## Estudio de venta online

2027

NETRICA by GfK



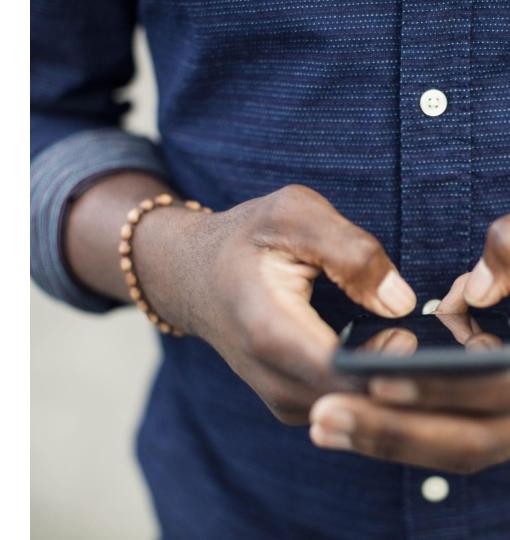




#### **ACERCA DE**

La Asociación Mexicana de Venta Online (AMVO) es una organización civil sin fines de lucro constituida en 2014 con el propósito de apoyar e impulsar el desarrollo del Comercio Electrónico en México.

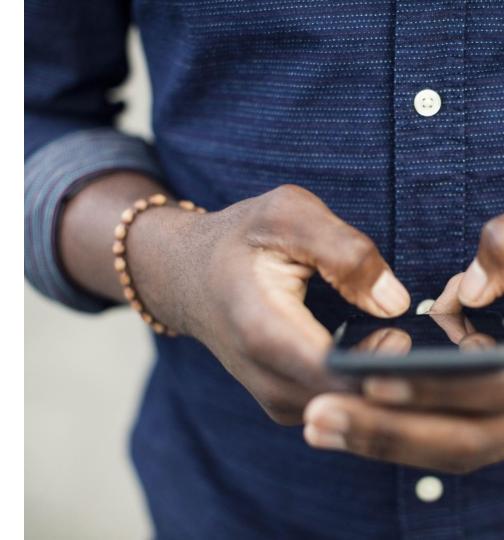
Ya contamos con más de 300 empresas mexicanas e internacionales, de todos los sectores (retail, moda, seguros, viajes, bancos, fondos de inversión ...), de todos tipos (start-ups, pure players, bricks y también agencias), que buscan desarrollar su comercio electrónico y beneficiar de las mejores prácticas de la industria.





#### **ACERCA DE**

En Netquest trabajamos con personas que representan a la sociedad global. El panel de Netquest y su capacidad de recolectar datos han sido diseñados para reafirmarnos como socios de confianza de organismos y empresas de investigación, para que puedan realizar sus análisis, obtener los mejores insights posibles y entender realmente a sus consumidores.



## NETRICA by GfK

#### **ACERCA DE**

Conectamos los datos con la ciencia. Las soluciones de analítica innovadoras proveen respuesta a cuestiones empresariales clave relacionadas a los consumidores, mercados, mercas y medios de comunicación, tanto ahora como en el futuro. Como socios de análisis, prometemos a nuestros clientes en todo el mundo un "Growth from Knowledge" ("crecimiento a partir del conocimiento").



## www.amvo.org.mx/publicaciones/



#### Reporte Impacto COVID-19 en Venta Online

**OBJETIVO:** Análisis holístico desde impacto a las empresas, a los sitios de comercio electrónico, cambios de comportamiento del consumidor, presencia social, disponibilidad online de inventarios y bienes de consumo masivo en puntos de venta físicos.



#### Estudio sobre Venta Online en México

**OBJETIVO:** Reporte sobre el comprador online, las barreras y motivaciones del comercio electrónico a través del *customer journey*. Además de un análisis comportamental para entender los indicadores de desempeño más importantes.



#### Estudio Fraudes y Métodos de Pago en Venta Online

**OBJETIVO:** Reporte que explora desde el lado del consumidor, los fraudes y métodos de pago en el comercio electrónico.



#### Estudio de Venta Online en PyMEs

**OBJETIVO:** Reporte que analiza la adopción de la venta online en pequeñas y medianas empresas en México.

#### **Estudios por Industria**

**OBJETIVO:** Explora los usos y hábitos de compra en línea, indicadores comportamentales de comercio electrónico y experiencia de compra de diferentes categorías de productos.











Electrónicos & Videojuegos

Moda

Hogar & Muebles

Viajes

Alimento s y Bebidas

#### **Estudios por Temporalidades**

**OBJETIVO:** Explora los usos y hábitos de compra en línea antes y después de la campaña, medición de Ventas, indicadores comportamentales y experiencia de compra en línea.











## Acceso a nuestros estudios



#### **VERSIÓN PÚBLICA**

Con el fin de difundir los indicadores más importantes sobre Comercio Electrónico en México, nuestros estudios están disponibles desde nuestro sitio web.



#### **VERSIÓN AFILIADOS AMVO**

Nuestros afiliados obtienen la versión extendida de nuestros estudios, conteniendo cortes demográficos y cruces de variables específicas no integradas en la versión pública.



#### **VERSIÓN PARTICIPANTES**

Generamos información específica y de mayor profundidad a aquellas empresas que reportan indicadores clave dentro de nuestros estudios para entender el desempeño de resultados de todo el ecosistema.





## Resumen Ejecutivo

#### Valor de Mercado

El comercio electrónico en México alcanzó los \$316 mil millones de pesos en 2020, habiendo experimentado un crecimiento de 81% en comparación con el año anterior. Debido a esto, el comercio electrónico representa el 9% de las Ventas Totales al menudeo.

#### Contexto pandémico

El consumidor mexicano ha recuperado algunas de sus rutinas a la vez que han disminuido el aislamiento social que se observaba a inicios de la pandemia. Sin embargo, el riesgo a contagiarse y la falta de solvencia económica sigue estando presente reflejando intranquilidad en el consumidor.

