

QDialogButtonBox Class

QDialogButtonBox 类是一个小部件，它以适合当前小部件样式的布局显示按钮。[更多的...](#)

Header:	#include
CMake:	find_package(Qt6 REQUIRED COMPONENTS Widgets) target_link_libraries(mytarget PRIVATE Qt6::Widgets)
qmake:	QT += widgets
Inherits:	QWidget

- [所有成员的列表，包括继承的成员](#)

公共类型

enum	ButtonLayout { WinLayout, MacLayout, KdeLayout, GnomeLayout, AndroidLayout }
enum	ButtonRole { InvalidRole, AcceptRole, RejectRole, DestructiveRole, ActionRole, ..., ResetRole }
enum	StandardButton { Ok, Open, Save, Cancel, Close, ..., NoButton }
flags	StandardButtons

特性

- **centerButtons** : bool
- **orientation** : Qt::Orientation
- **standardButtons** : StandardButtons

公共方法

	QDialogButtonBox (QWidget *parent = nullptr)
	QDialogButtonBox (Qt::Orientation orientation, QWidget *parent = nullptr)
	QDialogButtonBox (QDialogButtonBox::StandardButtons buttons, QWidget *parent = nullptr)
	QDialogButtonBox (QDialogButtonBox::StandardButtons buttons, Qt::Orientation orientation, QWidget *parent = nullptr)
virtual	~QDialogButtonBox ()
void	addButton (QAbstractButton *button, QDialogButtonBox::ButtonRole role)
QPushButton *	addButton (const QString &text, QDialogButtonBox::ButtonRole role)

	QDialogButtonBox (QWidget <i>*parent</i> = nullptr)
QPushButton *	addButton (QDialogButtonBox::StandardButton <i>button</i>)
QPushButton *	button (QDialogButtonBox::StandardButton <i>which</i>) const
QDialogButtonBox::ButtonRole	buttonRole (QAbstractButton <i>*button</i>) const
QList<QAbstractButton *>	buttons () const
bool	centerButtons () const
void	clear ()
Qt::Orientation	orientation () const
void	removeButton (QAbstractButton <i>*button</i>)
void	setCenterButtons (bool <i>center</i>)
void	setOrientation (Qt::Orientation <i>orientation</i>)
void	setStandardButtons (QDialogButtonBox::StandardButtons <i>buttons</i>)
QDialogButtonBox::StandardButton	standardButton (QAbstractButton <i>*button</i>) const
QDialogButtonBox::StandardButtons	standardButtons () const

信号

void	accepted ()
void	clicked (QAbstractButton <i>*button</i>)
void	helpRequested ()
void	rejected ()

重载的protected function

virtual void	changeEvent (QEvent <i>*event</i>) override
virtual bool	event (QEvent <i>*event</i>) override

详细说明

对话框和消息框通常以符合该平台界面指南的布局显示按钮。不同的平台总是有不同的对话框布局。QDialogButtonBox 允许开发人员向其中添加按钮，并将自动使用适合用户桌面环境的布局。

大多数对话框按钮都遵循特定的角色。此类角色包括：

- 接受或拒绝对话框。

- 寻求帮助。
- 对对话框本身执行操作（例如重置字段或应用更改）。

还可以使用其他方法来关闭该对话框，这可能会导致破坏性结果。

大多数对话框都有几乎可以被视为标准的按钮（例如OK和Cancel纽扣）。有时以标准方式创建这些按钮会很方便。

有几种使用 QDialogButtonBox 的方法。一种方法是自己创建按钮（或按钮文本）并将它们添加到按钮框中，指定它们的角色。

```
QDialogButtonBox *buttonBox = new QDialogButtonBox(Qt::Vertical);
buttonBox->addButton(findButton, QDialogButtonBox::ActionRole);
buttonBox->addButton(moreButton, QDialogButtonBox::ActionRole);
```

或者，QDialogButtonBox 提供了几个可供您使用的标准按钮（例如“确定”、“取消”、“保存”）。它们作为标志存在，因此您可以在构造函数中将它们组合在一起。

```
buttonBox = new QDialogButtonBox(QDialogButtonBox::Ok
                                | QDialogButtonBox::Cancel);

connect(buttonBox, &QDialogButtonBox::accepted, this, &QDialog::accept);
connect(buttonBox, &QDialogButtonBox::rejected, this, &QDialog::reject);
```

