

# STARTUPS NO SETOR DE EDTECH

TRANSFORMANDO A EDUCAÇÃO COM TECNOLOGIA



# SLIDE 1: O QUE É UMA EDTECH?



- **DEFINIÇÃO:**
- EDTECH (EDUCATIONAL TECHNOLOGY) É O USO DE TECNOLOGIAS PARA MELHORAR E FACILITAR O PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM.
- COMBINA HARDWARE, SOFTWARE E METODOLOGIAS PEDAGÓGICAS.

# SLIDE 2: HISTÓRIA DAS EDTECHS

- **EVOLUÇÃO:**
- **DÉCADA DE 1960:** PRIMEIROS COMPUTADORES EDUCACIONAIS.
- **DÉCADA DE 1990:** POPULARIZAÇÃO DA INTERNET E SURGIMENTO DE CURSOS ONLINE.
- **ANOS 2000:** EXPANSÃO DE PLATAFORMAS DE APRENDIZAGEM E MOOCS (MASSIVE OPEN ONLINE COURSES).

# SLIDE 3: PROBLEMAS RESOLVIDOS PELAS EDTECHS

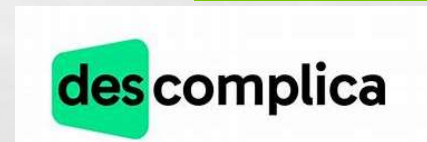
- **ACESSIBILIDADE** À EDUCAÇÃO EM ÁREAS REMOTAS.
- **PERSONALIZAÇÃO** DE APRENDIZADO COM USO DE DADOS.
- **DEMOCRATIZAÇÃO** DE CONTEÚDOS DE ALTA QUALIDADE.





# SLIDE 4: EXEMPLOS DE EDTECHS

- **COURSERA:** CURSOS ONLINE DE UNIVERSIDADES RENOMADAS.
- **DUOLINGO:** PLATAFORMA DE APRENDIZADO DE IDIOMAS GAMIFICADA.
- **DESCOMPLICA:** FOCO EM PREPARAÇÃO PARA O ENEM NO BRASIL.



❖ **CURIOSIDADE: O BRASIL É O MAIOR MERCADO DE EDTECHS NA AMÉRICA LATINA.**

# SLIDE 5: TENDÊNCIAS EM EDTECH

1. **ENSINO HÍBRIDO:** COMBINAÇÃO DE ENSINO PRESENCIAL E ONLINE.
2. **MICROLEARNING:** CONTEÚDOS CURTOS E FOCADOS PARA APRENDIZAGEM RÁPIDA.
3. **ADAPTIVE LEARNING:** SISTEMAS QUE SE ADAPTAM AO NÍVEL DO ALUNO.
4. **BLOCKCHAIN NA EDUCAÇÃO:** CERTIFICADOS DIGITAIS SEGUROS E VERIFICÁVEIS.
5. **METAVERSO EDUCACIONAL:** AMBIENTES VIRTUAIS IMERSIVOS PARA APRENDIZAGEM.



# SLIDE 6: TECNOLOGIAS UTILIZADAS PELAS EDTECHS

- **INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL:** PARA ADAPTAR CONTEÚDO AO ESTILO DO ALUNO.
- **REALIDADE VIRTUAL (VR):** SIMULAÇÃO DE AMBIENTES REAIS.
- **GAMIFICAÇÃO:** APRENDIZADO COM MECÂNICAS DE JOGOS.
- ❖ **CURIOSIDADE:** A GAMIFICAÇÃO AUMENTA O ENGAJAMENTO DOS ALUNOS EM ATÉ 50%.



# SLIDE 7: MERCADO DE EDTECHS

- VALOR DE MERCADO GLOBAL: US\$ 430 BILHÕES EM 2023.
- PROJEÇÃO DE CRESCIMENTO ANUAL DE 15% ATÉ 2030.
- NO BRASIL, MAIS DE 600 STARTUPS FOCADAS EM EDUCAÇÃO.





# SLIDE 8: IMPACTOS SOCIAIS DAS EDTECHS

- INCLUSÃO DIGITAL PARA ALUNOS DE BAIXA RENDA.
- PREPARAÇÃO PARA PROFISSÕES DO FUTURO.
- EXPANSÃO DO ACESSO À EDUCAÇÃO SUPERIOR.

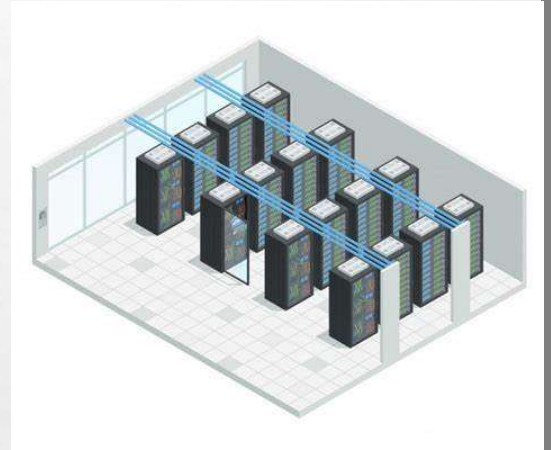


❖ **CURIOSIDADE:** 70% DAS ESCOLAS PÚBLICAS NO BRASIL AINDA PRECISAM DE SUPORTE TECNOLÓGICO.

# SLIDE 9: DESAFIOS DAS EDTECHS



- RESISTÊNCIA DE PROFESSORES A NOVAS TECNOLOGIAS.
- FALTA DE INFRAESTRUTURA TECNOLÓGICA EM ALGUMAS REGIÕES.
- NECESSIDADE DE ENGAJAMENTO CONTÍNUO DOS ALUNOS.



# SLIDE 10: ATIVIDADE E EXERCÍCIOS

- **DINÂMICA DE GRUPO:**
- PROPOR UMA IDEIA DE EDTECH EM EQUIPE:
  - QUAL PROBLEMA EDUCACIONAL SERÁ RESOLVIDO?
  - QUE TECNOLOGIA SERÁ USADA?
  - COMO ENGAJAR OS USUÁRIOS?
- APRESENTAÇÃO EM FORMATO DE PITCH PARA A TURMA.

## **Exercícios:**

1. Explique o que diferencia uma Edtech de uma escola tradicional.
2. Pesquise uma Edtech brasileira e analise seus principais serviços.
3. Proponha uma funcionalidade inovadora para uma startup de Edtech.

[charlesthomaz.github.io/aulas](https://charlesthomaz.github.io/aulas)