Favorablemente, se mantienen estables hábitos relacionados con la búsqueda y compra de productos y servicios en internet. Se detecta alta consciencia ecológica y de apoyo local para este inicio de año.

### Experiencia de Compra en línea

El consumidor digital sigue reconociendo los beneficios de la compra por Internet más allá del precio, especialmente porque encuentran mercancía que no encuentran en otro canal y porque lo reciben en la puerta de su casa. Las barreras principales de consumidores que no utilizan el canal digital se concentran en aspectos de seguridad, métodos de pago y falta de información.

El consumidor digital consulta en promedio 5 fuentes de información antes de comprar. Los buscadores y sitios multi-categoría siguen siendo las principales fuentes de información antes de comprar en línea. Resalta el interés por el círculo de confianza a través de expertos en plataformas de video, así como las recomendaciones de amigos/familiares y las redes sociales.

Durante 2020, se detecta una caída en el comportamiento omnicanal causado por el cierre de puntos físicos durante el confinamiento.

La confianza del consumidor al comprar en línea tiene una ligera caída. Existe aún cierta cautela en los consumidores que aún no compran en canales digitales, pues aumenta el miedo a ser víctima de fraude y la desconfianza en dejar datos bancarios.







## Resumen Ejecutivo

#### Experiencia de Compra en línea

El consumidor digital crece en más públicos de edades superiores a los 45 años, el segmento femenino resalta en comparación con ediciones anteriores, especialmente en niveles socioeconómicos medios altos.

Debido a un confinamiento prolongado durante 2020, se observa una intensificación en adquisición de Productos de manera semanal, a diferencia de Servicios, la cual mantiene su tendencia, demostrando la importancia de Retail en la vida de los consumidores.

Las categorías de Productos más preferidas para comprar por canales digitales son comida a domicilio, artículos de moda y belleza y cuidado personal. Por otro lado, Farmacia y Supermercado también ganan terrenos utilizando este canal. Del lado de Servicios, aquellos Servicios de suscripción, servicios bancarios y viajes muestran mayor preferencia de compra en canales digitales.

Los métodos de pago más utilizados sin importar el canal de compra son tarjeta de débito y crédito; sin embargo, al elegirlos al comprar por Internet resaltan para adquirir artículos Electrónicos, Moda y Mascotas. El rol del pago en efectivo contra entrega es más relevante para compras de Comida a Domicilio y Farmacia. Para los servicios online, resalta el uso predominante de tarjeta de crédito y débito, aunque el uso de efectivo es fuerte en Movilidad urbana y Pago de Servicios.

Los métodos de entrega fueron concentrados en entrega a domicilio, debido al contexto de confinamiento. Las incidencias de devoluciones incrementan a causa del impacto de Fashion, donde la primera razón de devolución es por talla incorrecta. Los aspectos que más molestan a los consumidores es que llegue la mercancía dañada, seguido de incumplimiento de tiempos de entrega.

El involucramiento con las marcas es débil, mayoritariamente sólo guardan sus datos personales o bancarios para próximas compras y siguen a sus marcas favoritas en redes sociales.





## Resumen Ejecutivo

### **Medición Comportamental**

El perfil del internauta es similar al del año pasado en términos de edad y genero. En términos de nivel socioeconómico continúa prevaleciendo el NSE ABC+. Sin embargo, se fortalece la presencia del NSE C/C-.

El número de visitas que realizan los internautas continúa incrementando. Este efecto se ha venido observando desde años anteriores; sin embargo, los crecimientos que se dan en el último año son mayores, donde los dispositivos móviles juegan un papel fundamental en el crecimiento de las visitas de los internautas.

Shopping que es la categoría más madura, robustece su posición a través del número de usuarios que visitan la categoría y la frecuencia con la que lo están haciendo. Por otro lado, 2020 es un año atípico y el distanciamiento social hace que OPS y Travel tengan una contracción en términos de visitas, este efecto no se observa en los marketplaces relacionados con shopping.

Las visitas a la categoría Shopping fueron incrementando los primeros meses de la pandemia estableciendo el estándar de los nuevos niveles de visita en la categoría. Las campañas de descuento detonan aún más este indicador. Resaltan el impacto la categoría de Moda, Supermercados, Farmacia y Deportes.

Por otro lado, dentro de los Servicios Online, los servicios de movilidad incrementaron durante las fiestas decembrinas y *El Buen Fin 2020* vuelven a registrar niveles por debajo de lo esperado. Los servicios de entrega de comida han sido los que afianzaron su presencia en este 2020.

La categoría de Travel ha sido una de las más afectadas debido a la crisis sanitaria del COVID-19. Aerolíneas es la subcategoría que incrementa su presencia en el 2do semestre del año, pero no llega a los niveles que se tenían en febrero 2020.











## Valor de Mercado de eCommerce Retail en México 2020

El comercio electrónico generó en 2020 un total de \$316 mil millones de pesos. Lo que representa un 9% del total canal de menudeo en México.

eCommerce Retail 2020 \$316 mil millones de pesos

Share **eCommerce Retail vs Retail Total** 

Crecimiento vs 2019

+81%













## Estructura del estudio

Este estudio tiene el objetivo de entender el contexto pandémico que ha estado rodeando al consumidor digital en su toma de decisiones y detectar los cambios en el customer journey. Además, brinda indicadores clave de cómo se han comportado las visitas a los sitios de comercio electrónico.



#### Impacto COVID-19 en 2020

Debido a la pandemia mundial de COVID-19, la AMVO decidió medir el impacto que está teniendo este fenómeno en las percepciones y hábitos de consumo y compra del consumidor mexicano durante 2020.



### Experiencia de compra

Entender los cambios más representativos del consumidor a lo largo de su experiencia de compra en línea para detectar aciertos y áreas de oportunidad que mejoren su interacción con el canal digital.



### **Indicadores comportamentales**

Generación de Indicadores clave a través de la medición comportamental de *Netrica by GfK*, donde se recopila el comportamiento de los consumidores cuando visitan sitios de comercio electrónico.











