



Programação Go

▶ Introdução à linguagem Go

// Prática Aula 1 - Go Bases

Objetivo

O objetivo deste guia prático é reforçar os conceitos sobre variáveis e tipos de dados, vistos no módulo Go Bases. Para isso, vamos propor uma série de exercícios simples e incrementais (trabalharemos e adicionaremos complexidade ao que temos de construir), que nos permitirão revisar os tópicos que estudamos.

Métodos de trabalho

Os exercícios devem ser feitos em seu computador. Lembramos que você deve criar uma pasta para cada aula e ter um arquivo .go para cada exercício.

Are you ready? 🤖👍



Exercício 1 - Imprima seu nome

Você precisará:

1. Crie um aplicativo em que você tenha como variáveis seu nome e endereço.
2. Imprimir no console o valor de cada uma das variáveis.



Exercício 2 - Clima

Uma empresa de meteorologia deseja um aplicativo em que possa ter a temperatura, a umidade e a pressão atmosférica de diferentes locais.



1. Declare 3 variáveis especificando o tipo de dados; como valor, elas devem ter a temperatura, a umidade e a pressão do local onde você está.
2. Imprima os valores das variáveis no console.
3. Que tipo de dados você atribuiria às variáveis?



Exercício 3 - Declaração de variáveis

Um professor de programação está corrigindo os exames de seus alunos na disciplina Programação I para dar a eles os retornos correspondentes. Um dos itens do exame é declarar diferentes variáveis.

Preciso de ajuda para:

1. Detecte quais dessas variáveis declaradas pelo aluno estão corretas.
2. Corrija as incorretas.

```
var lfirstName string
var lastName string
var int age
llastName := 6
var driver_license = true
var person height int
childsNumber := 2
```



Exercício 4 - Tipos de dados

Um estudante de programação tentou fazer declarações de variáveis com seus respectivos tipos em Go, mas teve várias dúvidas ao fazer isso. A partir disso, ele nos forneceu seu código e pediu a ajuda de um desenvolvedor experiente que pudesse:

- Verifique seu código e faça as correções necessárias.

```
var lastName string = "Smith"
var age int = "35"
boolean := "false"
var salary string = 45857.90
var firstName string = "Mary"
```