

Visualisation des gestes techniques en patinage

*Comment visualiser ses
gestes en patinage pour les
améliorer ?*

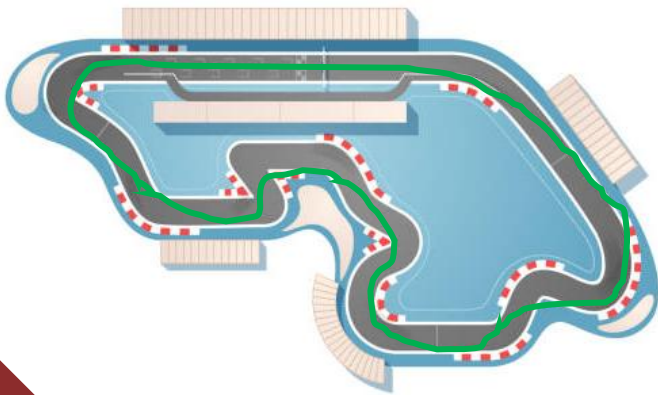
Le patinage

- Des jouets pour apprendre l'équilibre aux enfants ou se promener en ville ou en forêt
- Des fédérations organisant des compétitions jusqu'au niveau international



Améliorer sa vitesse en patinage

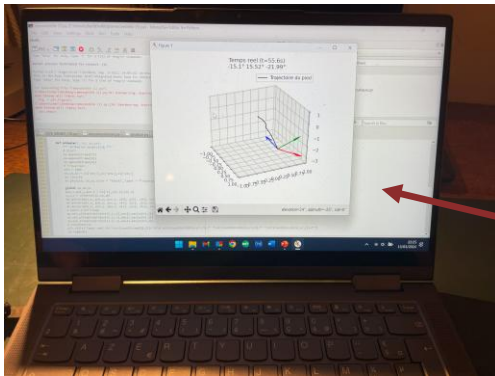
- Avoir une gestuelle parfaite
- Conserver une position idéale sur la piste
- Tenir une cadence



Comment visualiser ses gestes en patinage ?

- Visualiser en temps réel (pour corriger)
- Visualiser a posteriori (pour comparer)
- Recueillir des données (temporels et spatiales 3D)
- Capteurs physiques (\neq caméras)

