1 微分与偏导

1.1 全微分

如果函数z=f(x,y)在点 (x_0,y_0) 可微分,那么该函数在点 (x_0,y_0) 的偏导数 $f_x(x_0,y_0)$ 、 $f_y(x_0,y_0)$ 必定存在,且z=f(x,y)在点 (x_0,y_0) 的全微分为:

$$\mathrm{d}z = f_x(x_0,y_0)\mathrm{d}x + f_y(x_0,y_0)\mathrm{d}y$$

$$\left(rac{\partial f}{\partial x} , rac{\partial f}{\partial y}
ight.$$
 在 $\left(x_0, y_0
ight)$ 连续 $\implies f(x,y)$ 在 $\left(x_0, y_0
ight)$ 点可微分

$$f(x,y)$$
 在 (x_0,y_0) 点可微分 $\Longrightarrow f(x,y)$ 在 (x_0,y_0) 点连续

1.2 高阶偏导数

如果函数z=f(x,y)的两个混合偏导数在区域D内连续,那么必有:

$$f_{xy}(x,y)=f_{yx}(x,y),\quad (x,y)\in D$$

例题:

函数 $z=\sqrt{|xy|}$ 在点(0,0)的偏导数,证明偏导数存在,但不连续。

根据偏导数:

$$rac{\partial z}{\partial x} = \lim_{h o 0} rac{f(x+h,0)-f(x,0)}{h} = \lim_{h o 0} rac{0}{h} = 0$$

同理

$$\frac{\partial z}{\partial y} = 0$$

因此偏导数存在。

假设函数在(0,0)处可微,则全微分为:

$$\mathrm{d}f = f_x(0,0)\Delta x + f_y(0,0)\Delta y = 0$$
 $\Delta f = f(0+\Delta x,0+\Delta y) - f(0,0) = \sqrt{|\Delta x\cdot\Delta y|}$

由全微分可知, 若

$$\Delta z - \mathrm{d}z = o(
ho)$$

那么,函数在此点可微,其中 $ho=\sqrt{(\Delta x)^2+(\Delta y)^2}$

$$\diamondsuit \Delta x = \Delta y$$

$$\lim_{\Delta x o 0} rac{\Delta f - df}{
ho} = rac{1}{\sqrt{2}}$$

即

$$\Delta z - \mathrm{d}z \neq o(\rho)$$

函数在(0,0)点不可微,根据微分的关系不可微的函数没有连续的偏导数综上所述,偏导数存在但不连续

1.3 方向导数

1.3.1 方向导数的定义

假设该单位向量u在xy面上的坐标为:

$$oldsymbol{u} = \left(egin{array}{c} u_1 \ u_2 \end{array}
ight)$$

根据刚才的分析,割线的极限是切线,那么割线的斜率的极限也就是切线的斜率,即切线的斜率为:

$$\lim_{t o 0}rac{f(x_0+tu_1,y_0+tu_2)-f(x_0,y_0)}{t},\quad t\in\mathbb{R}$$

对于二元函数z=f(x,y),沿某单位向量:

$$oldsymbol{u} = \left(egin{array}{c} u_1 \ u_2 \end{array}
ight)$$

在 (x_0,y_0) 点的方向导数为:

$$\left.rac{\partial f}{\partial u}
ight|_{(x_0,y_0)}=\lim_{t o 0}rac{f(x_0+tu_1,y_0+tu_2)-f(x_0,y_0)}{t},\quad t\in\mathbb{R}$$

以上是国际上的定义。

同济教程的定义有所不同:

$$\left.rac{\partial f}{\partial u}
ight|_{(x_0,y_0)}=\lim_{t o 0^+}rac{f(x_0+tu_1,y_0+tu_2)-f(x_0,y_0)}{t},\quad t\in\mathbb{R}$$

即从 $oldsymbol{u}$ 的 $oldsymbol{v}$ 方**向**逼近 (x_0,y_0)

这种差异导致了有些情况下国际定义中方向导数不存在,而按照同济教材的定义则存在。

1.3.2 方向导数的性质

可微分则方向导数一定存在,因为如果可微分意味着点附近的曲面可以用切平面近似。也意味着所有(与面垂直的)平面和曲面的相交曲线都能够被线性近似,也就是说方向导数存在;并且这些曲线的切线都在切平面上:

