已经有的计算公式:

防御减伤公式: 0.9x^2/(200+x^2)

攻速减间隔公式:

当攻击速度加成>=0 a/(a+x)

当攻击速度加成<= a/

A为默认的攻击间隔（当攻击速度加成为0%时）