

Java 程序设计 LAB09

1. 简答题

如果准备按字节读取一个文件的内容，应当使用 `FileInputStream` 流还是 `FileReader` 流，为什么？

`FileInputStream` 流，因为 `FileInputStream` 流是以字节流方式读取，读取出来的是 `byte` 数字，如 `FileInputStream` 类的主要几个方法：
`Read(),read(byte[] bytes),read(byte[],int off,int len),available();`
而 `FileReader` 流是把文件转换为字符流读取，读取出来的是 `char` 数组或者 `String` 字符串，其主要的方法：
`read(char [] c, int offset, int len)`

2. 程序输出题

(1)请写出程序的输出

(2)解释 Part I 和 Part II 的输出为什么不同

(1)输出：

3

abc

1

dbc

(2)解释：首先创建了一个文件 `hello.txt` 并向其写入“abcd”，接下来按字节读取这个文件的内容，一次读三个字节 `int m = in.read(tom,0,3);` 该文件内容是 4 个字节，在 Part I 中第一次读取，会读取到前三个字节“abc”，故 `m` 返回读取到的字节的长度 3，`tom` 读取到的内容为“abc”；在 Part II 中第二次读取，会读取到从第四个字节开始读取，还是读取三个字节，但是文件内容（第一次读取后）只有一个字节，故 `m` 返回真正读取到的字节的长度 1，并将读取到的字节放入 `tom` 中，故 `tom` 的第一个字节为“d”，但是之前读取的内容不会变为，所有最后 `tom` 的内容为“dbc”。

3. 编程题

oo/03

4. 编程题

oo/04

5. 编程题

oo/05

6. 编程题

oo/06

7. 编程题

oo/07