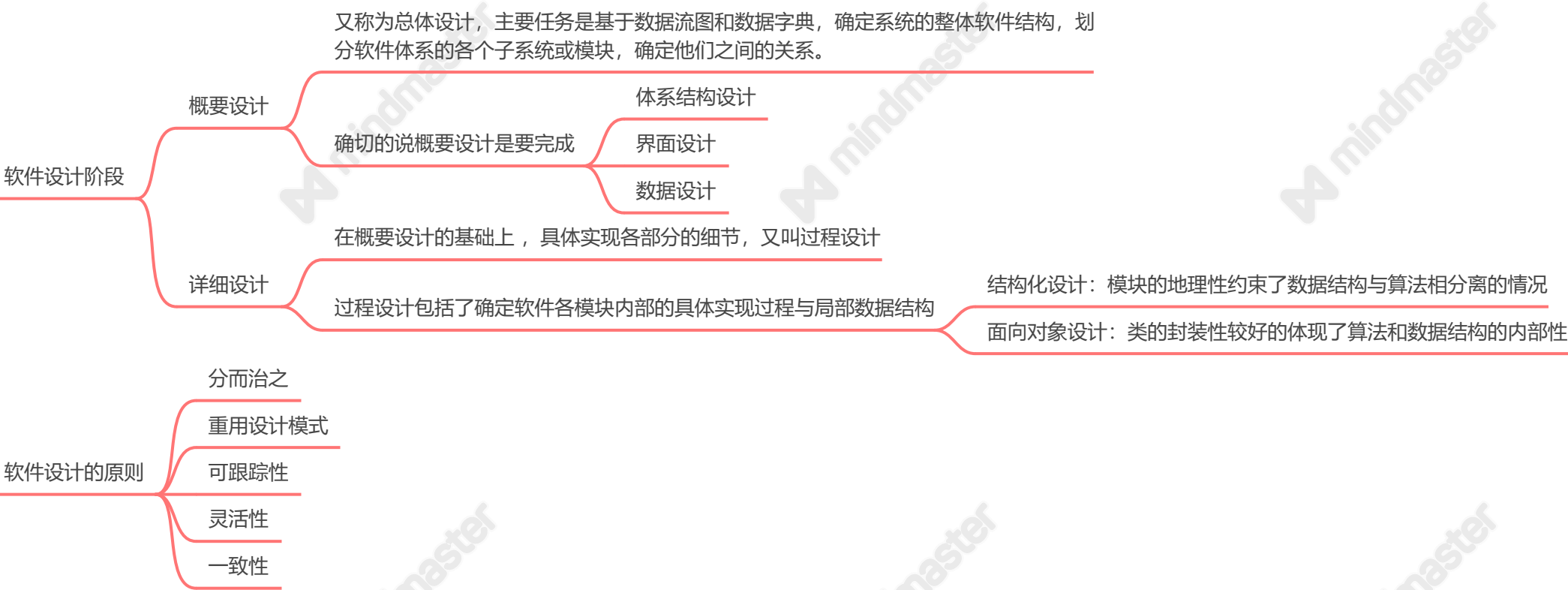
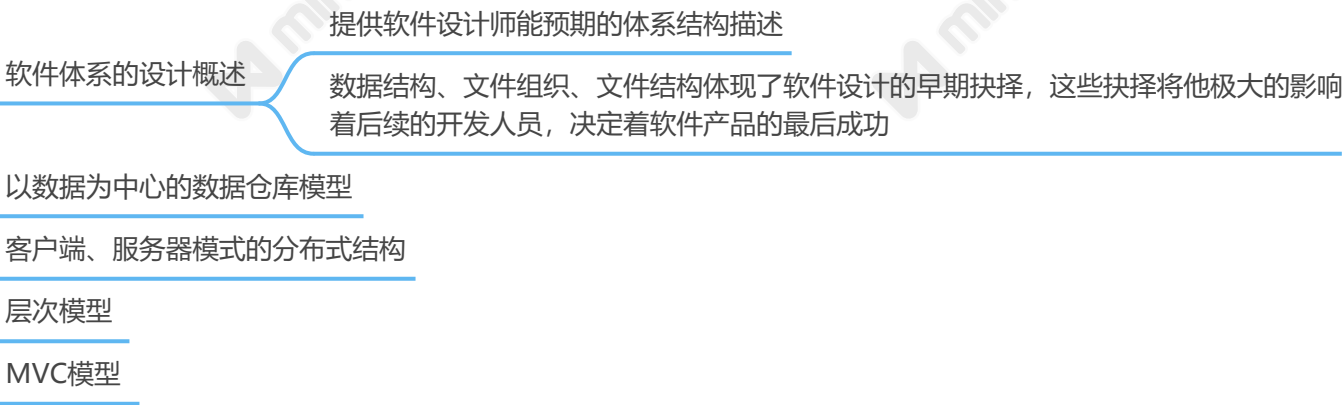