# ESTUDIO DECLARADO







## Metodología

El levantamiento de información de Consumidores es realizado a través del panel online Netquest el cual consiste en una comunidad de consumidores online que comparten información a través de encuestas y otras técnicas de recolección de datos a cambio de incentivos.

**Método**: Encuesta a panel online

Representatividad: Nivel Nacional. Áreas Nielsen

### Impacto COVID-19 en 2020

Criterio de Selección: Consumidores Mexicanos. Hombres y Mujeres 18 años en adelante que hayan comprado algún producto o servicio en el último año.

Muestra total: 1,861 encuestas respondidas

I.C.: 95%

Margen de error: ±2.49%

Levantamientos: Ola 1: 8 al 16 de abril 2020

> Ola 2: 23 al 30 de abril 2020 Ola 3: 15 al 22 de mayo 2020 Ola 4: 17 al 25 de junio 2020 Ola 5: 15 al 22 de octubre 2020 Ola 6: 4 al 13 de enero 2021

## Experiencia de Compra en 2020

Criterio de Selección: Internautas Mexicanos. Hombres y Mujeres 18 años en adelante que hayan comprado algún producto o servicio en el último año.

Muestra Total: 1,027 encuestas respondidas

I.C.: 95%

Margen de error: +/- 3.06% (I.C. 95%)

**Levantamiento:** Fnero 2021







## CONTEXTO PANDÉMICO

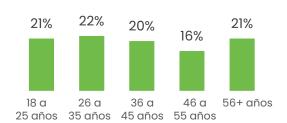






## Perfil del entrevistado

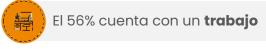
#### Edad promedio 40 años



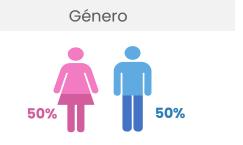


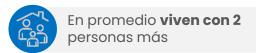


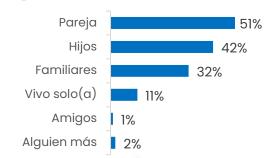








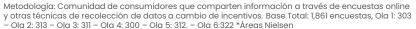




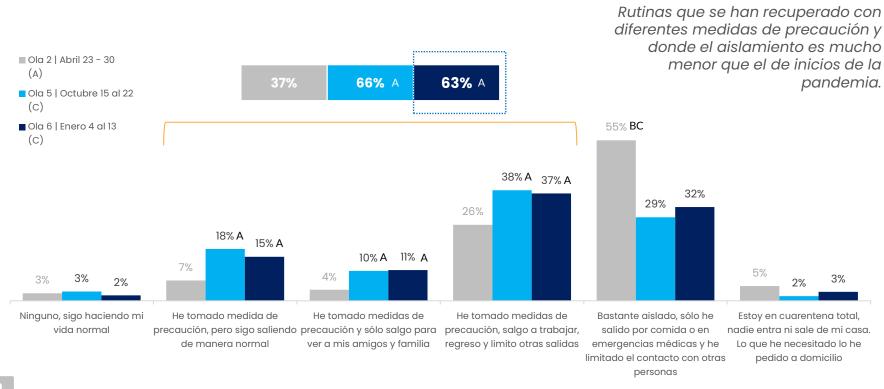








## Sentimientos del consumidor frente a la pandemia









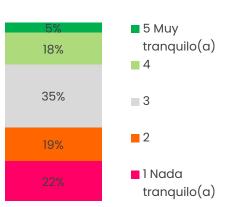


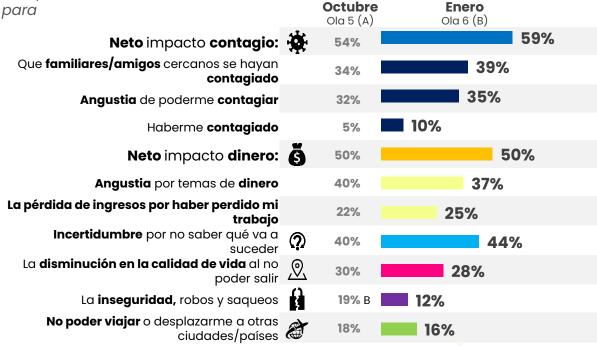
## Sentimientos del consumidor al salir de casa e impacto de la pandemia en su vida

Impacto de la pandemia...

Sin embargo, el riesgo a contagiarse hace que salir de casa aún los preocupe, siendo para enero un aspecto más impactante

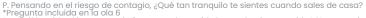
## Tranquilidad al salir de casa ...











r regulta incluida en la ola 6 P. ¿Cuál ha sido el impacto más fuerte que ha tenido la pandemia en tu vida? \*Pregunta incluida en la ola 5

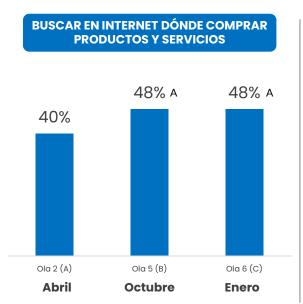
Base Ola 5: 312 encuestas – Ola 6: 322 / AB Diferencias significativas entre olas

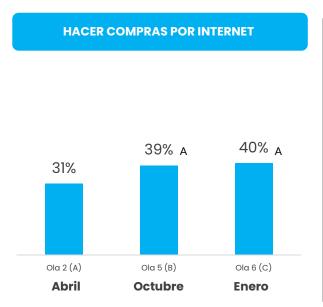




## Cambio de hábitos derivado de la pandemia Actividades que están realizando con mayor frecuencia

De igual manera, se mantienen hábitos relacionados con la búsqueda y compra de productos y servicios en internet. Donde el 56% declara haber comprado en el último mes y de estos el 16% eran nuevos compradores.