因为如果**可微分意味着** (x_0,y_0) **点附近的曲面可以用切平面近似**;也意味着所有(与xy面垂直的)平面和曲面的相交曲线都能够被线性近似,也就是说方向导数存在;并且这些曲线的切线都在切平面上:可得以下结论:

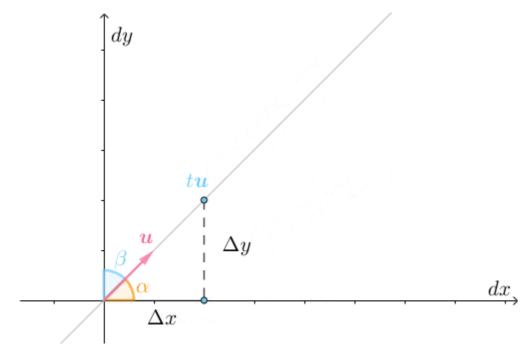
如果函数z=f(x,y)在 (x_0,y_0) 点可微分,那么函数在该点沿任意单位向量:

$$oldsymbol{u} = egin{pmatrix} \cos lpha \ \cos eta \end{pmatrix}$$

的方向导数存在,且:

$$\left.rac{\partial f}{\partial u}
ight|_{(x_0,y_0)}=f_x(x_0,y_0)\coslpha+f_y(x_0,y_0)\coseta$$

*由这些方向导数和偏导数决定的切线都在同一个平面上,也就是在切平面上。:



例题:

对于二元函数:

$$f(x,y) = x^2 + y^2$$

在(1,2)点沿下向量的方向导数:

$$oldsymbol{u} = egin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

的方向导数分别为2,那么沿着 $-\mathbf{u}$,即反方向的方向导数为?

套用下公式来计算(国际通用的定义):

$$egin{aligned} \left. rac{\partial f}{\partial u}
ight|_{(x_0,y_0)} &= \lim_{t o 0} rac{f(1+t \cdot 1,2) - f(1,2)}{t} = \lim_{t o 0} rac{t^2 + 2t}{t} = 2 \ & \left. rac{\partial f}{\partial (-u)}
ight|_{(x_0,y_0)} &= \lim_{t o 0} rac{f(1+t \cdot (-1),2) - f(1,2)}{t} = \lim_{t o 0} rac{t^2 - 2t}{t} = -2 \end{aligned}$$

所以沿反方向的方向导数为-2。

也就是说沿着u和沿着-u得到的方向导数是不一样的,虽然从几何上看,最终得到的切线是一样的,只是因为u和-u两者定义的正方向是反的,所以导致了求出来的导数值是相反数。

1.4 导数与雅可比矩阵

1.4.1 函数导数与矩阵

一般的多元函数:

$$y=f(x_1,x_2,\cdots,x_n),\quad (y,x_1,x_2,\cdots,x_n\in\mathbb{R})$$

如果可微的话,那么微分方程为:

$$\mathrm{d}y = f_{x_1}\,\mathrm{d}x_1 + f_{x_2}\,\mathrm{d}x_2 + \cdots + f_{x_n}\,\mathrm{d}x_n$$

依然可以改写为矩阵的形式:

$$\underbrace{\left(rac{\mathrm{d} y}{d_y}
ight)}_{d_y} = \underbrace{\left(egin{array}{ccc} f_{x_1} & f_{x_2} & \cdots & f_{x_n} \end{array}
ight)}_{T} & \underbrace{\left(egin{array}{c} \mathrm{d} x_1 \ \mathrm{d} x_2 \ dots \ \mathrm{d} x_b \end{array}
ight)}_{d_x}$$

或者写作:

$$d_y = Td_x$$

其中矩阵T就是该多元函数的导数。

1.4.2 方程组导数与矩阵

下面这样的方程组:

$$\begin{cases} z = f(x, y) \\ w = g(x, y) \end{cases}$$

其实完成了如下映射,所以它就是一个函数:

