

# Biosphere 7

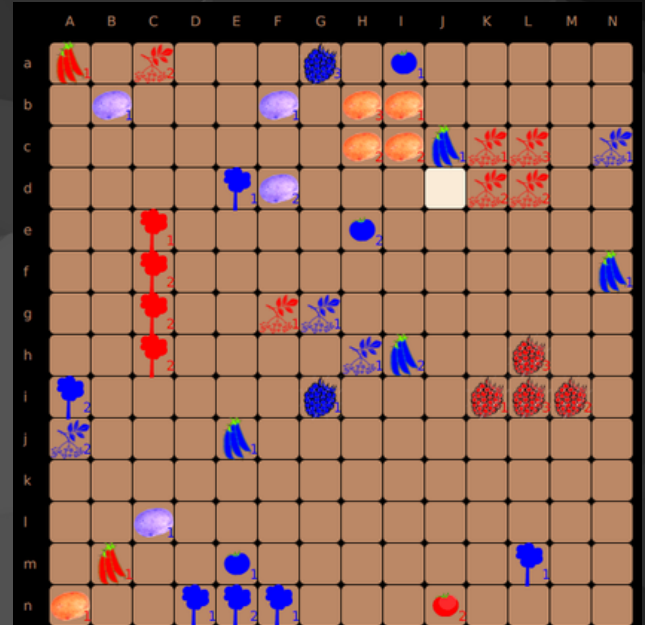
Cahier des charges:

- Programmer la logique du jeu
- Implémenter la meilleur IA possible

Langage de programmation utilisé :

- Java

Charles Pinet



Compétences développées :

- Intégration de code dans un programme préexistant
- Utilisation d'algorithmes pour trouver une solution optimale