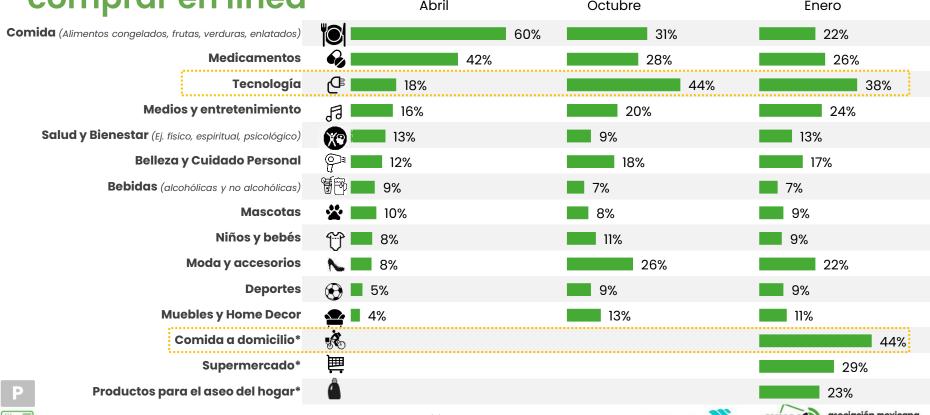








Productos y servicios de mayor interés para comprar en línea Abril Octubre





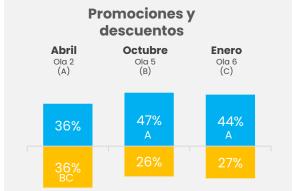


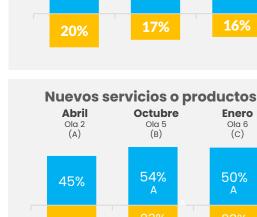


## Cambios detectados en atributos durante la compra online

Han aumentado Han disminuido

En general, los consumidores que han elegido los canales digitales detectan cada vez más promociones y descuentos, productos disponibles y nuevos servicios y productos que satisfacen la nueva demanda en el canal online; sin embargo, también detectan alza en costos de entrega.





Abril

Ola 2

(A)

37%

Costos de entrega

Enero

Ola 6

(C)

49%

**Enero** 

Ola 6

(c)

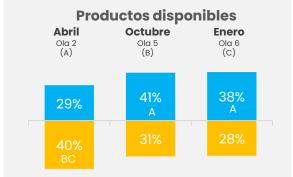
50%

Octubre

Ola 5

(B)

46%





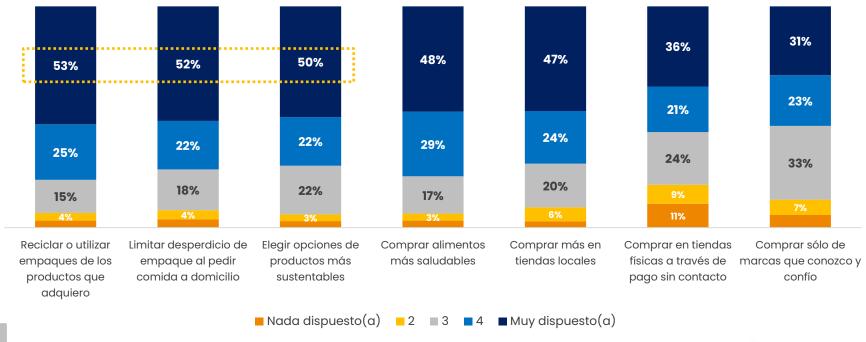




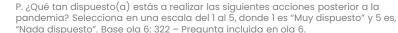


## Disposición al cambio posterior a la pandemia

En general, se observa una alta consciencia ecológica y de apoyo local para este inicio de año.











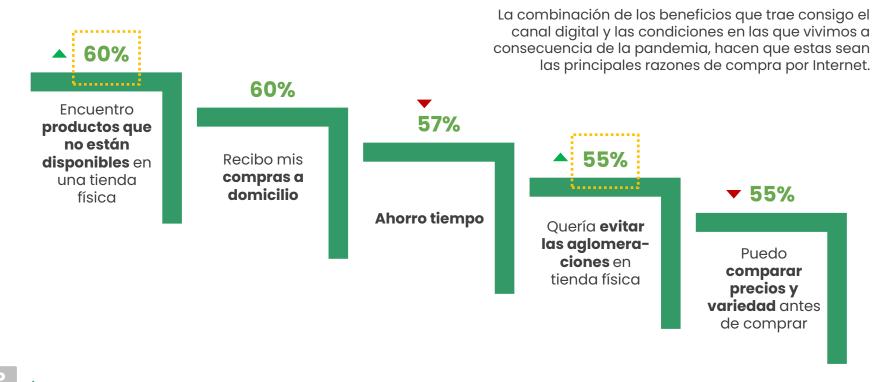
## EE CONOCIMIENTO





El consumidor digital sigue reconociendo los **beneficios** de la compra por Internet más allá del precio.

## Top 5 razones de compra en línea





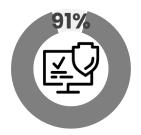




Diferencias Significativas vs 2020

## Motivadores para comprar en línea

Los compradores que aún no eligen canales digitales lo harían de resolverse varias inquietudes, especialmente sobre seguridad y métodos de pago.



#### **Seguridad**

81%

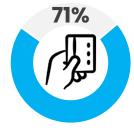
Que esté protegido en caso de un **fraude electrónico**.

61%

Que mi compra tenga **garantía** en caso de daño o defecto.

**50%**

Que incrementen los **niveles de seguridad** para autentificar mi compra.



#### Métodos de pago

**64%**

Que ofrezcan **más métodos de pago**, además de tarjeta de crédito y débito.

**63%**

Formas de pago más seguras.



#### <u>Información</u>

**54%** 

Que el **producto tengas mayor detalle** en las fotografías y especificaciones.

20% ▼

Que tengas **más información** tanto del producto como del vendedor.



#### **Logística**

30%

Que el proceso de **devolución** sea más rápido y sencillo.

