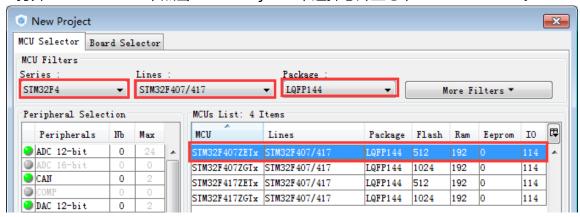
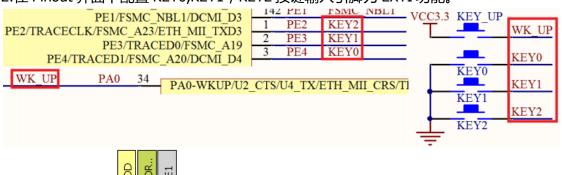
## STM32Cube 学习之四:外部中断

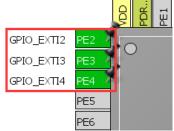
假设已经安装好 STM32CubeMX 和 STM32CubeF4 支持包。

Step1.打开 STM32CubeMX,点击"New Project",选择芯片型号,STM32F407ZETx。

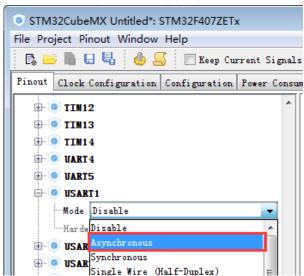


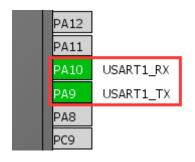
Step2.在 Pinout 界面下配置 KEY0,KEY1, KEY2 按键输入引脚为 EXTI 功能。





Step3.配置 USART,用于按键信息输出。

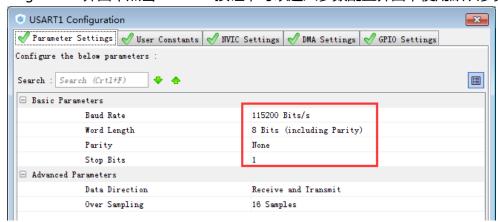




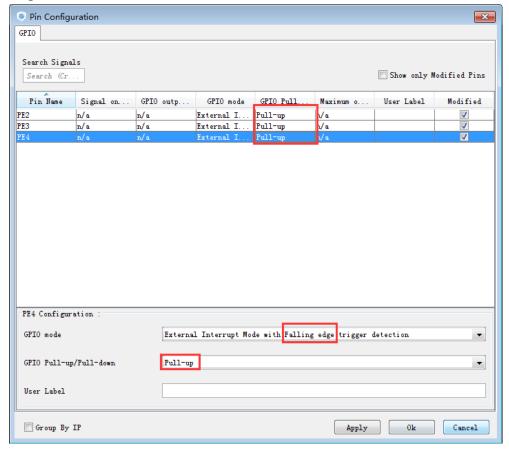
时钟树的配置不作任何修改,使用内部 16M 时钟源,内核时钟 16M。

Step4.配置串口参数和 GPIO 的参数。

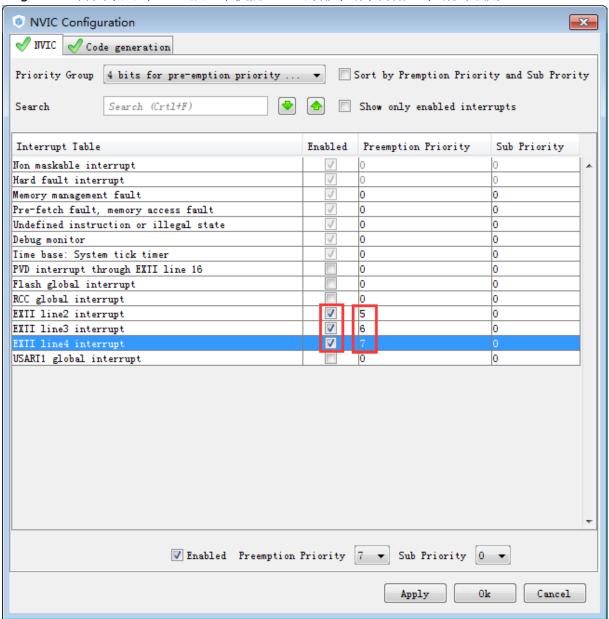
在 configuration 界面中点击 USART1 按钮,可以进入参数配置界面,使用默认参数即可。



