

Índice

1.		Obieto del documento	. 1
2.		Objeto del documento	. 1
	•	Prerrequisitos de instalación	1
	•	Instalación	
	•	Configuración	2
	•	Ejecución	3
	•	Comparación	Δ

	Proyecto Final Lab. CGIHC
Manual de Usuario	Versión 1.0.0

1. Objeto del documento

El presente documento pretende mostrar al usuario la forma de instalar y usar el software.

2. Manual de usuario

- Prerrequisitos de instalación
 - 1. Contar con algún Sistema Operativo Windows 10
 - 2. Tener instalado git (A partir de la versión de 2.21.0)
 - 3. Tener una cuenta github

Instalación

El código del proyecto final se encuentra almacenado en el repositorio remoto GitHub, por lo que para poder acceder a él desde la máquina necesitamos utilizar la herramienta git. Para esto desde la terminal nos situamos en la ruta donde queremos almacenar los archivos, llamamos a git y le decimos que se traiga el contenido del repositorio, tecleamos lo siguiente:

git clone https://github.com/CharlieBrianML/ProyectoFinalLCGI.git

```
Cloning into 'ProyectoFinalLCGI'...
remote: Enumerating objects: 987, done.
remote: Total 987 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 987
Receiving objects: 100% (987/987), 345.53 MiB | 5.47 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (320/320), done.
Checking out files: 100% (622/622), done.
```

Al teclear dir podemos ver que creo un directorio llamado ProyectoFinalLCGI

Ahora con cd podemos entrar a la carpeta para revisar lo que contiene.

```
05/05/2020 12:13 a. m. <DIR> .
05/05/2020 12:13 a. m. <DIR> ..
05/05/2020 12:13 a. m. 75 .gitignore
05/05/2020 12:13 a. m. <DIR> ProyectoFinal
1 archivos 75 bytes
3 dirs 468,166,090,752 bytes libres
```

De esta manera ya nos encontraremos en la rama principal donde se encuentra todo el contenido respecto al proyecto. Encontraremos las siguientes carpetas.

Instalador: Dentro de esta carpeta se encontrará el setup del proyecto "ProyFinal/Debug/ProyFinal.msi"



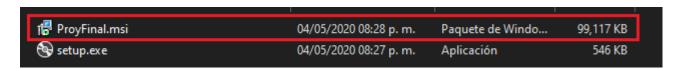
Versión 1.0.0

Manual de Usuario

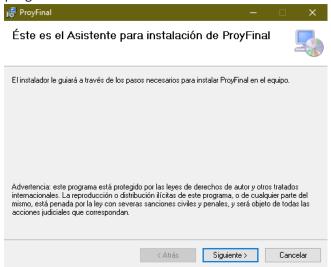
- ProyectoFinal: Dentro de esta carpeta se encontrará el código y la solución del proyecto.
- Documentacion: En esta carpeta está el manual de usuario y el video del recorrido.

Configuración

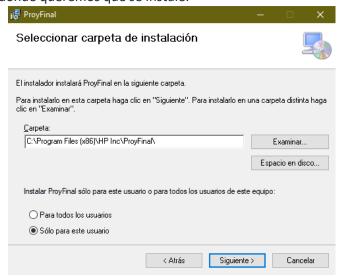
Entramos a la carpeta del instalador. Una vez adentro de la carpeta encontraremos dos archivos, ejecutamos el *ProyFinal.msi*.



Nos abrirá el instalador del programa.



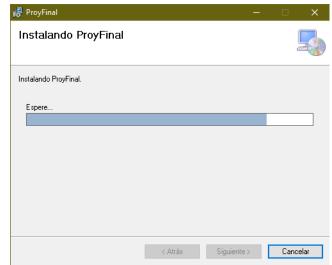
Seleccionamos la ruta en donde queremos que se instale.





Manual de Usuario Versión 1.0.0

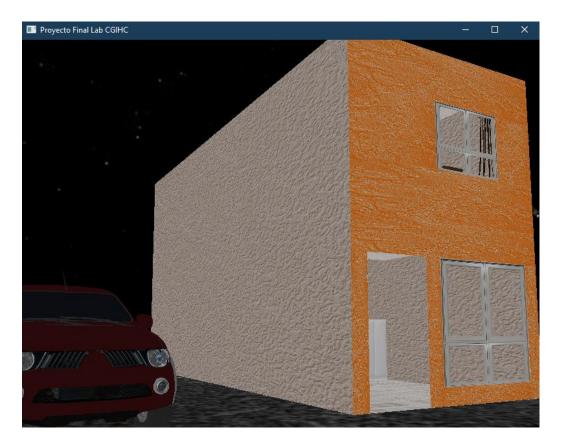
Damos click en siguiente y comenzará la instalación.



Una vez acabada la instalación encontraremos un acceso directo en el escritorio llamado House.

• Ejecución

Ejecutamos el acceso directo y nos mostrará el ambiente gráfico de la recámara.



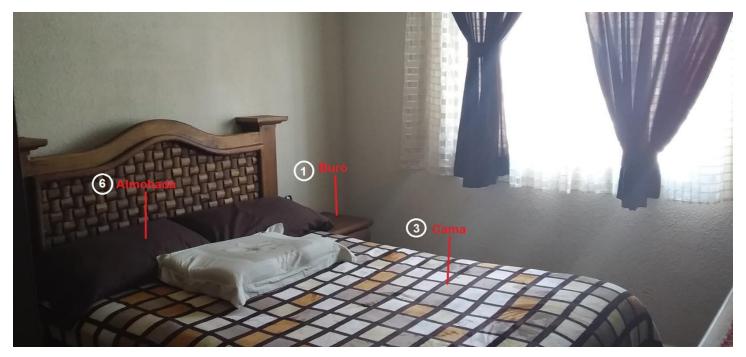


Manual de Usuario

Versión 1.0.0

Comparación

A continuación, se muestran imágenes de la comparación entre las fotos reales de la recamara y la simulación.







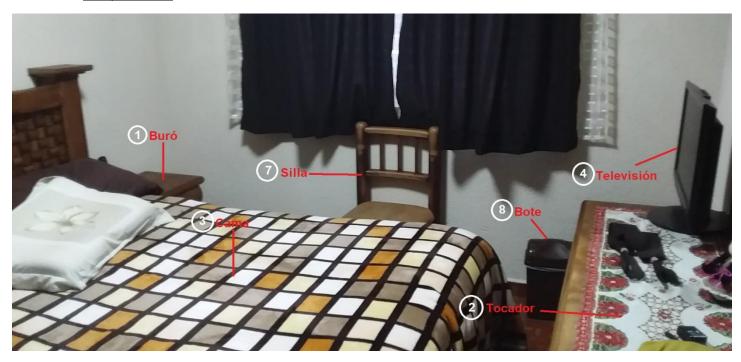
Manual de Usuario Versión 1.0.0







Manual de Usuario Versión 1.0.0







Manual de Usuario

Versión 1.0.0