20% ▼

**Tiempos de entrega** más cortos.









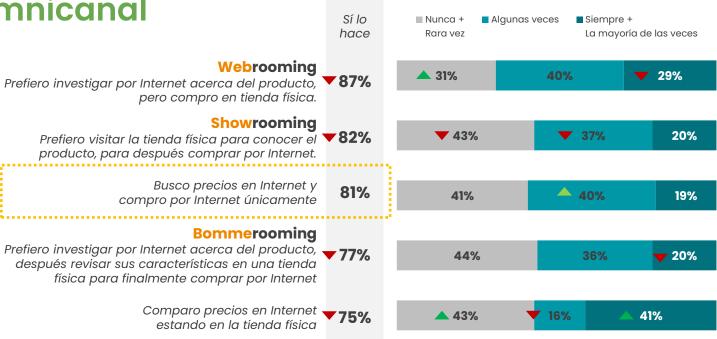
# CONSIDERACIÓN





## Frecuencia del comportamiento omnicanal

Durante 2020, se detecta una caída en el comportamiento omnicanal causado por el cierre de puntos físicos durante el confinamiento.











Diferencias Significativas vs 2020

## Inseguridades de comprar en línea

Existe aún cierta cautela en los consumidores que aún no compran en canales digitales, pues aumenta el miedo a ser víctima de fraude y la desconfianza en dejar datos bancarios.



**^80%** 

No quiero arriesgarme a un **fraude electrónico.** 



74%
No me da confianza dar mis datos bancarios por Internet.



**53%**Me da **miedo equivocarme** al elegir
mi compra.



**32%**No sé cómo se puede pagar en efectivo.

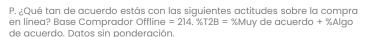


25% No entiendo como comprar por Internet.













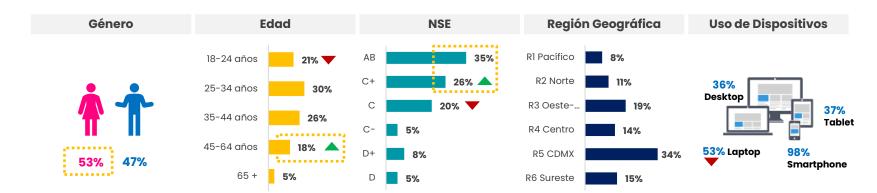






## Perfil Demográfico del Comprador Digital Mexicano

El consumidor digital crece en más públicos de edades superiores a los 45 años, el segmento femenino resalta en comparación con ediciones anteriores, especialmente en niveles socioeconómicos medios altos.



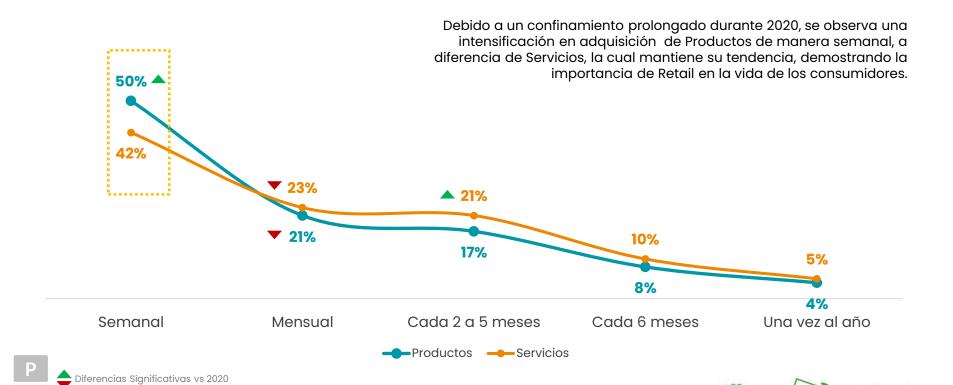






La **frecuencia de compra en línea** de productos **aumenta** en comparación al año pasado.

## Frecuencia de compra de en línea por tipo



P. ¿Hace cuánto tiempo que compraste algún producto o servicio por

Internet?? Base Comprador Digital Productos = 818/Servicios = 754.

Universo Panel Netquest

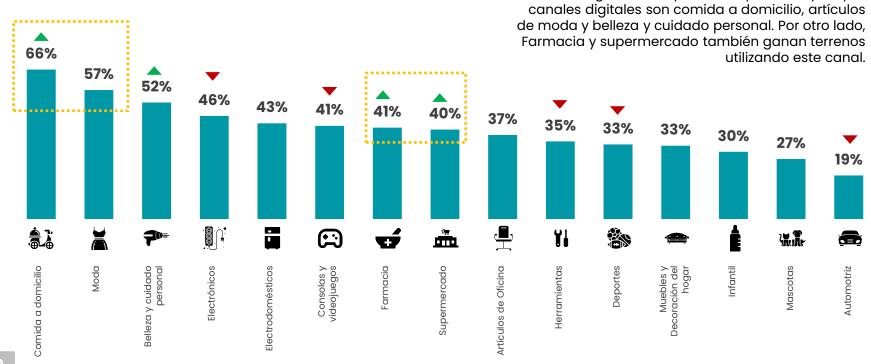
Estudio de venta online 2021

Comida a domicilio, artículos de moda y belleza & cuidado personal son las categorías de productos más preferidos de aquirir por Internet.

Farmacia y Supermercado ganan terreno en el canal digital.

## Preferencia de compra en línea

Por categoría de Productos







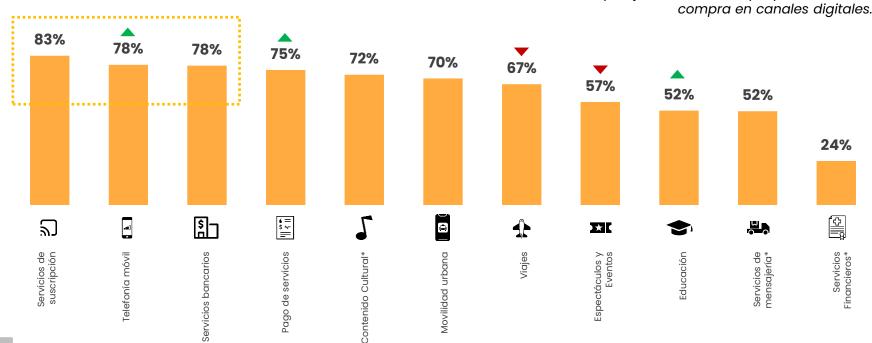
Las categorías más preferidas para comprar por



Las categorías de servicios más compradas en el canal digital son servicios de suscripción, de telefonía y servicios bancarios.

