

**2.4** Identifique e corrija os erros em cada uma das seguintes instruções:

- a) `if (c < 7){`  
    `System.out.println("c is less than 7");`
- b) `if (c == 7)`  
    `System.out.println("c is equal to or greater than 7");`

**2.5** Escreva declarações, instruções ou comentários que realizem cada uma das tarefas a seguir:

- a) Declare que um programa calculará o produto de três inteiros.
- b) Crie um `Scanner` chamado `input` que leia valores a partir da entrada padrão.
- c) Declare as variáveis `x`, `y`, `z` e `result` como tipo `int`.
- d) Solicite que o usuário insira o primeiro inteiro.
- e) Leia o primeiro inteiro digitado pelo usuário e armazene-o na variável `x`.
- f) Solicite que o usuário insira o segundo inteiro.
- g) Leia o segundo inteiro digitado pelo usuário e armazene-o na variável `y`.
- h) Solicite que o usuário insira o terceiro inteiro.
- i) Leia o terceiro inteiro digitado pelo usuário e armazene-o na variável `z`.
- j) Compute o produto dos três inteiros contidos nas variáveis `x`, `y` e `z` e atribua o resultado à variável `result`.
- k) Use `System.out.printf` para exibir a mensagem "Product is" seguida pelo valor da variável `result`.

**2.6** Usando as instruções que você escreveu no Exercício 2.5, elabore um programa completo que calcule e imprima o produto de três inteiros.

- 2.4) a) `if (c < 7)`  
    `System.out.println("c is less than 7");`  
b) `if (c >= 7)`  
    `System.out.println("c is equal to or greater than 7");`

2.5) a) `//Programa calculará o produto de três inteiros`

- b) `import java.util.Scanner;`  
    `Scanner input = new Scanner(System.in);`
- c) `int x, y, z, result;`
- d) `System.out.printf("%s ", "Digite o primeiro número inteiro:");`
- e) `x = input.nextInt();`
- f) `System.out.printf("%s ", "Digite o segundo número inteiro:");`
- g) `y = input.nextInt();`
- h) `System.out.printf("%s ", "Digite o terceiro número inteiro:");`
- i) `z = input.nextInt();`
- j) `result = x * y * z;`
- k) `System.out.printf("Product is %d%n", result);`