

Charles-Olivier Ipperciel

Phone: (438)-827-2307

Email: ippc2001@usherbrooke.ca

Website: CharlesOIpperciel.github.io

LinkedIn: linkedin.com/in/coipp

About Me

- I'm a passionate full stack developer with hands-on experience in building scalable software applications.
- I've worked in diverse environments, from open-source projects to large companies, contributing to both frontend and backend development.
- I thrive on solving complex problems and am looking forward to a full-time role where I can continue to grow and deliver impactful solutions.

Education

Université de Sherbrooke, QC

Bachelor of Science in Computer Science (COOP Program)

GPA: **3.88 / 4.30** (Current year)

2022 - 2025

HEC Montréal, QC

Bachelor of Business Administration (2-year major)

2019 - 2021

Relevant Skills: (*Main*): Python, Java (*Other*): C#, C++, React, JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Node.

Work Tools: Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Godot, Office suite.

Video Editing: Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki (Pixel art).

Linguistics: Fluent in both spoken and written French and English.

Professional Experience

- **Software Developer** **MEDomicsLab** **May 2024 – Today**
 - Development of MEDomicsLab, an open-source platform for integrating AI into healthcare.
 - Enhanced existing machine learning tools and developed new features for MEDomicsLab.
 - Enhanced the platform's scalability to accommodate the increasing volume of healthcare data.
 - Implemented MongoDB as the database solution for the project.
 - Contributed to both the frontend and backend development: enhancing the UI with ReactJS and refactoring and developing new Python scripts to ensure efficient communication with the new database.
 - Full-time internship ended and transformed into a part-time job.
 - Technologies used: **Python, MongoDB, Electron, ReactJS, Git.**
- **Software Developer** **Sherweb** **August 2023 – December 2023**
 - Implemented new features and fixed bugs in the billing department. Monitoring and debugging every day.
 - Daily scrums following an agile method.

- I integrated Braintree as the new credit card processing software
 - Removed the older Paysafe system from the application. This involved navigating a complex codebase primarily in C# to successfully implement the new software.
 - Technologies used: **C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.**
- **Software Developer** *Qwatro Inc.* *January 2023 – May 2023*
 - Developed a new application for improved tracking of employee hours at construction sites.
 - Worked with Python to code the UI and the backend. The database I used was MongoDB.
 - Participated in the company's digital transition efforts by aiding in the purchase of an **ERP**.
 - Technologies used: **Python, MongoDB, Git.**

Personal Projects *(Explore my website to learn more about my projects)*

- **Various Game projects (Coded Kingdoms, FindThePair, SudokuSolver, PythonCasino)**
 - Developed games and game solvers using various techniques and algorithms.
 - All the code is available on my GitHub and live demos are available on my website.
 - Coded Kingdoms is an engaging game that teaches coding through interactive gameplay.
 - Technologies used: **Python, JavaScript/HTML/CSS, React, Godot (GDScript), Git.**
- **Automation Python Scripts**
 - Collection of scripts designed to automate various tasks across different domains. Different Python libraries used to enhance efficiency and reduce manual intervention.
 - Code on GitHub.
 - Technologies used: **Python, various Python Libraries, Git.**
- **Application Designed for a Pediatric Research/Insulin Dosage Calculator**
 - Research conducted at Fleurimont Hospital in Sherbrooke, Quebec, Canada.
 - The application allows children with chronic pain to express their emotional states on a scale of 0 to 10.
 - Application to calculate insulin dosages depending on a regimen for a first diagnostic patient of type 1 diabetes.
 - The application is hosted and deployed on Firebase.
 - Technologies used: **React, JavaScript, HTML/CSS, Firebase, Git.**

Activities/Hobbies

- Sports: Hockey, Weight Training, Running, swimming
- Others: Leetcode, Video games, Music.

Charles-Olivier Ipperciel

Téléphone: (438)-827-2307

Email: ippc2001@usherbrooke.ca

Site web: CharlesOIpperciel.github.io

LinkedIn: linkedin.com/in/coipp

À propos

- Je suis un développeur full stack passionné avec une solide expérience pratique dans la création d'applications logicielles évolutives.
- J'ai eu l'opportunité de travailler dans des environnements variés, allant de projets open source à de grandes entreprises, où j'ai contribué tant au développement frontend qu'au backend.
- J'aime particulièrement résoudre des problèmes complexes et je suis à la recherche d'un poste à temps plein qui me permettra de continuer à progresser et à apporter des solutions impactantes sur divers problèmes informatiques.