在 configuration 界面中点击 GPIO 按钮,配置 GPIO 的上拉电阻和中断触发沿。

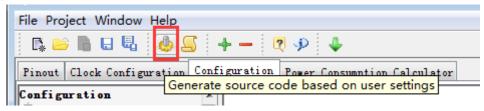


在 configuration 界面中点击 NVIC 按钮,使能 GPIO 外部中断,并配置中断优先级。

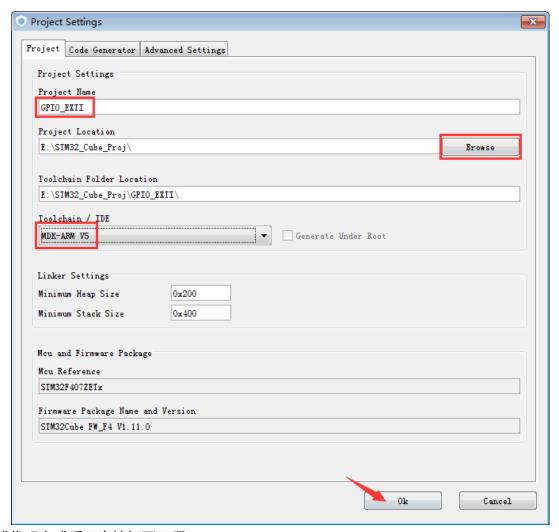


Step5.生成源代码。

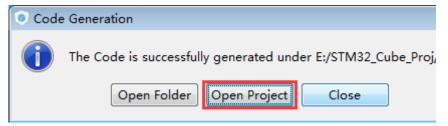
点击生成源代码按钮。



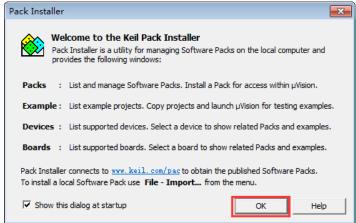
在设置界面中输入工程名,保存路径,工程 IDE 类型,点 OK 即可。



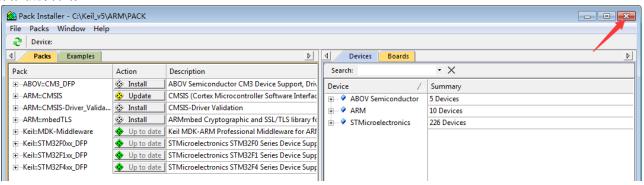
生成代码完成后可直接打开工程。



弹出如下对话框时,如果已经安装了 F4 的支持包,则点击 OK 关闭。如果没有安装,则点击界面中的 www.keil.com/...链接,找到芯片的支持包,然后安装。

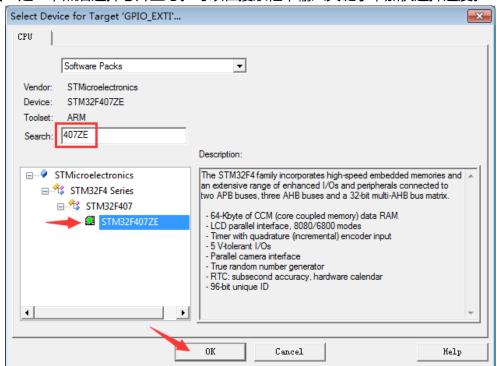


## 关闭后面的界面。





点击"是",然后选择芯片型号。可以在搜索框中输入关键字,加快选择速度。



Step6.添加功能代码。

在/\* USER CODE BEGIN 4 \*/和/\* USER CODE END 4 \*/注释之间加入下述代码。实现的功能是,按键触发中断后,通过串口发送相应信息。要注意的是,按一次按键,可能会发送多条信息,原因是按键存在的抖动,这和事实相符。

```
182 /* USER CODE BEGIN 4
183 void HAL GPIO EXTI Callback (uint16 t GPIO Pin)
184 🖪 {
         if (GPIO Pin & GPIO_PIN_2) {
185
             HAL UART Transmit(&huart1, "PIN 2 EXTI\r\n", 12, 10);
186
187
188
         if (GPIO_Pin & GPIO_PIN_3) {
189
             HAL_UART_Transmit(&huart1, "PIN_3 EXTI\r\n", 12, 10);
190
191
         if (GPIO Pin & GPIO PIN 4) {
             HAL UART Transmit(&huart1, "PIN 4 EXTI\r\n", 12, 10);
192
193
194
195
     /* USER CODE END 4 */
```

在 CubeMX 生成的程序框架中, GPIO 外部中断共用一个回调函数接口。要想知道是哪个中断源, 就判断其输入参数 GPIO\_Pin。

问题:怎么知道外设对应的回调函数名称呢?

