

# Realview MDK 中启动代码的配置详解

Realview MDK 不仅提供了默认的启动代码，而且这些启动代码可以通过图形化界面配置。启动代码的图形化配置界面非常类似于 Web 网页的界面，甚至后台处理的脚本也与 Html 语言十分接近。下面将详细的解析图形化界面的设计与配置。

启动代码的配置界面是由程序中的注释代码控制的。各个标签的详细信息见表一。

表一 启动代码中的各个标签说明表

标签	说明	标签	说明
<h>... </h>	头标签	<on>	数值编辑标签
<e>... </e>	使能标签	<on.i>	位编辑标签
<i>	信息标签	<0=n>	选择标签

每一个标签的前面必须加“;”符号，这是因为在 ARM 的汇编中，分号;表示注释，且 Realview MDK 中是这么规定的。下面将举例详细说明：

例 1:

```
;// <h> Heap Configuration
;//   <o>  Heap Size (in Bytes) <0x0-0xFFFFFFFF>
;// </h>
```

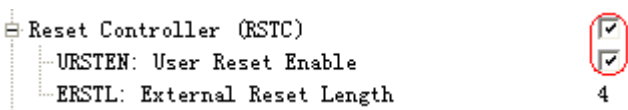
上面的代码将生成一个数据编辑文本框(见下图的红色区域)，当修改该文本框中的内容以后，相应代码中变量的值会自动修改。



例 2:

```
;// <e> Reset Controller (RSTC)
;//   <o1.0>   URSTEN: User Reset Enable
;//           <i> Enables NRST Pin to generate Reset
;//   <o1.8..11> ERSTL: External Reset Length <0-15>
;//           <i> External Reset Time In 2^(ERSTL+1) Slow Clock Cycles
;// </e>
```

上面的代码可以控制相应的代码是否编译(见下图的红色区域)，同时也可以单独设置数据中位域的值。当改变复选框中的内容以后，相应代码中变量的值会自动修改。



例 3:

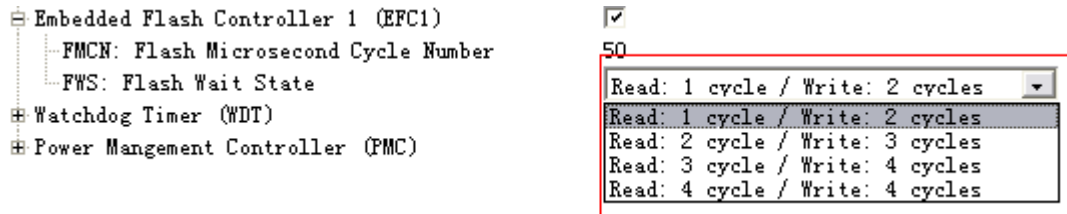
```
;// <e> Embedded Flash Controller 1 (EFC1)
;//   <o1.16..23> FMCN: Flash Microsecond Cycle Number <0-255>
;//           <i> Number of Master Clock Cycles in 1us
;//   <o1.8..9>   FWS: Flash Wait State
;//           <0=> Read: 1 cycle / Write: 2 cycles
```

```

;//          <1=> Read: 2 cycle / Write: 3 cycles
;//          <2=> Read: 3 cycle / Write: 4 cycles
;//          <3=> Read: 4 cycle / Write: 4 cycles
;// </e>

```

上面的代码以选择框的形式(见下图的红色区域)修改代码中相应变量的位域值。当改变选择框中的内容以后，相应代码中变量的值会自动修改。



还有一点要说明的是，在包含进行图形化配置界面的汇编文件中，前 50 行代码以内必须包含下面的一行注释，以示该汇编文中包含图形化配置界面。

```

;/* <<< Use Configuration Wizard in Context Menu >>> */

```

通过上面的三个例子可以看出，通过图形界面的方式配置启动代码的参数方便快捷，且不容易出错。所以，在使用 Realview MDK 时，在汇编代码中尽量使用图形界面控制标签进行参数的配置。