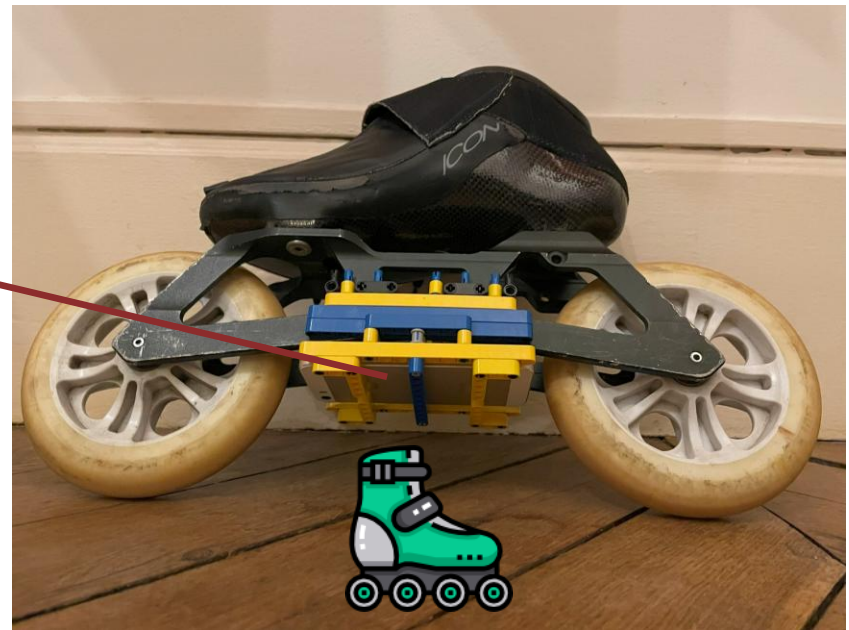
Choix du système expérimental et budget



PC de traitement
et de visualisation

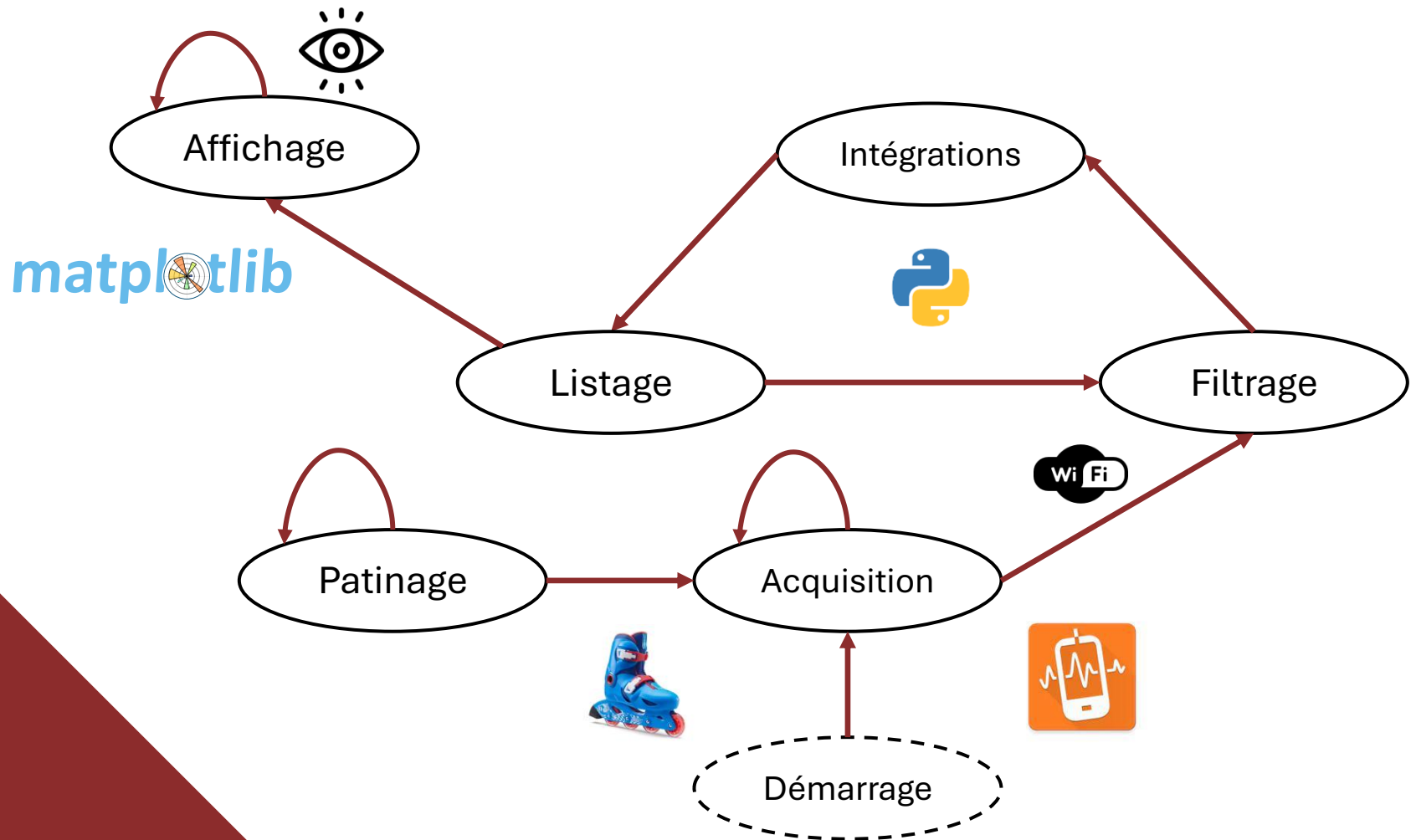


Liaison
sans fils



Roller avec le smartphone-capteur fixé

Fonctionnement expérimental



Récupération des données

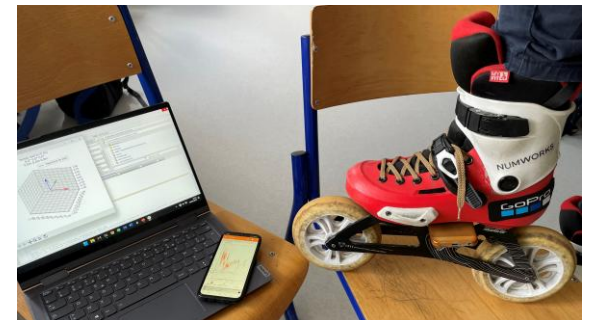
- Démarrage de l'acquisition
- Récupération des données en continue

```
while True:  
    tpg,axpg,aypg,azpg,wxpg,wypg,wzpg = requete(ip,["acc_time","accX","accY","accZ","gyrX","gyrY","gyrZ"])
```

```
def requete(IPPORT,demandephyphox):  
    """ requete phyphox """  
    # Creation de la requete  
    demande = ""  
    for capteur in demandephyphox:  
        demande+=capteur+"&"  
    requete = "http://" + IPPORT + "/get?" + demande  
    # Envoie de la requete  
    try :  
        data = r.get(url=requete).json()  
    except Exception as erreur:  
        pass  
    # Reception de la requete  
    reponse = []  
    for capteur in demandephyphox:  
        try :  
            reponse += [data["buffer"][capteur]["buffer"][0]]  
        except Exception as erreur:  
            pass  
    if reponse[-1]==None:  
        return [0.,0.,0.,0.,0.,0.,0.]  
    return reponse
```



Appel de l'API
Phyphox



Filtrage des données

Filtre passe – bande de l'accélération suivant x :

$$\begin{cases} \lim_{a_x \rightarrow +\infty} |a_x| = 0 \\ \lim_{a_x \rightarrow 0} |a_x| = 0 \end{cases}$$

```
def abbe(valeur,max):  
    if abs(valeur) >= max:  
        return max  
    return valeur
```