将方程组代表的函数记为F,那么方程组写作下面的形式就更容易看出是函数了:

$$\underbrace{ \left(egin{array}{c} z \ w \end{array}
ight)}_{m{v}} \quad = F \quad \underbrace{ \left(egin{array}{c} x \ y \end{array}
ight)}_{m{u}}$$

或者再写简单点,这样可以看出该函数F的自变量为u,因变量为v:

$$v = Fu$$

方程组既然是函数,那么函数就会有微分。对方程组的每个方程求微分,就可以得到该方程组所代表的函数的微分:

$$\left\{ egin{aligned} \mathrm{d}z &= rac{\partial f}{\partial x} \mathrm{d}x + rac{\partial f}{\partial y} \mathrm{d}y \ \mathrm{d}w &= rac{\partial g}{\partial x} \mathrm{d}x + rac{\partial g}{\partial y} \mathrm{d}y \end{aligned}
ight.$$

也可以写成矩阵的形式:

$$\left(egin{array}{c} \mathrm{d}z \ \mathrm{d}w \end{array}
ight) \quad = \quad \left(egin{array}{c} rac{\partial f}{\partial x} & rac{\partial f}{\partial y} \ rac{\partial g}{\partial x} & rac{\partial g}{\partial y} \end{array}
ight) \quad \left(egin{array}{c} \mathrm{d}x \ \mathrm{d}y \end{array}
ight) \quad \left(egin{array}{c} \mathrm{d}x \ \mathrm{d}y \end{array}
ight)$$

或者写作:

$$d_n = Td_n$$

其中矩阵T就是该方程组所代表的函数的导数。

1.4.3 雅可比矩阵

由于矩阵T的存在,所有的微分都具备了相同的形式:

一元函数	$egin{aligned} oldsymbol{d_y} &= T oldsymbol{d_x} \ oldsymbol{d_z} &= T oldsymbol{d_{xy}} \end{aligned}$
多元函数方程组	$egin{aligned} oldsymbol{d_y} &= T oldsymbol{d_x} \ oldsymbol{d_v} &= T oldsymbol{d_u} \end{aligned}$

只是每一行的T有所不同,需要如下来定义:

假如 f_1, f_2, \cdots, f_n 都是 x_1, x_2, \cdots, x_n 的函数,并且相对于各个自变量的偏微分都存在,那么定义T为:

$$T = rac{\partial (f_1, f_2, \cdots, f_n)}{\partial (x_1, x_2, \cdots, x_m)} = egin{pmatrix} rac{\partial f_1}{\partial x_1} & rac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & rac{\partial f_1}{\partial x_m} \ rac{\partial f_2}{\partial x_1} & rac{\partial f_2}{\partial x_2} & \cdots & rac{\partial f_2}{\partial x_m} \ dots & dots & \ddots & dots \ rac{\partial f_n}{\partial x_1} & rac{\partial f_n}{\partial x_2} & \cdots & rac{\partial f_n}{\partial x_m} \end{pmatrix}$$

该矩阵T称为雅可比矩阵。因为雅可比矩阵的英文名为Jacobian Matrix,所以上述矩阵又常写作:

$$J=rac{\partial (f_1,f_2,\cdots,f_n)}{\partial (x_1,x_2,\cdots,x_m)}$$

套用上面的定义,对于一元函数y=f(x),那么雅可比矩阵为:

$$T=rac{\partial(f)}{\partial(x)}=rac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x}$$

对于多元函数 $y=f(x_1,x_2,\cdots,x_n)$,其雅可比矩阵为:

$$T=rac{\partial(f)}{\partial(x_1,x_2,\cdots,x_n)}=\left(egin{array}{ccc} rac{\partial f}{\partial x_1} & rac{\partial f}{\partial x_2} & \cdots & rac{\partial f}{\partial x_n} \end{array}
ight)$$

而方程组(所代表的函数):

$$\left\{egin{aligned} z = f(x,y) \ w = g(x,y) \end{aligned}
ight.$$

其雅可比矩阵为:

$$T = rac{\partial (f,g)}{\partial (x,y)} = egin{pmatrix} rac{\partial f}{\partial x} & rac{\partial f}{\partial y} \ rac{\partial g}{\partial x} & rac{\partial g}{\partial y} \end{pmatrix}$$