软件设计的目标：构造一个高内聚、高可靠性、高可维护性和高效的软件模型，为提高软件质量打下坚实基础。

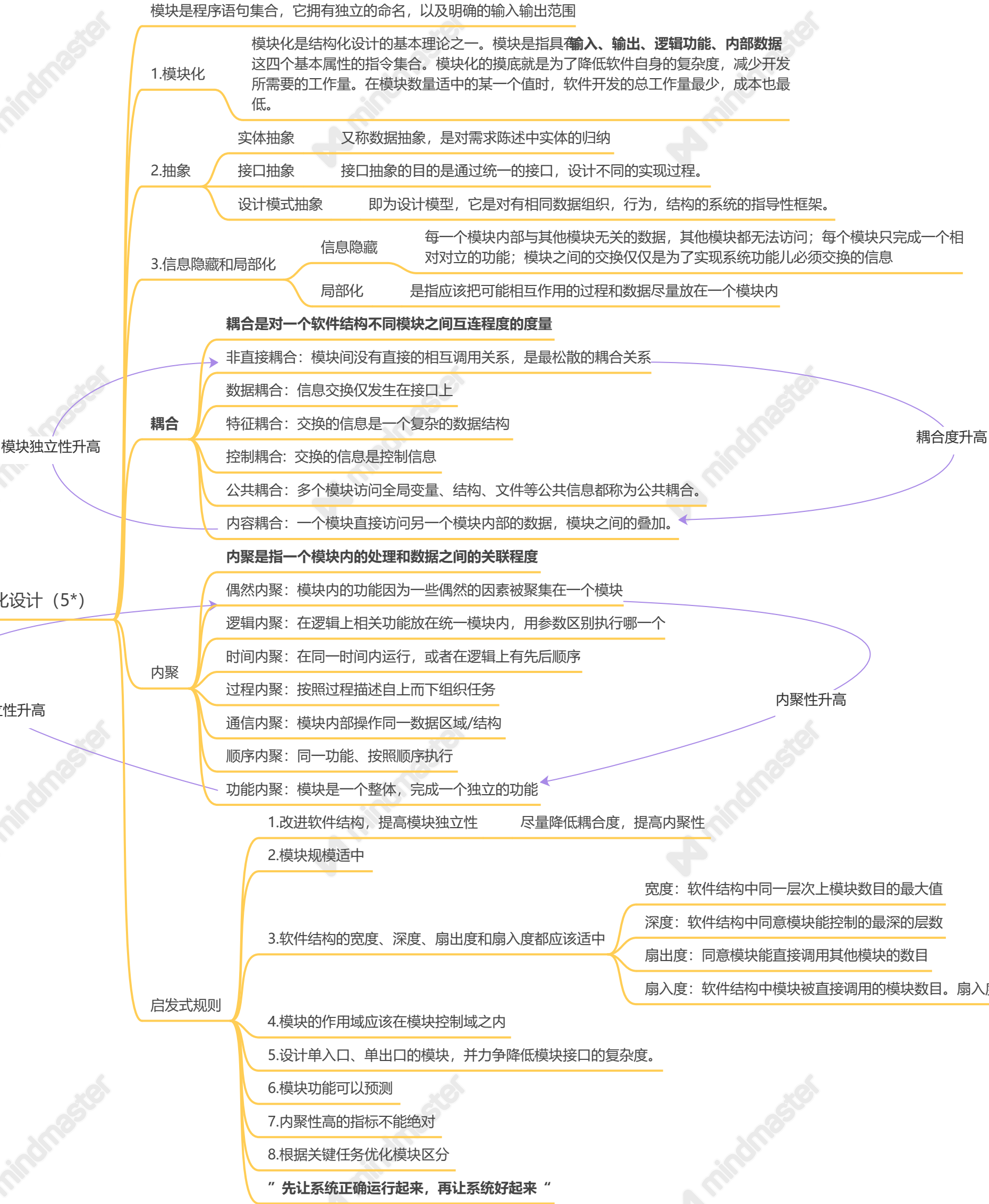
3.1 软件设计概述



3.2 软件体系结构设计 (1\*)



3. 软件设计基础 (3\*)



3.4 界面设计 (2\*)