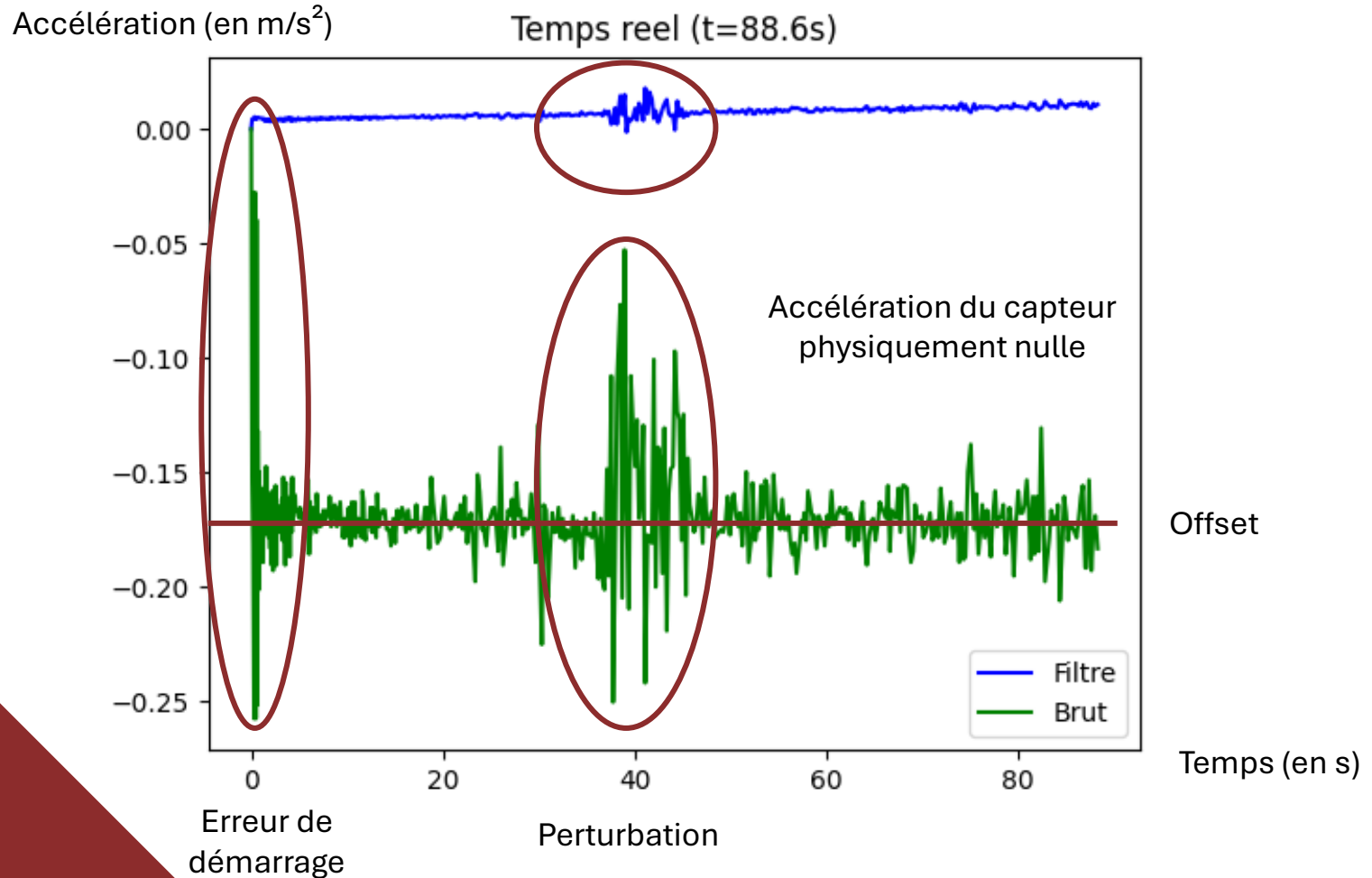
```
def epsilon(valeur,n):  
    """ "0" """  
    if abs(valeur) <= 10**(-n):  
        return 0.  
    return valeur
```

```
def moy_gliss(d,L):  
    """ filtre de la moyenne glissante """  
    l = len(L)  
    if l == n:  
        for i in range(1,n-1):  
            L[i+1]=L[i]  
        L[1]= d  
        return sum(L)/l  
    else:  
        L.append(d)  
        return sum(L)/(l+1)
```



```
def calibrage(L):  
    """ Moyenne """  
    A = [sum([L[i][k] for i in range(len(L))])/len(L) for k in range(3)]  
    return A[0],A[1],A[2]
```


Graphe du filtrage des données



Equations horaires tridimensionnelles et intégrations

Position angulaire autour de x : $\theta_x(t_n) = \sum_0^{n-1} \theta_x(t) + \int_{n-1}^n \omega_x(t) \cdot dt$

