一、 判断题

1. 测试是调试的一个部分 （ ）

2. 软件测试的目的是尽可能多的找出软件的缺陷。（ ）

3. 程序中隐藏错误的概率与其已发现的错误数成正比（ ）

4. Beta 测试是验收测试的一种。 （ ）

5. 测试人员要坚持原则，缺陷未修复完坚决不予通过。（ ）

6. 项目立项前测试人员不需要提交任何工件。（ ）

7. 单元测试能发现约80%的软件缺陷。（ ）

8. 测试的目的是发现软件中的错误。（ ）

9. 代码评审是检查源代码是否达到模块设计的要求。（ ）

10. 自底向上集成需要测试员编写驱动程序。（ ）

11. 测试是证明软件正确的方法。（ ）

12. 负载测试是验证要检验的系统的能力最高能达到什么程度。（ ）

13. 测试中应该对有效和无效、期望和不期望的输入都要测试。（ ） 验收测试是由最终用户来实施的。（ ）

14. 测试人员要坚持原则，缺陷未修复完坚决不予通过。（ ）黑盒测试也称为结构测试。（ ）集成测试计划在需求分析阶段末提交。（ ）

15. 软件测试的目的是尽可能多的找出软件的缺陷。( )

16. 自底向上集成需要测试员编写驱动程序。( )

17. 负载测试是验证要检验的系统的能力最高能达到什么程度。( )

18. 测试程序仅仅按预期方式运行就行了。( )

19. 不存在质量很高但可靠性很差的产品。( )

20. 软件测试员可以对产品说明书进行白盒测试。( )

21. 静态白盒测试可以找出遗漏之处和问题。( )

22. 总是首先设计白盒测试用例。( )

23. 可以发布具有配置缺陷的软件产品。( )

24. 所有软件必须进行某种程度的兼容性测试。( )

25. 所有软件都有一个用户界面，因此必须测试易用性。( )

26. 测试组负责软件质量。( )

27. 按照测试实施组织划分，可将软件测试分为开发方测试、用户测试和第三方测试。( )

28. 好的测试员不懈追求完美。( )

29. 测试程序仅仅按预期方式运行就行了。( )

30. 在没有产品说明书和需求文档的条件下可以进行动态黑盒测试。( )

31. 静态白盒测试可以找出遗漏之处和问题。( )

32. 测试错误提示信息不属于文档测试范围。( )

33. 代码评审是检查源代码是否达到模块设计的要求。( )

34. 总是首先设计黑盒测试用例。( )

35. 软件测试是有风险的行为，并非所有的软件缺陷都能够被修复。（ ）

36. 软件质量保证和软件测试是同一层次的概念。（）

37. 程序员兼任测试员可以提高工作效率。（ ）

38. 在设计测试用例时，应当包括合理的输入条件和不合理的输入条件。（ ）

39. 传统测试是在开发的后期才介入，现在测试活动已经扩展到了整个生命周期。（ ）

40. 传统测试以发现错误为目的，现在测试已经扩展到了错误预防的范畴。

41. 软件测试的生命周期包括测试计划、测试设计、测试执行、缺陷跟踪、测试评估。（）

42. 软件生存周期是从软件开始开发到开发结束的整个时期。 （ ）

43. 测试用例的数目越多，测试的效果越好。（ ）

44. 只要能够达到100％的逻辑覆盖率，就可以保证程序的正确性。（ ）

45. 单元测试属于动态测试。（ ）

46. 验收测试是以最终用户为主的测试。（ ）

47. 没有发现错误的测试是没有价值的。（ ）

48. 可以把不合格的开发人员安排做测试。（ ）

二、 填空题

1. 软件测试主要分为\_\_\_\_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_四类测试。

2. 软件缺陷产生的原因包括\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_以及其他原因。

3. 对面向过程的系统采用的集成策略有 \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_ 两种。

4. 黑盒测试用例设计方法包括 \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_等。

5. 测试工作就是进行输入、接受输出、检验结果，不深入代码细节，这样的测试方法称为\_\_\_\_\_ 。

**6.** 软件测试的目的是尽可能多地发现软件中存在的\_\_\_\_\_，将\_\_\_\_\_作为纠错的依据。

**7.** 软件测试方法一般分为两大类： \_\_\_\_\_方法和 \_\_\_\_\_ 方法。

**8.** 动态测试通过\_\_\_\_\_发现错误。根据 \_\_\_\_\_的设计方法不同，动态测试又分为 \_\_\_\_\_与 \_\_\_\_\_ 两类。

**9.** 黑盒法只在软件的\_\_\_\_\_处进行测试，依据 \_\_\_\_\_说明书，检查程序是否满足 \_\_\_\_\_。

**10.** 白盒法必须考虑程序的 \_\_\_\_\_和 \_\_\_\_\_ ，以检查 \_\_\_\_\_ 的细节为基础，对程序中尽可能多的逻辑路径进行 \_\_\_\_\_ 。

**11.** 逻辑覆盖是对程序内部有\_\_\_\_\_ 存在的逻辑结构设计测试用例，根据程序内部的逻辑覆盖程度又可分为 \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_6种覆盖技术。

12.集成测试的方法有两种： \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_ 。

13. 渐增式测试有两种不同的组装模块的方法： \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_ 。

14. 验证测试在模拟环境下运用\_\_\_\_\_测试方法

15. 软件测试是为了\_\_\_\_\_而执行程序的过程。

**16.** 运行被测程序的方法称为\_\_\_\_\_测试。

三、 综合题

有函数f(x,y,z)，其中x∈[1900,2100]，y∈[1,12]，z∈[1,31]的。请写出该函数采用基本边界值分析法设计的测试用例。