

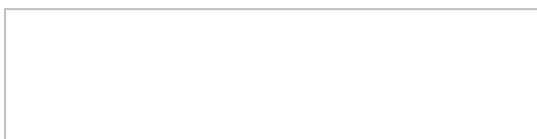
## Évaluation de votre superviseur complétée, session E23, stage GLO-2580 - Stage en génie logiciel 1 (Faculté des sciences et de génie de l'Université Laval)

Stages Sigma+ de la Faculté des sciences et de génie de l'Université Laval  
<noreply@formresponse.com>

Fri 8/25/2023 9:55 AM

To: Charles Poulin <charles.poulin.11@ulaval.ca>

Bonjour Charles Poulin, votre superviseur, Florent Cima, vient de compléter votre évaluation de stage.



Nom stagiaire	Charles Poulin
Stage	GLO-2580 - Stage en génie logiciel 1
Session	E23
Nom superviseur	Florent Cima
Entreprise	Ubisoft Divertissements inc.
Email Stagiaire	charles.poulin.11@ulaval.ca
* 1a- Intégration au milieu	Excellent
1a- Commentaires	Charles a pris toutes les mesures nécessaires pour se conformer aux règles et politiques en vigueur d'Ubisoft, dans une période de transition de notre environnement hybride chez Ubisoft. Il a notamment posé des questions sur certaines politiques afin de vérifier son éligibilité à ses dernières en tant que stagiaire. Et le suivi des directives qui lui ont été données a été appliqué.
*1b- Relations interpersonnelles.	Excellent
1b- Commentaires	Son intégration a été rapide et efficace, et lui a permis de bâtir de nouvelles relations avec plusieurs membres de son équipe immédiate, avec qui la communication est devenue fluide. Charles participe également dans la plupart de nos activités d'équipe afin d'en apprendre plus sur ses collègues en profitant de moments informels. Charles fait preuve d'une grande professionnalité dans sa

communication verbale , notamment remarquée lors des démonstrations de cycle, et d'autres meetings d'équipes.

1c- Attitude. Motivation. Intérêt. Assiduité.	Excellent
1c- Commentaires	Charles a été rapidement motivé par le projet qui lui a été confié et a pris les mesures nécessaires dès sa première semaine pour s'autoformer sur les technologies nécessaires à la réalisation de ses tâches.
2a- Organisation du travail	Très bien
2a- Commentaires	Charles a participé à toutes nos cérémonies d'équipe pour donner un statut régulier sur son avancement et demander de l'aide au besoin. Les feedbacks étaient très réguliers, auraient pu être un peu plus précis à quelques reprises, mais très satisfaisant dans l'ensemble.
2b- Planification et gestion des priorités	Très bien
2b- Commentaires	Le découpage des tâches a été réalisé avec l'aide de ses pairs sur le projet, et Charles a participé à ce dernier. Les délais ont été respectés pour l'objectif donné et les outils et méthodologies en place au sein de l'équipe ont été respectés.
2c- Travail en équipe	Excellent
2c- Commentaires	Charles est un bon joueur d'équipe et il s'est assuré de maintenir de bonnes relations. Il a demandé de l'aide efficacement à l'ensemble de ses pairs tout en maintenant un bon équilibre de leur temps investi dans leurs objectifs respectifs.
3a- Rédaction écrite (fond, forme)	Excellent
3a- Commentaires	Les communications écrites sont satisfaisantes par courriel et par messagerie instantanée et le moyen de communication employé a bien été sélectionné à chaque fois. Les quelques pages de présentations rédigées étaient concises et ont permis à l'ensemble des intervenants d'assurer une bonne compréhension du sujet travaillé.
*3b- Communication orale	Excellent
3b- Commentaires	Charles a été concis et précis lors de sa première présentation seulement quelques semaines après son arrivée, ce qui a amené de l'intérêt supplémentaire de membres supplémentaires du domaine à vouloir améliorer et investir sur la fonctionnalité faisant l'objet de son objectif. Il a participé à plusieurs reprises à des sessions avec des designers UX et UI et a su partager son avis et

donner des pistes de réflexion pour faire évoluer la fonctionnalité.

3c- Qualité de l'écoute	Très bien
3c- Commentaires	Charles a collaboré en pair coding avec d'autres membres de l'équipe régulièrement. Le niveau de compréhension était très satisfaisant. Certaines demandes prioritaires auraient pu être réitérées lors des cérémonies quotidiennes pour donner plus de visibilité précise sur ces dernières, mais en général cela était le cas.
4a- Esprit d'analyse et de synthèse	Excellent
4a- Commentaires	Superbe collaboration avec nos designers pour tenter des approches et résoudre des problèmes fonctionnels. Bonnes aptitudes pour proposer des idées et tenter de résoudre des problèmes techniques liés à l'implémentation d'une librairie Javascript. Une bonne synthèse des enjeux rencontrés a été démontrée lors des démonstrations.
4b- Autonomie dans la réalisation des tâches après la période d'apprentissage.	Très bien
4b- Commentaires	Une bonne autonomie a été remarquée en seconde partie du stage avec notamment plus d'aisance à soumettre et faire valider du code en plus petits segments, en suivant les processus d'équipe établis. Une excellente autonomie a été remarquée dans l'autoformation afin d'acquérir rapidement les connaissances fondamentales nécessaires en C#, sur le framework Blazor, et en JavaScript. Le code C# généré était de qualité satisfaisante dans l'ensemble.
*4c- Responsabilité professionnelle	Excellent
4c- Commentaires	Charles a respecté ses horaires de travail, a fait preuve d'une grande transparence dans ses activités quotidiennes, et a su mettre à profit efficacement ses nouvelles connaissances au cours de son projet. Sa volonté à vouloir respecter les requis nécessaires à la satisfaction des exigences de la profession d'ingénieur est remarquable. Charles a fait preuve d'humilité pour intégrer la rétroaction constructive de ses pairs.
5a- Connaissances techniques et théoriques	Très bien
5a- Commentaires	Le code C# généré était de qualité satisfaisante dans l'ensemble. Par rapport à son avancement, Charles a généralement dépassé les attentes, notamment par l'autoformation, les suivis réguliers, son engagement à vouloir livrer dans les délais.

Commentaires adressés au  
stagiaire

Bravo Charles pour ton implication au cours des derniers mois. J'étais ravi de t'avoir dans l'équipe ! Je te souhaite une excellente continuation dans tes études et tes prochains défis, en espérant que tu repenses à nous pour un autre stage en développement outils avec Ubisoft dans le futur.

[Nous joindre](#)