## Preferencia de compra en línea

Por categoría de Servicios











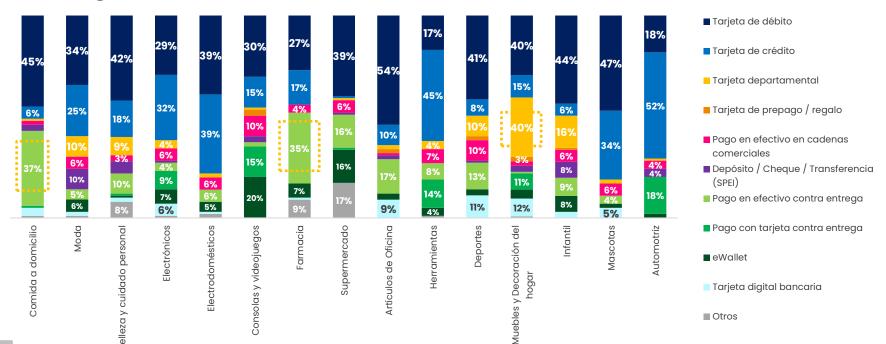
Servicios de suscripción, servicios bancarios y viajes muestran mayor preferencia de



Tarjeta de Débito y Tarjeta de Crédito siguen siendo los métodos de pago preferidos del consumidor mexicano al comprar en línea. El rol de efectivo es relevante en algunas categorías.

# Métodos de pago más utilizados para comprar en línea

Por categoría de Productos







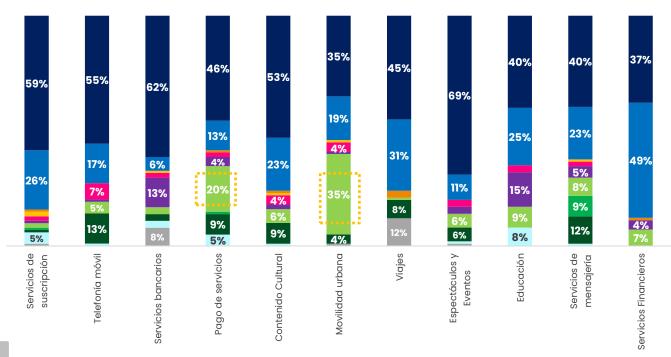
Estudio de venta online 2021





# Métodos de pago más utilizados para comprar en línea

Por categoría de Servicios





■ Tarjeta de crédito

■ Tarjeta departamental

Tarjeta de prepago / regalo

 Pago en efectivo en cadenas comerciales

■ Depósito / Cheque / Transferencia (SPEI)

Pago en efectivo contra entrega

Pago con tarjeta contra entrega

eWallet

Tarjeta digital bancaria

■ Otro











# Métodos de entrega preferidos para recibir compras en línea

Derivado del efecto pandémico, las personas prefirieron en mayor medida enviar sus compras a sus hogares.







11%

Recoger en un centro de distribución
(Ej. Oxxo, DHL, Estafeta, RedkPack, etc.)



**▼ 9%**Envío a mi
oficina/trabajo



**8%**Envío a casa de un amigo/familiar



**5%**Recoger en tienda física













Casi **3 de cada 10 compradores** declaran haber realizado alguna **devolución** de algún producto en el último año.

# Incidencia de devoluciones al comprar en línea



#### Razones de devolución





**80%** 4

De los compradores en canales digitales declara haber realizado una devolución de compra online en el último año.

39%	La talla o las dimensiones no me quedaron/no me funcionaron	
30%	El producto llegó incompleto / faltaban piezas	
25%	El producto venía con daño/con una descompostura 🔻	
16%	El producto no era lo que ordené	
4%	El producto real no se parecía al anunciado	
3%	No me gustó el producto 🔻	
3%	El producto no era de la calidad que esperaba 🔻	
3%	Ya no necesitaba el producto	
1%	La fecha de entrega final no se acomodaba a mis necesidades	





Estudio de venta online 2021

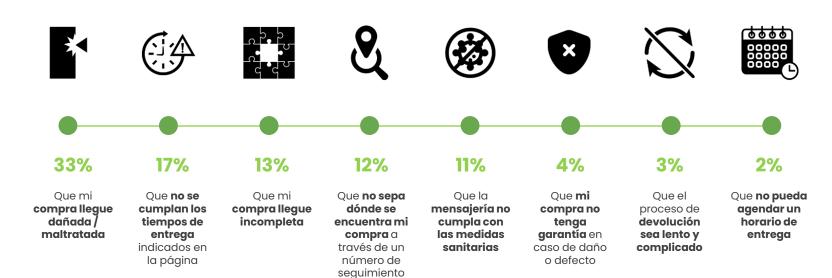






## Oportunidades para mejorar el proceso de entrega

Aspectos que más molestan a los consumidores digitales en el proceso de entrega













Casi **7 de cada 10 compradores** declaran estar satisfechos con sus compras por Internet.

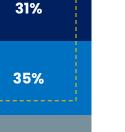
## Nivel de satisfacción en la compra en línea



Durante 2020 la satisfacción en el canal digital se vio afectada por el contexto pandémico donde las marcas y comercios no lograron satisfacer del todo las expectativas de los consumidores.

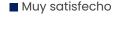


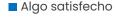




26%

5%









Muy insatisfecho







Frecuencia de engagement en la compra en línea 19% 🕶 Escribir reseñas sobre mi experiencia con el producto o servicio que adquirí en línea 29% **10% \ Guardo mis datos personales** al He utilizado canales de ayuda momento de comprar en línea. para poder concluir mi compra 29% **5%** – Sigo las marcas que me gustan a Me suscribo a comunicación de través de mis redes sociales. las marcas que me gustan 21% 5% Guardo información bancaria Comparto por Redes Sociales la para futuras compras en el sitio web donde estoy comprando compra que realicé en línea













# Metodología



Netrica es una herramienta que nos permite recolectar y analizar datos de eCommerce.