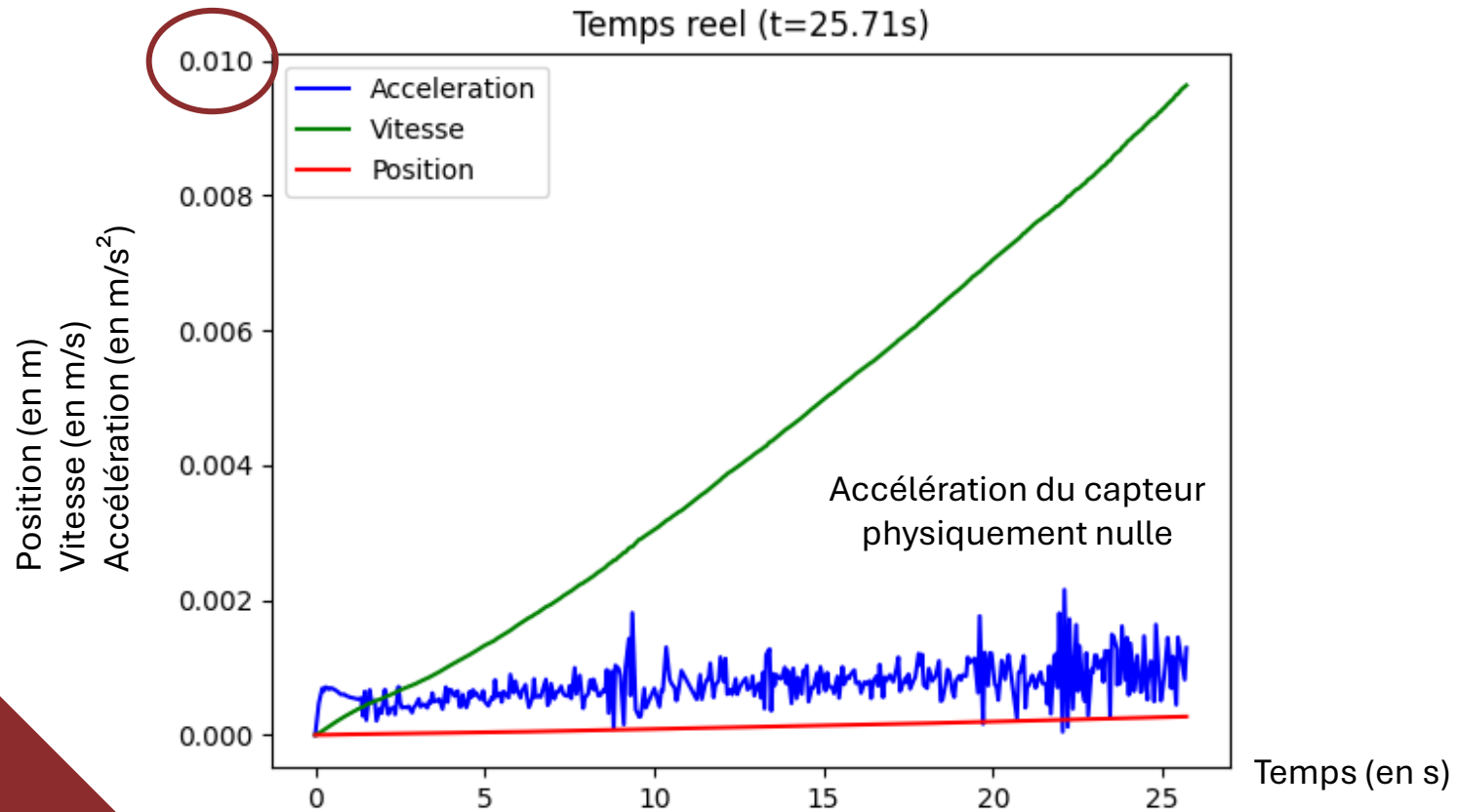
```
tpg,axpg,aypg,azpg,wxpg,wypg,wzpg = requete(ip,["acc_time","accX","accY","accZ","gyrX","gyrY","gyrZ"])
Opg += np.trapz([tampon[-3],wxpg],x=[tampon[0],tpg]) # angle autour de x
Fpg += np.trapz([tampon[-2],wypg],x=[tampon[0],tpg]) # angle autour de y
Ppg += np.trapz([tampon[-1],wzpg],x=[tampon[0],tpg]) # angle autour de z
```

