

### 软件工程基础 第四次实验

后端入门基础——Spring Boot



### 本次实验将带大家从零开始创建一个 零开始创建一个 SpringBoot后端项目



### 项目创建



# 通过官网生成: Spring Initializer 本地生成: Maven project

所有的依赖包都可以通过复制粘贴方式加入pom.xml,由IDE自动导入



### 项目结构



#### SpringBoot项目大致分为四层:

- -controller
- -entity
- -mapper
- -service

#### controller-控制层



控制层接收前端请求,调用后端服务层,实现前后端的交互。

- @Controller: 标记为控制类,处理HTTP请求
- @ResponseBody: 将返回值打包为Json格式作为responsebody返回给前端
  - (@RestController=@Controller+@ResponseBody)
- @RequestBody: 标记参数来源
- @RequestMapping (PostMapping/GetMapping) : 声明url和请求方式

#### entity-实体层



#### 实体层装有项目所需的实体类,并与数据库表项相对应

@Entity: 标记为实体类,对应数据库表

@ld:设置属性为主键,建表必不可少

@GenerateValue: 设置主键的自动生成方式,通过参数strategy控制

(实体层的文件路径需要在配置文件中标记)

#### mapper (dao) -数据层



数据层相应服务层的调用,利用数据库语句对数据库直接进行增删改查

@mapper: 标记为数据类,告诉SpringBoot这是一个数据层接口\*.xml: 数据库操作语句的集合,做数据库操作,其中需要配置数据层类的目录,并且要在配置文件中声明所有xml的路径

#### service-服务层



服务层相应控制层调用,如果需要则调用数据层,本质为后端逻辑。

@Service: 标记为服务层接口实体

需要提供接口类和实体类两类。

#### 配置文件



#### 配置文件处在resources文件夹下,有.properties和.yml两种后缀,除格式外无本质区别。

```
基本配置文件格式举例 (.yml):
spring:
datasource:
url: jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/lab
username: root
password:
jpa:
hibernate:
ddl-auto: update
mybatis:
mapper-locations: classpath:mapper/*.xml
type-aliases-package: com.example.demo.Entity
server:
port: 8090
```

#### 项目启动器



项目启动器位于四层结构同一目录下([项目 名]Application.java),本质为一个main函数作为启动项,需要使用 @SpringBootApplication



### session处理办法



### 1. HttpSession

#### 传统session



```
使用:
    HttpServletRequest request = ((ServletRequestAttributes)
RequestContextHolder.getRequestAttributes()).getRequest();
来获取当前HTTP请求
之后使用:
```

HttpSession session = request.getSession(); session.setAttribute("xxx", xxx); 来设置session中的值

(也可以将controller的参数直接写为xxxController(HttpServletRequest request)直接获取当前请求)



### 2.加密后放入body中前后 端传递



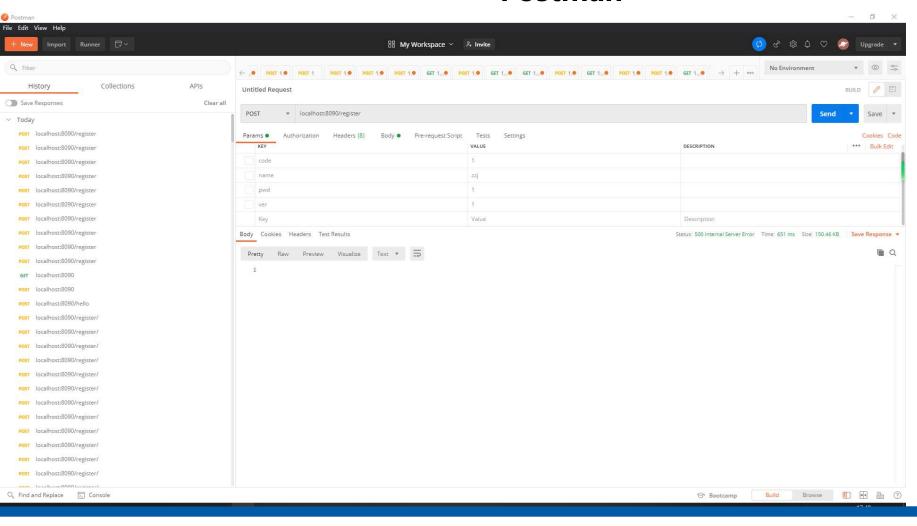
### 相关应用推荐



### 1.后端测试工具



#### **Postman**



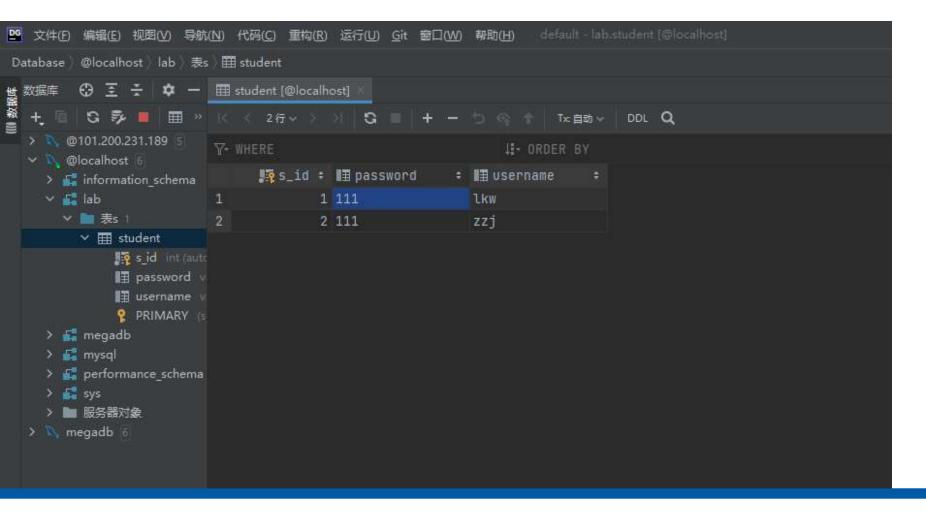
可在没有前端的情况下测试后端API,模拟HTML请求,前后端分离开发的必备利器!



### 2.数据库可视化工具



#### **Datagrip**



处理数据 库相当方便,不 用牢记所有数据 库指令,界面美 观(个人推荐)



## 追打 追打