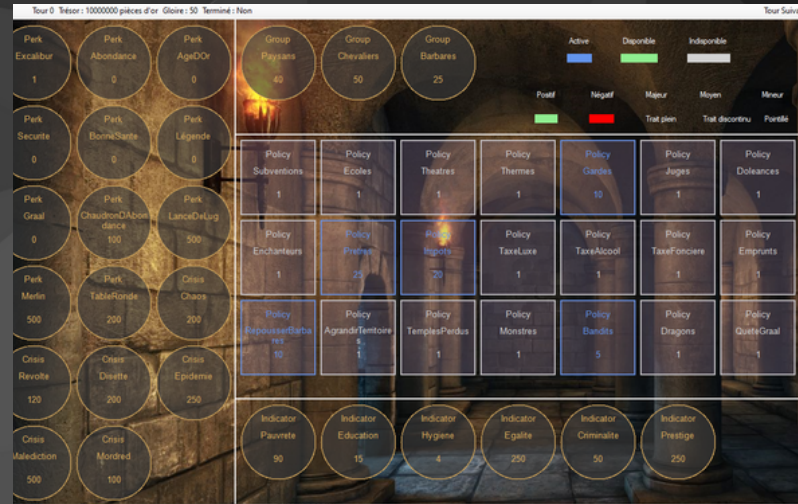


Jeu médiéval

Cahier des charges:

- Implémenter une interface graphique à un jeu qui était en ligne de commande



Outils utilisés :

- C#
- Visual Studio

Compétences développées :

- Maquettage et design d'un logiciel
- Programmation à la fois en front-end et back-end

Charles Pinet