

Java 程序设计 LAB02

JDK 版本	jdk-8u221-windows-64bit jdk1.8.0_221	代码文件 编码方式	UTF-8
IDE 种类 (如果有)	Eclipse	IDE 版本 (如果有)	jdk-8u131-windows-x64_8.0.1310.11.exe

1. 简答题

注释标记的哪些行会导致编译错误，为什么？

注释标注的第四行会导致编译错误，因为在方法 f 中声明的局部变量没有赋初始值，即没有初始化。（成员变量 x，会有默认的初始值）

2. 简答题 overload

对于 Overload 类，下面哪些叙述是错误的，为什么错？

- a) Overload(int m)与 Overload(double m)互为重载的构造方法。
- b) int Overload(int m)与 void Overload(double m)互为重载的非构造方法。
- c) Overload 类有 2 个构造方法，尝试调用默认构造方法 Overload()会无法通过编译。
- d) Overload 类有 3 个构造方法。

a) 对
b) 对
c) 对
d) 错，Overload 类中已经显式地说明其构造方法 Overload(int m)和 Overload(double m)，所以系统不会再认为有默认构造方法 Overload()。

3. 简答题 overload2

运行 `java Overload2`，程序的输出是什么？

```
(a,b,c)=(-2,0,-1)
(a,b,c)=(5,6,-1)
(a,b,c)=(2,3,4)
```

4. 简答题 finalize

运行 `java User`，程序的输出可能是什么？

注释标记行	可能的输出内容
1	0
2	1
3	1 或 0
4	1 或 0

有什么办法可以让 `finalize()` 在 `main()` 结束前一定被调用吗？请写出来。

拉长回收的时间，在调用 `System.gc();` 之后，紧接着使用 `Thread.sleep(100);`，这样就可以保证没有引用的对象在 `100s` 内被发现、标记并回收。

如下代码：

```
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
    System.out.println("1. "+User.userCount); // 1
    User = new User();
    System.out.println("2. "+User.userCount); // 2
    u = null;
    System.out.println("3. "+User.userCount); // 3
    System.gc();
    Thread.sleep(100);
    System.out.println("4. "+User.userCount); // 4
}
```

5. 编程题

目录名称 05(需自行输入)

```
C:\学习\java\作业\Lab02\陈欣渝_18373540_LAB02\oo\05>javac TestMusic.java
C:\学习\java\作业\Lab02\陈欣渝_18373540_LAB02\oo\05>java TestMusic happy live
音乐名称:happy
音乐类型:live
C:\学习\java\作业\Lab02\陈欣渝_18373540_LAB02\oo\05>javac TestPhone.java
C:\学习\java\作业\Lab02\陈欣渝_18373540_LAB02\oo\05>java TestPhone apple 11
手机品牌:apple
手机型号:11
```

6. 编程题

目录名称 06

```
myage:18
p:18
myage1:20
p1:20
当将p和p1是相同的引用时:
p:20
p1:20
修改p的年龄之后:
p:22
p1:22
```

7. 编程题

目录名称 07

1

这是一个回文数

0

这是一个回文数

2332

这是一个回文数

232

这是一个回文数

001

这个字符串有前导零

01

这个字符串有前导零

000

这个字符串有前导零

00

这个字符串有前导零

字符串长度小于1

121 121

这个字符串有其他字符

123454321

这是一个回文数

1234221

这不是一个回文数

12344221

这不是一个回文数