sports: Hockey, Weight Training, Running.
- Others: Leetcode, Video Games, Music

Charles-Olivier Ipperciel

Téléphone: (438)-827-2307 | Email: ippc2001@usherbrooke.ca | Site web: CharlesOIpperciel.github.io

Éducation

Université de Sherbrooke, QC
GPA: 3.52 / 4.30 (Année courante)

Baccalauréat en informatique
Janvier 2022 - Juin 2025

HEC Montréal, QC

Baccalauréat en administration des affaires
Septembre 2019 - Décembre 2021

Langages: (*Primaires*): Python, OOP (*Autres*): C++, C#, JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Excel.

Outils: Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Unity.

Montage: Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki.

Langues: Parle et écrit couramment en français et en anglais.

Expériences de travail

- **Développeur logiciel** *MEDomics UdS* *Début en mai 2024*
 - Développement de MEDomicsLab, une plateforme open-source pour intégrer l'IA dans le domaine de la santé. Amélioration des outils d'apprentissage automatique existants et développement de nouvelles fonctionnalités pour MEDomicsLab.
 - Technologies utilisées : **Python, Electron, ReactJS, Git.**
- **Développeur logiciel** *Sherweb* *Août 2023 – Décembre 2023*
 - Implémentations de nouvelles fonctionnalités et réparations de bugs.
 - Suivi et débogage quotidiens, Réunions quotidiennes suivant une méthode agile.
 - Technologies utilisées : **C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.**
- **Développeur logiciel** *Qwatro Inc.* *Janvier 2023 – Mai 2023*
 - Développement d'une application pour monitorer et structurer les heures travaillées par les employés sur les sites de construction. Participation active aux efforts de transition digitale de l'entreprise en aidant à l'achat d'un ERP.
 - Technologies utilisées : **Python, MongoDB, Git.**

Projets

- **Jeux et solveurs (Trouver les paires, solveur de sudoku, casino en Python)**
 - Développement de jeux et solveurs de jeux utilisant diverses techniques et algorithmes. Tout le code est disponible sur mon GitHub et des démonstrations sont disponibles sur mon site web.
 - Technologies utilisées: **Python, JavaScript/HTML/CSS, React.**
- **Scripts d'automatisation en Python**
 - Collection de scripts conçus pour automatiser diverses tâches dans différents domaines. Différentes bibliothèques Python utilisées pour améliorer l'efficacité. Code sur GitHub.
 - Technologies utilisées: **Python, plusieurs librairies en Python.**
- **Application conçue dans le cadre d'une recherche pédiatrique**
 - Recherche menée à l'Hôpital de Fleurimont à Sherbrooke, Québec, Canada. L'application permet aux enfants souffrant de douleurs chroniques d'exprimer leurs états émotionnels.
 - Technologies utilisées: **React.**

Activités

- Sports : Hockey, entraînements musculaires, course
- Autres : Leetcode, jeux vidéo, musique