Position suivant x : $p_x(t_n) = \sum_0^{n-1} p_x(t) + \iint_{n-1}^n a_x(t) \cdot dt^2$

```
vxpg += np.trapz([tampon[1],axpg],x=[tampon[0],tpg])
vyg += np.trapz([tampon[1],aypg],x=[tampon[0],tpg])
vzpg += np.trapz([tampon[1],azpg],x=[tampon[0],tpg])

x += np.trapz([xpg[-1],xxpg[0]+yyg[0]+zzpg[0]],x=[tampon[0],tpg])
y += np.trapz([ypg[-1],xxpg[1]+yyg[1]+zzpg[1]],x=[tampon[0],tpg])
z += np.trapz([zpg[-1],xxpg[2]+yyg[2]+zzpg[2]],x=[tampon[0],tpg])
```

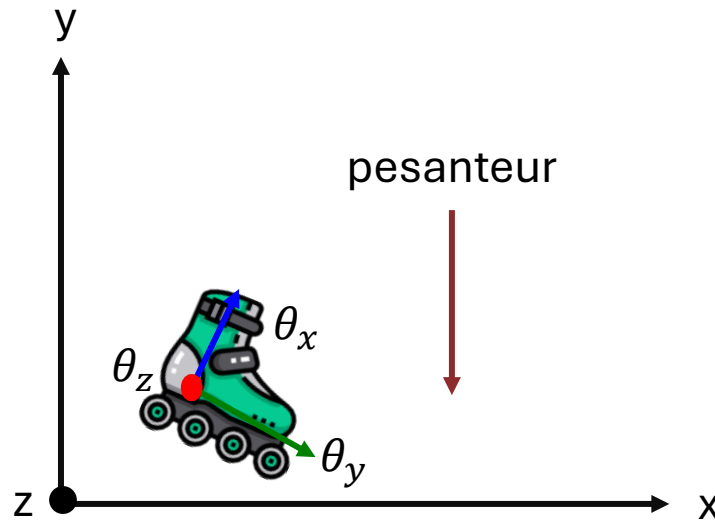
Graphes des équations horaires et intégrations



