

TJTT乒乓球一体化小程序开发流程(技术端工作规范)

写给TJTT工作室技术端

📏 撰写:@Charlie.BU 日期:2024年8月3日

! 注意:本文档为TJTT Studio内部资料,受严格的保密协议保护,未经允许不得外传、截图传播!

准备工作

熟悉相关平台账号

- Coding: O DevOps_DevOps 解决方案_一站式 DevOps_开发者工具 | 腾讯云 CODING DevOps
 - 。 工作室管理
 - 。工作安排与协同
 - 。 知识库
 - 。 代码管理
 - o CI/CD
 - · 注册后更换头像,方便区分
- 阿里云: (一) 阿里云登录 欢迎登录阿里云,安全稳定的云计算服务平台
 - 。 服务器
 - 。 数据库
 - 。 tjtt.top、tjtt.asia域名及备案
 - 。OSS数据存储

🄑 账号:TJTTGroup

密码:******

- 宝塔: & https://120.55.171.190:8888/4b7af04e
 - 。 服务器管理
 - 。项目部署
 - 。 数据库操作

账号:TJTT

密码:*******

- **微信公众平台**: **(2)** 微信公众平台
 - 。 小程序管理
 - 。 代码审核、部署、上线
 - 。 域名管理
 - 。小程序备案
 - 。 小程序数据分析
- 工作室邮箱: 👂 163网易免费邮-你的专业电子邮局
 - 。 用户密码找回
 - 。 用户反馈

账号:TJTTGroup@163.com

密码:******

需求收集流程

- TJTT工作室成员有新的需求产生时,可将需求描述后写入TJTT Platform项目—创建事项—需求
- 定期check TJTT邮箱TJTTGroup@163.com,收集用户需求;用户有新的需求产生时,由收集者将需求描述后写入TJTT Platform项目—创建事项—需求
- 技术端成员定期评估需求是否能够满足,若不能满足,上报@Charlie.BU后删除需求

Bug收集流程

• 定期check TJTT邮箱TJTTGroup@163.com,收集用户反馈Bug;由收集者将Bug描述后写入**TJTT Platform项目—创建事项—缺陷**

• TJTT工作室成员发现系统Bug,及时上报@Charlie. BU或其他技术端成员,由发现者将Bug描述后写入**TJTT** Platform项目—创建事项—缺陷

开发流程

开发准备

• 前端IDE: HbuilderX

• 后端IDE: PyCharm或VS Code

• 数据库GUI: Navicat

• 服务器:阿里云轻量应用服务器—华东2(上海):**120.55.171.190**

可用ssh远程连接:

ssh root@120.55.171.190

处理任务

- 在TJTT Platform项目—项目协同中查找处理人为"我"的事项
- 将状态标记为开发中
- 发现有block, 在描述中填写,并告知@Charlie. BU

首次开发git配置

• 配置SSH密钥

参考: 🕣 如何配置SSH密钥及自定义SSH认证密钥的路径_云效(Apsara Devops)-阿里云帮助中心

SSH密钥对一般存放在本地用户的根目录下。

Linux、Mac请直接使用以下命令查看已存在的公钥,Windows 用户在WSL(需要 windows10 或以上)或 <u>Git</u> Bash下使用以下命令查看已生成公钥:

cat ~/.ssh/id_rsa.pub

将公钥复制进入Coding个人账户设置—SSH公钥,新增公钥

- 在本地新建目录FE-TJTT或BE-TJTT, cmd进入该路径下进行 git clone <代码仓库地址>
- 进入IDE进行开发

Git Flow

参考: C Git之GitFlow工作流 | Gitflow Workflow(万字整理,已是最详)_gitflow工作流程-CSDN博客



1. master/production: 生产分支

用途:主要分支上存放的是最稳定、最新的发布版本,该分支的代码应该是在**生产环境**中使用的代码。

! master分支只能从其他分支合并,不能直接修改

合并方向: release/* → master; hotfix/* → master;

