

Licenciatura en Sistemas

Programación de computadoras



Equipo docente: Jorge Golfieri, Natalia Romero, Romina Masilla y Nicolás Perez

Mails: jgolfieri@hotmail.com , nataliab_romero@yahoo.com.ar ,

romina.e.mansilla@gmail.com, nperez_dcao_smn@outlook.com

Facebook: <https://www.facebook.com/groups/171510736842353>

Git: <http://github.com/UNLASistemasProgramacion/Programacion-de-Computadoras>

Trabajo práctico recuperatorio número II

Ejercicio 1

Realizar un procedimiento que reciba 3 enteros y un char como argumentos:

void crearCuadrilatero (int numero1, int numero2, int numero3, char letra);

Este procedimiento debe ser llamado desde el main, en donde se cargan por teclado los 4 valores.

El procedimiento debe generar un cuadrilátero de numero1 de largo, numero2 de alto, debe dibujar en cada posición letra y este cuadrilátero se debe repetir numero3 veces.

Ejemplo: numero1 = 2, numero2= 3, numero3 = 2, letra = c. Por consola se debe mostrar:

cc

cc

cc

cc

cc

cc

Ejercicio 2

Generar una matriz de 4 filas y de 5 columnas de números enteros. Contar y mostrar por pantalla, la cantidad de impares que hay por columna, la cantidad de números negativos que hay por filas y la cantidad de números menores a 5 y mayores a -13 que hay en toda la matriz. Mostrar por pantalla la matriz y los 3 resultados.

Ejercicio 3

Construir dos vectores, donde el usuario elige el tamaño del vector y los números que van en cada una de las coordenadas, ambos vectores deben tener el mismo tamaño. Una vez generados los dos vectores, se pide que se calcule la suma de los vectores y se muestre por pantalla el resultado.

Ejemplo: $\text{vector1} = (1, 2, -8)$, $\text{vector2} = (-3, 4, 1)$, $\text{vectorSuma} = (1-3, 2+4, -8+1) = (-2, 6, -7)$