**Charles-Olivier Ipperciel**

**Phone:** (438)-827-2307 **| Email:** ippc2001@usherbrooke.ca**| Website:** [CharlesOIpperciel.github.io](https://charlesoipperciel.github.io/)

**LinkedIn:** [linkedin.com/in/coipp](https://www.linkedin.com/in/coipp/)

**About Me**

* I’m a passionate full stack developer with hands-on experience in building scalable software applications.
* I’ve worked in diverse environments, from open-source projects to large companies, contributing to both frontend and backend development.
* I thrive on solving complex problems and am looking forward to a full-time role where I can continue to grow and deliver impactful solutions.

**Education**

**Université de Sherbrooke, QC** Bachelor of Science in Computer Science (COOP Program)

GPA: **3.88 / 4.30** (Current year) *2022 - 2025*

**HEC Montréal, QC** Bachelor of Business Administration (2-year major)

*2019 - 2021*

**Relevant Skills:** *(Main):*Python, OOP *(Other): C#, C++,* JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Excel.

**Work Tools:** Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Godot**.**

**Video Editing:** Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki (Pixel art).

**Linguistics:** Fluent in both spoken and written French and English.

**Professional Experience**

* ***Software Developer MEDomicsLab***  *May 2024 – August 2024*
* Development of MEDomicsLab, an open-source platform for integrating AI into healthcare.
* Enhanced existing machine learning tools and developed new features for MEDomicsLab.
* Enhanced the platform’s scalability to accommodate the increasing volume of healthcare data.
* Implemented MongoDB as the database solution for the project.
* Contributed to both the frontend and backend development: enhancing the UI with ReactJS and refactoring and developing new Python scripts to ensure efficient communication with the new database.
* Technologies used: **Python, MongoDB, Electron, ReactJS, Git.**
* ***Software Developer Sherweb*** *August 2023 – December 2023*
* Implemented new features and fixed bugs in the billing department. Monitoring and debugging every day.
* Daily scrums following an agile method.
* I integrated Braintree as the new credit card processing software
* Removed the older Paysafe system from the application. This involved navigating a complex codebase primarily in C# to successfully implement the new software.
* Technologies used: **C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.**
* ***Software Developer Qwatro Inc.***  *January 2023 – May 2023*
* Developed a new application for improved tracking of employee hours at construction sites.
* Worked with Python to code the UI and the backend. The database I used was MongoDB.
* Participated in the company’s digital transition efforts by aiding in the purchase of an **ERP**.
* Technologies used: **Python, MongoDB, Git.**

**Personal Projects** (*Explore my website to learn more about my projects*)

* ***Various Game projects (Coded Kingdoms, FindThePair, SudokuSolver, PythonCasino)***
* Developed games and game solvers using various techniques and algorithms.
* All the code is available on my GitHub and live demos are available on my website.
* Coded Kingdoms is an engaging game that teaches coding through interactive gameplay.
* Technologies used: **Python, JavaScript/HTML/CSS, React, Godot (GDScript), Git.**
* ***Automation Python Scripts***
* Collection of scripts designed to automate various tasks across different domains. Different Python libraries used to enhance efficiency and reduce manual intervention.
* Code on GitHub.
* Technologies used: **Python, various Python Librairies, Git.**
* ***Application Designed for a Pediatric Research/Insulin Dosage Calculator***
* Research conducted at Fleurimont Hospital in Sherbrooke, Quebec, Canada.
* The application allows children with chronic pain to express their emotional states on a scale of 0 to 10.
* Application to calculate insulin dosages depending on a regimen for a first diagnostic patient of type 1 diabetes.
* The application is hosted and deployed on Firebase.
* Technologies used: **React, JavaScript, HTML/CSS, Firebase, Git.**

**Activities/Hobbies**

* Sports: Hockey, Weight Training, Running.
* Others: Leetcode, Video games, Music.

**Charles-Olivier Ipperciel**

**Téléphone:** (438)-827-2307 **| Email:** ippc2001@usherbrooke.ca **| Site web:** [CharlesOIpperciel.github.io](https://charlesoipperciel.github.io/)

**LinkedIn:** [linkedin.com/in/coipp](https://www.linkedin.com/in/coipp/)

**À propos**

* Je suis un développeur full stack passionné avec une solide expérience pratique dans la création d'applications logicielles évolutives.
* J'ai eu l'opportunité de travailler dans des environnements variés, allant de projets open source à de grandes entreprises, où j'ai contribué tant au développement frontend qu'au backend.
* J'aime particulièrement résoudre des problèmes complexes et je suis à la recherche d'un poste à temps plein qui me permettra de continuer à progresser et à apporter des solutions impactantees sur divers problèmes informatiques.

