# 单元测试须知

## 目录

测试的所有代码都在tests下，所有的文件夹都是对应的源代码来写的

GlobeParameter.js——存放测试所有使用到的url地址

index.html——测试页面，打开后自动运行测试，可以查看结果

qunit.css——qunit的css文件，不用管，主要是index使用

qunit.js——qunit框架的源码

TestCases.js——所哟测试都需要在这里添加一条引用

## 规则

1. 所有类的测试都需要有一个对应的测试类，比如基础类Size，在对应文件加下需要有一个SizeTest.js，保证覆盖率
2. 所有测试类必须在开头加上module("Size");对应具体的类
3. 所有类的测试必须覆盖默认构造函数、有参数的构造函数、销毁函数以及所有方法（公开的，非公开的可以考虑）
4. 所有测试的命名：”test”+类名+”\_”+方法，

如：test("testSize\_constructorDefault",function(){

});

test("testSize\_constructor",function(){

});

test("testSize\_destroy",function(){

});

具体可以查看现有的测试类

1. 断言：测试代码里面如果是判断true和false就使用ok()方法；

比较断言equals()，期望它的第一个参数（是实际值）等于它的第二个参数（期望值），但它不能处理数组或对象的比较。若不涉及数组和对象，采用 equals()方法。

恒等断言same()，期望相同的参数相等，较深的采用递归比较断言，不仅作用于原始类型，而且包括数组和对象。

其他所有判定都使用equals方法

1. 在所有测试类里面的开头必须有expect()方法指示使用了多少个ok和equals的总数，如expect(2)代表使用了两个
2. Ok的使用，有两个参数，第一个是传递一个值进去，只能判定true和false，第二个参数是描述（字符串类型），描述属性的值请使用” Property:w”，方法使用” Function:toString”。（用于判定属性和方法返回值为ture或false）
3. Equals的使用，有三个参数，第一个是传递的值，第二个是匹配的值，第三个一样时描述，同上。（用于判定基础类型：string、number、null、undifine）
4. Same的使用，有三个参数，第一个是传递的值，第二个是匹配的值，第三个一样时描述，同上。（用于判断===或者基础类型的数组）
5. 如果源码里面有报错的逻辑，需要测试，那么把代码放入try里面，在catch里面处理