QKeySequenceEdit Class

QKeySequenceEdit 小部件允许输入QKeySequence。更多的...

Header:	**#include < QKeySequenceEdit>**
CMake:	find_package(Qt6 REQUIRED COMPONENTS Widgets) target_link_libraries(mytarget PRIVATE Qt6::Widgets)
qmake:	QT += widgets
Inherits:	QWidget

- 所有成员的列表，包括继承的成员

特性

- **clearButtonEnabled** : bool
- **finishingKeyCombinations** : QList
- **keySequence** : QKeySequence
- **maximumSequenceLength** : qsizetype

公共职能

	QKeySequenceEdit(**QWidget** ***parent** = **nullptr**)
	QKeySequenceEdit(const QKeySequence &*keySequence*, QWidget **parent* = nullptr)
virtual	**~QKeySequenceEdit**()
QList< QKeyCombination>	**finishingKeyCombinations**() const
bool	**isClearButtonEnabled**() const
QKeySequence	**keySequence**() const
qsizetype	**maximumSequenceLength**() const
void	**setClearButtonEnabled**(bool *enable*)
void	**setFinishingKeyCombinations**(const QList &*finishingKeyCombinations*)

公共老虎机

void	**clear()**
void	**setKeySequence**(const QKeySequence &*keySequence*)
void	**setMaximumSequenceLength**(qsizetype *count*)

信号

void	**editingFinished()**
void	**keySequenceChanged**(const QKeySequence &*keySequence*)

重新实现受保护的功能

virtual bool	**event(QEvent *e) override**
virtual void	**focusOutEvent**(QFocusEvent *e) override
virtual void	**keyPressEvent**(QKeyEvent *e) override
virtual void	**keyReleaseEvent**(QKeyEvent *e) override
virtual void	**timerEvent**(QTimerEvent *e) override

详细说明

该小部件允许用户选择QKeySequence，通常用作快捷方式。当小部件获得焦点时开始录制，并在用户释放最后一个键后一秒结束。

也可以看看QKeySequenceEdit::keySequence。

财产文件

[since 6.4]clearButtonEnabled : bool

该属性保存按键序列编辑不为空时是否显示清除按钮。

如果启用，则按键序列编辑在包含某些文本时会显示尾随*清除按钮，否则行编辑不会显示清除按钮（默认）*。

该属性是在 Qt 6.4 中引入的。

访问功能：

bool	isClearButtonEnabled() const
void	**setClearButtonEnabled**(bool *enable*)

[since 6.5]finishingKeyCombinations : QList[QKeyCombination](https://doc-qt-io.translate.goog/qt-6/qkeycombination.html?_x_tr_sl=auto&_x_tr_tl=zh-CN&_x_tr_hl=zh-CN&_x_tr_pto=wapp)

该属性保存完成按键序列编辑的按键组合列表。

列表中的任何组合都将完成按键序列的编辑。所有其他按键组合都可以记录为按键序列的一部分。默认情况下，Qt::Key_Tab和Qt::Key_Backtab将完成按键序列的记录。

该属性是在 Qt 6.5 中引入的。

访问功能：

QList< QKeyCombination>	finishingKeyCombinations() const
void	**setFinishingKeyCombinations**(const QList< QKeyCombination> &*finishingKeyCombinations*)

keySequence : QKeySequence

该属性包含当前选择的按键序列。

用户或通过设置器功能可以更改快捷方式。

注意：如果QKeySequence比maximumSequenceLength属性，键序列被截断。

访问功能：

QKeySequence	keySequence() const
void	**setKeySequence**(const QKeySequence &*keySequence*)

通知器信号：

void	keySequenceChanged(const QKeySequence &*keySequence*)

[since 6.5]maximumSequenceLength : qsizetype

该属性保存最大序列长度。

用户可以输入的按键序列的最大数量。该值需要介于 1 和 4 之间，默认值为 4。

该属性是在 Qt 6.5 中引入的。

访问功能：

qsizetype	**maximumSequenceLength() const**
void	**setMaximumSequenceLength**(qsizetype *count*)

成员函数文档

*[explicit]QKeySequenceEdit::QKeySequenceEdit(QWidget *parent = nullptr)*

使用给定的值构造一个 QKeySequenceEdit 小部件*parent*。

*[explicit]QKeySequenceEdit::QKeySequenceEdit(const QKeySequence &keySequence, QWidget *parent = nullptr)*

使用给定的值构造一个 QKeySequenceEdit 小部件*keySequence*和*parent*。

[virtual]QKeySequenceEdit::~QKeySequenceEdit()

摧毁了QKeySequenceEdit目的。

[slot]void QKeySequenceEdit::clear()

清除当前的按键序列。

[signal]void QKeySequenceEdit::editingFinished()

当用户完成输入快捷方式时会发出此信号。

注意：释放最后一个键并发出此信号之前有一秒的延迟。

*[override virtual protected]bool QKeySequenceEdit::event(QEvent *e)*

重新实现：QWidget::event（QEvent *事件）。

*[override virtual protected]void QKeySequenceEdit::focusOutEvent(QFocusEvent *e)*

重新实现：QWidget::focusOutEvent（QFocusEvent *事件）。

*[override virtual protected]void QKeySequenceEdit::keyPressEvent(QKeyEvent *e)*

重新实现：QWidget::keyPressEvent（QKeyEvent *事件）。

*[override virtual protected]void QKeySequenceEdit::keyReleaseEvent(QKeyEvent *e)*

重新实现：QWidget::keyReleaseEvent（QKeyEvent *事件）。

*[override virtual protected]void QKeySequenceEdit::timerEvent(QTimerEvent *e)*

重新实现：QObject::timerEvent（QTimerEvent *事件）。