

QDial Class

QDial 类提供圆形范围控制（如速度计或电位计）。 [更多的...](#)

Header:	<code>#include</code>
CMake:	<code>find_package(Qt6 REQUIRED COMPONENTS Widgets) target_link_libraries(mytarget PRIVATE Qt6::Widgets)</code>
qmake:	<code>QT += widgets</code>
Inherits:	QAbstractSlider

- [所有成员的列表，包括继承的成员](#)

特性

- `notchSize` : const int
- `notchTarget` : qreal
- `notchesVisible` : bool
- `wrapping` : bool

公共职能

	<code>QDial(QWidget *parent = nullptr)</code>
virtual	<code>~QDial()</code>
int	<code>notchSize()</code> const
qreal	<code>notchTarget()</code> const
bool	<code>notchesVisible()</code> const
void	<code>setNotchTarget(double target)</code>
bool	<code>wrapping()</code> const

重载公共职能

virtual QSize	<code>minimumSizeHint()</code> const override
---------------	---

公共老虎机

void	setNotchesVisible(bool <i>visible</i>)
void	setWrapping(bool <i>on</i>)

protected功能

virtual void	initStyleOption(QStyleOptionSlider <i>*option</i>) const
--------------	---

重载的protected功能

virtual bool	event(QEvent <i>*e</i>) override
virtual void	mouseMoveEvent(QMouseEvent <i>*e</i>) override
virtual void	mousePressEvent(QMouseEvent <i>*e</i>) override
virtual void	mouseReleaseEvent(QMouseEvent <i>*e</i>) override
virtual void	paintEvent(QPaintEvent <i>*pe</i>) override
virtual void	resizeEvent(QResizeEvent <i>*e</i>) override
virtual void	sliderChange(QAbstractSlider::SliderChange <i>change</i>) override

详细说明



当用户需要控制程序可定义范围内的值，并且该范围是环绕的（例如，测量角度从 0 到 359 度）或者对话框布局需要方形小部件时，使用 QDial。

由于QDial继承自QAbstractSlider，表盘的行为方式与slider。什么时候wrapping() 为 false（默认设置）滑块和转盘之间没有真正的区别。它们共享相同的信号、槽和成员函数。您使用哪一种取决于用户的期望和应用程序的类型。

表盘最初发出 `valueChanged()` 在滑块移动时连续发出信号；您可以通过禁用它来减少发出信号的频率 [tracking](#) 财产。这 `sliderMoved` 即使禁用跟踪，也会连续发出 () 信号。

表盘也发出 `sliderPressed ()` 和 `sliderReleased()` 在按下和释放鼠标按钮时发出信号。请注意，转盘的值可以在不发出这些信号的情况下更改，因为键盘和滚轮也可以用于更改值。

与滑块不同，QDial 尝试绘制“合适”数量的凹口，而不是每行一步一个。如果可能，绘制的凹口数量是每行一步一个，但如果没有足够的像素来绘制每个凹口，QDial 将跳过凹口以尝试绘制统一的组（例如，通过每隔第二个或第三个凹口绘制）。

与滑块一样，转盘使 `QAbstractSlider` 功能 `setValue()` 可用作插槽。

表盘的键盘界面相当简单：`left/up` 和 `right/down` 方向键调整转盘的 `value` 由定义的 `singleStep`, `Page Up` 和 `Page Down` 由定义的 `pageStep`，以及 `Home` 和 `End` 键将值设置为定义的 `minimum` 和 `maximum` 价值观。

如果使用鼠标滚轮调整转盘，则增量值由以下较小值确定 `wheelScrollLines` 乘以 `singleStep`，和 `pageStep`。

也可以看看 `QScrollBar`, `QSpinBox`, `QSlider`，和 `Sliders Example`。

财产文件

[read-only] notchSize : const int

该属性保存当前的缺口大小

凹口大小以范围控制单位而不是像素为单位，并计算为以下值的倍数：`singleStep()` 导致屏幕上的凹口尺寸接近 `notchTarget()`。

访问功能：

int	notchSize() const
-----	-------------------



也可以看看 `notchTarget ()` 和 `singleStep()`。

notchTarget : qreal

该属性保存凹口之间的目标像素数

缺口目标是像素数QDial尝试放在每个凹口之间。

实际尺寸可能与目标尺寸不同。

默认凹口目标为 3.7 像素。

访问功能：

qreal	notchTarget() const
void	setNotchTarget(double target)

notchesVisible : bool

该属性保存是否显示凹口

如果属性为true，则在表盘周围绘制一系列凹口以指示可用值的范围；否则不显示凹口。

默认情况下，该属性被禁用。

访问功能：

bool	notchesVisible() const
void	setNotchesVisible(bool visible)

wrapping : bool

该属性保存是否启用换行

如果为 true，则启用换行；否则，会在刻度盘底部插入一些空格来分隔有效值范围的两端。

如果启用，箭头可以定向在表盘上的任何角度。如果禁用，箭头将被限制在表盘的上部；如果将其旋转到刻度盘底部的空间中，它将被夹紧到有效值范围的最近一端。

默认情况下该属性是false。

访问功能：

bool	wrapping() const
void	setWrapping(bool on)

成员函数文档

*[explicit] QDial::QDial(QWidget *parent = nullptr)*

构造一个表盘。

这parent参数被发送到QAbstractSlider构造函数。

[virtual] QDial::~~QDial()

毁坏表盘。

*[override virtual protected] bool QDial::event(QEvent *e)*

重新实现: [QAbstractSlider::event](#) (QEvent *e) 。

*[virtual protected] void QDial::initStyleOption(QStyleOptionSlider *option) const*

初始化`option`与此值`QDial`。当子类需要时，此方法非常有用[QStyleOptionSlider](#)，但不想自己填写所有信息。

也可以看看[QStyleOption::initFrom\(\)](#)。

[override virtual] QSize QDial::minimumSizeHint() const

重新实现属性的访问函数: [QWidget::minimumSizeHint](#)。

*[override virtual protected] void
QDial::mouseMoveEvent(QMouseEvent *e)*

重新实现: [QWidget::mouseMoveEvent](#) (QMouseEvent *事件) 。

*[override virtual protected] void
QDial::mousePressEvent(QMouseEvent *e)*

重新实现: [QWidget::mousePressEvent](#) (QMouseEvent *事件) 。

*[override virtual protected] void
QDial::mouseReleaseEvent(QMouseEvent *e)*

重新实现: [QWidget::mouseReleaseEvent](#) (QMouseEvent *事件) 。

*[override virtual protected]void QDial::paintEvent(QPaintEvent *pe)*

重新实现: [QWidget::paintEvent](#) (QPaintEvent *事件) 。

*[override virtual protected]void QDial::resizeEvent(QResizeEvent *e)*

重新实现: [QWidget::resizeEvent](#) (QResizeEvent *事件) 。

[override virtual]QSize QDial::sizeHint() const

重新实现属性的访问函数: [QWidget::sizeHint](#)。

*[override virtual protected]void
QDial::sliderChange(QAbstractSlider::SliderChange change)*

重新实现: [QAbstractSlider::sliderChange](#) (QAbstractSlider::SliderChange 更改) 。