#### Periodo de medición



Enero a Diciembre 2020

ALCANCE

Medición online de audiencias

Medición de eCommerce

**METODOLOGÍA** 

N: 11,000

Behavioral data

(sin entrevistas)

Enfoque en el consumidor

(no solo en el sitio web)





## **GLOSARIO DE CATEGORÍAS**

Periodicidad: enero a diciembre de 2020

PAGOS DE SERVICIOS ONLINE (OPS)	Cupones	Cupones de ofertas en productos, servicios, o viajes como Grupon o Cuponatic.
	Entrega de comida	Entrega de comida a domicilio como UberEats.
	Servicios de paquetería y mensajería	Entrega y contratación de mensajería.
	Servicios de fotografía	Álbumes digitales, revelado online, etc
	Boletos	Boletos de cine o eventos de entretenimiento.
	Bienestar y belleza	Reservas en centros de belleza y bienestar.
	Recarga telefónica	Recargas de saldo en celulares.
	Servicios de movilidad	Servicio de transporte tipo Uber, Cabify, etc

TRAVEL	Hoteles y alojamiento	Reservas de alojamiento en hoteles, casas y habitaciones.
	Aerolíneas	Contratación de aerolíneas.
	Agencias de viaje online	Ofertas de viajes, paquetes, etc.
	Transporte	Contratación de transporte terrestre.

SHOPPING	Adultos	Productos eróticos.
	Subastas	Subastas online.
	Accesorios y autopartes	Productos para autos, motos y camiones.
	Niños y bebés	Productos para niños y bebés.
	Belleza y cosméticos	Productos de belleza.
	Coleccionables	Productos coleccionables como tarjetas o antigüedades de arte.
	Artesanías	Materiales de papelería y manualidades.
	Cultura	Libros, DVD's, CD's, videojuegos, blue-ray, etc
	Moda	Boutiques dedicadas a la venta de ropa y calzado.
	Home & Decor	Productos para el mejoramiento del hogar, ferretería, bricolaje y materiales de construcción.
	Equipos (multicategoría)	Productos de tecnología como Best Buy.
	Multicategoría	Tiendas online que tienen variedad de categorías como Mercado Libre y Amazon.
	Suministros de oficina	Suplementos para oficinas.
	Mascotas	Alimentos y artículos para mascotas
	Farmacia	Medicamentos, cuidados de la salud, cuidado personal, etc.
	Deportes	Artículos deportivos como ropa, calzado y accesorios.
	Supermercados	Productos de despensa y consumo diario.
	Juguetes	Juguetes, disfraces, accesorios, etc.
	Videojuegos	Videojuegos, consolas y accesorios.
	·	







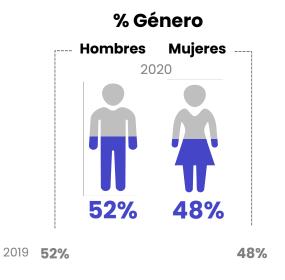


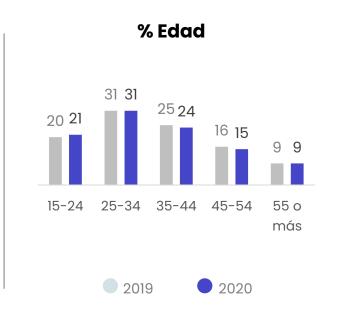
Alcance

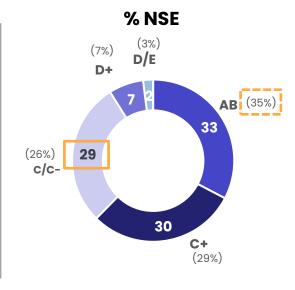
Tasa de conversión

## PERFIL DEMOGRÁFICO DE LAS VISITAS A SITIOS DE ECOMMERCE

El perfil del internauta es similar al del año pasado en términos de edad y genero. En términos de nivel socioeconómico continúa prevaleciendo el NSE ABC+. Sin embargo, se fortalece la presencia del NSE C/C-.













## **EVOLUCIÓN DE VISITAS**

El número de visitas que realizan los internautas continúa incrementando. Este efecto se ha venido observando desde años anteriores; sin embargo, los crecimientos que se dan en el último año son mayores.



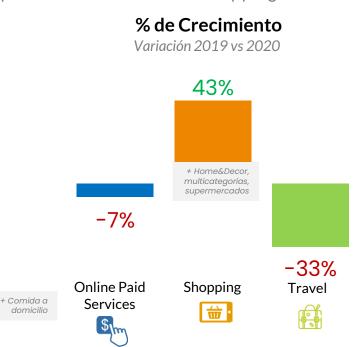




## **CONTRIBUCIÓN A LAS VISITAS**

2020 es un año atípico y el distanciamiento social hace que OPS y Travel tengan una contracción en términos de visitas, este efecto no se observa en los market places relacionados con shopping.



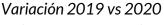






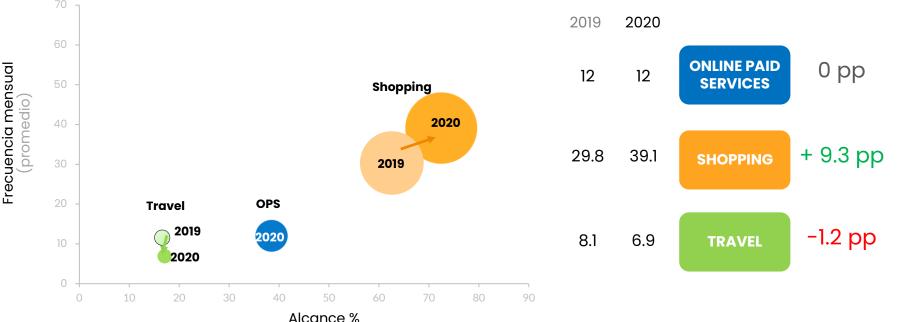
## RELACIÓN DE FRECUENCIA Y ALCANCE

Shopping que es la categoría más madura, robustece su posición a través del número de usuarios que visitan la categoría y la frecuencia con la que lo están haciendo.