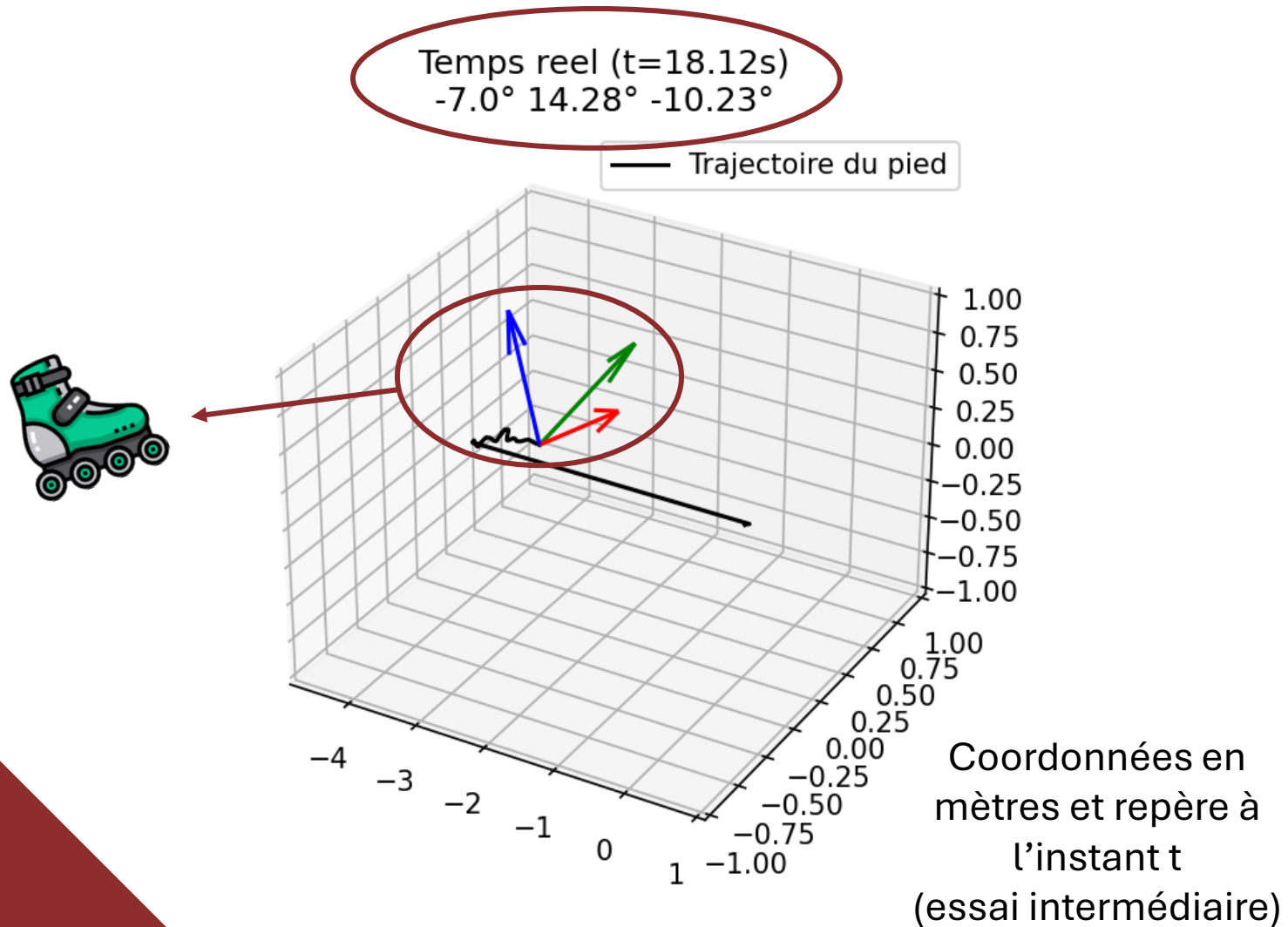
Problématiques d'affichage

Changement de base : sphériques à cartésiennes :
$$\begin{cases} x = r \cdot \sin \theta_x \cdot \cos \theta_z \\ y = r \cdot \sin \theta_x \cdot \sin \theta_z \\ z = r \cdot \cos \theta_x \end{cases}$$

```
def spheriques_cartesiennes(norme,angle_autour_z,angle_autour_x):  
    x = norme*np.sin(angle_autour_x)*np.cos(angle_autour_z)  
    y = norme*np.sin(angle_autour_x)*np.sin(angle_autour_z)  
    z = norme*np.cos(angle_autour_x)  
    return x,y,z
```