Éducation

Université de Sherbrooke, QC
GPA: 3.88 / 4.30 (Année courante)

Baccalauréat en informatique régime coopératif
2022 - 2025

HEC Montréal, QC

Baccalauréat en administration des affaires (majeure de 2 ans)
2019 - 2021

Langages: (*Primaires*): Python, Java (*Autres*): C++, C#, React, JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Node.

Outils: Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Godot, Suite Office.

Montage: Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki.

Langues: Parle et écrit couramment en français et en anglais.

Expériences professionnelles

- **Développeur logiciel** **MEDomicsLab.** **Mai 2024 – aujourd'hui**
 - Développement de MEDomicsLab, une plateforme open-source pour intégrer l'IA dans le domaine de la santé.
 - Amélioration des outils d'apprentissage automatique existants et développement de nouvelles fonctionnalités pour MEDomicsLab.
 - J'ai amélioré la scalabilité de la plateforme pour accueillir le volume croissant de données de santé.
 - J'ai mis en place MongoDB comme solution de base de données pour le projet.
 - J'ai contribué au développement tant du frontend que du backend : en améliorant l'interface utilisateur avec ReactJS et en refactorisant et développant de nouveaux scripts Python pour assurer une communication efficace avec la nouvelle base de données.
 - Stage à temps plein qui s'est transformé en emploi à temps partiel.
 - Technologies utilisées : **Python, MongoDB, Electron, ReactJS, Git.**
- **Développeur logiciel** **Sherweb** **Août 2023 – Décembre 2023**
 - Implémentations de nouvelles fonctionnalités et réparations de bugs.
 - Suivi et débogage quotidiens, Réunions quotidiennes suivant une méthode agile.
 - J'ai intégré Braintree dans le backend comme nouveau logiciel de traitement des cartes de crédit

- J'ai supprimé l'ancien système Paysafe de l'application. Cela a impliqué de naviguer dans une base de code complexe principalement en C# pour mettre en œuvre avec succès le nouveau logiciel.
- Technologies utilisées : **C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.**

- **Développeur logiciel** *Qwatro Inc.* *Janvier 2023 – Mai 2023*
 - Développement d'une application pour monitorer et structurer les heures travaillées par les employés sur les sites de construction.
 - Participation active aux efforts de transition digitale de l'entreprise en aidant à l'achat d'un ERP.
 - Technologies utilisées : **Python, MongoDB, Git.**

Projets (Explorez mon site web pour en savoir plus sur mes projets)

- **Jeux et solveurs (Coded Kingdoms, Trouver les paires, solveur de sudoku, casino en Python)**
 - Développement de jeux et solveurs de jeux utilisant diverses techniques et algorithmes.
 - Tout le code est disponible sur mon GitHub et des démonstrations sont disponibles sur mon site web.
 - *Coded Kingdoms* est un jeu qui enseigne la programmation à travers un gameplay captivant.
 - Technologies utilisées: **Python, JavaScript/HTML/CSS, React, Git.**
- **Scripts d'automatisation en Python**
 - Collection de scripts conçus pour automatiser diverses tâches dans différents domaines. Différentes bibliothèques Python utilisées pour améliorer l'efficacité.
 - Code sur GitHub.
 - Technologies utilisées: **Python, plusieurs librairies en Python, Git.**
- **Application conçue dans le cadre d'une recherche pédiatrique & Calc. de doses d'insuline**
 - Recherche menée à l'Hôpital de Fleurimont à Sherbrooke, Québec, Canada.
 - L'application permet aux enfants souffrant de douleurs chroniques d'exprimer leurs états émotionnels.
 - Calculateur de doses d'insuline selon un régime pour un premier diagnostic de diabète type.
 - L'application est déployée sur Firebase.
 - Technologies utilisées: **React, JavaScript, HTML/CSS, Firebase, Git.**

Activités

- Sports : Hockey, entraînements musculaires, course, vélo.
- Autres : LeetCode, jeu vidéo, musique.