答:这其实不需要记忆,可以通过两种途径找到。

方法 1:打开外设对应的头文件,如 GPIO 就打开 stm32f4xx\_hal\_gpio.h,

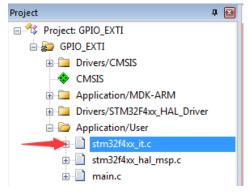
UART 就打开 stm32f4xx\_hal\_uart.h。找到以"HAL\_"开头,以"Callback"结尾的函数列表,如下图:

```
252 /* IO operation functions ******************
    GPIO_PinState HAL_GPIO_ReadPin(GPIO_TypeDef* GPIOx, ui:
    void HAL_GPIO_WritePin(GPIO_TypeDef* GPIOx, uint16_t G
255
    void HAL_GPIO_TogglePin(GPIO_TypeDef* GPIOx, uint16_t
    HAL StatusTypeDef HAL GPIO LockPin(GPIO TypeDef* GPIOx
257
    void HAL GPIO EXTI IRQHandler(uint16 t GPIO Pin);
258 void HAL GPIO EXTI Callback (uint16 t GPIO Pin);
259
654
    HAL_StatusTypeDef HAL_UART_DMAResume(UART_HandleTypeDef *huart)
655
    HAL_StatusTypeDef HAL_UART_DMAStop(UART_HandleTypeDef *huart);
    void HAL_UART_IRQHandler(UART_HandleTypeDef *huart);
656
657
    void HAL_UART_TxCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart);
    void HAL_UART_TxHalfCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart);
658
659
    void HAL_UART_RxCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart);
    void HAL_UART_RxHalfCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart);
660
    void HAL UART ErrorCallback(UART HandleTypeDef *huart);
```

通过点击右键,然后点击 "Go To Definition..." 可以定位到函数实现。

观察会发现,该函数使用\_\_weak 修饰。里面的注释 "NOTE:..." 描述是 , "该函数不应被修改 , 如果需要回调 , 则可以在用户文件中实现。" 也就是说 , 要在用户文件中重写该函数。

方法 2:如果在 CubeMX 中已经配置使能了某个中断,则可在生成的工程中直接打开 User 文件组中的 stm32f4xx it.c 文件。



## 找到相应的中断函数

```
165 * @brief This function handles EXTI line2 interrupt.
166
167
     void EXTI2 IRQHandler (void)
168 ⊟ {
       /* USER CODE BEGIN EXTI2 IRQn 0 */
169
170
       /* USER CODE END EXTI2 IRQn 0 */
171
    HAL_GPIO_EXTI_IRQHandler(GPIO_PIN_2);
172
173
      /* USER CODE BEGIN EXTI2_IRQn 1 */
174
175
       /* USER CODE END EXTI2_IRQn 1 */
176
177
178 □/
179
    * @brief This function handles EXTI line3 interrupt.
180
    void EXTI3_IRQHandler(void)
181
182 □ {
183
      /* USER CODE BEGIN EXTI3_IRQn 0 */
184
185
      /* USER CODE END EXTI3_IRQn 0 */
186
      HAL_GPIO_EXTI_IRQHandler(GPIO_PIN_3);
187
      /* USER CODE BEGIN EXTI3_IRQn 1 */
188
       /* USER CODE END EXTI3 IRQn 1 */
189
190
```

然后通过点击右键,选择"Go To Definition…"找到里面调用的函数的实现。然后就找到回调函数的名称了,如下图:

官方例程请参考 stm32cubef4.zip 解压后

STM32Cube\_FW\_F4\_V1.11.0\Projects\STM324xG\_EVAL\Examples\GPIO\GPIO\_EXTI 目录下的工程。