2. **release/{版本号}: 预发布分支**

用途:基于develop分支创建(不是合并),发布即合并到master分支

创建方向: develop → release/* (是**创建**不是合并)

3. develop:开发分支

用途:平时开发用的主分支,永远是功能**最全最新且没有Bug**。当全部新功能测试完毕/Bug修复完毕决定上线时,直接合并到release分支

合并方向: feature/* → develop; hotfix/* → develop

4. feature/{功能描述}:功能分支

用途:用于开发即将发布版本或未来版本的新功能或者探索新功能,未开发完成切勿合并到 develop分支

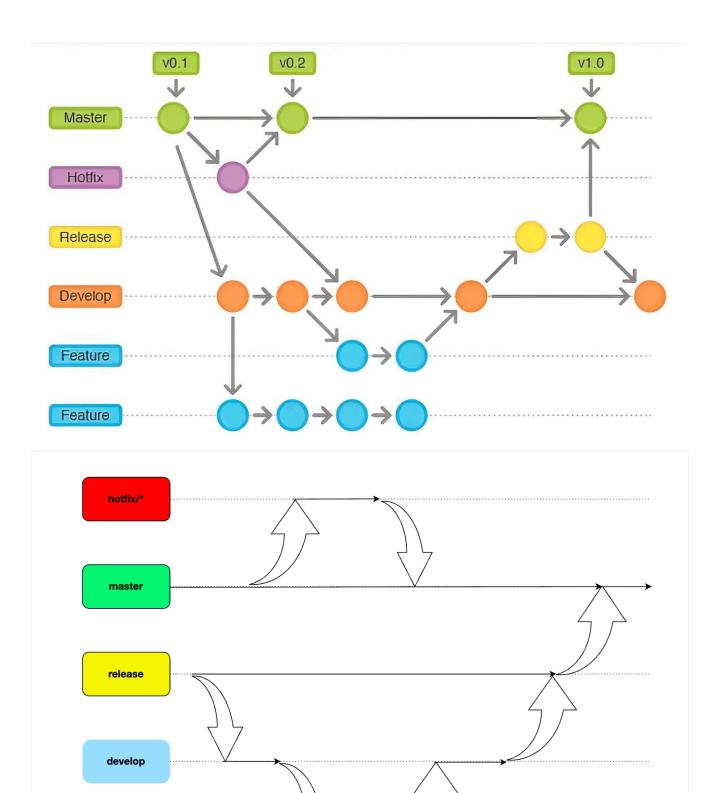
合并方向: develop → feature/*

5. hotfix/{bug描述}:热修复分支

用途: 当生产环境的代码(master分支上代码)遇到严重到必须立即修复的Bug时,需要从master分支拉取hotfix分支进行代码的紧急修复,通常修复并测试通过后可直接合并到master分支,亦可合并到develop分支

合并方向: master → hotfix/*

• Git Flow示意图



• 版本号说明

版本号通常为 x.y.z

feature/*

序号	格式要求	说明
×	非负整数	主版本号(major),进行 不向下兼容 的修改时,递增主版本号
У	非负整数	次版本号(minor),保持向下兼容,新增特性时,递增次版本号
z	非负整数	修订号(patch),保持向下兼容, 修复问题但不影响特性 时,递增修订号

- ×
- 0.y.z 表示开发阶段,一切可能随时改变,非稳定版。
- 1.0.0 界定此版本为初始稳定版,后面的一切更新都基于此版本进行修改。

前端

STHBuilderX的git版本管理功能不规范,拟使用命令行进行git管理

1. 从代码仓库拉取代码

```
git remote add origin <代码仓库地址> # 若本地未关联远程代码仓库需执行
git pull -u origin master
# 或
git pull -u origin develop
# 或
git pull --all # 拉取远程库的全部分支
# -u表示与远程库的该分支建立跟踪关系,之后git pull和git push无需指定仓库和分支
```

