



要求:

- 1. 使用腾讯课堂上课, 如遇到技术故障将改用腾讯会议;
- 2. 为方便考勤,请同学们将昵称改成"学号-真实姓名";
- 3. 上课不定时发起签到,请同学们不要迟到早退。





计算机网络实验

仇洁婷

CONTENHS

目录







▶ Lab2 协议栈之Eth协议实现

- ① 熟悉网络协议栈的分层结构,掌握协议栈的数据结构定义;
- ② 了解以太网数据包捕获机制,熟悉数据包的收发过程;
- ③ 熟悉数据链路层数据帧格式,掌握以太网数据帧的发送和接收处理过程。

▶ Lab3 协议栈之ARP协议实现

- ① 熟悉ARP数据包格式,掌握ARP映射表的建立与更新过程;
- ② 掌握ARP数据包的的发送和接收处理过程。







▶ Lab2 协议栈之Eth协议实现

在给定的**协议栈代码框架**上,编写Eth数据帧的发送和接收函数,使其能够发送和接收数据帧,并且能通过实验评测系统的测试。

▶ Lab3 协议栈之ARP协议实现

在完成Eth的基础上,编写ARP报文的发送、接收和请求报文函数,使其能够发送和接收ARP数据报文,并且能通过实验评测系统的测试。

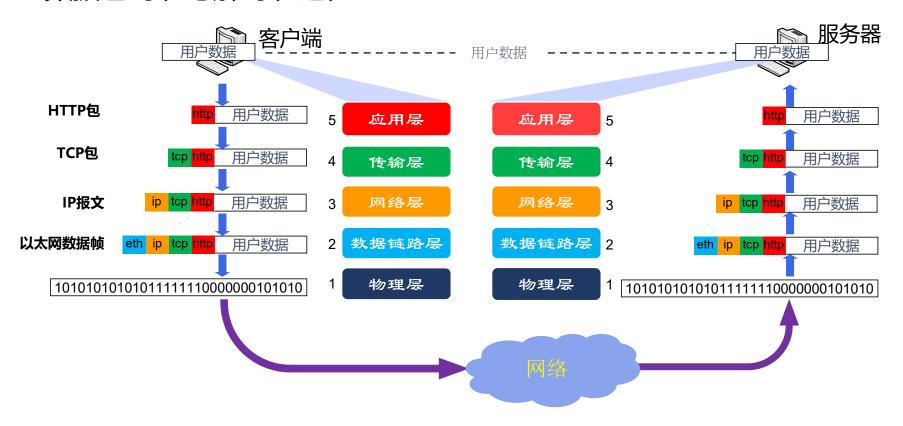






TCP/IP分层结构

数据包封装与解封装过程









1

如何捕获底层数据包?

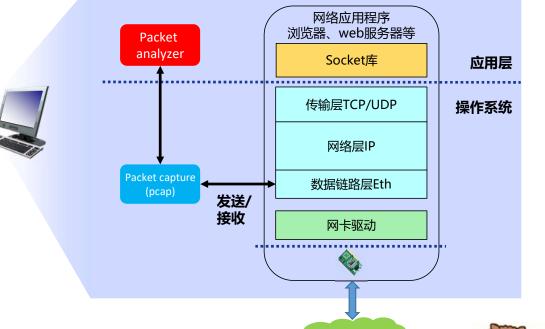
• 要求: 不可改变操作系统的协议栈结构

➤ 分组捕获库 (Libpcap库)

• 拷贝/过滤网卡接收到的链路层数据包

> 已封装好的驱动层

```
int driver_open();
int driver_recv(buf_t *buf);
int driver_send(buf_t *buf);
void driver_close();
```



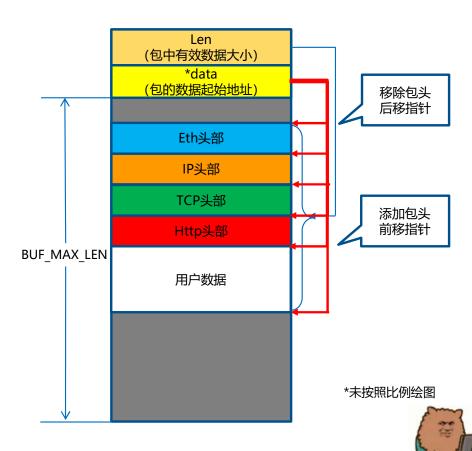




2 如何定义数据包结构?

▶要求:

- ▶数据包长度不固定,可长可短
- ▶支持不同协议层的头部添加和移除







3 如何转换大小端存储?

