



# Oficina 2

**O que é computação? Introdução ao mundo digital**



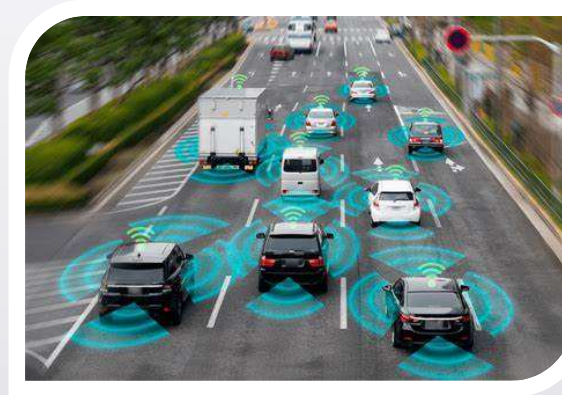
## Slide 2: Definição de Computação

- O que é computação?
  - Ciência que estuda como processar e armazenar informações de forma automatizada.
  - Aplicação em várias áreas, como saúde, negócios e entretenimento.
- Curiosidade: O termo "computador" era originalmente usado para descrever pessoas que realizavam cálculos.

## Slide 3: Onde a Computação Está Presente?

- Exemplos do dia a dia:

- Smartphones.
- Carros inteligentes.
- Sistemas bancários.
- Jogos eletrônicos.



- Curiosidade: A computação está em praticamente todos os objetos conectados à internet IoT (**Internet das Coisas**).

## Slide 4: A Revolução Digital

- Transformações nos últimos 50 anos:
  - De máquinas gigantes para dispositivos móveis.
  - Acessibilidade da computação para todos.
- Dica: Observe como os dispositivos evoluíram para atender às necessidades humanas.



## Slide 5: Áreas de Aplicação da Computação

- Educação: Plataformas de ensino online.
- Saúde: Tomografias e robótica cirúrgica.
- Negócios: Comércio eletrônico e automação.
- Entretenimento: Streaming de filmes e música.





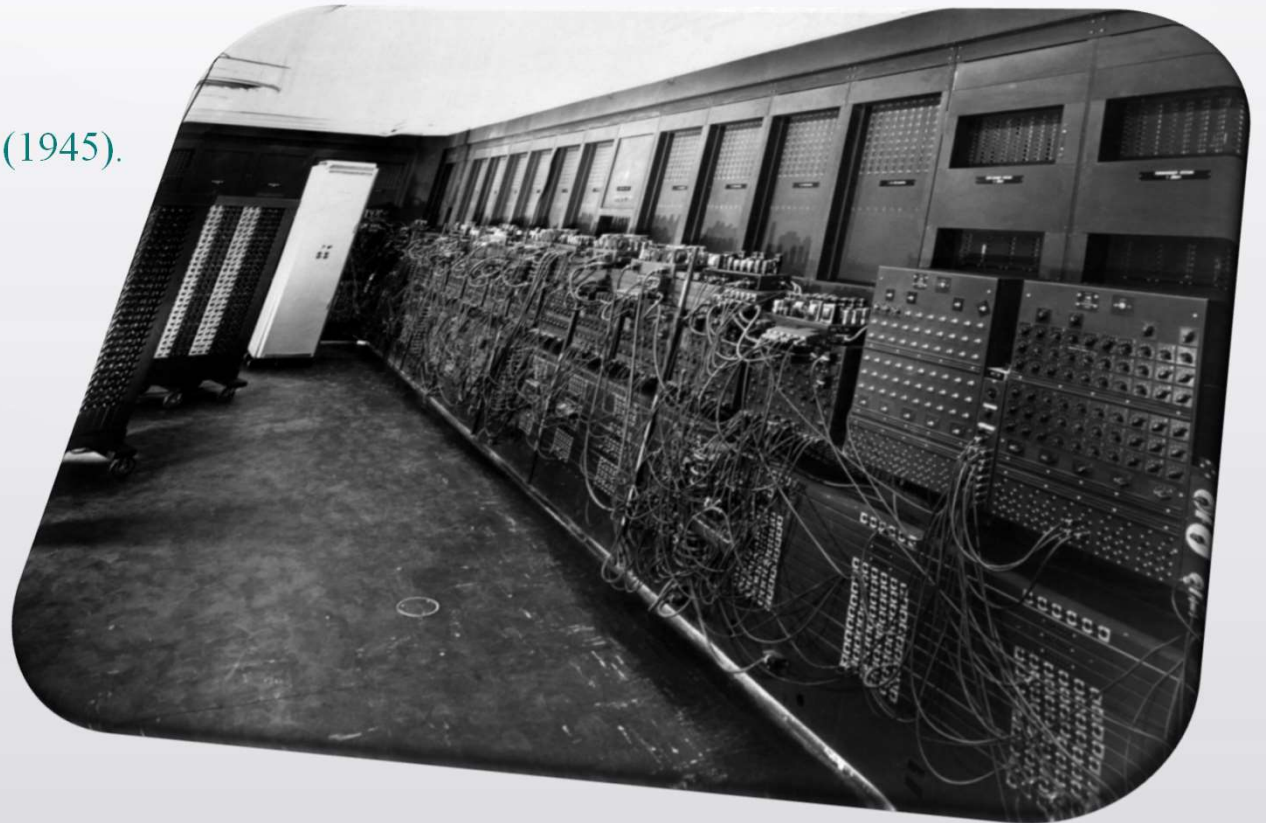
## Slide 6: Importância da Computação

- Por que estudar computação?
  - Oportunidades de carreira.
  - Entendimento do mundo moderno.
  - Desenvolvimento de soluções tecnológicas.



## Slide 7: Curiosidade Histórica

- Primeiro computador digital: ENIAC (1945).
- Tamanho: Uma sala inteira.
- Custo: Milhões de dólares.



## Slide 8: Computação e Você

- Impacto da computação no cotidiano:
  - Comunicação (Facilitando a troca de mensagens em aplicativos como WhatsApp).
  - Trabalho remoto(HomeOffice).
  - Compras online.







## Slide 9: Exercício Prático

- Entre no site e faça a atividade: OFICINA 2

[charlesthomaz.github.io/aulas](https://charlesthomaz.github.io/aulas)



## Slide 10: Conclusão

- Computação é a base do mundo digital moderno.
- Está presente em todos os aspectos da vida.
- Continue explorando!

