

## Exercícios de revisão

**2.1** Preencha as lacunas em cada uma das seguintes afirmações:

- a) Um(a) <sup>Chave</sup>esquerda começa o corpo de cada método e um(a) <sup>Chave</sup>direita termina o corpo de cada método.
- b) Você pode usar a declaração if para tomar decisões.
- c) // começa em um comentário de fim de linha.
- d) %n, %t e \n são chamados espaço em branco.
- e) <sup>Palavras</sup>chave são reservadas para uso pelo Java.
- f) Aplicativos Java iniciam a execução no método main.
- g) Os métodos Print, println e printf exibem informações em uma janela de comando.

**2.2** Determine se cada uma das seguintes afirmações é *verdadeira* ou *falsa*. Se *falsa*, explique por quê.

- a) Os comentários fazem com que o computador imprima o texto depois das // na tela quando o programa executa. Falsa, comentários no java são ignorados pelo compilador.
- b) Todas as variáveis devem ser atribuídas a um tipo quando são declaradas. verdadeiro
- c) O Java considera que as variáveis number e NuMbEr são idênticas. Falso, java diferencia letras maiúsculas das minúsculas.
- d) O operador de resto (%) pode ser utilizado apenas com operandos inteiros. Falso, pode ser utilizado com outros tipos, double e float, por exemplo.
- e) Os operadores aritméticos \*, /, %, + e - têm, todos, o mesmo nível de precedência. Falso, o nível de precedência dos operadores (\*, / e %) é o Mesmo, quando aparecem em uma expressão Simultaneamente, são avaliados da esquerda para direita. Os operadores (+ e -) também tem o mesmo nível de Precedência e são avaliados da esquerda para direita quando Aparecem na mesma expressão.

**2.3** Escreva instruções para realizar cada uma das tarefas a seguir:

- a) Declare que as variáveis c, thisIsAVariable, q76354 e number serão do tipo int.
- b) Solicite que o usuário insira um inteiro.
- c) Insira um inteiro e atribua o resultado à variável int value. Suponha que a variável Scanner input possa ser utilizada para ler um valor digitado pelo usuário.
- d) Imprima "This is a Java program" em uma linha na janela de comando. Use o método System.out.println.
- e) Imprima "This is a Java program" em duas linhas na janela de comando. A primeira deve terminar com Java. Utilize o método System.out.printf e dois especificadores de formato %s.
- f) Se a variável number não for igual a 7, exiba "The variable number is not equal to 7".

```
a) int c, thisIsAVariable, q76354, number;
b) System.out.printf("%s ", "Insira um número inteiro:");
c) value = input.nextInt();
d) System.out.println("This is a Java Program");
e) System.out.printf("%s\n%s\n", "This is a Java", "Program");
f) if(number != 7) {
    System.out.printf("%s\n", "The variable number is not equal to 7");
}
```