**Éducation**

**Université de Sherbrooke, QC** Baccalauréat en informatique régime coopératif

GPA: **3.88 / 4.30** (Année courante) *2022 - 2025*

**HEC Montréal, QC** Baccalauréat en administration des affaires (majeure de 2 ans)

*2019 - 2021*

**Langages:** *(Primaires):*Python, OOP *(Autres): C++, C#,* JavaScript, HTML/CSS, PostgreSQL, Excel.

**Outils:** Git, Linux, Docker, Azure DevOps, Octopus, Datadog, CI/CD, Godot**.**

**Montage:** Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Pixaki.

**Langues:** Parle et écrit couramment en français et en anglais.

**Expériences professionnelles**

* ***Développeur logiciel MEDomicsLab.***  *mai 2024 – Août 2024*
* Développement de MEDomicsLab, une plateforme open-source pour intégrer l’IA dans le domaine de la santé.
* Amélioration des outils d’apprentissage automatique existants et développement de nouvelles fonctionnalités pour MEDomicsLab.
* J'ai amélioré la scalabilité de la plateforme pour accueillir le volume croissant de données de santé.
* J'ai mis en place MongoDB comme solution de base de données pour le projet.
* J'ai contribué au développement tant du frontend que du backend : en améliorant l'interface utilisateur avec ReactJS et en refactorisant et développant de nouveaux scripts Python pour assurer une communication efficace avec la nouvelle base de données.
* Technologies utilisées : **Python, MongoDB, Electron, ReactJS, Git.**
* ***Développeur logiciel Sherweb*** *Août 2023 – Décembre 2023*
* Implémentations de nouvelles fonctionnalités et réparations de bugs.
* Suivi et débogage quotidiens, Réunions quotidiennes suivant une méthode agile.
* J'ai intégré Braintree dans le backend comme nouveau logiciel de traitement des cartes de crédit
* J'ai supprimé l'ancien système Paysafe de l'application. Cela a impliqué de naviguer dans une base de code complexe principalement en C# pour mettre en œuvre avec succès le nouveau logiciel.
* Technologies utilisées : **C#, .NET, Azure DevOps, Datadog, Octopus, Git, MySQL.**
* ***Développeur logiciel Qwatro Inc.***  *Janvier 2023 – Mai 2023*
* Développement d’une application pour monitorer et structurer les heures travaillées par les employés sur les sites de construction.
* Participation active aux efforts de transition digitale de l’entreprise en aidant à l’achat d’un ERP.
* Technologies utilisées : **Python, MongoDB, Git.**

**Projets (Explorez mon site web pour en savoir plus sur mes projets)**

* ***Jeux et solveurs (Coded Kingdoms, Trouver les paires, solveur de sudoku, casino en Python)***
* Développement de jeux et solveurs de jeux utilisant diverses techniques et algorithmes.
* Tout le code est disponible sur mon GitHub et des démonstrations sont disponibles sur mon site web.
* *Coded Kingdoms* est un jeu qui enseigne la programmation à travers un gameplay captivant.
* Technologies utilisées: **Python, JavaScript/HTML/CSS, React, Git.**
* ***Scripts d’automatisation en Python***
* Collection de scripts conçus pour automatiser diverses tâches dans différents domaines. Différentes bibliothèques Python utilisées pour améliorer l’efficacité.
* Code sur GitHub.
* Technologies utilisées: **Python, plusieurs librairies en Python, Git.**
* ***Application conçue dans le cadre d’une recherche pédiatrique & Calc. de doses d’insuline***
* Recherche menée à l’Hôpital de Fleurimont à Sherbrooke, Québec, Canada.
* L’application permet aux enfants souffrant de douleurs chroniques d’exprimer leurs états émotionnels.
* Calculateur de doses d’insuline selon un régime pour un premier diagnostic de diabète type.
* L’application est déployée sur Firebase.
* Technologies utilisées: **React, JavaScript, HTML/CSS, Firebase, Git.**

**Activités**

* Sports : Hockey, entrainements musculaires, course, vélo.
* Autres : LeetCode, jeu vidéo, musique.