➤ TCP/IP 协议规定:

网络字节序是大端字节序;

X86平台是以小端字节序存储

- 发送:小端字节序转换成大端字节序
- 接收:大端字节序转换成小端字节序

```
#pragma pack(1) // 编译器将按照 1 个字节对齐

typedef struct ether_hdr

uint8_t dest[NET_MAC_LEN]; // 目标 mac 地址

uint8_t src[NET_MAC_LEN]; // 源 mac 地址

uint16_t protocol; // 协议/长度

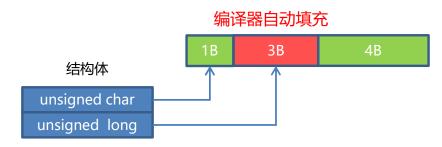
ether_hdr_t;

#pragma pack() // 取消自定义字节对齐方式
```

4 如何解决结构体对齐?

> 要求:

禁用结构体对齐



#define swap16(x) ((((x)&0xFF) << 8) | (((x) >> 8) & 0xFF)) //为16位数据交换大小端

请思考

MAC地址需不需要大小端转换?



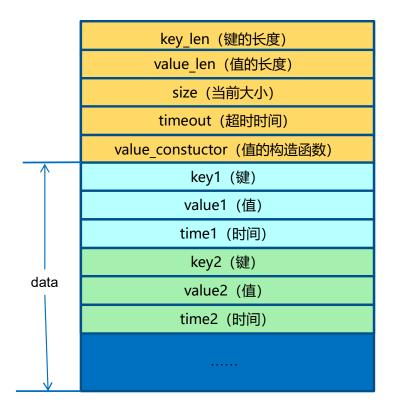




5 Map的使用

- **〉 使用指针操作编写了键值对容器**
 - > 支持get、set、delete、foreach操作
 - > 实现协议动态注册机制

```
typedef void (*map_constuctor_t)(void *dst, const void *src, size_t len);
typedef void (*map entry handler t)(void *key, void *value, time t *timestamp);
typedef struct map //协议栈的通用泛型map,即键值对的容器,支持超时时间与非平凡值类型
                                 //键的长度
   size t key len;
   size t value len;
                                 //值的长度
   size t size;
                                 // 当前大小
   size t max size;
                                 //最大容量
   time t timeout;
                                 //超时时间,0为永不超时
   map constuctor t value constuctor; //形如memcpy的值构造函数, 用于拷贝非平凡数据结构到容器中,
   uint8_t data[MAP_MAX_LEN];
                                 //数据
} map t;
```



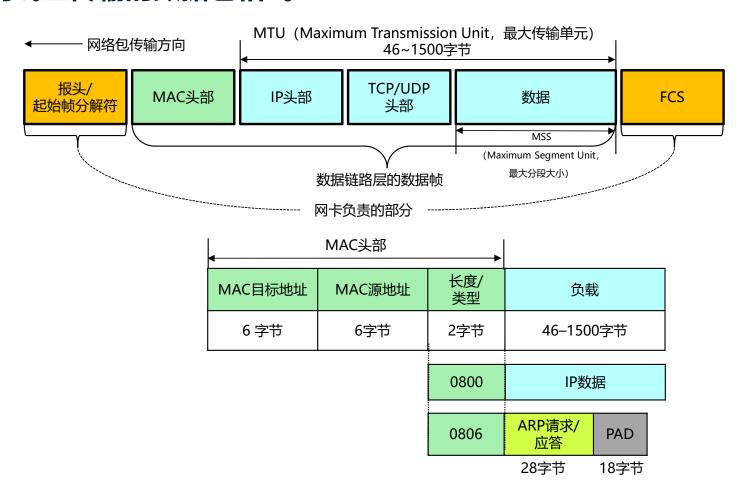




实验原理 – 以太网数据帧格式



> 在网线上传输的数据包格式:







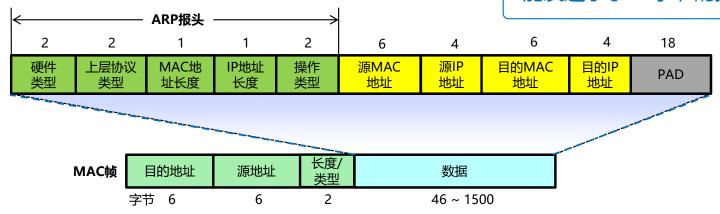
实验原理 - ARP报文格式



➤ ARP: 将目的IP地址解析成MAC地址

请思考

当网速大于10Mbps时, 能发送小于46字节的报文吗?



