



# PROGRAMA 2

"Analizador sintáctico"

#### **INTEGRANTES:**

- Aguilar Castro Carlos Alfonso
- Bustamante Piza Karla Mireli
- Ugalde Vivo José Francisco

Facultad de Ingeniería, UNAM Compiladores

Grupo: 01

# ANÁLISIS DEL PROBLEMA

Se debe desarrollar el análisis sintáctico de la gramática mostrada a continuación, deberá contener sus declaraciones correspondientes con Lex.

```
1. programa → declaraciones funciones
 declaraciones → tipo lista_var; declaraciones
    | tipo_registro lista_var; declaraciones

 tipo_registro → estructura inicio declaraciones fin

 tipo → base tipo_arreglo

 5. base → ent | real | dreal | car | sin
 6. tipo_arreglo \rightarrow (num) tipo_arreglo | \varepsilon
 7. lista_var → lista_var, id | id
 8. funciones 	o def tipo id(argumentos) inicio declaraciones sentencias fin funciones
 9. argumentos → listar_arg | sin
10. lista_arg \rightarrow lista_arg, arg | arg

 arg → tipo_arg id

12. tipo_arg → base param_arr
13. param_arr \rightarrow ( ) param_arr | \varepsilon

 sentencias → sentencias sentencia | sentencia

 sentencia → si e_bool entonces sentencia fin

    l si e_bool entonces sentencia sino sentencia fin
     mientras e_bool hacer sentencia fin
     hacer sentencia mientras e_bool;
     segun (variable) hacer casos predeterminado fin
     variable := expresion;
     escribir expresion;
     leer variable ; | devolver;
     devolver expresion;
     terminar:
     inicio sentencias fin
16. casos → caso num: sentencia casos | caso num: sentencia
17. predeterminado \rightarrow pred: sentencia | \varepsilon

 e_bool → e_bool o e_bool | e_bool y e_bool | no e_bool | (e_bool)

    | relacional | verdadero | falso
19. relacional → relacional oprel relacional | expresion
20. oprel \rightarrow > |<|>=|<=|<>|=
expresion → expresion oparit expresion
     expresion % expresion | (expresion ) | id
    variable | num | cadena | caracter | id(parametros)
22. oparit → + | − | * | /

 variable → dato_est_sim | arreglo

 dato_est_sim → dato_est_sim .id | id

 arreglo → id (expresion) | arreglo (expresion)

26. parametros \rightarrow lista_param | \varepsilon

 lista_param → lista_param, expresion | expresion
```

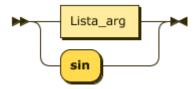
# <u>DISEÑO DE LA SOLUCIÓN</u>

Diagramas de sintaxis:

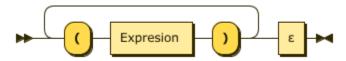
Arg:



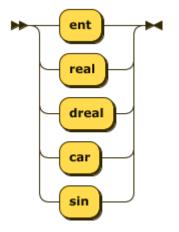
Argumentos:



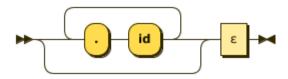
Arreglo



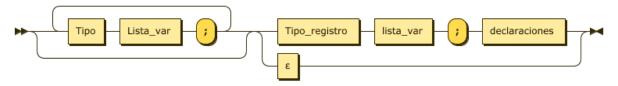
Base



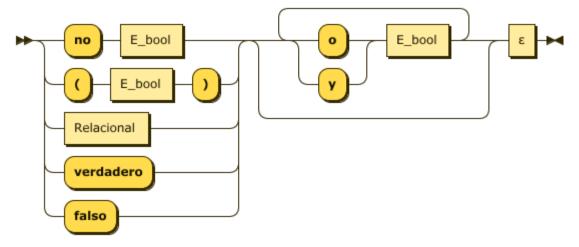
Dato\_est\_sim:



