



## **Projeto integrador: Sistema gerenciador de eventos.**

Charlie Bertoldo Cernov Amarante

Rafael Carrenho Taranto

Vinicius Araujo Mendes Santos

São Paulo  
2024

**Projeto integrador: Sistema gerenciador de eventos.**

Trabalho realizado para a matéria  
de projeto integrador, do curso de  
Análise e desenvolvimento  
de sistemas.

Orientador: Marcos Monteiro

## Divisão de responsabilidades:

**Charlie Bertoldo Cernov Amarante:** Análise de requisitos, diagramação, banco de dados e código.

**Rafael Carrenho Taranto:** Análise de requisitos, diagramação, banco de dados e código.

**Vinicius Araujo Mendes Santos:** Análise de requisitos, diagramação, documentação e código.

## **Cenário**

Sistema desenvolvido para simplificar o processo de gestão de eventos, permitindo que os organizadores do evento gerenciem a venda de ingressos e a organização de eventos de forma eficiente e segura, contribuindo para o sucesso e a satisfação tanto dos organizadores quanto dos participantes dos eventos.

### **Cronograma (planejamento)**

	19/abr	26/abr	17/mai	23/mai	24/mai
Análise de requisitos	X				
Diagramação		X			
Código				X	
Comunicação com BD				X	
Documentação					X

## Listagem de requisitos

### Requisitos Funcionais

- Permitir que organizadores gerenciem os eventos no sistema (Crud);
- ❖ Selecionar a faixa etária do evento;
- Permitir que clientes e organizadores se cadastrem e acessem partes diferentes do sistema;
- Permitir gerenciamento de locais de evento (Crud);
- Permitir que clientes naveguem pelos eventos disponíveis;
- Permitir que clientes comprem ingressos;
- ❖ Selecionar o assento em caso de eventos em locais fechados.

### Requisitos Técnicos

- O software deverá ser desenvolvido na linguagem Java com a utilização da biblioteca Swing;
- Utilização de banco de dados relacional: MySQL;
- Arquitetura MVC (Model, View e Control).

