# 文件管理系统

#### 2350939 卜天

# 项目简介

本项目是一个基于 FAT 文件系统的文件管理系统 '采用 Web 界面实现文件和目录的创建 `删除`重命名`编辑等操作。系统模拟了真实操作系统中的文件管理机制 '包括 FAT 表管理 `磁盘块分配`目录树结构等核心算法。

本项目已被部署到作者本人的 Ubuntu 服务器 '可通过http://124.223.93.75:5001直接访问体验 °

## 技术栈

• 后端: Flask

• 前端: Bootstrap 5 + JavaScript

• 图标: Bootstrap Icons

• 存储: FAT 表和多级目录结构

• 数据持久化: Python pickle 序列化

# 核心算法实现

### 1. 磁盘存储结构

#### 物理块设计

BLOCKSIZE = 512 # 每个物理块大小 BLOCKNUM = 512 # 磁盘中物理块个数

系统将磁盘划分为 512 个物理块'每个块大小为 512 字节。每个物理块包含:

• blockIndex:块编号

• data:存储的数据内容

#### 块操作算法

• 写入算法: 数据超过块大小时自动截断 '返回剩余数据

• 追加算法: 计算剩余空间 '优先填满当前块

• 清空算法: 重置块数据为空字符串

### 2. FAT 文件分配表

#### FAT 表结构

FAT 表是一个长度为 BLOCKNUM 的数组 '每个元素表示对应块的状态:

• -2: 空闲块

• -1: 文件结束块

• 正整数:指向下一个块的索引

#### 核心算法

#### 空闲块查找算法:

```
def findBlank(self):
    for i in range(BLOCKNUM):
        if self.fat[i] == -2:
            return i
    return -1
```

#### 文件写入算法:

- 1. 查找空闲块
- 2. 建立链表结构连接多个块
- 3. 最后一个块标记为-1
- 4. 返回起始块索引

#### 文件删除算法:

- 1. 从起始块开始遍历链表
- 2. 清空每个块的数据
- 3. 将 FAT 表项重置为-2
- 4. 释放所有相关块

#### 文件更新算法:

- 1. 先删除原有数据
- 2. 重新分配空间写入新数据
- 3. 返回新的起始块索引

## 3. 文件控制块(FCB)

FCB 包含文件的元数据信息:

· name: 文件名

• createTime: 创建时间

updateTime:最后修改时间start:文件数据起始块索引

### 4. 目录树结构

#### 目录节点设计

```
class CatalogNode:
    def __init__(self, name, isFile, fat, disk, createTime, parent=None, data=""):
        self.name = name  # 节点名称
        self.isFile = isFile  # 是否为文件
        self.parent = parent  # 父节点引用
        self.createTime = createTime
        self.updateTime = createTime

if not self.isFile:
        self.children = []  # 子节点列表
        else:
        self.data = FCB(...)  # 文件控制块
```

#### 路径导航算法

```
def get_current_node(self):
    current_node = self.catalog[0] # 从根节点开始
    for path_part in self.current_path[1:]: # 逐级遍历路径
        for child in current_node.children:
        if child.name == path_part and not child.isFile:
            current_node = child
            break
    return current_node
```

### 5. 文件系统管理算法

#### 文件创建算法

- 1. 检查当前目录下是否存在同名文件
- 2. 创建新的 CatalogNode 节点
- 3. 如果是文件'创建对应的 FCB
- 4. 将节点添加到父目录的 children 列表
- 5. 持久化文件系统状态

#### 文件删除算法

- 1. 在当前目录查找目标文件/文件夹
- 2. 如果是文件 '调用 FCB 的 delete 方法释放磁盘空间
- 3. 如果是文件夹'递归删除所有子项
- 4. 从父目录的 children 列表中移除节点

## 递归删除算法

```
def _delete_folder_recursive(self, folder_node):
    for child in folder_node.children:
        if child.isFile:
            child.data.delete(self.fat, self.disk) # 释放文件占用的磁盘空间
        else:
            self._delete_folder_recursive(child) # 递归删除子文件夹
```

### 6. 数据持久化机制

系统使用 Python 的 pickle 模块实现数据持久化:

catalog:存储目录树结构
 fat:存储 FAT 文件分配表
 disk:存储所有磁盘块数据

每次文件系统操作后都会调用 save\_file\_system() 方法保存状态。

## 功能特性

#### 核心功能

• 文件管理: 创建 `删除 `重命名文件和文件夹

• 文件编辑: 内置文本编辑器 '支持实时保存

• 目录导航: 多级目录结构浏览

• 文件属性: 查看文件创建时间 `修改时间等信息

• 磁盘格式化: 清空所有数据重新开始

### 界面特性

• 响应式设计: 支持桌面和移动设备

· 现代化 UI: 基于 Bootstrap 5 的美观界面

• 右键菜单: 类似桌面系统的操作体验

· 快捷键支持: Delete 删除 `F2 重命名 `Ctrl+S 保存

• 实时反馈: 操作结果即时显示

### 增强功能

• 文件编辑器增强: 字符统计 `行数统计 `自动保存提醒

拖拽支持: 计划中的功能搜索功能: 计划中的功能文件预览: 计划中的功能

# 使用指南

#### 基本操作

- 1. 创建文件/文件夹
  - 点击工具栏的"新建文件夹"或"新建文件"按钮
  - 或在空白区域右键选择创建选项
- 2. 打开文件/文件夹
  - 双击文件打开编辑器
  - 双击文件夹进入目录
- 3. 文件操作
  - 右键文件/文件夹显示操作菜单
  - 支持重命名 `删除 `查看属性
- 4. 导航
  - 使用面包屑导航快速跳转
  - 点击"返回"按钮回到上级目录