Résultats de visualisation

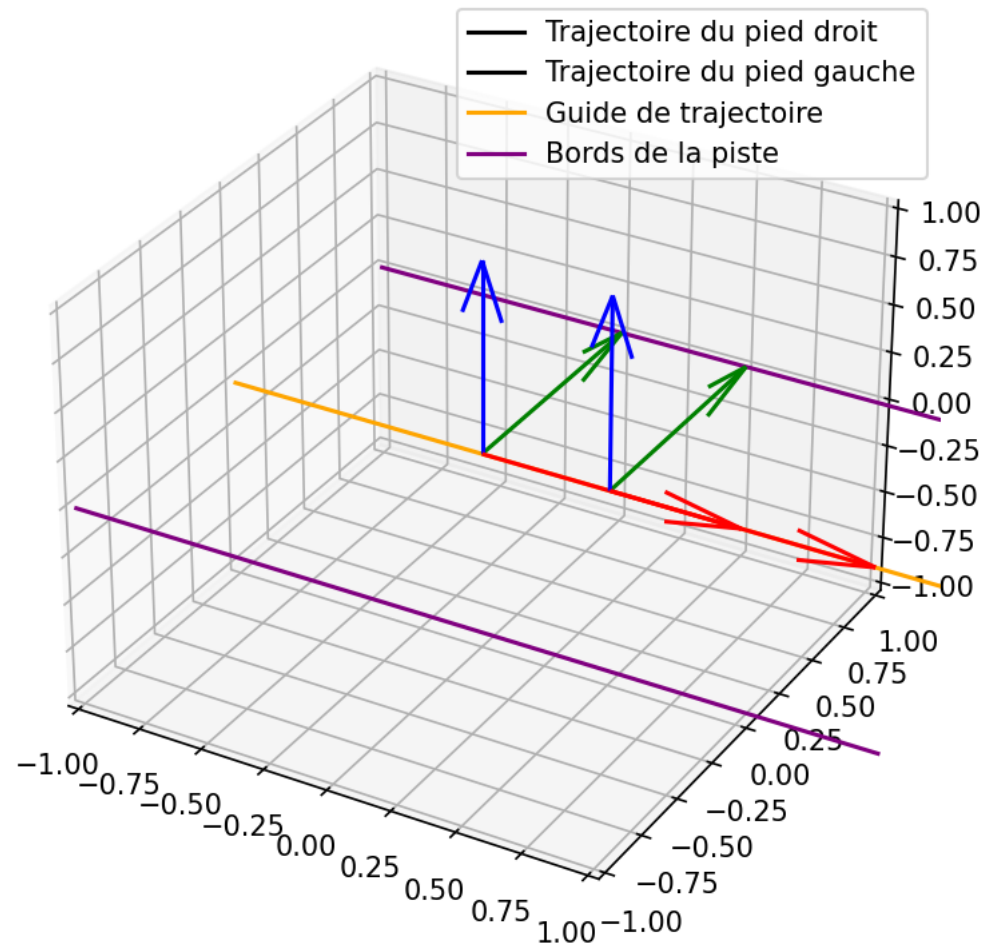


Utilisation de la visualisation



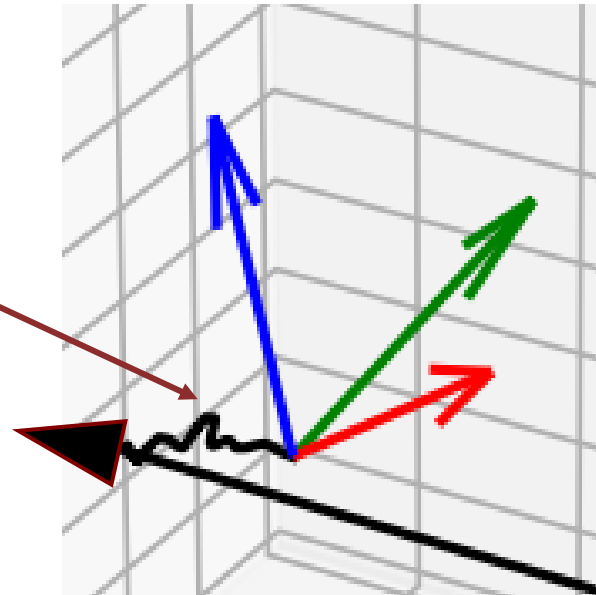
Système complet de
visualisation et le
patineur en position
de départ, en travers
de la piste

Temps reel ($t=0.0s$)
Position angulaire : 0.0° 0.0° 0.0°
Position à l'origine : $0.0m$ $0.0m$ $0.0m$



Ecart

- Technologies imparfaites
- Dérive des données brutes des capteurs
- Trajectoires aberrantes



Améliorations possibles

- Fiabilisation des données
- Ajout de la position du buste
- Affichage de la trajectoire idéale simulée



Conclusions

- Réponse aux objectifs du MCOT
- Réponse à la problématique
- Projet améliorable
- Amélioration de la gestuelle