PAD原因

最初传统以太网速率是10Mbps,为了确保帧的发送时间大于51.2us (争用期), CSMA/CD协议规定最小帧长是64字节 (MAC头部14B + 46B + FCS 4B)





本次实验的目标



- ✓ Eth数据帧的发送和接收,通过测试
- ✓ ARP报文的发送、接收和请求报文函数,通过测试

src/ethernet.c

```
void ethernet_out(buf_t *buf, const uint8_t *mac, net_protocol_t protocol)

{
    // TO-DO
}

void ethernet_in(buf_t *buf)

12 {
    // TO-DO
13 // TO-DO
14 }
```

src/arp.c

```
      93
      void arp_out(buf_t *buf, uint8_t *ip)
      81
      void arp_in(buf_t *buf, uint8_t *src_mac)

      94
      {
      82
      {

      95
      // TO-DO
      83
      // TO-DO

      96
      }
      84
      }

      59
      void arp_req(uint8_t *target_ip)
      70
      void arp_resp(uint8_t *target_ip, uint8_t *target_mac)

      60
      {
      71
      {

      61
      // TO-DO
      72
      // TO-DO

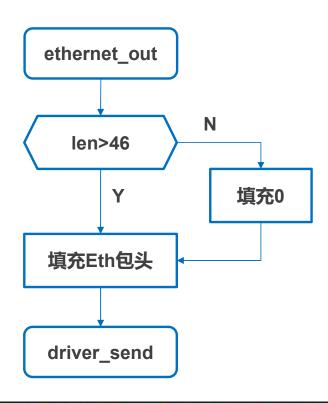
      62
      }
      73
      }
```



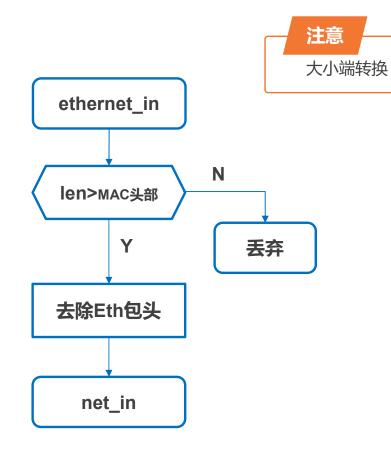




✓ Eth数据帧的发送和接收



buf_add_header(buf, sizeof(ether_hdr_t));
ether_hdr_t *hdr = (ether_hdr_t *)buf->data;



*详细步骤请参考指导书



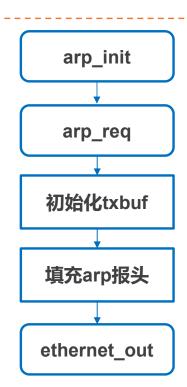




✓ ARP报文的发送、接收和请求报文函数

无回报ARP包

启用网卡时告诉所有人自己的IP地址和MAC地址



	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	500 11.543911	11:22:33:44:55:66	Broadcast	ARP	60 ARP Announcement for 192.168.163.103
	834 24.737103	VMware_c0:00:08	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.163.2? Tell 192.168.163.1
	1016 37.988491	VMware_c0:00:08	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.163.2? Tell 192.168.163.1
	1032 38.736544	VMware_c0:00:08	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.163.2? Tell 192.168.163.1
	1042 39.736488	VMware_c0:00:08	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.163.2? Tell 192.168.163.1
,	1 Source: 11:22:33 > [Expert Info Address: 11:2	= IG :44:55:66 (11:22:33:4	bit: Locally admir bit: Group address 4:55:66) urce MAC must not 3:44:55:66) bit: Globally unic	(multicast/ be a group a que address (ess (this is NOT the factory default) broadcast) ddress: IEEE 802.3-2002, Section 3.2.3(b)] factory default)
A		6) 000000000000000000000000000000000000			
	Hardware type: E Protocol type: I Hardware size: 6 Protocol size: 4 Opcode: request	Pv4 (0x0800)			
8	[Is gratuitous: [Is announcement Sender MAC addre	True] : True] :ss: 11:22:33:44:55:66	(11:22:33:44:55:6	6) 42:34 c	「地址:填自己的
		s: 192.168.163.103	/00 00 00 00 00 0		心性・場合し的
		ss: 00:00:00_00:00:00 s: 192.168.163.103	(99:99:99:99:99		地址:填自己的
01 02	00 ff ff ff ff ff 10 08 00 06 04 00 20 00 00 00 00 00 30 00 00 00 00 00	00 c0 a8 a3 67 00 00	c0 a8 a3 67 · · · · 00 00 00 00 · · ·	" 3DUf " 3DUf gg	·g