2. 在cmd新建分支

```
git checkout develop
git checkout -b feature/*
```

或

```
git checkout master
git checkout -b hotfix/*
```

- 3. 在HBuilderX中进行开发
- 4. 初步开发完成后

```
git add .
git commit -m '<本次提交message>'
```

★ 提交messgae规范

feat: 功能描述hotfix: Bug描述chore: 描述

5. 在TJTT Platform项目—项目协同将需求状态标记为测试中,进行测试;若测试过程存在代码变动,需重复步骤4

6. 测试无误后,将代码推至远程仓库

```
git push -u origin feature/*
```

或

git push -u origin hotfix/*

! 注意

- 切勿直接将本地master、develop分支推入远程库
- 切勿执行git push --all
- 切勿私自在本地对代码进行merge
- 之后每次正式开发前,都需重新拉取远程库的master、develop分支
- 7. 在Coding代码仓库创建MR(合并请求)

严格遵循Git Flow中分支合并规则

- 8. MR经@Charlie. BU审核后,合并到预发布分支release/*
- 9. 预发布分支release/*合并到生产分支master
- 10. master分支在微信开发者工具发版

后端

■ 推荐使用PyCharm或VS Code的git版本管理

- 1. 在PyCharm或VS Code中新建feature/*分支或hotfix/*分支、进行开发
- 2. 初步开发完成后,在PyCharm—Git或VS Code—源代码管理中提交代码至本地git仓库(不push)

📌 提交messgae规范

• feat: 功能描述

• hotfix: Bug描述

• chore: 描述

- 3. 在**TJTT Platform项目—项目协同**将需求状态标记为**测试中**,进行测试;若测试过程存在代码变动,需重复步骤2
- 4. 测试无误后,在PyCharm—Git或VS Code—源代码管理中将代码推至远程仓库

! 注意

• 切勿直接将本地master、develop分支推入远程库

- 切勿执行git push --all
- 切勿私自在本地对代码进行merge
- 之后每次正式开发前,都需重新拉取远程库的master、develop分支
- 5. 在Coding代码仓库创建MR(合并请求)

严格遵循Git Flow中分支合并规则

- 6. MR经@Charlie. BU审核后,合并到预发布分支release/*
- 7. 预发布分支release/*合并到生产分支master
- 8. 在服务器 (120.55.171.190) 拉取远程仓库master分支进行部署

前后端联调与上线

- 前端代码提交微信公众平台后,在版本管理—开发版本中选为体验版本,交由技术端成员测试
- 2. 若发现前端Bug:添加事项至TJTT Platform项目—项目协同,执行上述Bug热修复流程
- 3. 若发现后端Bug:服务器及时回滚至上一稳定版,添加事项至TJTT Platform项目—项目协同,执行Bug热修复 流程
- 4. 测试通过,在微信公众平台将体验版本提审,通过后发布线上版本,在TJTT Platform项目—项目协同将需求 状态标记为已完成
- 5. 在 TJTT Studio 2.0 重大工作节点—微信小程序TJTT乒乓球—体化平台迭代中添加新版本介绍
- 6. 若微信代码审核未通过,添加事项至TJTT Platform项目—项目协同,执行上述Bug热修复流程

数据库操作

- 高危操作,务必上报@Charlie.BU!
- 方式一

Navicat连接远程数据库。可修改**数据内容**

🔑 Database: MySQL

Host: 120.55.171.190

Port: 3306

User Name: Charlie Password: *******

• 方式二

PyCharm、VS Code等IDE中连接远程数据库。可修改数据内容

• 方式三

宝塔终端使用phpMyAdmin对数据库进行操作。可修改**数据内容、表结构、字段、属性**,操作前务必在 Coding创建事项,并通过@Charlie. BU审批

上海同乒体育科技有限公司

TJTT Studio