## **Requisitos Implementados**

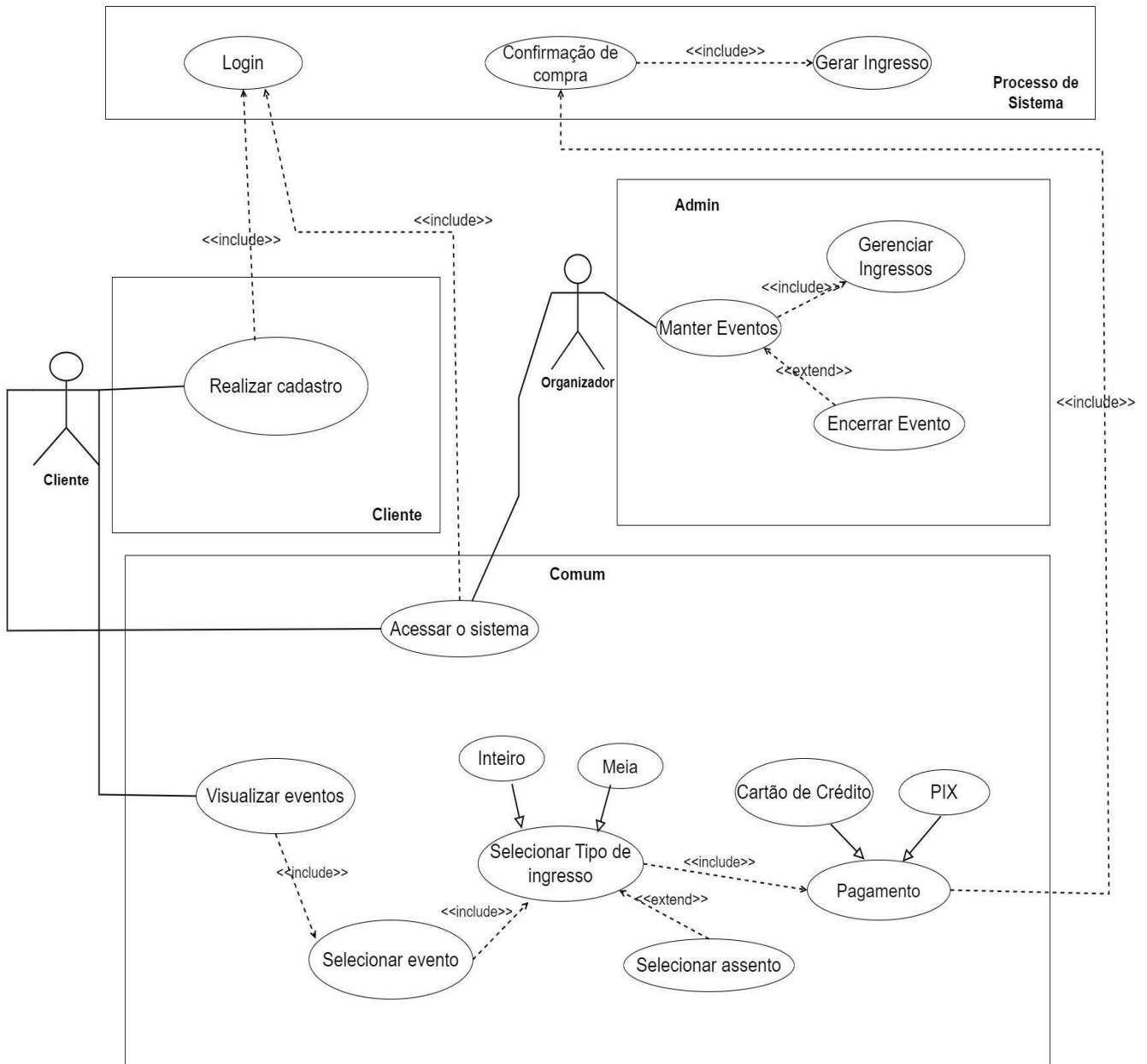
### **Requisitos Funcionais**

- Permitir que organizadores gerenciem os eventos no sistema (Crud); - Implementado
- ❖ Selecionar a faixa etária do evento; - implementado, porém sem uso
- Permitir que clientes e organizadores se cadastrem e acessem partes diferentes do sistema; - Implementado
- Permitir gerenciamento de locais de evento (Crud); - Implementado
- Permitir que clientes naveguem pelos eventos disponíveis; - Implementado