您可以混合搭配普通按钮和标准按钮。

目前，如果按钮框是水平的，按钮的布局方式如下：

GnomeLayout水平的	水平放置的按钮盒GnomeLayout
KdeLayout水平的	水平放置的按钮盒KdeLayout
MacLayout水平的	水平放置的按钮盒MacLayout
WinLayout水平的	水平放置的按钮盒WinLayout

如果按钮框是垂直的，按钮的布局方式如下：

GnomeLayout	KdeLayout	MacLayout	WinLayout
GnomeLayout垂直的	KdeLayout垂直的	MacLayout垂直的	WinLayout垂直的

此外，仅包含带有以下内容的按钮的按钮框ActionRole或者HelpRole可以被认为是无模式的，并且在 macOS 上有另一种外观：

无模式水平MacLayout	无模横版截图MacLayout
无模式垂直MacLayout	无模立式截图MacLayout

当点击按钮框中的按钮时，clicked() 信号是在按下实际按钮时发出的。为了方便起见，如果按钮有AcceptRole,RejectRole，或者HelpRole，这accepted(),rejected ()，或者helpRequested分别发出() 信号。

如果您希望将特定按钮设置为默认按钮，则需要调用QPushButton::setDefault() 自己做吧。但是，如果没有设置默认按钮，并且在使用时跨平台保留哪个按钮是默认按钮QPushButton::autoDefault属性，当显示 QDialogButtonBox 时，第一个具有接受角色的按钮将成为默认按钮，

可以参阅[QMessageBox](#),[QPushButton](#), 和[QDialog](#)。

成员类型文档

enum QDialogButtonBox::ButtonLayout

该枚举描述了排列按钮框中包含的按钮时要使用的布局策略。

持续的	价值	描述
<code>QDialogButtonBox::WinLayout</code>	0	使用适合 Windows 上的应用程序的策略。
<code>QDialogButtonBox::MacLayout</code>	1	使用适合 macOS 上的应用程序的策略。
<code>QDialogButtonBox::KdeLayout</code>	2	使用适合 KDE 上的应用程序的策略。
<code>QDialogButtonBox::GnomeLayout</code>	3	使用适合 GNOME 上的应用程序的策略。
<code>QDialogButtonBox::AndroidLayout</code>	4	使用适合 Android 上的应用程序的策略。该枚举值是在 Qt 5.10 中添加的。

按钮布局由指定[current style](#)。但在X11平台上，可能会受到桌面环境的影响。

enum QDialogButtonBox::ButtonRole

该枚举描述了可用于描述按钮框中按钮的角色。这些角色的组合就像用于描述其行为的不同方面的标志。

持续的	价值	描述
<code>QDialogButtonBox::InvalidRole</code>	-1	该按钮无效。
<code>QDialogButtonBox::AcceptRole</code>	0	单击该按钮会使对话框被接受（例如“确定”）。
<code>QDialogButtonBox::RejectRole</code>	1	单击该按钮会导致对话框被拒绝（例如取消）。
<code>QDialogButtonBox::DestructiveRole</code>	2	单击该按钮会导致破坏性更改（例如放弃更改）并关闭对话框。
<code>QDialogButtonBox::ActionRole</code>	3	单击该按钮会导致对话框中的元素发生变更。
<code>QDialogButtonBox::HelpRole</code>	4	可以单击该按钮来请求帮助。
<code>QDialogButtonBox::YesRole</code>	5	该按钮是类似“是”的按钮。
<code>QDialogButtonBox::NoRole</code>	6	该按钮是类似“否”的按钮。
<code>QDialogButtonBox::ApplyRole</code>	8	该按钮应用当前更改。
<code>QDialogButtonBox::ResetRole</code>	7	该按钮将对话框的字段重置为默认值。