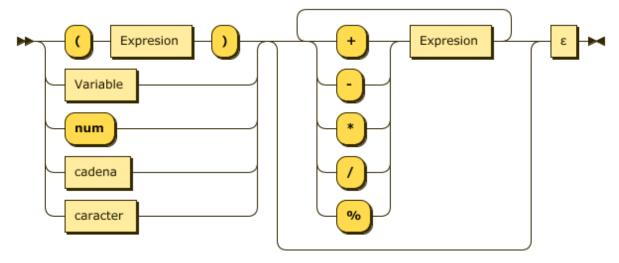
Declaraciones:



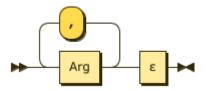
# E\_bool:



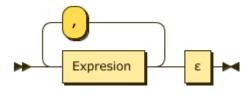
# Expresión:



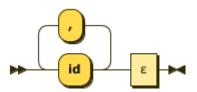
# Lista\_arg:



# Lista\_param:



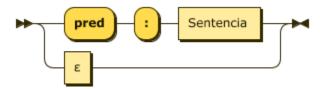
#### Lista\_var:



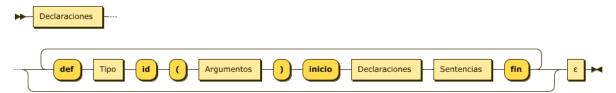
#### Parámetros:



#### Predeterminado:



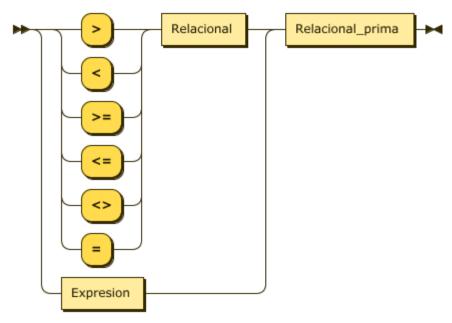
#### Programa:



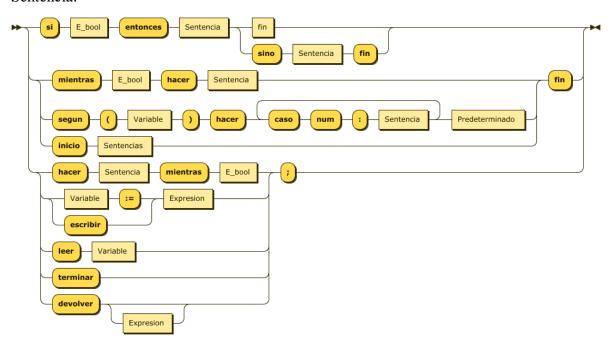
#### Relacional:



# Relacional\_prima:



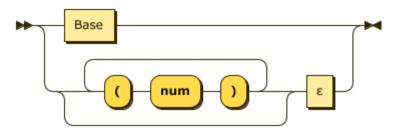
#### Sentencia:



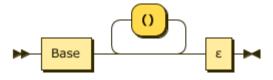
#### Sentencias:



# Tipo:



Tipo\_arg:



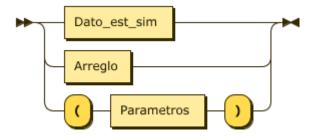
# Tipo\_registro:



#### Variable:



# Variable\_comp:



# Remover ambigüedad:

Para remover la ambigüedad se indicó precedencia dentro del archivo parser. y al declarar los tokens de la siguiente manera:

```
%token DEFAULT
%token THEN
%token PRED
%token TERM
%token<entero> NUM
%token<nreal> NREAL
%token<carac> CARAC
%token<cade> CADENA
%token FALSE TRUE
%token SCOLON COMMA COLON DCOLON
%right ASIGN ASIGN2
%left PLUS MINUS
%left MUL DIV
%left MOD
%nonassoc LPAR RPAR
%left LESS LESSEQ MORE MOREEQ NOTEQ
%left OR
%left AND
%left NOT
%start PROGRAMA
%%
```

