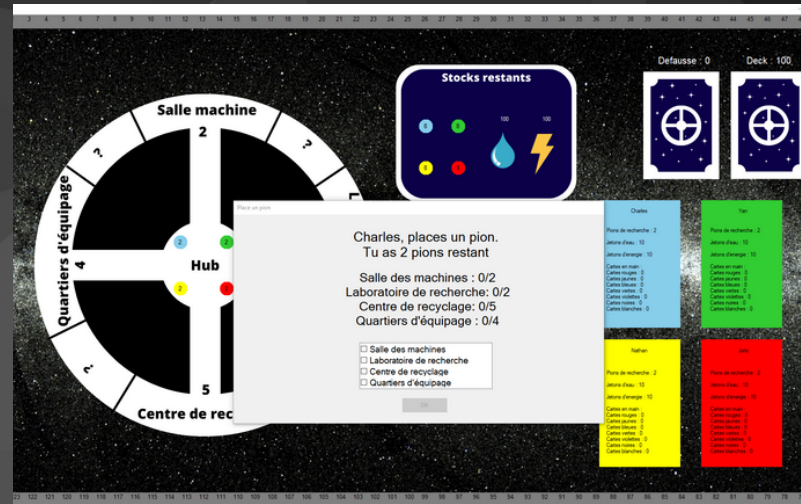


Jeu de plateau

Cahier des charges:

- Implémenter un jeu à partir d'une description



Outils utilisés :

- C#
- Visual Studio
- Git

Compétences développées :

- Répartir et évaluer le travail à faire dans une équipe
- Versionner un projet

Charles Pinet