**Charles-Olivier Ipperciel**

**Phone:** (438)-827-2307 **| Email:** [ippc2001@usherbrooke.ca](mailto:ippc2001@usherbrooke.ca) **| Website:** CharlesOIpperciel.github.io

**Education**

**Université de Sherbrooke, QC** Bachelor of Science in Computer Science

GPA: **3.52 / 4.30** (Current year)*January 2022 - June 2025*

**HEC Montréal, QC** Bachelor of Business Administration

*September 2019 - December 2021*

**Relevant Skills:** *(Main):*Python, OOP *(Other): C++, C#,* JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Excel.

**Work tools:** Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Unity**.**

**Video editing:** Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki.

**Linguistics:** Fluent in both spoken and written French and English.

**Work Experience**

* ***Software developer MEDomics UdS***  *Starting on May 2024*
* Development of MEDomicsLab, an open-source platform for integrating AI into healthcare.
* Enhanced existing machine learning tools and developed new features for MEDomicsLab.
* Technologies used: **Python, Electron, ReactJS, Git.**
* ***Software developer Sherweb*** *August 2023 – December 2023*
* Implemented new features and fixed bugs in the billing department.
* Monitoring and debugging every day. Daily scrums following an agile method.
* Technologies used: **C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.**
* ***Software developer Qwatro Inc.***  *January 2023 – May 2023*
* Developed a new application for improved tracking of employee hours at construction sites.
* Participated in the company’s digital transition efforts by aiding in the purchase of an **ERP**.
* Technologies used: **Python, MongoDB, Git.**

**Personal Projects**

* ***Various games related projects (FindThePair, SudokuSolver, PythonCasino)***
* Developed games and game solvers using various techniques and algorithms.
* All the code is available on my GitHub and live demos are available on my website.
* Technologies used: **Python, JavaScript/HTML/CSS, React.**
* ***Automation Python Scripts***
* Collection of scripts designed to automate various tasks across different domains. Different Python libraries used to enhance efficiency and reduce manual intervention. Code on GitHub.
* Technologies used: **Python, various Python Librairies.**
* ***Application designed for a pediatric research***
* Research conducted at Fleurimont Hospital in Sherbrooke, Quebec, Canada. The application allows children with chronic pain to express their emotional states on a scale of 0 to 10.
* Technologies used: **React.**

**Activities/Hobbies**

* Sports: Hockey, Weight Training, Running.
* Others: Leetcode, Video Games, Music

**Charles-Olivier Ipperciel**

**Téléphone:** (438)-827-2307 **| Email:** [ippc2001@usherbrooke.ca](mailto:ippc2001@usherbrooke.ca) **| Site web:** CharlesOIpperciel.github.io

**Éducation**

**Université de Sherbrooke, QC** Baccalauréat en informatique

GPA: **3.52 / 4.30** (Année courante)*Janvier 2022 - Juin 2025*

**HEC Montréal, QC** Baccalauréat en administration des affaires

*Septembre 2019 - Décembre 2021*

**Langages:** *(Primaires):*Python, OOP *(Autres): C++, C#,* JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Excel.

**Outils:** Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Unity**.**

**Montage:** Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki.

**Langues:** Parle et écrit couramment en français et en anglais.

**Expériences de travail**

* ***Développeur logiciel MEDomics UdS*** *Début en mai 2024*
* Développement de MEDomicsLab, une plateforme open-source pour intégrer l’IA dans le domaine de la santé. Amélioration des outils d’apprentissage automatique existants et développement de nouvelles fonctionnalités pour MEDomicsLab.
* Technologies utilisées : **Python, Electron, ReactJS, Git.**
* ***Développeur logiciel Sherweb*** *Août 2023 – Décembre 2023*
* Implémentations de nouvelles fonctionnalités et réparations de bugs.
* Suivi et débogage quotidiens, Réunions quotidiennes suivant une méthode agile.
* Technologies utilisées : **C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.**
* ***Développeur logiciel Qwatro Inc.***  *Janvier 2023 – Mai 2023*
* Développement d’une application pour monitorer et structurer les heures travaillées par les employés sur les sites de construction. Participation active aux efforts de transition digitale de l’entreprise en aidant à l’achat d’un ERP.
* Technologies utilisées : **Python, MongoDB, Git.**

**Projets**

* ***Jeux et solveurs (Trouver les paires, solveur de sudoku, casino en Python)***
* Développement de jeux et solveurs de jeux utilisant diverses techniques et algorithmes. Tout le code est disponible sur mon GitHub et des démonstrations sont disponibles sur mon site web.
* Technologies utilisées: **Python, JavaScript/HTML/CSS, React.**
* ***Scripts d’automatisation en Python***
* Collection de scripts conçus pour automatiser diverses tâches dans différents domaines. Différentes bibliothèques Python utilisées pour améliorer l’efficacité. Code sur GitHub.
* Technologies utilisées: **Python, plusieurs librairies en Python.**
* ***Application conçue dans le cadre d’une recherche pédiatrique***
* Recherche menée à l’Hôpital de Fleurimont à Sherbrooke, Québec, Canada. L’application permet aux enfants souffrant de douleurs chroniques d’exprimer leurs états émotionnels.
* Technologies utilisées: **React.**

**Activités**

* Sports : Hockey, entrainements musculaires, course
* Autres : Leetcode, jeux vidéo, musique