可以参阅[StandardButton](#)。

枚举 `QDialogButtonBox::StandardButton` 标志 `QDialogButtonBox::StandardButtons`

这些枚举描述了标准按钮的标志。每个按钮都有一个定义的 `ButtonRole`。

持续的	价值	描述
<code>QDialogButtonBox::Ok</code>	<code>0x00000400</code>	定义的“确定”按钮 <code>AcceptRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Open</code>	<code>0x00002000</code>	定义的“打开”按钮 <code>AcceptRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Save</code>	<code>0x00000800</code>	定义的“保存”按钮 <code>AcceptRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Cancel</code>	<code>0x00400000</code>	定义的“取消”按钮 <code>RejectRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Close</code>	<code>0x00200000</code>	定义的“关闭”按钮 <code>RejectRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Discard</code>	<code>0x00800000</code>	“放弃”或“不保存”按钮，具体取决于平台，由 <code>DestructiveRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Apply</code>	<code>0x02000000</code>	定义的“应用”按钮 <code>ApplyRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Reset</code>	<code>0x04000000</code>	一个“重置”按钮定义为 <code>ResetRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::RestoreDefaults</code>	<code>0x08000000</code>	定义的“恢复默认值”按钮 <code>ResetRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Help</code>	<code>0x01000000</code>	定义的“帮助”按钮 <code>HelpRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::SaveAll</code>	<code>0x00001000</code>	定义的“全部保存”按钮 <code>AcceptRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Yes</code>	<code>0x00004000</code>	“是”按钮定义为 <code>YesRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::YesToAll</code>	<code>0x00008000</code>	“全部同意”按钮定义为 <code>YesRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::No</code>	<code>0x00010000</code>	“否”按钮定义为 <code>NoRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::NoToAll</code>	<code>0x00020000</code>	“全部拒绝”按钮定义为 <code>NoRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Abort</code>	<code>0x00040000</code>	“中止”按钮定义为 <code>RejectRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Retry</code>	<code>0x00080000</code>	定义的“重试”按钮 <code>AcceptRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::Ignore</code>	<code>0x00100000</code>	定义的“忽略”按钮 <code>AcceptRole</code> 。
<code>QDialogButtonBox::NoButton</code>	<code>0x00000000</code>	无效按钮。

`StandardButtons` 类型是 `QFlags` 的类型定义。它存储 `StandardButton` 值的 OR 组合。

可以参阅 `ButtonRole` 和 `standardButtons`。

centerButtons : bool

该属性保存按钮框中的按钮是否居中

默认情况下，该属性为 `false`。此行为适用于大多数类型的对话框。一个值得注意的例外是大多数平台（例如 Windows）上的消息框，其中按钮框水平居中。

访问功能：

bool	centerButtons() const
<hr/>	
void	setCenterButtons(bool <i>center</i>)

可以参阅[QMessageBox](#)。

orientation : Qt::Orientation

该属性保存按钮框的方向

默认情况下，方向是水平的（即按钮并排放置）。可能的方向是[Qt::Horizontal](#)和[Qt::Vertical](#)。

访问功能：

Qt::Orientation	orientation() const
<hr/>	
void	setOrientation(Qt::Orientation <i>orientation</i>)

standardButtons : StandardButtons

按钮框中标准按钮的集合

此属性控制按钮框使用哪些标准按钮。

访问功能：

QDialogButtonBox::StandardButtons	standardButtons() const
<hr/>	
void	setStandardButtons(QDialogButtonBox::StandardButtons <i>buttons</i>)

可以参阅[addButton\(\)](#)。

成员函数文档

*QDialogButtonBox::QDialogButtonBox([QWidget](#) *parent = nullptr)*

使用给定的值构造一个空的水平按钮框parent。

可以参阅[orientation](#)和[addButton\(\)](#)。

*QDialogButtonBox::QDialogButtonBox([Qt::Orientation](#) orientation,
[QWidget](#) *parent = nullptr)*

使用给定的构造一个空按钮框orientation和parent。

可以参阅[orientation](#)和[addButton\(\)](#)。

*[explicit] QDialogButtonBox::QDialogButtonBox([QDialogButtonBox::StandardButtons](#) buttons, [QWidget](#) *parent = nullptr)*

使用给定的构造一个水平按钮框parent，包含由指定的标准按钮buttons。

可以参阅[orientation](#)和[addButton\(\)](#)。

*QDialogButtonBox::QDialogButtonBox([QDialogButtonBox::StandardButtons](#) buttons, [Qt::Orientation](#) orientation, [QWidget](#) *parent = nullptr)*