*详细步骤请参考指导书



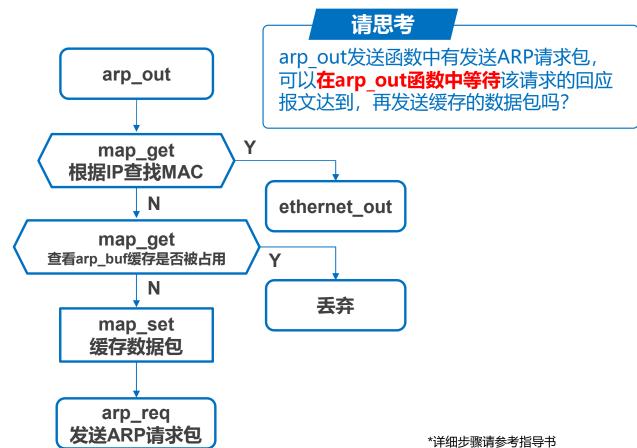


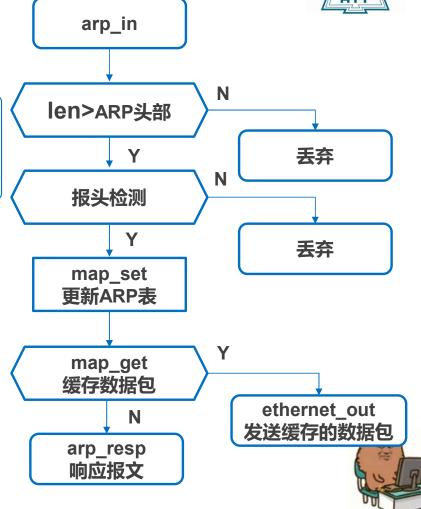
实验步骤

1920

只有融代码才能 感受到温暖

✓ ARP报文的发送、接收和请求报文函数

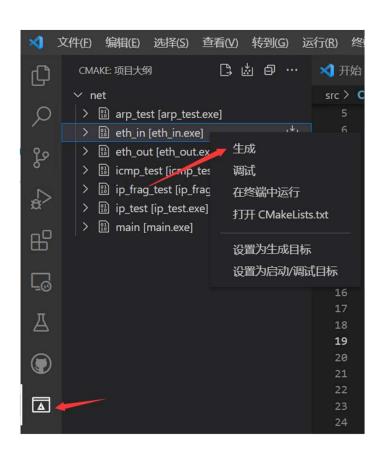








✓ 请参考附录B 网络编程实验环境搭建Windows或Linux的开发环境



测试通过



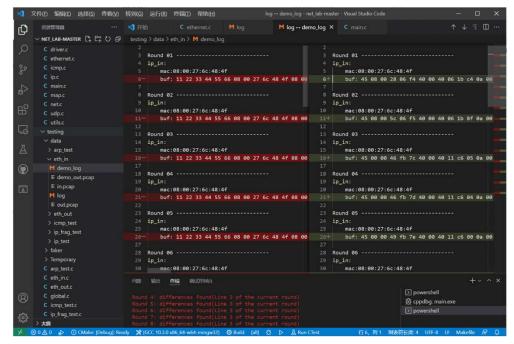




测试失败

```
问题 輸出 终端 调试控制台
PS F:\lab\net lab-master\net lab-master> cd build
PS F:\lab\net_lab-master\net_lab-master\build> ctest -R eth_in
Test project F:/lab/net lab-master/net lab-master/build
   Start 1: eth in
1/1 Test #1: eth_in .....***Failed
0% tests passed, 1 tests failed out of 1
Total Test time (real) = 0.05 sec
The following tests FAILED:
         1 - eth_in (Failed)
Errors while running CTest
Output from these tests are in: F:/lab/net_lab-master/net_lab-master/build/Testing/Te
mporary/LastTest.log
Use "--rerun-failed --output-on-failure" to re-run the failed cases verbosely.
PS F:\lab\net_lab-master\net_lab-master\build>
 ※ [GCC 10.3.0 x86 64-w64-mingw32] ② Build [all] ② ▶ △ Run CTest
                                                                       行17,列7
```

利用VSCode的比较工具来查找bug









提交内容: 你所修改过的代码 + 实验设计报告 (有模板)

截止时间:

实验课后两周内提交至HITsz Grader 作业提交平台,具体截止日期参考平台发布。

• 登录网址:: <u>http://grader.tery.top:8000/#/login</u>

推荐浏览器: Chrome

• 初始用户名、密码均为学号,登录后请修改

注意

上传后可自行下载以确认是否正确提交





同学们 请开始实验吧!