- Permitir que clientes comprem ingressos; - Implementado de forma básica
- ❖ Selecionar o assento em caso de eventos em locais fechados. - Implementado

### **Requisitos Técnicos**

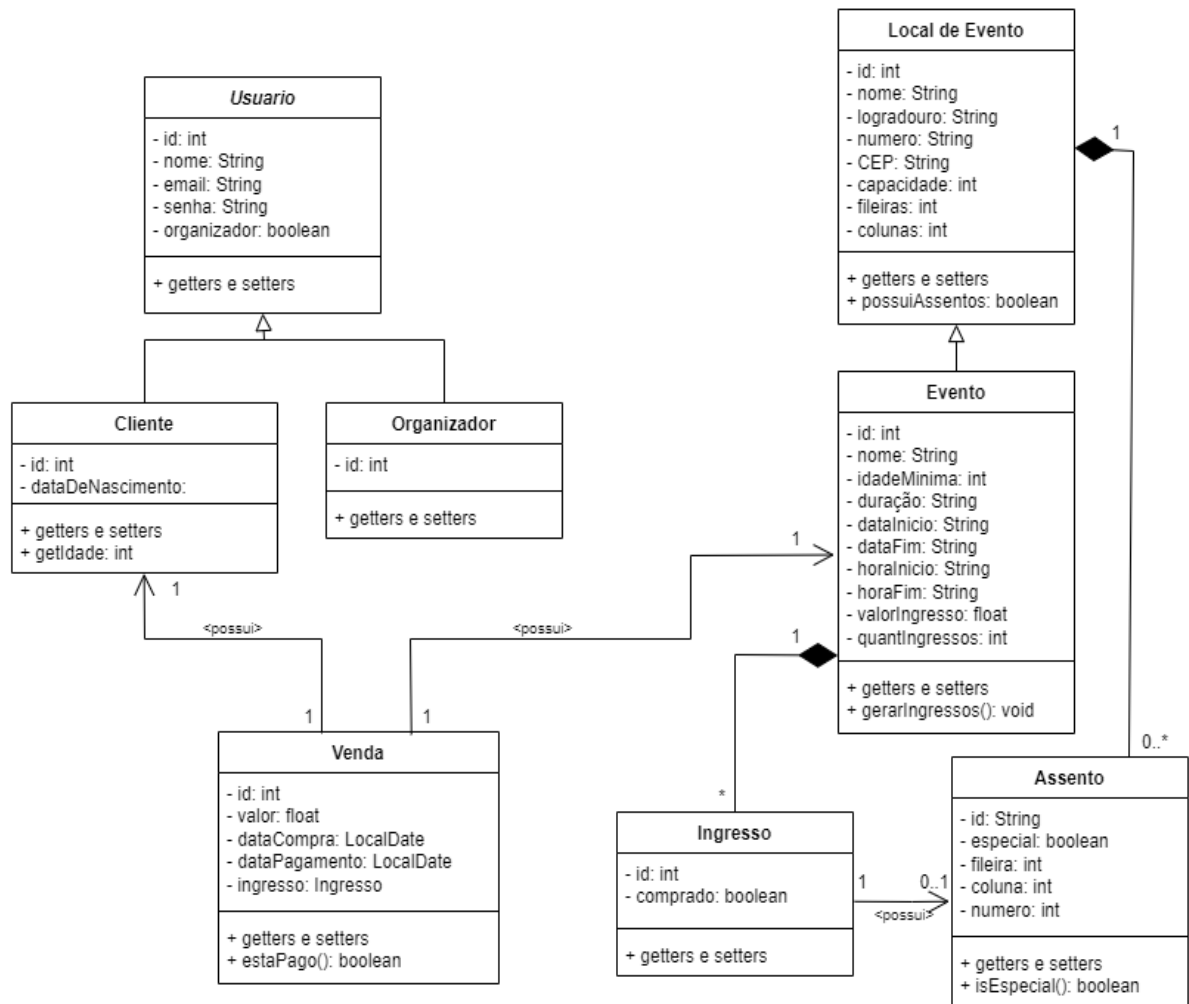
- O software deverá ser desenvolvido na linguagem Java com a utilização da biblioteca Swing; - Implementado
- Utilização de banco de dados relacional: MySQL; - Implementado
- Arquitetura MVC (Model, View e Control). - Implementado

