

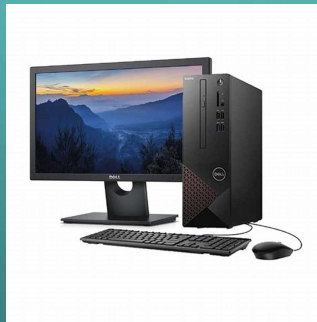
A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of white lines and small circles on a blue gradient background, resembling a circuit board or a neural network.

AULA 1

INTRODUÇÃO AOS COMPUTADORES

SLIDE 1: O QUE É UM COMPUTADOR?

- **Definição simples:** "O computador é uma máquina que nos ajuda a realizar várias tarefas como escrever, jogar, estudar e conversar com amigos."
- **Exemplos:** Computador de mesa (desktop), notebook, tablet e smartphone.
- **Curiosidade:** O primeiro computador do mundo, o ENIAC, ocupava o tamanho de uma sala inteira!

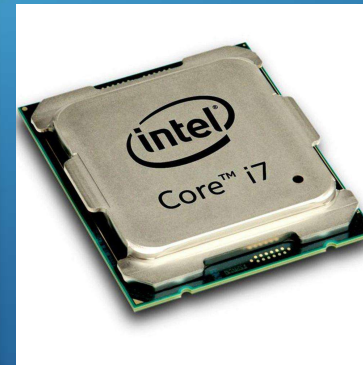


SLIDE 2: POR QUE USAMOS COMPUTADORES?

- **Tarefas comuns:**
 - Estudar (pesquisas, assistir aulas).
 - Criar (desenhos, textos).
 - Entretenimento (jogos, filmes).
- **Dica:** Usar o computador com responsabilidade é essencial para aproveitar o que ele oferece de melhor.

SLIDE 3: COMO FUNCIONA UM COMPUTADOR?

- O computador é como uma equipe:
 - **Entrada de dados:** Teclado, mouse, microfone.
 - **Processamento:** A “cabeça” do computador (processador).
 - **Saída de dados:** Tela, impressora, caixas de som.
- Curiosidade: O processador realiza milhões de cálculos em um segundo!



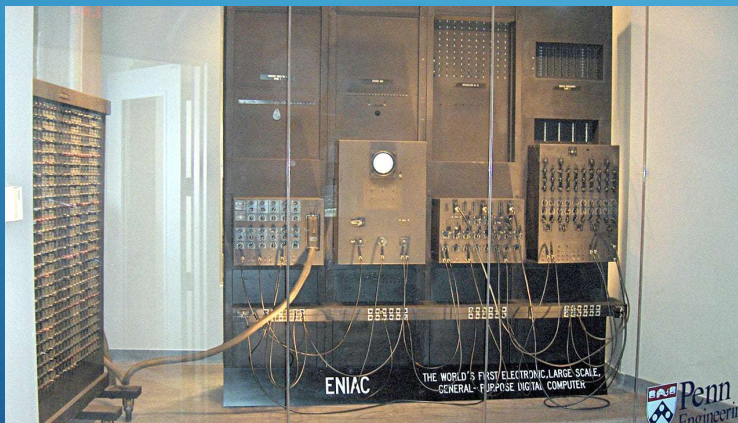
SLIDE 4: PRINCIPAIS PARTES DO COMPUTADOR

- **Hardware:** As partes que você pode tocar, como teclado, mouse e monitor.
- **Software:** Os programas que ajudam o computador a funcionar, como jogos, navegadores de internet e editores de texto.
- **Exemplo visual:** Mostre uma imagem de um computador com as partes identificadas.



SLIDE 5: COMO OS COMPUTADORES EVOLUÍRAM?

- **Antes:** Grandes e lentos (como o ENIAC).
- **Hoje:** Pequenos, rápidos e estão em quase todos os lugares (como nos celulares).
- **Curiosidade:** O primeiro laptop foi criado em 1981 e pesava mais de 10 kg!



SLIDE 6: COMPUTADORES NO NOSSO DIA A DIA

- **Onde encontramos computadores?**

- Escolas (laboratórios).
- Casas (para estudos e jogos).
- Hospitais (máquinas que salvam vidas).
- Bancos (caixas eletrônicos).

- **Dica: Use o computador como uma ferramenta de aprendizado!**

SLIDE 7: REGRAS DE USO PARA COMPUTADORES

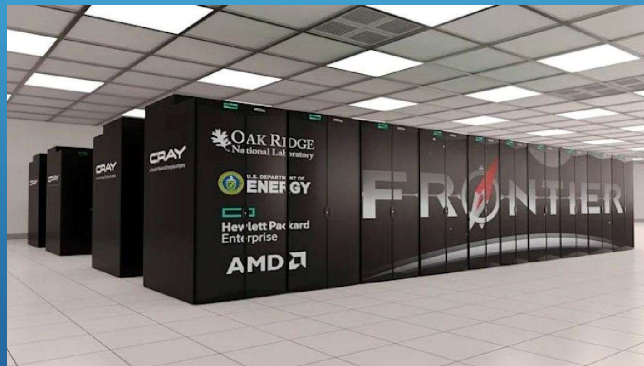
- **Boas práticas:**

- Não comer perto do computador.
- Fazer pausas para descansar os olhos.
- Pedir ajuda a um adulto ao usar a internet.

- **Dica:** Um bom uso ajuda a cuidar do equipamento e da saúde!

SLIDE 8: CURIOSIDADES SOBRE COMPUTADORES

- O supercomputador mais rápido do mundo consegue realizar **quintilhões** de cálculos por segundo!
- Existem computadores no espaço, como os usados na Estação Espacial Internacional.
- Pergunta: "Você consegue imaginar sua vida sem computadores?"



SLIDE 9: EXERCÍCIO PRÁTICO – EXPLORANDO AS FUNÇÕES BÁSICAS DO COMPUTADOR

- Entre no repositório das aulas pelo link abaixo e faça a atividade

<https://charlesthomaz.github.io/aulas>

SLIDE 10: CONCLUSÃO – COMPUTADORES NO FUTURO

- “Como você acha que os computadores do futuro vão ser?”
- “Que tipo de tecnologia você gostaria de inventar?”