(puntos porcentuales)

#### Frecuencia mensual



Tamaño de la burbuja = importancia de las visitas



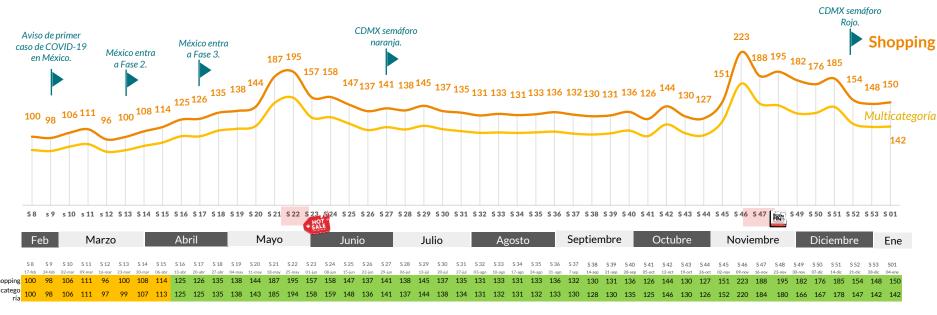




Visitas

Las visitas a la categoría fueron incrementando los primeros meses de la pandemia estableciendo el estándar de los nuevos niveles de visita en la categoría. Las campañas de descuento detonan aún más este indicador.

#### Variación Porcentual (%) vs semana 8 (visitas)



Nota: los índices hacen referencia a la variación porcentual. Las graficas muestran el comportamiento de las visitas netas.

115 o más

86 a 114 Neutral

85 o menos

Decremento vs periodo pre pandemia NETRICA by GfK





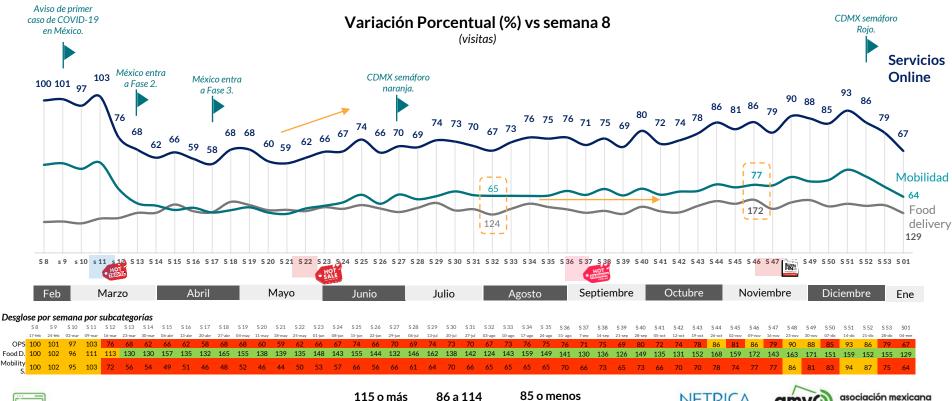
### **EVOLUCIÓN DE LAS VISITAS A SITIOS ECOMMERCE**

Demográfico

Visitas

Tasa de conversión

Los servicios de movilidad incrementaron durante las fiestas decembrinas y el "Buen Fin 2020" vuelven a registrar niveles por debajo de lo esperado. Los servicios de entrega de comida han sido los que afianzaron su presencia en este 2020.





### **EVOLUCIÓN DE LAS VISITAS A SITIOS ECOMMERCE**

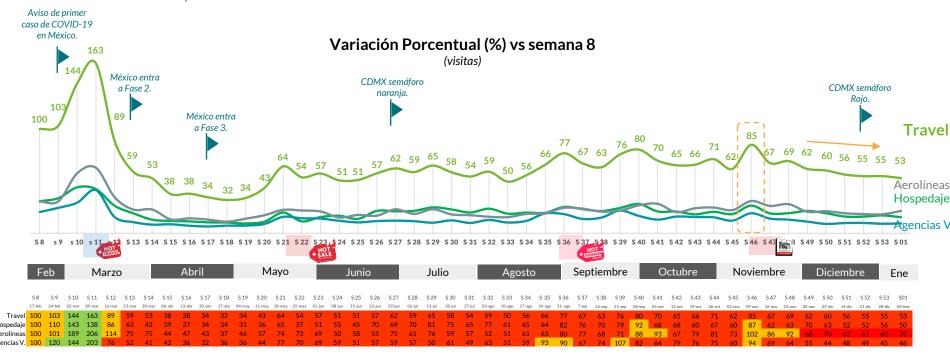
Perfil Demográfico

Visitas

Alcance

Tasa de conversión

La categoría de travel ha sido una de las más afectadas debido a la crisis sanitaria del COVID-19. Aerolíneas es la subcategoría que incrementa su presencia en el 2do semestre del año pero no llega a los niveles que se tenían en febrero 2020.









Neutral

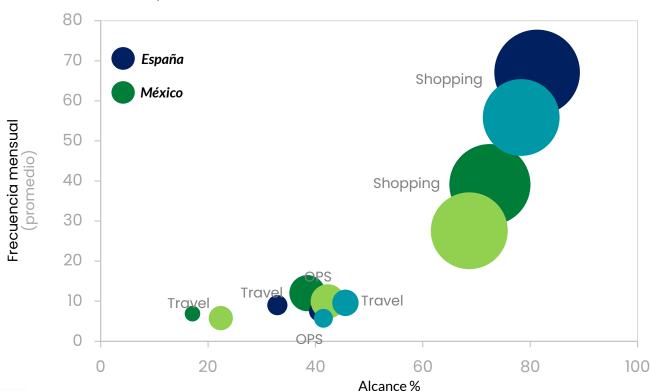






### **BENCHMARK INTERNACIONAL 2020**

#### México vs España



OPS en México tiene una mayor presencia tanto en alcance, como en número de visitas.

Shopping aún no es una categoría tan madura en México como en España muestra niveles de visitas similares.









Gracias.

www.amvo.org.mx/publicaciones