

- 3.2** Determine se cada uma das seguintes sentenças é *verdadeira* ou *falsa*. Se *falsa*, explique por quê.
- a) Por convenção, os nomes de método são iniciados com letra maiúscula, e todas as palavras subsequentes a ele também começam com letra maiúscula.
 - b) Uma declaração `import` não é necessária quando uma classe em um pacote utiliza outra no mesmo pacote.
 - c) Parênteses vazios que se seguem a um nome de método em uma declaração indicam que ele não requer nenhum parâmetro para realizar sua tarefa.
 - d) Uma variável de tipo primitivo pode ser utilizada para invocar um método.
 - e) As variáveis declaradas no corpo de um método particular são conhecidas como variáveis de instância e podem ser utilizadas em todos os métodos da classe.
 - f) O corpo de todos os métodos é delimitado pelas chaves esquerda e direita (`{` e `}`).
 - g) As variáveis locais de tipo primitivo são inicializadas por padrão.
 - h) As variáveis de instância de tipo por referência são inicializadas por padrão com o valor `null`.
 - i) Qualquer classe que contém `public static void main(String[] args)` pode ser usada para executar um aplicativo.
 - j) O número de argumentos na chamada de método deve corresponder ao de itens na lista de parâmetros da declaração desse método.
 - k) Os valores de ponto flutuante que aparecem no código-fonte são conhecidos como literais de ponto flutuante e são tipos `float` por padrão.
- 3.3** Qual é a diferença entre uma variável local e uma variável de instância?
- 3.4** Explique o propósito de um parâmetro de método. Qual a diferença entre um parâmetro e um argumento?

- 3.2)
- a) Falso, por convenção os nomes de métodos iniciam com letras minúscula, com as palavras subsequentes usando notação camelo.
 - b) Verdadeiro.
 - c) Verdadeiro.
 - d) Falso, pois uma variável de tipo primitivo não referencia um objeto.
 - e) Falso, são as chamadas variáveis locais e só são conhecidas pelo método em que estão contidas.
 - f) Verdadeiro.
 - g) Falso, geralmente as variáveis locais de tipo primitivo são inicializadas por valores passados para os parâmetros dos métodos em forma de argumentos.
 - h) Verdadeiro.
 - i) Verdadeiro.
 - j) Verdadeiro.
 - k) Falso, valores de ponto flutuante no código fonte são conhecidos como literais de ponto flutuante, mas são por padrão do tipo `double`.
- 3.3) Variáveis locais, são usadas em métodos para guardar e manipular argumentos passados como parâmetros e seus valores são perdidos ao final da execução do método. Variáveis de instância, são declaradas no início de cada Classe, geralmente com o modificador de acesso `private`, cada objeto daquela classe possui sua cópia das variáveis de instância da classe, ou seja, seus atributos.
- 3.4) Um parâmetro é usado em um método quando há necessidade de passar valores a serem manipulados pelo método. Um parâmetro é declarado no método com um tipo e um identificador, é possível declarar quantos parâmetros forem necessários, o argumento é passado ao método quando o objeto da classe chama o método em questão, a quantidade de argumentos passada ao método tem que ser igual e do mesmo tipo dos parâmetros declarados no método.