#### Eliminación de recursividades izquierdas:

```
lista_arg
```

```
    O: lista_arg -> lista_arg, arg | arg
    N: lista_arg -> arg lista_arg_prima
    lista_arg_prima -> , arg lista_arg_prima | ε
```

- lista\_var
  - o O: lista\_var -> lista\_var, id | id
  - N: lista\_var -> id lista\_var\_primaLista\_var\_prima -> ,id lista\_var\_prima | ε
- sentencias
  - o O: sentencias -> sentencias sentencia | sentencia
  - o N: sentencias -> sentencia sentencias\_prima

```
sentencias prima -> sentencia sentencias prima | ε
```

- dato
  - O: dato est sim-> dato est sim.id | ε
  - N: dato\_est\_sim -> .dato\_est\_sim\_prima | ε
     dato est sim prima -> .id dato est sim prima | ε
- arreglo
  - o O: arreglo-> (expresión) | arreglo(expresión)
  - N: arreglo -> (expresión) arreglo\_p arreglo\_p -> (expresión) arreglo\_p | ε
- lista\_param
  - O: lista\_param-> lista\_param, expresión | expresión
  - N: lista\_param -> expresión lista\_param\_p
  - O Lista param p ->, expresión | ε
- e bool
  - O: e\_bool-> e\_bool o e\_bool | e\_bool y e\_bool | no e\_bool | (e\_bool) | relacional | T | F
  - N: e\_bool -> no e\_bool e\_bool\_p | (e\_bool) e\_bool\_p | relacional e\_bool\_p | T e\_bool\_p | F e\_bool\_p
     e\_bool\_p -> o e\_bool e\_bool\_p | y e\_bool e\_bool\_p | ε
- relacional
  - O: relacional-> relacional> relacional | rel
  - o N: relacional -> estructura relacional p
  - o relacional \_p-> > relacional relacional\_p | < relacional relacional\_p | <= relacional relacional\_p | >= relacional relacional\_p | <> relacional relacional p | = relacional relacional p | ε
- Expresión
  - O: expresión -> expresión+expresión | expresión-expresión |
     expresión\*expresión | expresión%expresión |
     (expresión) | variable | num | cadena | caracter
  - N: expresión -> (expresión) expresión\_p | variable expresión\_p | num expresión\_p | cadena expresión\_p | carácter expresión\_p
     expresión\_p-> + expresión expresión\_p | expresión expresión\_p | \* expresión expresión\_p | /expresión expresión\_p | %expresión expresión\_p | ε

#### **IMPLEMENTACIÓN**

El programa se compone de 3 archivos: parser.y alexv3\_sin.1 y main.c

Dentro de parser.y observamos 3 secciones:

Declaraciones: se declara los tokens terminales, así como su precedencia con la cual eliminamos ambigüedad.

Esquema de traducción: Se definen las reglas de la gramática.

Código de usuario: se declaran las funciones con código C

Dentro de alexv3\_sin.l observamos de igual manera 3 secciones que se describen de la siguiente manera:

Definiciones: Contiene declaraciones de definiciones de nombres sencillas para simplificar la especificación del escáner, y declaraciones de condiciones de arranque.

Reglas: Acciones que se tomaran al encontrar ciertas cadenas o símbolos ya sea que se hayan definido con ERs en el apartado de definiciones o se indiquen entre comillas en esta sección.

Código de usuario: se declaran las funciones con código C

Finalmente, en main.c solo guardamos la función main para el programa donde se declara la lectura del archivo de entrada.

#### FORMA DE EJECUTAR

1. Se deberá ejecutar el siguiente comando:

# bison -d -y parser.y

Este generara un .c y un .h, el .h debemos agregarlos como encabezado en nuestro archivo alexv3\_sin.l.

2. A continuación, ejecutamos los siguientes comandos:

# lex alexv3 sin.l

3. Finalmente, insertamos el siguiente comando para generar el ejecutable:

#gcc lex.yy.c y.tab.c main.c -o prog2

4. Para probar el ejecutable podemos hacerlo de la siguiente manera:

#./prog2 entrada.txt