

Lab02: GCC & GDB & Makefile

Lab02: GCC & GDB & Makefile

1. 实验目的
2. 实验内容
3. 实验指南
 - 3.1. GCC
 - 3.2. GDB 调试器的使用
 - 3.3. Makefile 的使用
4. 实验习题

1. 实验目的

通过使用 GCC & GDB & Makefile 熟悉 Linux 中三种常用工具的基本操作，深入了解 Linux 编程环境。

提示：

- 开始实验前请仔细阅读书中第二章内容。

2. 实验内容

- GCC/GDB 基本使用方法
- GDB 调试功能
- 静态库和动态库的创建和使用
- 熟悉 make 命令的使用和 Makefile 中的规则编写

3. 实验指南

3.1. GCC

- 无选项编译链接
 - 用法：gcc test.c
 - 作用：将 test.c 预处理、编译、汇编并链接形成可执行文件。这里未指定输出文件，默认输出为 a.out。
- 选项 -o
 - 用法：gcc test.c -o test
 - 作用：将 test.c 预处理、编译、汇编并链接形成可执行文件 test。-o 选项用来指定输出文件的文件名。
- 选项 -E

- 用法：gcc -E test.c -o test.i

作用：将 test.c 预处理输出 test.i 文件。

- 选项 -S

- 用法：gcc -S test.i

作用：将预处理输出文件 test.i 编译成 test.s 文件。

- 选项 -c

- 用法：gcc -c test.s

作用：将汇编语言文件 test.s 汇编成目标代码 test.o 文件。

- 无选项链接

- 用法：gcc test.o -o test

作用：将目标代码文件 test.o 链接成最终可执行文件 test。

- 选项 -O

- 用法：gcc -O1 test.c -o test

作用：使用编译优化级别 1 编译程序。级别为 1~3，级别越大优化效果越好，但编译时间越长。

官方文档：[GCC, the GNU Compiler Collection](#)

3.2. GDB 调试器的使用

- 在使用 gcc 对程序编译时，需要[加上-g 参数](#)（产生调试信息）才能使 GDB 进行调试。
- 输入 help 命令获得帮助
- 输入 quit 或者按 Ctrl+D 组合键退出 GDB。
- 启动程序准备调试方法
 - 方法一：在执行 GDB 命令时加上要调试的可执行程序名称，如“GDB yourprogram”；
 - 方法二：先输入 GDB，在 GDB 中输入 file yourprogram 加载需要调试的程序。最后使用 run 或者 r 命令开始执行，也可以使用 run parameter 方式传递参数

| 命令 | 命令缩写 | 命令说明 |
|----------|------|--|
| list | l | 显示多行源代码 |
| break | b | 设置断点，程序运行到断点的位置会停下来 |
| info | i | 描述程序运行的状态 |
| run | r | 开始运行程序 |
| display | disp | 跟踪查看某个变量，每次停下来都显示它的值 |
| step | s | 执行下一条语句，若该语句为函数调用，则进入函数执行其第一条语句 |
| next | n | 执行下一条语句，若该语句为函数调用，不会进入函数内部执行（即不会一步一步地调试函数内部语句） |
| print | p | 打印内部变量 |
| continue | c | 继续程序的执行直到遇到下一个断点 |

| 命令 | 命令缩写 | 命令说明 |
|-----------|------|---------------------------|
| set var | | 设置变量的值 |
| start | | 开始执行程序，在 main 函数第一条语句前面停下 |
| file | | 装入需要调试的文件 |
| kill | k | 终止正在调试的程序 |
| watch | | 监视变量值的变化 |
| backtrace | bt | 查看函数调用的信息 |
| frame | f | 查看栈帧 |
| quit | q | 退出 GDB 环境 |

■ 扩展：GDB Text User Interface

The GDB Text User Interface (TUI) is a terminal interface which uses the `curses` library to show the source file, the assembly output, the program registers and GDB commands in separate text windows. The TUI mode is supported only on platforms where a suitable version of the `curses` library is available.

The TUI mode is enabled by default when you invoke GDB as ‘gdb -tui’. You can also switch in and out of TUI mode while GDB runs by using various TUI commands and key bindings, such as `tui enable` or C-x C-a. See [TUI Commands](#), and [TUI Key Bindings](#).

