

## Cambios realizados

- 1) Se cambia el modificador de acceso a **public** para que se pueda acceder a los atributos
- 2) Eliminar un corchete **{** de uno de los métodos porque causa errores
- 3) Agregar la librería **JUnit** antes de la clase pública, porque los métodos necesitan de dicha librería
- 4) Agregar una **f** en el dato "3.1" de "Velocidad Procesador" para que sea un número flotante y compatible.
- 5) Quitar un **return** de un método que no devolvía información.
- 6) Eliminar un **static**, porque no permite leer las variables globales
- 7) Mover un arreglo de datos de una instancia a una global, porque no se podía acceder por parte de otras instancias
- 8) Reparar un constructor, poniendo el mismo nombre de la clase para que funcione
- 9) Eliminar un **return** dentro de un **if**, y ponerlo afuera para que el método en donde está el **if** funcione.
- 10) Corregir el recorrido del **for**, en "apagar" se inicia  $i = 0$ , debe quedar al tamaño del arreglo - 1, quedando  $i = 0$ ,  $i < 10$ , para que no se sobrepase el tamaño del arreglo.