这些雅可比矩阵都是对应的函数的导数。

弄明白导数是什么之后,就可以知道,微分和导数其实是一个概念,有了导数自然可以求出微分,而微分存在必然有导数,即:

之前总结的微分、偏导数、方向导数的关系可以再加上可导:

1.4.4 链式法则

1.4.4.1 函数的链式法则

假设 $oldsymbol{y}=f(oldsymbol{x})$,其中 $oldsymbol{x}=g(oldsymbol{t})$,那么可以根据一元函数的链式法则求出 $oldsymbol{y}$ 关于 $oldsymbol{t}$ 的导数为:

$$\frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}x} \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t}$$

定义了雅可比矩阵之后,多元函数的链式法则也有了相同的形式。比如w=f(x,y,z)是可微分的,而x、y和z是t的可导函数,那么:

$$rac{\mathrm{d}w}{\mathrm{d}t} = rac{\partial(w)}{\partial(x,y,z)} rac{\partial(x,y,z)}{\partial(t)}$$

查看详细

这样的形式比较好记忆,看上去似乎分子、分母可以消去:

$$rac{\mathrm{d}w}{\mathrm{d}t} = rac{\partial(w)}{\partial(x,y,z)} rac{\partial(x,y,z)}{\partial(t)}$$

1.4.4.2 方程组的链式法则

更复杂的方程组的链式法则也有同样的形式。比如函数z=f(x,y),其中x、y是中间变量,有:

$$\left\{egin{aligned} x = x(heta,\phi) \ y = y(heta,\phi) \end{aligned}
ight.$$

那么有:

$$rac{\partial(z)}{\partial(heta,\phi)} = rac{\partial(z)}{\partial(x,y)} rac{\partial(x,y)}{\partial(heta,\phi)}$$

1.4.5 海森矩阵

一元导数y=f(x)的二阶导数就是连续两次使用 $\dfrac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}$:

$$rac{\mathrm{d}^2 y}{\mathrm{d}x^2} = rac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x} igg(rac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}x}igg)$$

类似的,二元函数z=f(x,y)的二阶导数就是连续两次计算雅可比矩阵:

$$\frac{\partial^2 z}{\partial (x,y)^2} = \frac{\partial}{\partial (x,y)} \left(\frac{\partial z}{\partial (x,y)} \right) = \begin{pmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{pmatrix} \tag{1}$$

二阶导数又称为海森矩阵 (Hessian Matrix) ,所以常用H来表示这个矩阵:

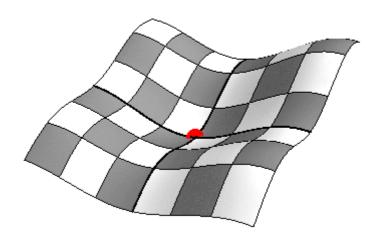
$$H = rac{\partial^2 z}{\partial (x,y)^2} = egin{pmatrix} f_{xx} & f_{xy} \ f_{yx} & f_{yy} \end{pmatrix}$$

1.4.6 海森矩阵几何意义

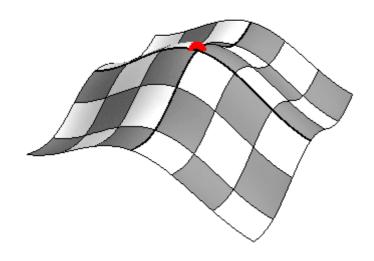
二元函数z=f(x,y)的二阶导数,也就是海森矩阵:

$$H = rac{\partial^2 z}{\partial (x,y)^2} = egin{pmatrix} f_{xx} & f_{xy} \ f_{yx} & f_{yy} \end{pmatrix}.$$

同样决定了某点(比如下图中的红点)附近图像的凹凸性,当海赛矩阵的行列式|H|>0时,红点附近的图像凹凸性是一致的:



凹的, $f_{xx}>0$ 且|H|>0



凸的, $f_{xx} < 0$ 旦|H| > 0

查看详细

当|H| < 0时,附近的凹凸性不一致(此时图像有点像马鞍,所以该红点也称为 $\overline{f w}$ 点):

