

ExplorationDuMonde

Classe

Champs

carte_ : shared_ptr< Carte >

carteLue_ : bool

couleurAEviter_ : char

frontieresDeterminees_ : bool

nomFichier_ : string

paysDestination_ : string

paysOrigine_ : string

Méthodes

afficherCarte() : void

choisirOptionMenu() : char

determinerFrontieres() : void

determinerPlusCourtChemin() : void

ExplorationDuMonde()

lancer() : void

lireCarte() : void

reinitialiserJeu() : void

Jeulinstructif

Classe

Champs

lexiqueLu_ : bool

Méthodes

choisirOptionMenu() : char

entrerLettre(string& mot) : void

initialiserJeu() : void

Jeulinstructif()

lancer() : void

saisirTexte(bool isSuggerer, bool isCorriger) : void

verifierMotFin() : bool

Carte

Classe

Champs

sommets_ : map<string, shared_ptr<Sommet>>

Méthodes

addSommet(shared_ptr<Sommet> sommet) : void

addSommet(Sommet& sommet) : void

Carte()

Carte(const Carte& carte)

colorierGraphe() : void

creerGraphe(const string& nomFichier) : bool

extractionGraphe(char colorToExtract) : Carte

lireGraphe() : void

plusCourtChemin(string source, string destination) : void

Sommet

Classe

Champs

arretes_ : vector<pair<shared_ptr<Sommet>, int>>

couleur_ : char

nom_ : string

Méthodes

~Sommet()

addNeighbor(shared_ptr<Sommet> & sommet, int distance) : bool

adjacentACouleur(char couleur) : bool

afficherAStream& os) : void

getArretes() : vector<pair<shared_ptr<Sommet>, int>>

getCouleur() : char

getNom() : string

getSize() : int

removeNeighbor(char color) : shared_ptr<Sommet>

setCouleur(char couleur) : void

setNom(string nom) : void

Sommet(string nom)

Automate

Classe

Champs

curState_ : shared_ptr<Etat>

lexique_ : vector<shared_ptr<string>>

startState_ : shared_ptr<Etat>

Méthodes

ajouterMot(string mot) : void

Automate(vector<shared_ptr<string>> & lexique)

corrigerMot(const string& mot) : vector<shared_ptr<string>>

suggererMots(const shared_ptr<Etat> & etatDepart, vector<string> & motsARetourner) : void

suggererMots(const string& motACompleter) : vector<string>

transition(char charTransition) : bool

Etat

Classe

Champs

isTerminal_ : bool

name_ : string

transitions_ : map<char, shared_ptr<Etat>>

Méthodes

addTransition(char charTransition, bool isTerminal) : shared_ptr<Etat>

addTransition(char charTransition, shared_ptr<Etat> etat) : void

addTransition(char charTransition, string nomTransition, bool isTerminal) : void

Etat(string name, bool isValidWord)

getNom() : string

getTransitions() : map<char, shared_ptr<Etat>> &

hasTransition(const char& charTransition) : bool

isTerminal() : bool

transition(const char& charTransition) : shared_ptr<Etat> &