### 快捷键

- Delete:删除选中的文件/文件夹
- · F2: 重命名选中的文件/文件夹
- Ctrl+S / Command+S: 在文件编辑器中保存文件

### 文件编辑器

- 实时统计: 显示字符数 `行数
- 保存状态: 实时显示保存状态
- 快捷保存: Ctrl+S 快速保存
- 关闭提醒: 未保存时关闭会提醒

# 项目结构



## 系统架构设计

## 分层架构

```
Web界面层
(Bootstrap + JavaScript)

Flask路由层
(RESTful API接口)

文件系统管理层
(FileSystemManager)

数据结构层
(CatalogNode, FCB, FAT, Block)

持久化存储层
(pickle序列化文件)
```

### 核心类关系图

```
FileSystemManager
   ├── catalog: List[CatalogNode] # 目录树根节点列表
   CatalogNode
   ├─ name: str # 节点名称
   ├─ isFile: bool  # 是否为文件
├─ parent: CatalogNode  # 父节点引用
   ├── children: List[CatalogNode] # 子节点列表(目录)
   └─ data: FCB
                           # 文件控制块(文件)
FCB (文件控制块)
   ─ name: str # 文件名
   ├── createTime: time # 创建时间
├── updateTime: time # 修改时间
└── start: int # 起始块索引
FAT (文件分配表)
   └─ fat: List[int] # FAT表数组
Block (磁盘块)
   ├── blockIndex: int # 块索引
              # 块数据
   └─ data: str
```

## API 接口设计

方法	路径	功能	参数
GET	1	主页面	-
POST	/navigate	目录导航	{"path": ["root", "folder1"]}
POST	/create_file	创建文件	<pre>{"name": "filename.txt"}</pre>
POST	/create_folder	创建文件夹	{"name": "foldername"}
POST	/delete	删除文件/	{"name": "itemname"}

方法	路径	功能	参数
		文件夹	
POST	/rename	重命名	{"old_name": "old", "new_name": "new"}
GET	<pre>/edit_file/<filename></filename></pre>	文件编辑页面	-
POST	/save_file	保存文件	{"filename": "file.txt", "content": ""}
GET	/file_info/ <filename></filename>	获取文件信息	-
POST	/format	格式化磁盘	-

# 安装与运行

# 环境要求

- Python 3.7+
- Flask 2.0+

# 安装步骤

1. 克隆项目到本地

```
git clone <repository-url>
cd FileManagement
```

2. 安装依赖

```
pip install -r requirements.txt
```

3. 运行应用

```
python app.py
```

4. 访问应用

打开浏览器访问 http://localhost:5001

## 首次运行

首次运行时'系统会自动创建以下文件:

• catalog:目录结构数据

fat:FAT 表数据disk:磁盘块数据

## 技术特点

### 算法优势

- 1. 高效的空间管理
  - · 采用 FAT 表进行磁盘空间分配
  - 支持文件的动态扩展和收缩
  - 自动回收删除文件的磁盘空间
- 2. 灵活的目录结构
  - 树形目录结构支持任意深度嵌套
  - 父子节点双向引用便于快速导航
  - 支持同名文件在不同目录下共存
- 3. 可靠的数据持久化
  - · 使用 pickle 序列化保证数据完整性
  - 每次操作后立即保存'防止数据丢失
  - 支持系统重启后数据恢复

### 性能特性

- · 时间复杂度:
  - 。 文件查找: O(n) n 为当前目录文件数
  - 。 文件创建: O(1)
  - 。 文件删除: O(m) m 为文件占用的块数
  - 。 目录遍历: O(d) d 为目录深度
- 空间复杂度:
  - FAT 表: O(BLOCKNUM) = O(512)

。 目录树: O(文件总数)

。 磁盘块: O(BLOCKNUM × BLOCKSIZE)

### 扩展性设计

系统采用模块化设计'便于功能扩展:

#### 1. 存储层扩展

- · 可替换 pickle 为数据库存储
- 支持增加磁盘块大小和数量
- 可实现磁盘碎片整理功能

#### 2. 功能层扩展

- 可添加文件权限管理
- 支持文件压缩和加密
- 可实现文件版本控制

#### 3. 界面层扩展

- 支持拖拽操作
- 可添加文件搜索功能
- 支持批量操作

# 项目总结

本文件管理系统成功实现了 FAT 文件系统的核心功能'包括:

- 完整的文件系统架构: 从底层磁盘块到上层用户界面的完整实现
- 高效的算法设计: FAT 表管理 `目录树遍历 `空间分配等核心算法
- 良好的用户体验: 现代化 Web 界面 '支持常用快捷键和右键菜单
- 可靠的数据管理: 完整的 CRUD 操作和数据持久化机制

该项目展示了操作系统文件管理的核心原理'为理解真实文件系统的工作机制提供了良好的学习平台。