使用给定的构造一个按钮框orientation和parent，包含由指定的标准按钮buttons。

可以参阅[orientation](#)和[addButton\(\)](#)。

[virtual] QDialogButtonBox::~QDialogButtonBox()

破坏按钮盒。

[signal] void QDialogButtonBox::accepted()

单击按钮框中的按钮时会发出此信号，只要它是用[AcceptRole](#)或者[YesRole](#)。

可以参阅[rejected\(\)](#), [clicked\(\)](#)，和[helpRequested\(\)](#)。

*void QDialogButtonBox::addButton(QAbstractButton *button,
QDialogButtonBox::ButtonRole role)*

添加给定的`button`到具有指定的按钮框`role`。如果角色无效，则不会添加该按钮。

如果该按钮已添加，则会将其删除并使用新角色再次添加。

注意：按钮框拥有按钮的所有权。

可以参阅[removeButton \(\)](#) 和[clear\(\)](#)。

QPushButton QDialogButtonBox::addButton(const QString &text,
QDialogButtonBox::ButtonRole role)*

使用给定的值创建一个按钮`text`，将其添加到指定的按钮框中`role`，并返回相应的按钮。如果`role`无效，不会创建任何按钮，并且返回零。

可以参阅[removeButton \(\)](#) 和[clear\(\)](#)。

QPushButton

**QDialogButtonBox::addButton(QDialogButtonBox::StandardButton button)*

添加一个标准`button`如果这样做有效，则返回按钮框，并返回一个按钮。如果`button`无效，不添加到按钮框中，返回零。

可以参阅[removeButton \(\)](#) 和[clear\(\)](#)。

QPushButton

**QDialogButtonBox::button(QDialogButtonBox::StandardButton which)
const*

返回[QPushButton](#)对应标准按钮`which`，或者[nullptr](#)如果该按钮框中不存在标准按钮。

可以参阅[standardButton\(\)](#),[standardButtons \(\)](#) , 和[buttons\(\)](#)。

QDialogButtonBox::ButtonRole

*QDialogButtonBox::buttonRole(QAbstractButton *button) const*

返回指定按钮的角色`button`。该函数返回`InvalidRole`如果`button`已`nullptr`添加或尚未添加到按钮框。

可以参阅`buttons ()` 和`addButton()`。

*QList<QAbstractButton *> QDialogButtonBox::buttons() const*

返回已添加到按钮框中的所有按钮的列表。

可以参阅`buttonRole()`,`addButton ()` , 和`removeButton()`。

*[override virtual protected]void
QDialogButtonBox::changeEvent(QEvent *event)*

重新实现: `QWidget::changeEvent (QEvent *事件)` 。

void QDialogButtonBox::clear()

清除按钮框，删除其中的所有按钮。

可以参阅`removeButton ()` 和`addButton()`。

*[signal]void QDialogButtonBox::clicked(QAbstractButton *button)*

当单击按钮框中的按钮时会发出此信号。按下的特定按钮由`button`。

可以参阅`accepted()`,`rejected ()` , 和`helpRequested()`。

*[override virtual protected]bool QDialogButtonBox::event(QEvent
event)

重新实现: `QWidget::event (QEvent *事件)` 。

[signal]void QDialogButtonBox::helpRequested()

单击按钮框中的按钮时会发出此信号，只要它是用[HelpRole](#)。

可以参阅[accepted\(\)](#),[rejected \(\)](#) , 和[clicked\(\)](#)。

[signal]void QDialogButtonBox::rejected()

单击按钮框中的按钮时会发出此信号，只要它是用[RejectRole](#)或者[NoRole](#)。

可以参阅[accepted\(\)](#),[helpRequested \(\)](#) , 和[clicked\(\)](#)。

*void QDialogButtonBox::removeButton([QAbstractButton](#) *button)*

删除`button`从按钮框中删除它，并将其父项设置为零。

可以参阅[clear\(\)](#),[buttons \(\)](#) , 和[addButton\(\)](#)。

[QDialogButtonBox::StandardButton](#)

*[QDialogButtonBox::standardButton\(\[QAbstractButton\]\(#\) *button\) const](#)*

返回与给定对应的标准按钮枚举值`button`，或者[NoButton](#)如果给定`button`不是标准按钮。

可以参阅[button\(\)](#),[buttons \(\)](#) , 和[standardButtons\(\)](#)。