## Diagrama Use Case

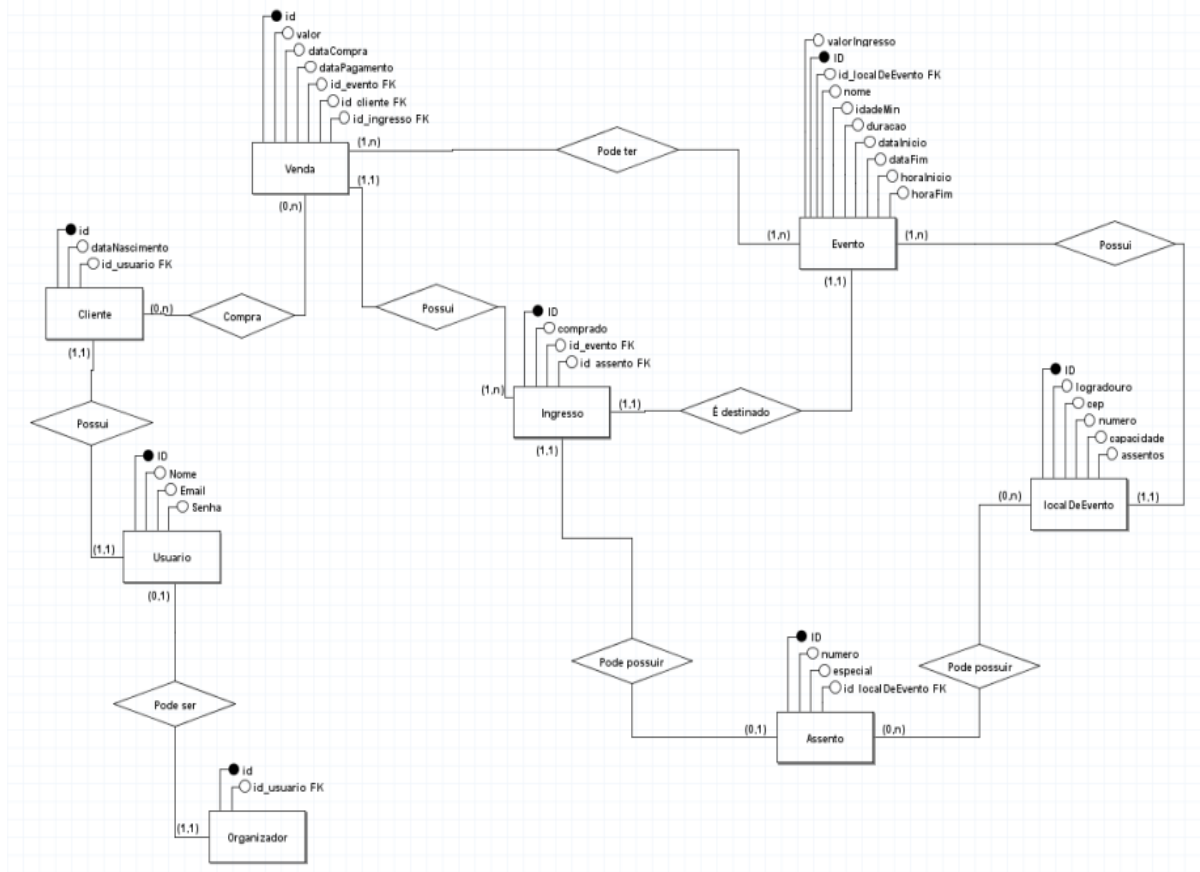




## Diagrama de classe



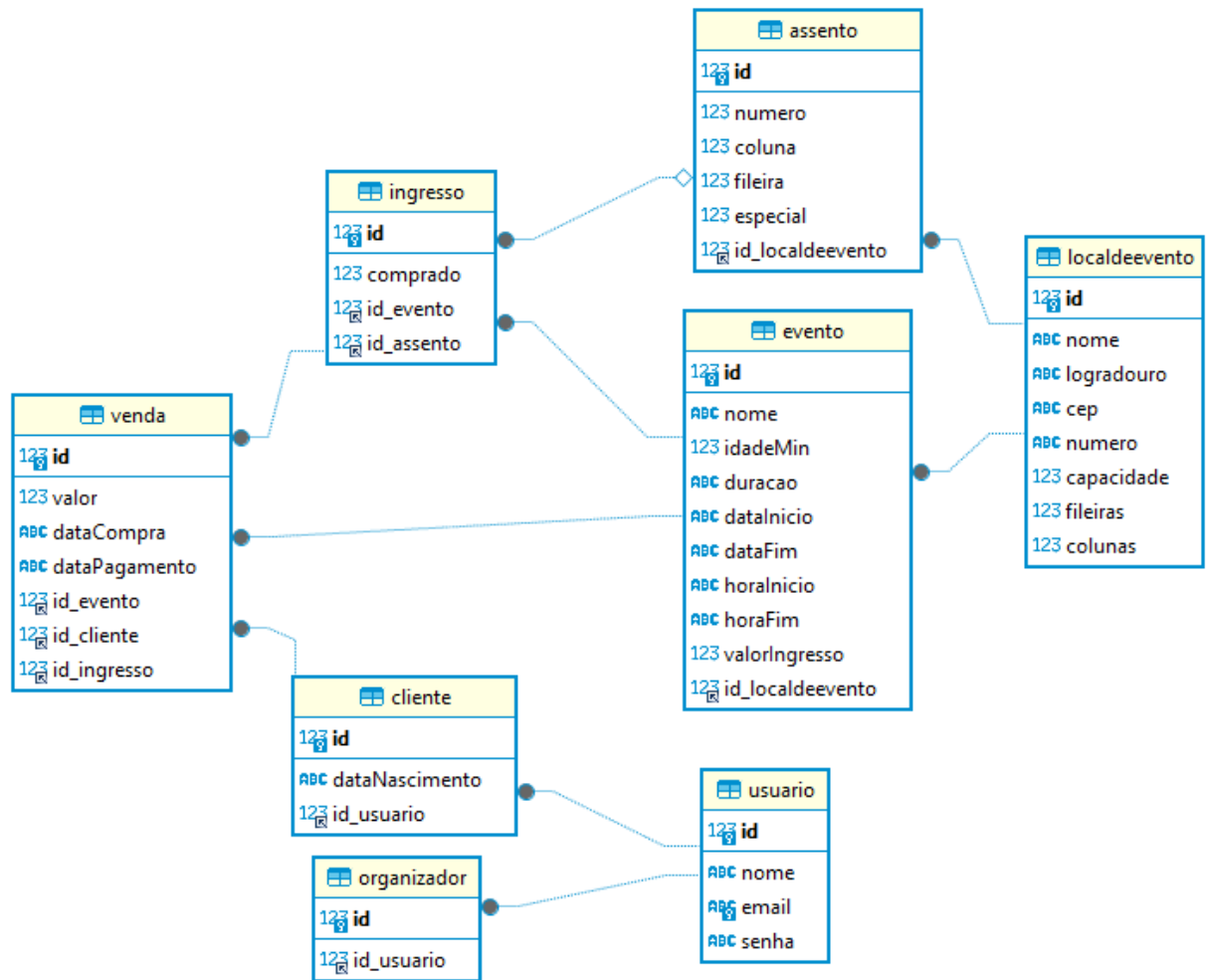
## Modelo Entidade Relacionamento





Centro Universitário SENAC

## Modelo Físico do Banco de Dados



## Conclusão

Em suma, o sistema desenvolvido oferece uma solução abrangente para simplificar a gestão de eventos, proporcionando eficiência e segurança tanto para os organizadores quanto para os participantes. Com a capacidade de cadastrar eventos, locais e clientes, além de facilitar a compra segura de ingressos, o sistema promove uma experiência fluida e satisfatória. Ao adotar uma abordagem técnica robusta, utilizando Java com a biblioteca Swing, banco de dados MySQL e arquitetura MVC, garantimos uma plataforma confiável e escalável. Em última análise, o sucesso e a satisfação dos eventos são amplamente promovidos por meio dessa ferramenta, contribuindo para a excelência na organização e na participação de eventos diversos.