1. Package com.co.project;

Public class Test{

int i;

public int j;

protected int k;

private int l;

}

说法正确的是：

1. 其它包中的所有类可以访问变量i；
2. 其它包中的所有类可以访问变量j；
3. 其它包中的所有类可以访问变量k；
4. 其它包中的所有类可以访问变量l；
5. 其它包中只有Test子类才能访问l；
6. 所有异常的基础类是：
   1. String b) error c) Throwable d) RuntimeException
7. 关于System.out正确的是：
   1. 是一个OutputStream;
   2. 是一个PrintStream;
   3. 是一个FilterOutputStream;
   4. 异常时抛出IOException;
8. 下面程序的输出结果是：

Public static void main(String[] args){

print();

}

Private static void print(){

try{

System.out.println(“Thank you”);

}finally{

System.out.println(“I am sorry”);

}

}

1. Thank you
2. I am sorry
3. Thank you

I am sorry

1. 代码不能编译
2. 下列正确的是：
   1. 子类必须通过super关键字才能调用父类有参数构造的方法；
   2. 子类必须通过this关键字才能调用父类有参数构造的方法；
   3. 子类无条件继承父类不含参数的构造方法；
   4. 如果子类定义自己含参数的构造方法，就不能再调用父类的构造函数；
3. 写出下面程序的结果：

public class Fatherclass{

public Fatherclass(){

System.out.println(“Father class create”);

}

}

public class Childclass extends Fatherclass{

public Childclass(){

System.out.println(“Child class create ”);

}

public static void main(String[] args){

Fatherclass fc = new Fatherclass();

Childclass cc = new Childclass();

}

}

Father class create

Father class create

Child class create

1. 不能被继承的类是用关键字\_\_\_\_修饰的：
   1. static b) print c) final d) protected
2. 哪个关键字可抛出异常：
   1. transient b) finally c) throw d) static
3. 关于Java垃圾收集，下列哪个是正确的：
   1. 垃圾收集机制将检查并回收不再使用的内存；
   2. 垃圾收集机制允许开发者明确制定并释放该内存；
   3. 程序开发者必须自己创建一个线程运行内存释放工作；
   4. 垃圾收集机制能在期望时间内释放被Java对象使用的内存；
4. 下面哪个赋值语句是不正确的：
   1. long a=6; b) double d=99d; c) float z=12.414f; d) float z=12.414;
5. 下面哪个语句能正确地创建一个InputStreamReader的实例：
   1. new InputStreamReader(new FileInputStream(“data.txt”));
   2. new InputStreamReader(new FileReader(“data.txt”));
   3. new InputStreamReader(new BufferReader(“data.txt”));
   4. new InputStreamReader(“data.txt”);
6. 下面哪个不是Java的原始数据类型：
   1. “abc” b) ‘x’ c) 100.09f d) false
7. 哪个方法是启动新线程的方法：

a)只需创建 b)创建并调用start()

c)创建并调用begin() d)创建并调用startThread()

15. 阅读以下程序，选择结果：

boolean a = false;

boolean b = true;

boolean c = (a && b) && !b;

int result = c==false?1:2;

* 1. c:false;result:1; b) c:false;result:2;
  2. c:true;result:1; d) c:true;result:2;
     1. 类名和文件名的关系是：

一个JAVA文件中至多只能有一个public类；

若有public类，则JAVA保存的文件名必须与public类名一致；

* + 1. 系统环境变量配置中%JAVA\_HOME%代表：指向JAVA的JDK安装目录的根目录
    2. 实现继承的关键字是：extends
    3. Java中实现多继承的方法是：

1. 继承多个类 b) 继承多个抽象类 c) 多个接口 d) 不可以实现多继承
   * 1. 下列说法不正确的是：
2. Java中线程是抢占式的；
3. Java中线程可以是抢占式也可以是分时的；
4. Java中线程可以共享数据；
5. Java中线程可以共享代码；
   * 1. 哪个语句可以建立”file.txt”的字节输入流：
6. FileInputStream in = new FileInputStream(“file.txt”);
7. InputStream in = new InputStream();
8. InputStream in = new FileReader();

22. try{

File f = new File(“file.txt”) ;

Output Stream out = new Fi Output Stream (f.txt);

}

Catch ( ){}

a)不得编

b)可编，文件无改

c)可编，长度为0

d)抛出异常

23． 关于接口说法正确：

1. 实施一个接口不一定实现接口所

b)

c)接口内无继承

d）接口，抽象方法是

24. 下面关于方法覆盖不正确的是

a）子类中不是public的就不能重载

b）子类不能 父类权限

c）若父类异常抛出，则子类覆盖父类时，该方法不能有更多异常抛出，否则

d）子类对父类方法重写时，要求重写方法

25. string类说法正确的是

a）是基本数据类型

b）length()

c）可以继承

d）不允许用string判断和