GDB 的更多使用方法可以参阅[GDB User Manual \(PDF\)](#)

3.3. Makefile 的使用

代码变成可执行文件，叫做**编译**（compile）；先编译这个，还是先编译那个（即编译的安排），叫做**构建**（build）。**Make**是最常用的构建工具，诞生于 1977 年，主要用于 C 语言的项目。但是实际上，任何只要某个文件有变化，就要重新构建的项目，都可以用 Make 构建。

- 当使用 make 构建项目时，具体的构建规则被写在一个叫做 Makefile 的文件中。本次课程的内容有了解 make 命令、了解 Makefile 文件的概念并学习 Makefile 文件的基本语法。还可以参考[阮一峰的 make 命令教程](#)。遇到不懂的地方可以查阅官方文档[GNU make](#)。

注：教材 P49“vpath %.xyz”中间不应该有'.',应为'vpath % xyz'

4. 实验习题

- GCC 理解（请用命令行操作并给出截图）
 - 在 Linux 下创建并写入一个 C 程序文件，可以输出 `hello,world!`，命名为 `test.c`。
 - GCC 将一个源程序转换为可执行文件经历了哪些主要步骤？
 - 请利用 `test.c` 用 GCC 命令将其转换为可执行程序的主要过程表示出来。
- 静态库和动态库的操作

- 解压 lab02.zip
- 静态库
 - 使用 gcc 命令分别将 mytool1.c 和 mytool2.c 编译成 .o 目标文件
 - 执行下面两个命令

```
ar cr libmylib.a mytool2.o mytool1.o
```

```
gcc -o main main.c -L. -lmylib
```

说明上述两个命令完成了什么事？

- 查看 main 文件大小，并记录
 - 执行 ./main
 - 删除之前生成的静态库文件，重新执行 ./main 命令，对比上一步骤得到的结果，你有什么发现？并解释原因。
- 动态库
 - 执行下面两个命令

```
gcc -c -fPIC mytool2.c -o mytool2.o
gcc -c -fPIC mytool1.c -o mytool1.o
gcc -shared -o libmylib.so mytool2.o mytool1.o
```

```
gcc -o main main.c -L. -lmylib
```

- 查看 main 文件大小，并和之前的作比较，解释原因。
- 执行命令将当前目录添加到库搜索路径中

```
export LD_LIBRARY_PATH=$LD_LIBRARY_PATH:;
```

- 执行 ./main
 - 删除之前生成的动态库文件，重新执行 ./main 命令，对比上一步骤得到的结果，你有什么发现？
 - 综合实验，你觉得静态库和动态库的区别和相同点是什么？谈谈他们的优缺点。
- GDB 命令操作

按顺序执行如下操作

(1) 输入如下程序保存为 test.c

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int num;
    do
    {
        printf("Enter a positive integer: ");
        scanf("%d", &num);
    }
    while(num < 0);

    int factorial;
    for(int i = 1; i<=num; i++)
        factorial = factorial*i;

    printf("%d! = %d\n", num, factorial);
    return 0;
}
```

```
}
```

- (2) 使用 `gcc -g test.c` 命令编译生成可执行文件 `a.out`
- (3) 执行 `gdb a.out` 命令
- (5) 在 `main` 函数处设置断点
- (6) 输入 `run` 命令开始程序
- (7) 多次输入 `next` 命令使程序运行到第 13 行,使用 `print` 命令打印 `num` 的值
- (8) 继续调试至程序第 16 行,使用 `print` 命令打印 `factorial` 的值
- (9) 使用 `run` 命令再次调试程序
- (10) 在程序第 10 行加入断点
- (11) 使用 `continue` 命令使程序运行到断点处
- (12) 使用 `next` 命令
- (13) 使用 `print` 命令打印 `i` 和 `factorial` 的值
- (14) 使用 `p factorial=1` 命令改变 `factorial` 的值
- (15) 使用 `info locals` 查看所有局部变量值
- (16) 继续调试至程序结束
- (17) 说明源程序中存在的错误

■ 综合实验, 跟用 `printf` 函数打印输出相比, 采用 `gdb` 调试的优点有哪些?

■ Makefile 操作

解压 `make_practice.zip`, 补全 Makefile 文件, 要求对主模块进行编译, 包含 `clean` 模块可删除目标文件和中间生成文件.

`make_practice` 文件夹的目录结构如下

```
.
├── include
│   ├── dylib.h
│   ├── fun1.h
│   └── fun2.h
├── lib
│   └── libdylib.so
├── Makefile
└── src
    ├── fun1.c
    ├── fun2.c
    └── main.c
```

■ 综合实验, Make 工具是如何知道哪些文件需要重新生成, 哪些不需要的?