

QRadioButton Class

QRadioButton 小部件提供了一个带有文本标签的单选按钮。[更多的...](#)

Header:	#include
CMake:	find_package(Qt6 REQUIRED COMPONENTS Widgets) target_link_libraries(mytarget PRIVATE Qt6::Widgets)
qmake:	QT += widgets
Inherits:	QAbstractButton

- [所有成员的列表，包括继承的成员](#)

公共职能

	QRadioButton(QWidget *parent = nullptr)
	QRadioButton(const QString &text, QWidget *parent = nullptr)
virtual	~QRadioButton()

重载的公共方法

virtual QSize	minimumSizeHint() const override
virtual QSize	sizeHint() const override



protected function

virtual void	initStyleOption(QStyleOptionButton *option) const
--------------	---

重载的protected function

virtual bool	event(QEvent *e) override
virtual bool	hitButton(const QPoint &pos) const override
virtual void	mouseMoveEvent(QMouseEvent *e) override
virtual void	paintEvent(QPaintEvent *) override

详细说明



[QRadioButton](#) 是一个选项按钮，可以打开（选中）或关闭（取消选中）。单选按钮通常向用户提供“众多之一”的选择。在一组单选按钮中，一次只能选中一个单选按钮；如果用户选择另一个按钮，则先前选择的按钮将关闭。

默认情况下，单选按钮是自动排除的。如果启用自动独占，则属于同一父窗口小部件的单选按钮的行为就像它们是同一独占按钮组的一部分一样。如果您需要属于同一父窗口小部件的单选按钮的多个独占按钮组，请将它们放入 [QButtonGroup](#)。

每当按钮打开或关闭时，都会发出 [toggled\(\)](#) 信号。如果您想在每次按钮改变状态时触发一个操作，请连接到此信号。使用 [isChecked\(\)](#) 查看是否选择了特定按钮。

就像 [QPushButton](#)，单选按钮显示文本，还可以选择显示小图标。图标设置为 [setIcon\(\)](#)。文本可以在构造函数中设置或使用 [setText\(\)](#)。可以通过在文本中在首选字符前加上 & 符号来指定快捷键。例如：

```
QRadioButton *button = new QRadioButton("Search from the &cursor", this);
```

在此示例中，快捷键是 *Alt+c*。请参阅 [QShortcut](#) 文档了解详细信息。要显示实际的 & 符号，请使用“&&”。

重 要 继 承 成 员 :

[text\(\)](#), [setText\(\)](#), [text\(\)](#), [setDown\(\)](#), [isDown\(\)](#), [autoRepeat\(\)](#), [group\(\)](#), [setAutoRepeat\(\)](#), [toggle\(\)](#), [pressed\(\)](#), [released\(\)](#), [clicked\(\)](#) , 和 [toggled\(\)](#)。

也可以看看 [QPushButton](#), [QToolButton](#), [QCheckBox](#) , 和 [Group Box Example](#)。

成员函数文档

[explicit] [QRadioButton::QRadioButton\(QWidget *parent = nullptr\)](#)

使用给定的构造一个单选按钮 *parent*，但没有文本或像素图。

这 *parent* 参数被传递给 [QAbstractButton](#) 构造函数。

*[explicit]QRadioButton::QRadioButton(const QString &text, QWidget
parent = nullptr)

使用给定的构造一个单选按钮`parent`和`text`细绳。

这`parent`参数被传递给`QAbstractButton`构造函数。

[virtual]QRadioButton::~~QRadioButton()

析构函数。

*[override virtual protected]bool QRadioButton::event(QEvent *e)*

重新实现：`QAbstractButton::event (QEvent *e)`。

*[override virtual protected]bool QRadioButton::hitButton(const
QPoint &pos) const*

重新实现：`QAbstractButton::hitButton(const QPoint &pos) const`。

[virtual protected]void

*QRadioButton::initStyleOption(QStyleOptionButton *option) const*

初始化`option`与此值`QRadioButton`。当子类需要时，此方法非常有用`QStyleOptionButton`，但不想自己填写所有信息。

也可以看看`QStyleOption::initFrom()`。

[override virtual]QSize QRadioButton::minimumSizeHint() const

重新实现属性的访问函数：`QWidget::minimumSizeHint`。

[override virtual protected]void
*QRadioButton::mouseMoveEvent(QMouseEvent *e)*

重新实现: `QAbstractButton::mouseMoveEvent(QMouseEvent *e)`。

[override virtual protected]void
*QRadioButton::paintEvent(QPaintEvent *)*

重新实现: `QAbstractButton::paintEvent (QPaintEvent *e)` 。

[override virtual]QSize QRadioButton::sizeHint() const

重新实现属性的访问函数: `QWidget::sizeHint`。