# 按键控制相关函数

# 头文件：conio.h

函数名：kbhit()

定义：int kbhit(void);

功能及返回值： 检查当前是否有键盘输入，若有则返回一个非0值，否则返回0。

当按下一个普通键时，它的低8位数存放该字符的[ASCII](http://baike.baidu.com/subview/15482/15482.htm)码,高8位存放该键的扫描码；对于特殊键（如方向键、F1～F12等等），低8位为0，高8位字节存放该键的扫描码。

getch()获取按键

# 按键扫描码

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0x011b ESC  　　0x3b00 F1  　　0x3c00 F2  　　0x3d00 F3  　　0x3e00 F4  　　0x3f00 F5  　　0x4000 F6  　　0x4100 F7  　　0x4200 F8  　　0x4300 F9  　　0x4400 F10  　　主键盘区:  　　0x2960 ~  　　0x0231 1  　　0x0332 2  　　0x0433 3  　　0x0534 4  　　0x0635 5  　　0x0736 6  　　0x0837 7  0x0938 8  0xe05c 右Win  　　0xe05d Menu  　　右边数字键盘:  　　0x5200 Insert  　　0x4700 Home  　　0x4900 Page UP  　　0x5300 Delete  　　0x4f00 End  　　0x5100 PageDown  0x0a39 9  　　0x0b30 0 | 0x0c2d -  　　0x0d3d =  　　0x2b5c \  　　0x0e08 退格键  　　0x0f09 Tab  　　0x1071 q  　　0x1177 w  　　0x1265 e  　　0x1372 r  　　0x1474 t  　　0x1579 y  　　0x1675 u  　　0x1769 i  　　0x186f o  　　0x1970 p  　　0x1a5b [  　　0x1b5d ]  　　0x1e61 a  　　0x1f73 s  　　0x2064 d  　　0x2166 f  　　0x2267 g  　　0x2368 h  　　0x246a j  0x256b k  　　0x266c l  　　0x273b ;  　　0x2827 '   1. 0x1c0d 回车   　　0x2c7a z  　　0x2d78 x | 0x2e63 c  　　0x2f76 v  　　0x3062 b  　　0x316e n  　　0x326d m  　　0x332c ,  　　0x342e .  　　0x352f /  　　0x3920 空格键  　　0xe05b 左Win  0x4800 上箭头  　　0x4b00 左箭头  　　0x5000 下箭头  　　0x4d00 右箭头  　　0x352f /  　　0x372a \*  　　0x4a2d - (注意,这是数字键盘的)  　　0x4737 7  　　0x4838 8  　　0x4939 9  　　0x4b34 4  　　0x4c35 5  　　0x4d36 6  　　0x4e2b +  　　0x4f31 1  　　0x5032 2  　　0x5133 3  　　0x5230 0  　　0x532e Del |

# Switch语句

Switch（表达式）

{

Case 情况1：语句块1; break;

Cass 情况2：语句块2;break;

……

Default： 默认情况语句块;break;//当没有条件符合时执行

}

Switch语句检验的条件必须是一个整型表达式，故其中可以包含运算符和函数调用，而case语句检验的值必须是整型常量，也可是常量表达式或常量运算。注意：这里每一个case语句后都要添加break语句跳出，否则会执行后面的case语句。