

CARLOS LÓPEZ MARTÍNEZ

INGENIERO DE DATOS

(preferiblemente) carlomaroficial@gmail.com

+34 655887216

charliegnomo.github.io

linkedin.com/in/carlos-lopez-martinez

INFORMACIÓN GENERAL

Soy ingeniero informático con cuatro años de experiencia, de los cuales, los dos últimos dentro del departamento de BigData & Analytics de mi actual empresa, sobre todo realizando proyectos orientados a la ingeniería del dato con Python, y recientemente dentro del ámbito de Spark.

HABILIDADES

Python	●	●	●	●	●
Spark	●	●	●	●	●
SQL	●	●	●	●	●
Databricks	●	●	●	●	●
Azure	●	●	●	●	●
JavaScript	●	●	●	●	●

HABILIDADES INTERPERSONALES

Trabajo en equipo	Toma de decisiones
Creatividad	Trato con cliente
Pensamiento crítico	Proactividad
Compromiso	Reactividad
Responsabilidad	

IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés- B2.1

CERTIFICACIONES

Azure Fundamentals - Azure

CURSOS

Snowflake 101 - Snowflake

Intermediate Python - Datacamp

Introduction to Scala- Datacamp

HISTORIAL PROFESIONAL

Ingeniero de datos

BABEL SISTEMAS DE INFORMACIÓN | OCT 2019 - ACT

- Realización de proyectos de transformación y tratamiento masivo de la información.
- Último proyecto: Tratamiento masivo de datos de clientes BBVA en Datio con PySpark
- Proyecto realizado con Azure Synapse y Azure DataLake para Naturgy

Desarrollador Full-Stack

BABEL SISTEMAS DE INFORMACIÓN | AGO 2018 - OCT 2019

- Proyectos de movilidad híbrida con Ionic.
- Proyectos front con Angular 5+
- Proyectos full-stack con SpringBoot y ReactJS para la gestión de procesos en el banco Santander
- Proyecto back para la integración de servicios con Django y Kafka

Becario BabelCamp

BABEL SISTEMAS DE INFORMACIÓN | FEB 2018 - AGO 2018

- Formación Full-Stack (HTML, CSS, API Rest, Angular 5+, NodeJS, ReactJS)
- Proyecto Piloto: Portal inmobiliario para la búsqueda de viviendas según gustos del cliente. Desarrollado con Angular, NodeJS y MongoDB

FORMACIÓN ACADÉMICA

Máster BigData Deportivo

SPORTSDATACAMPUS | MAR 2021- MAR 2022

- Formación E2E en los proyectos BigData y el tratamiento de los datos en el sector deportivo.
- TFM - Análisis estadístico y predictivo de las puntuaciones UEFA desde el comienzo de la Champions League (1955)

Grado en Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID | 2018

- Desarrollo de proyectos y prácticas con múltiples tecnologías (C++, Java, Python, JavaScript, ...)
- Matrícula de honor en *Herramientas informáticas para los juegos de azar*